

LAPORAN JOBSHEET 3 PEMROGRAMAN MOBILE



TI 3E

Nama : Hanif Aji Prasetyo
NIM : 2141720090
No. Absen : 17

**POLITEKNIK NEGERI MALANG
2023**

Daftar Isi

Contents

Tugas 1.....	3
• Screenshoot kode program dan output.....	3
Tugas 2.....	4
• Screenshoot kode program dan output.....	4
Tugas 3.....	5
• Screenshoot kode program dan output.....	5
Tugas 4.....	6
• Screenshoot kode program dan output.....	6
Tugas Tambahan.....	7
• Screenshoot kode program dan output.....	7

Tugas 1

- Screenshoot kode program dan output

```
buyOil.dart > main
1  import 'dart:io';
2
3  Run | Debug
4  void main() {
5
6      int? oilThatShouldBuy;
7
8      stdout.write('Apakah ada telur (y/n) ? ');
9      String inputTelur = stdin.readLineSync() ?? '';
10
11     bool adaTelur;
12
13     if (inputTelur == 'y') {
14         adaTelur = true;
15     } else {
16         adaTelur = false;
17     }
18
19     if (adaTelur == false) {
20         oilThatShouldBuy = 1;
21     } else if (adaTelur == true) {
22         oilThatShouldBuy = 6;
23     }
24
25     print('Minyak yang harus dibeli : $oilThatShouldBuy');
26 }
```

```
ASUS@HANIF-YOYOK MINGW64 /d/MOBILE PROJECTS/SINAU DART
$ dart buyOil.dart
Apakah ada telur (y/n) ? y
Minyak yang harus dibeli : 6
```

- ➔ Membuat variabel untuk menampung jumlah minyak yang harus dibeli
- ➔ Membuat input untuk menentukan apakah ada telur atau tidak
- ➔ Membuat variabel booleen, lalu di assign dengan struktur if-else sesuai inputan sebelumnya
- ➔ Melakukan if-else lagi untuk meng-assign nilai variabel oilThatShouldBuy
- ➔ Print hasil ke terminal

Tugas 2

- Screenshoot kode program dan output

```
// Segitiga Siku-Siku
stdout.write('Masukkan tinggi segitiga : ');
int sisi = int.parse(stdin.readLineSync()!);

for (int i = 1; i <= sisi; i++) {
  for (int j = 1; j <= i; j++) {
    stdout.write('*');
  }
  print('\n');
}
```

```
$ dart segitiga.dart
Masukkan tinggi segitiga : 10
*
**
***
****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
```

- ➔ Membuat dan membaca input untuk menentukan tinggi segitiga
- ➔ Melakukan nested for-loop untuk mencetak segitiga siku-siku sesuai inputan tinggi yang diinginkan
- ➔ Print hasil ke terminal

- **Screenshoot kode program dan output**

```
ASUS@HANIF-YOYOK MINGW64 /d/MOBILE PROJECTS/SINAI DART
$ dart segitiga.dart
Masukkan tinggi segitiga : 10
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
```

- 5

Tugas 4

- Screenshoot kode program dan output

```
stdout.write('Masukkan bilangan 1 : ');
int firstNumber = int.parse(stdin.readLineSync()!);

stdout.write('Masukkan bilangan 2 : ');
int secondNumber = int.parse(stdin.readLineSync()!);

stdout.write('Masukkan operator : ');
String operator = stdin.readLineSync() ?? '';

switch (operator) {
  case '+':
    print(
      '$firstNumber $operator $secondNumber = ${firstNumber + secondNumber}');
    break;
  case '-':
    print(
      '$firstNumber $operator $secondNumber = ${firstNumber - secondNumber}');
    break;
  case '*':
    print(
      '$firstNumber $operator $secondNumber = ${firstNumber * secondNumber}');
    break;
  case '/':
    print(
      '$firstNumber $operator $secondNumber = ${firstNumber / secondNumber}');
    break;
  default:
    print('Operator tidak ditemukan');
}
```

```
ASUS@HANIF-YOYOK MINGW64 /d/MOBILE PROJECTS/SINAU DART
$ dart kalkulator.dart
Masukkan bilangan 1 : 10
Masukkan bilangan 2 : 10
Masukkan operator : *
10 * 10 = 100
```

- ➔ Membuat dan membaca input untuk menentukan bilangan 1, bilangan 2, dan tipe operator
- ➔ Melakukan switch-case untuk melakukan operasi aritmatika sesuai inputan sebelumnya
- ➔ Print hasil ke terminal

Tugas Tambahan

- Screenshoot kode program dan output

```
// Segitiga Sama Kaki
stdout.write('Masukkan panjang alas segitiga (harus ganjil) : ');
int alas = int.parse(stdin.readLineSync()!);

if (alas % 2 == 0) {
  print('Input harus bilangan ganjil');
  return;
}

int i = 1;
do {
  String spasi = ' ' * (alas - i);
  String bintang = '*' * (i * 2 - 1);
  print(spasi + bintang);
  i++;
} while (i <= alas - 2);
```

```
ASUS@HANIF-YOYOK MINGW64 /d/MOBILE PROJECTS/SINAU DART
$ dart segitiga.dart
Masukkan panjang alas segitiga (harus ganjil) : 5
  *
 ***
*****
```

- ➔ Membuat dan membaca input untuk menentukan panjang alas segitiga
- ➔ Melakukan pengecekan kondisi if-else, jika inputan bilangan genap, maka tidak dapat dilanjutkan
- ➔ Melakukan do-while loop untuk mencetak segitiga sama kaki sesuai inputan yang diinginkan
- ➔ Print hasil ke terminal