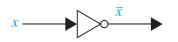
# Portas Lógicas

#### Portas lógicas: Introdução

- A álgebra Booleana pode ser usada para modelar circuitos eletrônicos:
  - Entradas e saídas de um circuito podem ser consideradas 0 ou 1.
  - Computadores e dispositivos eletrônicos em geral são compostos por vários destes circuitos.
- Os elementos básicos dos circuitos são chamadas portas lógicas.
  - Cada porta lógica implementa uma operação Booleana.
- Os circuitos que vamos estudar não têm capacidade de memória
  - Comportamento funcional: saídas dependem apenas das entradas dadas
  - Chamamos tais dispositivos de circuitos combinatórios.

#### Portas lógicas

- Vamos nos concentrar em três tipos de portas lógicas.
  - A porta NOT (ou inversor) que implementa a operação de complementação:



 A porta OR, que implementa a operação de soma Booleana:



 A porta AND, que implementa a operação de produto Booleano:



 É possível considerar portas com várias entradas:

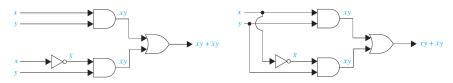


#### Circuitos combinatórios

- Circuitos combinatórios podem ser construídos usando uma combinação de inversores, portas OR e portas AND.
- Quando são formadas combinações de circuitos, alguma portas podem compartilhar entradas.

Exitem maneiras diferentes de representar isto graficamente.

Exemplo 23 As figuras abaixo são representações distintas do mesmo circuito combinatório que produz a saída  $xy + \overline{x}y$ , em que algumas portas compartilham entradas.



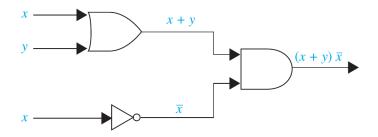
#### Cirbuitos combinatórios

• Exemplo 24 Projete um circuito que compute a função Booleana  $(x + y)\overline{x}$ .

#### Cirbuitos combinatórios

• Exemplo 24 Projete um circuito que compute a função Booleana  $(x + y)\overline{x}$ .

Solução. O circuito desejado está desenhado a seguir.



#### Exemplos de circuitos: Votação majoritária

- Exemplo 25 Um comitê de três indivíduos decide questões para uma organização da seguinte forma:
  - Cada indivíduo vota sim ou não para cada proposta que surgir.
  - 4 Uma proposta é aprovada se receber pelo menos dois votos sim.

Projete um circuito que determine se uma proposta é ou não aprovada.

**Solução.** Começamos por modelar as entradas do sistema de votação. Sejam:

- $\bullet$  x=1 se o primeiro indivíduo votar sim, e x=0 se este indivíduo votar não;
- ullet y=1 se o segundo indivíduo votar sim, e y=0 se este indivíduo votar não;
- z = 1 se o terceiro indivíduo vota sim e z = 0 se este indivíduo votar não.

Então um circuito deve ser projetado que produz a saída 1 a partir das entradas x, y e z quando dois ou mais de x, y, e z são 1.

#### Exemplos de circuitos: Votação majoritária

• Exemplo 25 (Continuação)

Para obter uma expressão Booleana que expresse a função desejada, vamos especificar a tabela da função de votação majoritária.

X	У	Z	Votação majoritária
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

Podemos derivar a forma normal disjuntiva da expressão desejada:

$$\overline{x}$$
  $y$   $z$  +  $x$   $\overline{y}$   $z$  +  $x$   $y$   $\overline{z}$  +  $x$   $y$   $z$ 

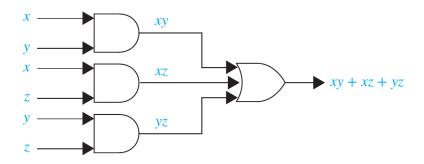
que podemos mostrar ser equivalente a

$$xy + xz + yz$$
.

#### Exemplos de circuitos: Votação majoritária

• Exemplo 25 (Continuação)

A votação majoritária é modelada, portanto, pela expressão xy + xz + yz, que pode ser implementada no circuito a seguir.



• Exemplo 26 Neste exemplo vamos mostrar como circuitos lógicos podem ser usados para realizar a adição de inteiros positivos em forma binária.

Vamos construir o circuito para fazer essa adição a partir de alguns circuitos componentes.

Primeiro, vamos construir um circuito **meio somador**, que adiciona dois bits sem considerar o "vai um" de uma adição anterior.

#### Tal circuito tem:

- Como entradas: dois bits x e y; e
- Como saídas: dois bits s e c, onde s é o bit da soma e c é o bit do "vai um".

Circuitos assim são chamados de **circuitos de saída múltipla**, pois têm mais de um saída.

Exemplo 26 (Continuação)

A tabela a seguir demonstra o comportamento desejado do meio somador.

En	tradas	Saídas	
X	У	5	С
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

Podemos derivar as expressões:

$$s = \overline{x}y + x\overline{y}$$

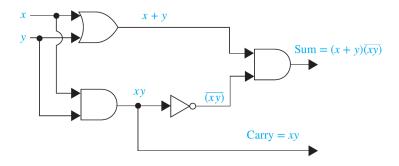
$$c = xy$$

Por conveniência, vamos transformar a expressão de *s* em uma equivalente antes de implementar o circuito:

$$s = \overline{x}y + x\overline{y}$$
 (Exp. original)  
 $= (\overline{x}y + 0) + (0 + x\overline{y})$  (Identidade)  
 $= (\overline{x}y + y\overline{y}) + (x\overline{x} + x\overline{y})$  (Prop. do zero)  
 $= (x + y)(\overline{x} + \overline{y})$  (Distrib.)  
 $= (x + y)(\overline{x}y)$  (De Morgan)

• Exemplo 26 (Continuação)

Assim, um circuito que implementa o meio somador é o seguinte:



• Exemplo 26 (Continuação)

Agora, para completar o somador, vamos projetar um **somador completo**, que considera o "vai um" de uma soma de bits anterior.

Este circuito tem:

- Como entradas: dois bits x e y, além de um bit de "vai um" ci
- Como saídas: dois bits  $s \in c$ , onde  $s \notin o$  bit da soma e  $c_{i+1} \notin o$  bit do "vai um".

Exemplo 26 (Continuação)

A tabela a seguir demonstra o comportamento desejado somador completo.

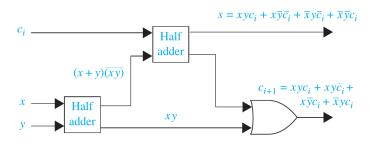
Entradas			Saídas	
X	у	Ci	5	$c_{i+1}$
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1

Podemos derivar as expressões:

$$s = \overline{x}\,\overline{y}\,c_i + \overline{x}\,y\,\overline{c_i} + x\,\overline{y}\,\overline{c_i} + x\,y\,c_i$$

$$c_{i+1} = \overline{x} y c_i + x \overline{y} c_i + x y \overline{c_i} + x y c_i$$

• O circuito do somador completo encontra-se abaixo.



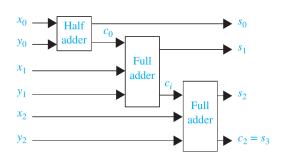
Note que poderíamos ter construído o somador completo diretamente a partir das fórmulas derivadas para s e  $c_{i+1}$ , mas optamos por uma forma equivalente usando meio-somadores, que é um componente que já projetamos. (Desafio: você pode checar que a implementação é equivalente usando tabelas da verdade!)

A prática de construir circuitos maiores usando componentes já desenhados é muito comum no projeto de circuitos reais.

• Exemplo 26 (Continuação)

Para finalizar o exemplo, vemos um circuito para somar dois inteiros de 3 bits cada, usando um meio somador e dois somadores completos.

$$(c_2)$$
  $(c_1)$   $(c_0)$   $("vai um")$ 
 $x_2$   $x_1$   $x_0$   $(1^a parcela)$ 
 $x_2$   $x_1$   $x_0$   $(2^a parcela)$ 
 $x_3$   $x_2$   $x_1$   $x_0$   $x_0$   $x_0$   $x_0$   $x_0$ 



# Minimização de Circuitos

#### Minimização de Circuitos: Introdução

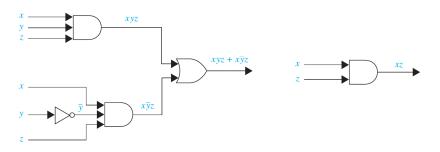
- A eficiência de um circuito combinatório depende do número e da disposição de suas portas.
- O processo de projetar um circuito combinatório começa com a tabela especificando a saída para cada combinação de valores de entrada.
- Podemos sempre usar a forma normal disjuntiva (DNF) pra implementar um circuito.
  - No entanto ela pode conter mais termos do que o necessário.
- Veremos como simplificar expressões Booleanas para minimizar circuitos que as implementam.

#### Minimização de Circuitos: Introdução

• Exemplo 27 Considere a seguinte simplificação de uma expressão Booleana:

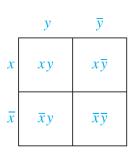
$$xyz + x\overline{y}z = (y + \overline{y})xz$$
 (distributividade)  
=  $1xz$  (unidade)  
=  $xz$  (identidade)

Note que a implementação de um circuito para a mesma função pode ser muito mais econômica após a simplificação:



- A minimização de funções Booleanas:
  - reduz o número de portas em um chip, produzindo circuitos mais confiáveis e baratos,
  - possibilita a implementação de mais circuitos em um mesmo chip, contribuindo para a minimização do tamanho físico de componentes eletrônicos, e
  - reduz o tempo usado por um circuito para calcular sua saída.
- Estudaremos o procedimento conhecido como mapas de Karnaugh ou mapas-K)
  - Projetado na década de 1950 para ajudar a minimizar os circuitos à mão.
  - Úteis na minimização de circuitos com até seis variáveis (embora se tornem bastante complexos para cinco ou seis variáveis.)

- Considere as DNFs de funções Booleanas de duas variáveis x e y.
- Existem quatro mintermos possíveis:
  - $\bullet \ x \ y \qquad \bullet \ \overline{y} \ x$
- O mapa de Karnaugh correspondente tem quatro células, uma pra cada mintermo
  - "1" é colocado na célula se o mintermo ocorrer da DNF
- Células são ditas adjacentes se os mintermos que elas representam diferirem exatamente um literal.
- Por exemplo, a célula que representa xy é adjacente às células que representam  $\overline{x}y$  e  $x\overline{y}$ .



 $\bullet \ \overline{X} \overline{V}$ 

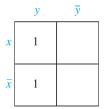
• Exemplo 28 Encontre mapas de Karnaugh para as expressões Booleanas:

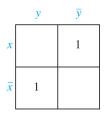




• Exemplo 28 Encontre mapas de Karnaugh para as expressões Booleanas:

Solução. Os mapas de Karnaugh são dados abaixo.





	У	$\overline{y}$
x		1
$\bar{x}$	1	1

- O mapa de Karnaugh identifica mintermos a serem combinados:
  - Mintermos adjacentes com 1s em suas células podem ser combinados em um produto envolvendo apenas uma das variáveis.
    - A outra variável ocorre com e sem complemento
    - Por exemplo,  $x \overline{y}$  e  $\overline{x} \overline{y}$  são adjacentes e podem ser combinados em  $\overline{y}$  porque

$$x\,\overline{y} + \overline{x}\,\overline{y} = (x + \overline{x})\,\overline{y} = 1\,\overline{y} = \overline{y}$$

- O mapa de Karnaugh identifica mintermos a serem combinados:
  - Mintermos adjacentes com 1s em suas células podem ser combinados em um produto envolvendo apenas uma das variáveis.
    - A outra variável ocorre com e sem complemento
    - ullet Por exemplo,  $x\,\overline{y}$  e  $\overline{x}\,\overline{y}$  são adjacentes e podem ser combinados em  $\overline{y}$  porque

$$x\,\overline{y} + \overline{x}\,\overline{y} = (x + \overline{x})\,\overline{y} = 1\,\overline{y} = \overline{y}$$

Se todas as células contém 1s, os quatro mintermos podem ser combinados, eliminando todas as variáveis e resultando na expressão Booleana 1.

- O mapa de Karnaugh identifica mintermos a serem combinados:
  - Mintermos adjacentes com 1s em suas células podem ser combinados em um produto envolvendo apenas uma das variáveis.
    - A outra variável ocorre com e sem complemento
    - ullet Por exemplo,  $x\,\overline{y}$  e  $\overline{x}\,\overline{y}$  são adjacentes e podem ser combinados em  $\overline{y}$  porque

$$x\,\overline{y} + \overline{x}\,\overline{y} = (x + \overline{x})\,\overline{y} = 1\,\overline{y} = \overline{y}$$

- Se todas as células contém 1s, os quatro mintermos podem ser combinados, eliminando todas as variáveis e resultando na expressão Booleana 1.
- Circulamos blocos de células no mapa de Karnaugh, representando os mintermos que podem ser combinados.
- O objetivo é identificar os maiores blocos possíveis

• Exemplo 29 Simplifique as somas de produtos das expressões Booleanas do exemplo anterior:

**Solução.** Agrupamos os mintermos com o procedimento descrito anteriormente, obtendo os seguintes mapas de Karnaugh:

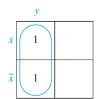
	y	<del>y</del>
х	1	
$\bar{x}$	1	

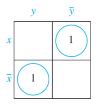


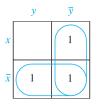


• Exemplo 29 Simplifique as somas de produtos das expressões Booleanas do exemplo anterior:

**Solução.** Agrupamos os mintermos com o procedimento descrito anteriormente, obtendo os seguintes mapas de Karnaugh:







A partir dos mapas acima, podemos encontrar as fórmulas minimizadas:

- O processo de simplificação de uma expressão em um mapa de Karnaugh de três variáveis é semelhante àquele usado para duas variáveis.
- Um mapa de Karnaugh de três variáveis x, y, z é um retângulo dividido em oito células, uma para cada mintermo possível:
  - x y z,

 $\bullet x \overline{y} z$ ,

 $\bullet \ \overline{X} \ y \ Z$ 

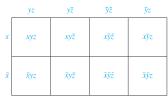
•  $\overline{x} \overline{y} z$ , e

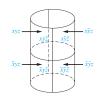
 $\bullet x y \overline{z}$ ,

•  $x \overline{y} \overline{z}$ ,

 $\bullet \ \overline{X} \ y \ \overline{Z},$ 

- $\bullet \ \overline{X} \, \overline{y} \, \overline{z}.$
- Duas células são ditas adjacentes se os mintermos que eles representam diferem em exatamente um literal.
- Podemos formar um mapa de Karnaugh em três variáveis assim:



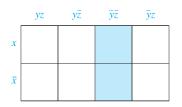


• Blocos de duas células adjacentes (tamanho  $1 \times 2$  ou  $2 \times 1$ ) representam mintermos que podem ser combinados em um produto de dois literais.

• Blocos de tamanho  $2 \times 2$  e  $4 \times 1$  representam mintermos que podem ser combinados em um único literal.

 O bloco de todas as oito células representa um produto sem literais, ou seja, a função Booleana 1.

• Exemplo 30 Exemplos de blocos de células adjacentes em um mapa de Karnaugh de 3 variáveis e suas expressões equivalentes minimizadas:

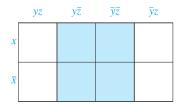


$$x\,\overline{y}\,\overline{z} + \overline{x}\,\overline{y}\,\overline{z} = \overline{y}\,\overline{z}$$

$$yz$$
  $y\overline{z}$   $\overline{y}\overline{z}$   $\overline{y}z$ 
 $x$ 
 $\overline{x}$ 

$$\overline{x} y z + \overline{x} \overline{y} z = \overline{x} z$$

• Exemplo 30 (Continuação)

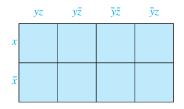


$$x y \overline{z} + x \overline{y} \overline{z} + \overline{x} y \overline{z} + \overline{x} \overline{y} \overline{z} = \overline{z}$$

$$yz$$
  $y\bar{z}$   $\bar{y}\bar{z}$   $\bar{y}z$ 
 $x$ 
 $\bar{x}$ 

$$\overline{x} y z + \overline{x} y \overline{z} + \overline{x} \overline{y} \overline{z} + \overline{x} \overline{y} z = \overline{x}$$

• Exemplo 30 (Continuação)

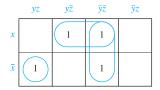


$$xyz + xy\overline{z} + x\overline{y}\overline{z} + x\overline{y}z = 1$$

•

- O produto de literais que correspondem a um bloco só de 1s é chamado de **implicante** da função sendo minimizada.
- Um implicante é chamado de **implicante primo** se ele não estiver contido em um bloco maior de 1s representando o produto de menos literais.
- O objetivo é identificar os maiores blocos possíveis no mapa e cobrir todos os 1s com o menor número de blocos, usando os maiores blocos primeiro.
- Os maiores blocos possíveis sempre são escolhidos, mas devemos escolher um bloco sempre que ele for o único cobrindo um 1 no mapa de Karnaugh.
  - Tal bloco representa um implicante primo essencial.
- Ao cobrir todos os 1s no mapa com blocos correspondentes aos implicantes primos podemos expressar a soma dos produtos como um soma dos implicantes primos.
  - Note que pode haver mais de uma maneira de cobrir todos os 1s usando o menor número de blocos.

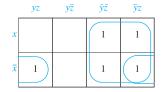
- Exemplo 31 Vamos usar mapas de Karnaugh para minizar as seguintes expressões Booleanas de 3 variáveis.
  - a)  $x y \overline{z} + x \overline{y} \overline{z} + \overline{x} y z + \overline{x} \overline{y} \overline{z}$



Expressão minimizada:

$$x\,\overline{z} + \overline{y}\,\overline{z} + \overline{x}\,y\,z$$

b)  $x \overline{y} z + x \overline{y} \overline{z} + \overline{x} y z + \overline{x} \overline{y} z + \overline{x} \overline{y} \overline{z}$ 



$$\overline{y} + \overline{x}z$$

• Exemplo 31 (Continuação)

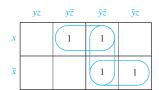
c) 
$$xyz + xy\overline{z} + x\overline{y}z + x\overline{y}\overline{z} + \overline{x}yz + \overline{x}\overline{y}z + \overline{x}\overline{y}z$$

	yz	$y\overline{z}$	$\overline{y}\overline{z}$	$\bar{y}z$
х	1	1	1	1
$\bar{x}$	1		1	1

Expressão minimizada:

$$x + \overline{y} + z$$

d) 
$$x y \overline{z} + x \overline{y} \overline{z} + \overline{x} \overline{y} z + \overline{x} \overline{y} \overline{z}$$



Expressão minimizada:

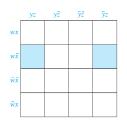
$$x\overline{z} + \overline{x}\overline{y}$$

(Note que não precisamos incluir  $\overline{y}\overline{z}$  porque as células já estão cobertas por outros mintermos.)

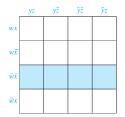
- Mapas de Karnaugh com 4 variáveis funcionam de forma análoga aos mapas com menos variáveis.
- A forma geral de um mapa de Karnaugh de 4 variáveis é a seguinte:

	yz	$y\overline{z}$	$\bar{y}\bar{z}$	$\bar{y}z$
wx	wxyz	wxy <del>z</del>	wxyz	wx <del>y</del> z
$w\bar{x}$	w <del>x</del> yz	wxyz	wx̄ȳz̄	w <del>x</del> yz
$\bar{w}\bar{x}$	$\bar{w}\bar{x}yz$	$\overline{w}\overline{x}y\overline{z}$	<u>w</u> xyz	$\bar{w}\bar{x}\bar{y}z$
$\bar{w}x$	wxyz.	w̄xyz̄	w̄xȳz̄	w̄xȳz

 Exemplo 32 Exemplos de blocos de células adjacentes em um mapa de Karnaugh de 4 variáveis e suas expressões equivalentes minimizadas:

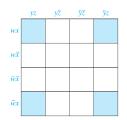


$$w\,\overline{x}\,y\,z + w\,\overline{x}\,\overline{y}\,z = w\,\overline{x}\,z$$

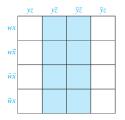


$$\overline{w}\,\overline{x}\,y\,z + \overline{w}\,\overline{x}\,y\,\overline{z} + \\
+ \overline{w}\,\overline{x}\,\overline{y}\,\overline{z} + \overline{w}\,\overline{x}\,\overline{y}\,z = \overline{w}\,\overline{x}$$

• Exemplo 32 (Continuação)



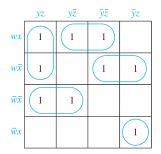
$$w \times y z + w \times \overline{y} z + + \overline{w} \times y z + \overline{w} \times \overline{y} z = x z$$



$$w \times y \,\overline{z} + w \times \overline{y} \,\overline{z} + \\
+ w \,\overline{x} \, y \,\overline{z} + w \,\overline{x} \,\overline{y} \,\overline{z} + \\
+ \overline{w} \,\overline{x} \, y \,\overline{z} + \overline{w} \,\overline{x} \,\overline{y} \,\overline{z} + \\
+ \overline{w} \times y \,\overline{z} + \overline{w} \times \overline{y} \,\overline{z} = \overline{z}$$

• Exemplo 33 Vamos usar mapas de Karnaugh para minizar as seguintes expressões Booleanas de 3 variáveis.

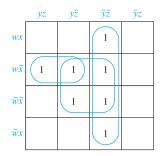
a) 
$$w \times y z + w \times y \overline{z} + w \times \overline{y} \overline{z} + w \overline{x} y z + w \overline{x} \overline{y} z + w \overline{x} \overline{y} \overline{z} + \overline{w} \times \overline{y} z + \overline{w} \overline{x} y z + \overline{w} \overline{x} z + \overline{w} \overline{x} z + \overline{w} \overline$$



$$w y z + w x \overline{z} + w \overline{x} \overline{y} + \overline{w} \overline{x} y + \overline{w} x \overline{y} z$$

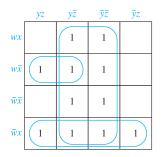
• Exemplo 33 (Continuação)

b) 
$$w \times \overline{y} \overline{z} + w \overline{x} y z + w \overline{x} y \overline{z} + w \overline{x} \overline{y} \overline{z} + \overline{w} x \overline{y} \overline{z} + \overline{w} \overline{x} y \overline{z} + \overline{w} \overline{x} y \overline{z} + \overline{w} \overline{x} y \overline{z}$$



$$\overline{y}\,\overline{z} + w\,\overline{x}\,y + \overline{x}\,\overline{z}$$

- Exemplo 33 (Continuação)
  - c)  $w \times y \overline{z} + w \times \overline{y} \overline{z} + w \overline{x} y z + w \overline{x} y \overline{z} + w \overline{x} y \overline{z} + w \overline{x} y \overline{z} + \overline{w} \times y z + \overline{w} \times y \overline{z} + \overline{w} \times \overline{y} \overline{z} + \overline{w$



$$\overline{z} + \overline{w} x + w \overline{x} y$$

#### Minimização de circuitos: Método de Quine-McCluskey

- Como já discutimos, mapas de Karnaugh são úteis na minimização de circuitos com até seis variáveis, mas eles se tornem bastante complexos para cinco ou seis variáveis.
- Para minimizar circuitos com mais de 6 variáveis existe o método
   Quine-McCluskey, que foi inventado nos anos 60.
- Este método automatiza o processo de minimizar circuitos combinatórios e pode ser implementado como um programa de computador.
  - (Neste curso, entretanto, não vamos estudar o método de Quine-McCluskey: este conteúdo é coberto em curso de *hardware*.)