

Nama: Muhammad Hanif Jundin
NIM: H1D024127
Shift KRS: F
Shift Baru: C

Laporan Responsi 2 PBO - Pertemuan 4

1. Alur Kerja Program

1. Program dimulai dari method main() di kelas UjiCustomer.
2. Dibuat objek Customer biasa bernama "Budi Santoso" dengan ID "CST-001" dan total belanja Rp 500000 menggunakan constructor kelas Customer.
3. Dibuat objek Member bernama "Siti Aminah" dengan ID "MBR-110", total belanja Rp 1250000, poin reward 240, dan level keanggotaan "Gold" menggunakan constructor kelas Member
4. Setelah semua objek dibuat, program menampilkan judul "=== DATA CUSTOMER BELANJAKU ===", kemudian mencetak status Customer Biasa dan memanggil method tampilkanInfo() pada objek Customer.
5. Berikutnya, program mencetak status Member dan memanggil tampilkanInfo() pada objek Member. Di dalam kelas Member, method tampilkanInfo() memanggil super.tampilkanInfo() untuk menampilkan informasi dasar Customer terlebih dahulu, lalu menambahkan informasi poin reward dan level.

2. Method dan Fungsi yang Digunakan

1. Constructor Customer(String nama, String id, int totalBelanja)
menginisialisasi data dasar customer, yaitu nama lengkap, ID customer, dan total belanja.
2. void tampilkanInfo() di kelas Customer
menampilkan informasi dasar customer berupa nama, ID, dan total belanja.
3. Constructor Member(String nama, String id, int totalBelanja, int poin, String level)
memanggil constructor superclass dengan super(nama, id, totalBelanja) lalu menginisialisasi field tambahan berupa poin reward dan level keanggotaan.
4. void tampilkanInfo() di kelas Member
overriding dari method tampilkanInfo() milik Customer dengan memanggil super.tampilkanInfo() untuk menampilkan informasi dasar lalu menambahkan tampilan poin reward dan level.

5. `main(String[] args)` di kelas `UjiCustomer`
membuat objek `Customer` dan `Member` berdasarkan data uji, lalu memanggil `tampilkanInfo()` untuk menampilkan data pelanggan.

3. Hasil Output Program

=== DATA CUSTOMER BELANJAKU ===

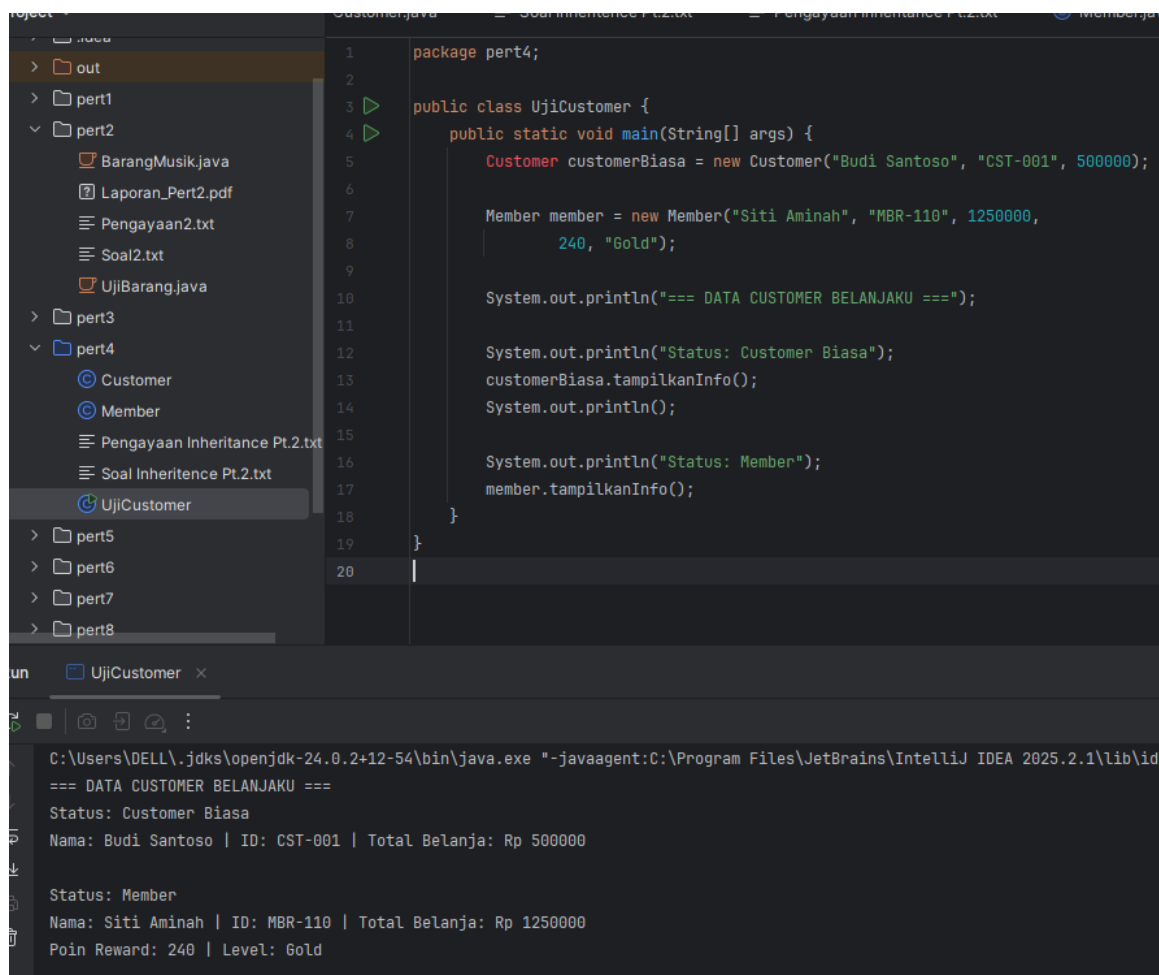
Status: Customer Biasa

Nama: Budi Santoso | ID: CST-001 | Total Belanja: Rp 500000

Status: Member

Nama: Siti Aminah | ID: MBR-110 | Total Belanja: Rp 1250000

Poin Reward: 240 | Level: Gold



The screenshot shows an IDE with a project structure on the left, a code editor in the center, and a terminal at the bottom. The project structure includes folders 'out', 'pert1', 'pert2', 'pert3', 'pert4', 'pert5', 'pert6', 'pert7', and 'pert8'. Under 'pert4', there are files 'Customer', 'Member', 'Pengayaan Inheritance Pt.2.txt', 'Soal Inheritance Pt.2.txt', and 'UjiCustomer'. The code editor shows the following Java code:

```
1 package pert4;
2
3 public class UjiCustomer {
4     public static void main(String[] args) {
5         Customer customerBiasa = new Customer("Budi Santoso", "CST-001", 500000);
6
7         Member member = new Member("Siti Aminah", "MBR-110", 1250000,
8             240, "Gold");
9
10        System.out.println("=== DATA CUSTOMER BELANJAKU ===");
11
12        System.out.println("Status: Customer Biasa");
13        customerBiasa.tampilkanInfo();
14        System.out.println();
15
16        System.out.println("Status: Member");
17        member.tampilkanInfo();
18    }
19 }
20
```

The terminal output at the bottom shows the execution of the program:

```
C:\Users\DELL\.jdk\openjdk-24.0.2+12-54\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA 2025.2.1\lib\id
=== DATA CUSTOMER BELANJAKU ===
Status: Customer Biasa
Nama: Budi Santoso | ID: CST-001 | Total Belanja: Rp 500000

Status: Member
Nama: Siti Aminah | ID: MBR-110 | Total Belanja: Rp 1250000
Poin Reward: 240 | Level: Gold
```