

DCC638 - Introdução à Lógica Computacional  
2025.1

## Recursão e Indução Estrutural

Área de Teoria DCC/UFMG

# Definições Recursivas

# Recursão: Introdução

- Algumas vezes não é fácil definir um objeto explicitamente, mas é relativamente mais fácil definí-lo em termos de si próprio.

Por exemplo:

- ① Definição dos números naturais em termos de números naturais:
  - 0 é um número natural;
  - o sucessor de um número natural é um número natural.
- A definição de um objeto em termos de si próprio é chamada **definição recursiva**.
- A **recursão** é muito utilizada para definir, por exemplo:
  - ① funções,
  - ② sequências,
  - ③ conjuntos, e
  - ④ algoritmos.

# Definição recursiva de funções

- Uma **definição recursiva de uma função** com domínio nos números inteiros não-negativos tem duas partes:

## Definição recursiva de função:

**Passo base:** Especifica-se o valor da função em 0.

**Passo recursivo:** Especifica-se uma regra para encontrar o valor da função em um inteiro qualquer baseada no valor da função em inteiros menores.

- Lembre-se de que uma função  $f(n)$  dos inteiros não-negativos para os reais é equivalente a uma sequência

$$a_0, \quad a_1, \quad a_2, \quad \dots,$$

onde  $a_i$  é um número real para todo inteiro não-negativo  $i$ .

Logo, definir uma sequência  $a_0, a_1, a_2, \dots$  de números reais de forma recursiva é equivalente a definir uma função recursiva dos inteiros não-negativos para os reais.

# Definição recursiva de funções

- Exemplo 1 Seja a função  $f$  definida como

$$\begin{cases} f(0) = 3, \\ f(n) = 2f(n-1) + 3, \quad n \geq 1. \end{cases}$$

Encontre  $f(1)$ ,  $f(2)$ ,  $f(3)$ ,  $f(4)$ .

**Solução.**

- $f(1) = 2f(0) + 3 = 2 \cdot 3 + 3 = 9;$
- $f(2) = 2f(1) + 3 = 2 \cdot 9 + 3 = 21;$
- $f(3) = 2f(2) + 3 = 2 \cdot 21 + 3 = 45;$
- $f(4) = 2f(3) + 3 = 2 \cdot 45 + 3 = 93.$



# Definição recursiva de funções

- Exemplo 2 Encontre uma definição recursiva para a função fatorial  $f(n) = n!$ , e compute  $f(5)$  usando sua definição.

# Definição recursiva de funções

- Exemplo 2 Encontre uma definição recursiva para a função fatorial  $f(n) = n!$ , e compute  $f(5)$  usando sua definição.

**Solução.** Uma definição recursiva para  $f(n) = n!$  é:

$$\begin{cases} f(0) = 1, \\ f(n) = n \cdot f(n-1), & n \geq 1 \end{cases}$$

Podemos então calcular  $f(5)$  como:

$$\begin{aligned} f(5) &= 5 \cdot f(4) \\ &= 5 \cdot (4 \cdot f(3)) \\ &= 5 \cdot (4 \cdot (3 \cdot f(2))) \\ &= 5 \cdot (4 \cdot (3 \cdot (2 \cdot f(1)))) \\ &= 5 \cdot (4 \cdot (3 \cdot (2 \cdot (1 \cdot f(0))))) \\ &= 5 \cdot (4 \cdot (3 \cdot (2 \cdot (1 \cdot 1)))) \\ &= 120. \end{aligned}$$

# Definição recursiva de funções

- Exemplo 3 Encontre uma definição recursiva para a função  $f(n) = a^n$ , tendo como domínio os naturais, e compute  $f(3)$  usando sua definição.



# Definição recursiva de funções

- Exemplo 3 Encontre uma definição recursiva para a função  $f(n) = a^n$ , tendo como domínio os naturais, e compute  $f(3)$  usando sua definição.

**Solução.** Uma definição recursiva para  $f(n) = a^n$  é:

$$\begin{cases} f(0) = 1, \\ f(n) = a \cdot f(n-1), \quad n \geq 1 \end{cases}$$

Podemos então calcular  $f(3)$  como:

$$\begin{aligned} f(3) &= a \cdot f(2) \\ &= a \cdot (a \cdot f(1)) \\ &= a \cdot (a \cdot (a \cdot f(0))) \\ &= a \cdot (a \cdot (a \cdot 1)) \\ &= a^3. \end{aligned}$$

# Definição recursiva de funções

- Exemplo 4 Outros exemplos de definições recursivas:

$$\text{Somatório: } \begin{cases} \sum_{i=1}^1 a_i = a_1 \\ \sum_{i=1}^n a_i = (\sum_{i=1}^{n-1} a_i) + a_n, \quad n \geq 2 \end{cases}$$

$$\text{Produtório: } \begin{cases} \prod_{i=1}^1 a_i = a_1 \\ \prod_{i=1}^n a_i = (\prod_{i=1}^{n-1} a_i) \cdot a_n, \quad n \geq 2 \end{cases}$$

$$\text{União: } \begin{cases} \bigcup_{i=1}^1 A_i = A_1 \\ \bigcup_{i=1}^n A_i = (\bigcup_{i=1}^{n-1} A_i) \cup A_n, \quad n \geq 2 \end{cases}$$

$$\text{Interseção: } \begin{cases} \bigcap_{i=1}^1 A_i = A_1 \\ \bigcap_{i=1}^n A_i = (\bigcap_{i=1}^{n-1} A_i) \cap A_n, \quad n \geq 2 \end{cases}$$

# Definição recursiva de funções

- Exemplo 5 A sequência de Fibonacci é aquela em que os dois primeiros termos são 1, e cada termo seguinte é a soma dos dois anteriores:

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, ...

Esta sequência pode ser definida recursivamente como:

$$\begin{cases} f(0) = 0, \\ f(1) = 1, \\ f(n) = f(n-1) + f(n-2), \quad \text{para } n \geq 2. \end{cases}$$

Para calcular  $f(5)$  podemos fazer:

$$f(2) = f(1) + f(0) = 1 + 0 = 1,$$

$$f(3) = f(2) + f(1) = 1 + 1 = 2,$$

$$f(4) = f(3) + f(2) = 2 + 1 = 3,$$

$$f(5) = f(4) + f(3) = 3 + 2 = 5.$$

# Definição recursiva de funções

- Exemplo 6 A função 91 de McCarthy é a função sobre os inteiros positivos definida como:

$$M(n) = \begin{cases} n - 10, & n > 100, \\ M(M(n + 11)), & n \leq 100. \end{cases}$$

Podemos, então, calcular:

$$\begin{aligned} M(99) &= M(M(110)) && \text{(já que } 99 \leq 100) \\ &= M(100) && \text{(já que } 110 > 100) \\ &= M(M(111)) && \text{(já que } 100 \leq 100) \\ &= M(101) && \text{(já que } 111 > 100) \\ &= 91 && \text{(já que } 101 > 100) \end{aligned}$$

Esta função retorna 91 para todo inteiro positivo  $n \leq 100$ , e para inteiros positivo  $n > 100$  ela começa em 91 e vai aumentando de 1 em 1.



# Definição recursiva de funções

- Seja a sequência  $\{a_n\}$ ,  $n = 1, 2, 3, \dots$  definida explicitamente como

$$a_n = n^2 + 3n$$

Encontre uma definição recursiva para esta sequência.

# Definição recursiva de funções

- Exemplo 7 Seja a sequência  $\{a_n\}$ ,  $n = 1, 2, 3, \dots$  definida explicitamente como

$$a_n = n^2 + 3n$$

Encontre uma definição recursiva para esta sequência.

## Solução.

Primeiro determinamos o passo base da sequência, ou seja,  $a_1$ :

$$\begin{aligned} a_1 &= 1^2 + 3 \cdot 1 \\ &= 4. \end{aligned}$$

Agora determinamos o passo recursivo  $a_{n+1}$  para  $n \geq 1$ :

$$\begin{aligned} a_{n+1} &= (n+1)^2 + 3(n+1) && \text{(pela definição explícita da sequência)} \\ &= n^2 + 2n + 1 + 3n + 3 && \text{(expandindo os produtos)} \\ &= (n^2 + 3n) + 2n + 4 && \text{(reagrupando as parcelas)} \\ &= a_n + 2n + 4 && \text{(pela definição explícita da sequência).} \end{aligned}$$

# Definição recursiva de funções

- Exemplo 7 (Continuação)

Assim obtemos a seguinte definição recursiva para a sequência:

$$\begin{cases} a_1 = 4, \\ a_{n+1} = a_n + 2n + 4, \quad \text{para } n \geq 1. \end{cases}$$

Note que o passo recursivo da definição acima define os termos  $a_2, a_3, a_4 \dots$  dando uma fórmula para calcular cada termo  $a_{n+1}$  para  $n \geq 1$ .

# Definição recursiva de funções

- Exemplo 7 (Continuação)

Alternativamente, podemos encontrar um passo recursivo que defina  $a_2, a_3, a_4 \dots$  dando uma fórmula para calcular  $a_n$  para  $n \geq 2$ .

Primeiro determinamos  $a_{n-1}$  em função de  $a_n$ :

$$\begin{aligned} a_{n-1} &= (n-1)^2 + 3(n-1) && \text{(pela definição explícita da sequência)} \\ &= n^2 - 2n + 1 + 3n - 3 && \text{(expandindo os produtos)} \\ &= (n^2 + 3n) - 2n - 2 && \text{(reagrupando as parcelas)} \\ &= a_n - 2n - 2 && \text{(pela definição explícita da sequência).} \end{aligned}$$

Uma vez determinado que  $a_{n-1} = a_n - 2n - 2$ , podemos deduzir que  $a_n = a_{n-1} + 2n + 2$ , o que produz a seguinte definição recursiva:

$$\begin{cases} a_1 = 4, \\ a_n = a_{n-1} + 2n + 2, & \text{para } n \geq 2. \end{cases}$$



# Definição recursiva de funções

- Exemplo 7 (Continuação)

Podemos verificar que as duas definições recursivas encontradas são equivalentes à definição explícita para alguns termos da sequência:

Definição explícita:	Primeira def. recursiva:	Segunda def. recursiva:
$a_n = n^2 + 3n, n \geq 1$	$\begin{cases} a_1 = 4, \\ a_{n+1} = a_n + 2n + 4, n \geq 1 \end{cases}$	$\begin{cases} a_1 = 4, \\ a_n = a_{n-1} + 2n + 2, n \geq 2 \end{cases}$
$a_1 = 1^2 + 3 \cdot 1 = 4$	$a_1 = 4$	$a_1 = 4$
$a_2 = 2^2 + 3 \cdot 2 = 10$	$a_2 = 4 + 2 \cdot 1 + 4 = 10$	$a_2 = 4 + 2 \cdot 2 + 2 = 10$
$a_3 = 3^2 + 3 \cdot 3 = 18$	$a_3 = 10 + 2 \cdot 2 + 4 = 18$	$a_3 = 10 + 2 \cdot 3 + 2 = 18$
$a_4 = 4^2 + 3 \cdot 4 = 28$	$a_4 = 18 + 2 \cdot 3 + 4 = 28$	$a_4 = 18 + 2 \cdot 4 + 2 = 28$
$a_5 = 5^2 + 3 \cdot 5 = 40$	$a_5 = 28 + 2 \cdot 4 + 4 = 40$	$a_5 = 28 + 2 \cdot 5 + 2 = 40$
...	...	...



# Definição recursiva de conjuntos e estruturas

- Uma **definição recursiva de um conjunto** tem duas partes:

## Definição recursiva de conjunto:

**Passo base:** Especifica-se uma coleção inicial de objetos pertencente ao conjunto.

**Passo recursivo:** Especificam-se regras para formar novos elementos a partir dos elementos já pertencentes ao conjunto.

- A definição recursiva de conjuntos também depende da seguinte regra, frequentemente implícita:

**Regra de exclusão:** elementos que não podem ser gerados a partir da aplicação do passo base e instâncias do passo indutivo não pertencem ao conjunto.

# Definição recursiva de conjuntos e estruturas

- Exemplo 8 Seja o conjunto  $S$  definido como:

$$\begin{cases} 3 \in S, \\ \text{se } x \in S \text{ e } y \in S, \text{ então } x + y \in S. \end{cases}$$

Então, é verdade que:

- $6 \in S$ ? Sim, porque  $3 \in S$  e  $3 + 3 = 6$ ,
- $9 \in S$ ? Sim, porque  $3 \in S$  e  $6 \in S$  e  $3 + 6 = 9$ ,
- $12 \in S$ ? Sim, porque  $3 \in S$  e  $9 \in S$  e  $3 + 9 = 12$ ,
- $7 \in S$ ? Não, pela regra de exclusão.

O conjunto  $S$  é o conjunto dos múltiplos positivos de 3.



# Definição recursiva de conjuntos e estruturas

- Muitos problemas lidam com **palavras**, ou **strings**, formadas a partir de um **alfabeto**.
- O conjunto  $\Sigma^*$  de **strings** sobre um alfabeto  $\Sigma$  pode ser definido recursivamente como:

**Passo base:**  $\lambda \in \Sigma^*$  (onde  $\lambda$  representa a string vazia, sem símbolo algum).

**Passo recursivo:** Se  $w \in \Sigma^*$  e  $x \in \Sigma$  então  $wx \in \Sigma^*$  (onde  $wx$  representa a string formada pelo símbolo  $x$  concatenado ao final do prefixo  $w$ ).

# Definição recursiva de conjuntos e estruturas

- Exemplo 9 Seja o alfabeto  $\Sigma = \{0, 1\}$ . Qual o conjunto de strings  $\Sigma^*$  que pode ser formado a partir de  $\Sigma$ ?

## Solução.

Sabemos que:

- $\lambda \in \Sigma^*$  pelo passo base;
- $0 \in \Sigma^*$  porque  $\lambda \in \Sigma^*$ ,  $0 \in \Sigma$ , e podemos juntar  $\lambda 0 = 0$ ;
- $1 \in \Sigma^*$  porque  $\lambda \in \Sigma^*$ ,  $1 \in \Sigma$ , e podemos juntar  $\lambda 1 = 1$ ;
- $00 \in \Sigma^*$  porque  $0 \in \Sigma^*$ ,  $0 \in \Sigma$ , e podemos juntar  $00$ ;
- $01 \in \Sigma^*$  porque  $0 \in \Sigma^*$ ,  $1 \in \Sigma$ , e podemos juntar  $01$ ;
- $011 \in \Sigma^*$  porque  $01 \in \Sigma^*$ ,  $1 \in \Sigma$ , e podemos juntar  $011$ ;
- ...

De fato,  $\Sigma^*$  é o conjunto de todas as strings binárias.



# Definição recursiva de conjuntos e estruturas

- Seja  $\ell$  (*length*) a função que retorna o **comprimento** de uma string, ou seja, para todo  $w \in \Sigma^*$ , o valor  $\ell(w)$  é o número de símbolos em  $w$ .

Podemos definir  $\ell$  recursivamente como:

**Passo base:**  $\ell(\lambda) = 0$ .

**Passo recursivo:**  $\ell(wx) = \ell(w) + 1$ , se  $w \in \Sigma^*$  e  $x \in \Sigma$ .

- Exemplo 10

 Podemos calcular o tamanho  $\ell(01011)$  como:

$$\begin{aligned}\ell(01011) &= \ell(0101) + 1 \\ &= (\ell(010) + 1) + 1 \\ &= ((\ell(01) + 1) + 1) + 1 \\ &= (((\ell(0) + 1) + 1) + 1) + 1 \\ &= ((((\ell(\lambda) + 1) + 1) + 1) + 1) + 1 \\ &= (((0 + 1) + 1) + 1) + 1 \\ &= 5\end{aligned}$$

# Definição recursiva de conjuntos e estruturas

- Exemplo 11 O conjunto das fórmulas lógicas bem formadas pode ser definido recursivamente como:

**Passo base:**  $T$ ,  $F$  e  $s$  são fórmulas bem formadas, onde  $s$  representa uma proposição lógica.

**Passo recursivo:** Se  $G$  e  $H$  são fórmulas bem formadas, então  $(\neg G)$ ,  $(G \wedge H)$ ,  $(G \vee H)$ ,  $(G \rightarrow H)$  e  $(G \leftrightarrow H)$  são fórmulas bem formadas.

- Podemos facilmente verificar que, se  $p$  e  $q$  são proposições lógicas, então:
  - 1  $F$ ,  $(p \wedge T)$ ,  $(p \rightarrow q)$ ,  $((p \rightarrow q) \vee T)$  são fórmulas bem formadas.
  - 2  $\neg pq$ ,  $\wedge q$ ,  $TF$  são fórmulas mal-formadas (pela regra da exclusão).



# Definição recursiva de árvores

- Para o próximo exemplo, vamos precisar de alguns conceitos úteis.
- Um grafo  $G = (V, E)$  é formado por:
  - um conjunto  $V$  de **vértices** ou **vértices**, e
  - um conjunto  $E$  de **arestas**, em que cada aresta é um par ordenado  $(v_i, v_j)$  indicando que os vértices  $v_i, v_j \in V$  estão conectados.
- Um **ciclo** em um grafo é um caminho de arestas consecutivas que começa e termina no mesmo vértice.
- Um **vértice interno** está conectado a pelo menos dois outros vértices do grafo.
- Uma **folha** é um vértice conectado a no máximo um outro vértice.
- Por exemplo, no grafo abaixo:
$$G = \{a, b, c, d, e, f, g, h\}$$
$$E = \{(a, b), (a, d), (b, c), (c, g), (c, f), (f, h), (f, e), (g, h)\}$$
  - Vértices são representados por círculos e arestas por linhas conectando vértices.
  - Existe um ciclo começando no vértice  $c$  e passando por  $g, h, f$ , até voltar em  $c$ .
  - Os vértices  $a, b, c, f, g, h$  são vértices internos.
  - Os vértices  $d, e$  são folhas.



# Definição recursiva de árvores

- Exemplo 12 Uma **árvore** é um grafo sem ciclos. Uma **árvore binária completa** é uma árvore em que cada vértice, com exceção das folhas, possui exatamente dois vértices filhos.

Uma árvore binária completa pode ser definida recursivamente como:

**Passo base:** Um vértice isolado é uma árvore binária completa.

**Passo recursivo:** Se  $T_1$  e  $T_2$  são árvores binárias completas disjuntas com raízes  $r_1$  e  $r_2$ , respectivamente, então pode-se formar uma nova árvore binária completa ao se conectar um vértice  $r$  (não presente em  $T_1$  ou  $T_2$ , que chamaremos de *raiz*) através de uma aresta a  $r_1$  e outra aresta a  $r_2$ .

# Definição recursiva de árvores

- Exemplo 12 (Continuação)

Exemplo de construção recursiva de árvores binárias completas:



# Indução estrutural

# Indução estrutural

- Se um conjunto tem uma definição recursiva, é possível demonstrar propriedades dos elementos deste conjunto através de indução.
- A **indução estrutural** é uma maneira de mostrar que se:
  1. os elementos iniciais do conjunto (passo base) satisfazem uma certa propriedade, e
  2. as regras de construção de novos elementos (passo indutivo) preservam esta propriedade,

então todos os elementos do conjunto satisfazem a propriedade.

# Indução estrutural

- Uma **demonstração por indução estrutural** tem duas partes:

## Demonstração por indução estrutural:

**Passo base:** Mostra-se que a proposição é válida para todos os elementos especificados no passo base da definição recursiva do conjunto.

**Passo indutivo:** Mostra-se que se a proposição é válida para cada um dos elementos usados para se construírem novos elementos do conjunto, então a proposição também é válida para estes novos elementos.

- A **hipótese de indução** é de que a proposição vale para cada um dos elementos usados para se construírem novos elementos do conjunto.

# Exemplos de uso de indução estrutural

- Exemplo 13 Seja o conjunto  $A$  definido como:

$$\begin{cases} 3 \in A, \\ x, y \in A \rightarrow x + y \in A. \end{cases}$$

Mostre que todos os elementos de  $A$  são divisíveis por 3.

**Demonstração.** Seja  $P(x)$  a proposição “ $x$  é divisível por 3”.

**Passo base:** O único elemento da base é 3, e  $P(3)$  é verdadeiro porque 3 é divisível por 3.

# Exemplos de uso de indução estrutural

- Exemplo 13 (Continuação)

**Passo indutivo:** Suponha que  $P(x)$  e  $P(y)$  são verdadeiros para dois elementos  $x$  e  $y$  em  $A$ . Ou seja, a H.I. é que os  $x$  e  $y$  de  $A$  são ambos divisíveis por 3.

A regra recursiva diz que posso usar  $x$  e  $y$  para incluir o elemento  $x + y$  em  $A$ , logo que mostrar que  $P(x + y)$  também é verdadeiro.

Para isto, note que se  $x$  e  $y$  são divisíveis por 3, então existem  $k', k'' \in \mathbb{N}$  tais que  $x = 3k'$  e  $y = 3k''$ . Nesse caso, podemos derivar:

$$x + y = 3k' + 3k'' = 3(k' + k''),$$

de onde concluímos que  $x + y$  também é divisível por 3. Isto conclui o passo indutivo.

Como concluímos com sucesso o passo base e o passo indutivo, a demonstração por indução estrutural está concluída. □

# Exemplos de uso de indução estrutural

- Exemplo 14 O conjunto das fórmulas lógicas bem formadas pode ser definido recursivamente como:

**Passo base:**  $T$ ,  $F$  e  $s$  são fórmulas bem formadas, onde  $s$  representa uma proposição lógica.

**Passo recursivo:** Se  $G$  e  $H$  são fórmulas bem formadas, então  $(\neg G)$ ,  $(G \wedge H)$ ,  $(G \vee H)$ ,  $(G \rightarrow H)$  e  $(G \leftrightarrow H)$  são fórmulas bem formadas.

Mostre que em toda fórmula bem formada o número de “(” e “)” são iguais.

**Demonstração.** Seja  $P(E)$  a proposição “A expressão bem formada  $E$  tem um igual número de “(” e de “)””.

**Passo base:** Os elementos da base são  $T$ ,  $F$ , e qualquer proposição lógica, e todos estes elementos não possuem nenhum “(” ou “)”.



# Exemplos de uso de indução estrutural

- Exemplo 14 (Continuação)

**Passo indutivo:** Temos que verificar que cada uma das regras de criação de novas fórmulas mantém a propriedade de que a nova fórmula possui parênteses balanceados.

Supondo como H.I. que  $P(G)$  e  $P(H)$  sejam verdadeiros para duas fórmulas bem formadas  $G$  e  $H$ , vamos analisar cada regra separadamente:

- Regra “ $(\neg G)$  é bem formada”: pela H.I.,  $G$  possui igual número de “(”s e “)”s. Como a regra acrescenta exatamente um “(” e um “)”, então  $P((\neg G))$  é verdadeiro.
- Regra “ $(G \wedge H)$  é bem formada”: pela H.I., tanto  $G$  quanto  $H$  possuem igual número de “(”s e “)”s. Como a regra acrescenta exatamente um “(” e um “)”, então  $P((G \wedge H))$  é verdadeiro.
- Os casos das regras para  $(G \vee H)$ ,  $(G \rightarrow H)$  e  $(G \leftrightarrow H)$  são semelhantes.

# Exemplos de uso de indução estrutural

- Exemplo 14 (Continuação)

Tendo analisado todas as regras do caso recursivo, concluímos o passo indutivo e, assim, a demonstração.



# Exemplos de uso de indução estrutural

- **Exemplo 15** Seja o conjunto  $S$  formado por pares ordenados de números naturais definido recursivamente como:

**Passo base:**  $(0, 0) \in S$ .

**Passo recursivo:** Se  $(x, y) \in S$  então  $(x + 2, y + 3) \in S$  e  $(x + 3, y + 2) \in S$ .

Mostre que todo elemento de  $S$  satisfaz a propriedade de que a soma de suas coordenadas é divisível por 5.

**Demonstração.** Seja  $P((x, y))$  a proposição “ $x + y$  é divisível por 5”.

**Passo base:** O único elemento da base é  $(0, 0)$ , e claramente  $P(0, 0)$  é verdadeiro já que  $0 + 0$  é divisível por 5.

# Exemplos de uso de indução estrutural

- Exemplo 15 (Continuação)

**Passo indutivo:** Temos que verificar que cada uma das regras de criação de novos pares ordenados mantém a propriedade de que o novo par ordenado tem a soma de suas coordenadas divisível por 5. A H.I. é de que  $P((x, y))$  é verdadeiro para um  $(x, y) \in S$ .

Vamos analisar cada regra separadamente.

- Regra  $(x + 2, y + 3) \in S$ : a soma das coordenadas deste novo par é  $x + 2 + y + 3 = (x + y) + 5$ . Pela H.I.  $(x + y)$  é divisível por 5, logo  $(x + y) + 5$  também é divisível por 5 e podemos concluir que  $P((x + 2, y + 3))$  é verdadeiro.
- Regra  $(x + 3, y + 2) \in S$ : a soma das coordenadas deste novo par é  $x + 3 + y + 2 = (x + y) + 5$ . Pela H.I.  $(x + y)$  é divisível por 5, logo  $(x + y) + 5$  também é divisível por 5 e podemos concluir que  $P((x + 3, y + 2))$  é verdadeiro.

Por termos analisado todas as regras do caso recursivo, o passo indutivo da demonstração está concluído. □

# Exemplos de uso de indução estrutural

- Exemplo 16 Neste exemplo demonstramos que a definição recursiva da sequência encontrada em um exemplo anterior está correta.

Seja sequência  $\{a_n\}$  definida explicitamente, para  $n \geq 1$ , como

$$a_n = n^2 + 3n,$$

e seja  $\{b_n\}$  a sequência definida recursivamente como

$$\begin{cases} b_1 = 4, \\ b_n = b_{n-1} + 2n + 2, \quad n \geq 2, \end{cases}$$

Mostre por indução que as sequências  $\{a_n\}$  e  $\{b_n\}$  são idênticas.

**Demonstração.** Seja  $P(b_n)$  a proposição “ $b_n = n^2 + 3n$ ” (ou seja, a proposição de que o elemento  $b_n$  é igual ao elemento  $a_n$ ).

**Passo base:** Temos  $b_1 = 1^2 + 3 \cdot 1 = 4$ , o que é verdadeiro pelo passo base da definição recursiva.

# Exemplos de uso de indução estrutural

- Exemplo 16 (Continuação)

**Passo indutivo:** Suponhamos a H.I. de que  $P(b_{k-1})$  é verdadeiro para um  $b_{k-1}$  arbitrário na sequência, ou seja, que  $b_{k-1} = (k-1)^2 + 3(k-1)$ .

Queremos mostrar que  $P(b_k)$  também é verdadeiro, ou seja, que  $b_k = a_k$ . Para isto, podemos derivar

$$\begin{aligned} b_k &= b_{k-1} + 2k + 2 && \text{(pela definição de } \{b_n\}) \\ &= (k-1)^2 + 3(k-1) + 2k + 2 && \text{(pela H.I.)} \\ &= k^2 - 2k + 1 + 3k - 3 + 2k + 2 \\ &= k^2 + 3k, \end{aligned}$$

de onde concluímos o passo indutivo e, assim, a demonstração. □

# Exemplos de uso de indução estrutural

- Para o próximo exemplo, vamos introduzir mais alguns conceitos sobre árvores binárias completas.
- A **altura**  $h(T)$  de uma árvore binária completa  $T$  é definida recursivamente como:

$$h(T) = \begin{cases} 0, & \text{se o único vértice da árvore binária completa } T \text{ é a própria raiz} \\ 1 + \max(h(T_1), h(T_2)), & \text{se a árvore binária completa } T \text{ é formada por uma raiz tendo como sub-árvores } T_1 \text{ e } T_2. \end{cases}$$

# Exemplos de uso de indução estrutural

- O **número de vértices**  $n(T)$  de uma árvore binária completa  $T$  é definido recursivamente como:

$$n(T) = \begin{cases} 1, & \text{se o único vértice da árvore binária} \\ & \text{completa } T \text{ é a própria raiz} \\ 1 + n(T_1) + n(T_2), & \text{se a árvore binária completa } T \\ & \text{é formada por uma raiz tendo como} \\ & \text{sub-árvores } T_1 \text{ e } T_2. \end{cases}$$



# Exemplos de uso de indução estrutural

- Exemplo 17 Mostre em uma árvore binária completa  $T$ , temos

$$n(T) \leq 2^{h(T)+1} - 1 .$$

**Demonstração.** Vamos demonstrar esta desigualdade usando indução estrutural.

**Passo base:** Para uma árvore binária completa  $T$  consistindo apenas num vértice raiz, note que, por definição:  $n(T) = 1$  e  $h(T) = 0$ , logo a desigualdade é satisfeita pois

$$\begin{aligned} n(T) &= 1 , & e \\ 2^{h(T)+1} - 1 &= 2^{0+1} - 1 = 1 , \end{aligned}$$

e, portanto,

$$n(T) \leq 2^{h(T)+1} - 1 .$$

# Exemplos de uso de indução estrutural

- Exemplo 17 (Continuação)

**Passo indutivo:** A nossa hipótese de indução é que temos

$$n(T_1) \leq 2^{h(T_1)+1} - 1, \quad \text{e}$$

$$n(T_2) \leq 2^{h(T_2)+1} - 1$$

sempre que  $T_1$  e  $T_2$  forem árvores binárias completas.

Suponha que  $T$  é uma árvore binária completa tendo  $T_1$  e  $T_2$  como sub-árvores imediatas.

As fórmulas recursivas de  $n(T)$  e  $h(T)$  determinam que

$$n(T) = 1 + n(T_1) + n(T_2), \quad \text{e}$$

$$h(T) = 1 + \max(h(T_1), h(T_2)).$$

# Exemplos de uso de indução estrutural

- Exemplo 17 (Continuação)

Assim, podemos computar:

$$\begin{aligned}n(T) &= \text{(def. recursiva de } n(T)) \\1 + n(T_1) + n(T_2) &\leq \text{(hipótese de indução)} \\1 + (2^{h(T_1)+1} - 1) + (2^{h(T_2)+1} - 1) &\leq (*) \\2 \cdot \max(2^{h(T_1)+1}, 2^{h(T_2)+1}) - 1 &= (\max(2^x, 2^y) = 2^{\max(x,y)}) \\2 \cdot 2^{\max(h(T_1), h(T_2))+1} - 1 &= \text{(def. recursiva de } h(T)) \\2 \cdot 2^{h(T)} - 1 &= \text{(man. algébrica)} \\2^{h(T)+1} - 1\end{aligned}$$

onde o passo (\*) vale porque a soma de dois termos é sempre menor ou igual a duas vezes o maior termo.

