

Nama: Muhammad Hanif Jundin
NIM: H1D024127
Shift KRS: F
Shift Baru: C

Laporan Responsi 2 PBO - Pertemuan 2

1. Alur Kerja Program

1. Program dijalankan melalui method main() di kelas UjiBarang.
2. Dibuat objek BarangMusik bernama gitar dengan memanggil konstruktor yang hanya menerima kode dan nama barang, sehingga harga otomatis bernilai 0.0 dan stok 0.
3. Setelah itu, harga gitar diubah menggunakan method ubahHarga(1500000.0) dan stoknya ditambah dengan memanggil tambahStok(5).
4. Dibuat objek BarangMusik lagi bernama drum dengan menggunakan konstruktor yang menerima kode, nama, harga, dan stok lengkap.
5. Pada bagian akhir, program menampilkan judul "== INVENTARIS TOKO NADAKITA ==" diikuti pemanggilan method tampilInfo() untuk objek gitar dan drum sehingga informasi lengkap kedua barang tercetak di layar.

2. Method dan Fungsi yang Digunakan

- 1) Konstruktor BarangMusik(String kode, String nama)
mencatat barang hanya dengan kode dan nama,
sementara harga diset 0.0 dan stok 0.
- 2) Konstruktor BarangMusik(String kode, String nama, double harga)
mencatat barang dengan kode, nama, dan harga, sedangkan stok diset 0.
- 3) Konstruktor BarangMusik(String kode, String nama, double harga, int stok)
mencatat barang dengan data lengkap, yaitu kode, nama, harga, dan stok.
- 4) void ubahHarga(double hargaBaru)
mengubah nilai harga satuan barang sesuai harga terbaru.
- 5) void tambahStok(int jumlah)
menambah stok barang sesuai jumlah unit yang baru datang dari distributor.
- 6) void tampilInfo()
menampilkan informasi barang dengan format
"Alat musik [nama] | Kode: [kode] | Harga: Rp [harga] | Stok: [stok] unit".

- 7) main(String[] args) di kelas UjiBarang membuat objek-objek BarangMusik, mengatur harga dan stok sesuai skenario, lalu menampilkan data inventaris.

3. Hasil Output Program

Output yang dihasilkan program adalah sebagai berikut:

```
==== INVENTARIS TOKO NADAKITA ====
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 |
Stok: 5 unit
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok:
3 unit
```

The screenshot shows a Java development environment with the following details:

- Project View:** Shows a project named "Responsi-2-main" containing files like .idea, out, pert1, pert2 (which contains BarangMusik, Pengayaan2.txt, Soal2.txt, and UjiBarang), pert3, pert4, pert5, pert6, pert7, pert8, and README.md.
- Code Editor:** Displays the code for `UjiBarang.java`. The code creates two `BarangMusik` objects: `gitar` (GTR-001, price 1500000.0, stock 5) and `drum` (DRM-001, price 8500000.0, stock 3). It then prints the inventory information.
- Terminal:** Shows the command used to run the program: `C:\Users\DELL\.jdks\openjdk-24.0.2+12-54\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\JetBrain`. The output of the program is displayed, matching the expected output above.