

#### Áttekintés:

A program a Shapes.h fejlécfájlt használva definiál és tesztel különböző geometriai alakzatokat, mint például téglalap, háromszög és kör. Tartalmaz olyan funkciókat, amelyek számítják az alakzat területét, ellenőrzik, hogy egy pont benne van-e az alakzatban, valamint ellenőrzik, hogy egy alakzat teljesen beleesik-e egy körbe. Emellett teszti a "Heterogen\_kollekcio" nevű ShapeCollection osztály funkcionalitását az alakzatok tárolására és kezelésére.