Job Description Anggota Team

Nama Anggota Team:

- 1. Regar Mukti Wijaya / 2122600032 (Hardware Developer)
- 2. Yunanta Adi Wijaya / 2122600034 (Data Analyst)
- 3. Veda Alfa Elydal / 2122600039 (Software Developer)
- 4. Dwi Angga Ramadhani / 2122600053 (UI/UX Designer)
- 5. Hanif Jauhar Islami / 2122600048 (Project Manager)
- 6. Dewa Gede Angkasa Arinanta / 2122600059 (3D Designer)

Job Description:

- 1. Project Manager: Hanif Jauhar Islami
 - a) Deskripsi : Bertanggung jawab untuk mengelola dan mengawasi keseluruhan proyek agar berjalan sesuai rencana, waktu, dan anggaran. Memastikan semua anggota tim bekerja dengan baik dan sesuai tugas masing-masing.
 - b) Tugas Utama:
 - Merencanakan timeline proyek dan memastikan semua tahapan berjalan sesuai dengan jadwal.
 - Mengatur komunikasi antar anggota tim dan memfasilitasi kolaborasi.
 - Membuat desain logo projek
 - Menyelesaikan masalah yang muncul selama proses pengembangan.
 - Berkoordinasi dengan stakeholder atau pihak yang berkepentingan mengenai perkembangan proyek.
 - Melakukan evaluasi berkala terhadap kemajuan proyek dan membuat laporan progres mingguan.

2. Hardware Developer: Regar Mukti Wijaya

- a) Deskripsi : Bertanggung jawab untuk merancang, membangun, dan mengintegrasikan perangkat keras pada tong sampah otomatis, termasuk sensor untuk mendeteksi jenis sampah dan kapasitas tiap tong sampah.
- b) Tugas Utama:
 - Memilih dan merancang komponen elektronik, seperti sensor untuk mendeteksi organik, anorganik, dan metal.

- Merancang mekanisme pemilahan otomatis berdasarkan deteksi sensor.
- Merancang sistem monitoring kapasitas tong sampah menggunakan sensor.
- Menguji dan memastikan semua perangkat keras bekerja dengan benar.
- Berkolaborasi dengan Software Developer untuk memastikan integrasi perangkat keras dengan aplikasi.

3. Software Developer : Veda Alfa Elydal

a) Deskripsi: Bertanggung jawab untuk pengembangan perangkat lunak yang mengontrol sistem pemilahan otomatis serta monitoring kapasitas tong sampah melalui aplikasi.

b) Tugas Utama:

- Mengembangkan algoritma yang mengontrol pemilahan sampah berdasarkan input dari sensor.
- Merancang dan mengimplementasikan sistem monitoring kapasitas yang terhubung ke aplikasi.
- Mengembangkan backend aplikasi yang dapat menampilkan data real-time dari sensor tong sampah.
- Berkolaborasi dengan UI/UX Designer untuk memastikan tampilan aplikasi mudah digunakan.
- Mengintegrasikan sistem perangkat keras dengan perangkat lunak untuk memastikan sinkronisasi data.

4. UI/UX Designer : Dwi Angga Ramadhani

a) Deskripsi: Bertanggung jawab untuk merancang antarmuka pengguna (UI) yang intuitif dan pengalaman pengguna (UX) yang optimal untuk aplikasi monitoring tong sampah.

b) Tugas Utama:

- Membuat desain tampilan aplikasi yang user-friendly dan mudah dipahami oleh pengguna.
- Mengoptimalkan alur pengguna (user flow) untuk kemudahan pemantauan kapasitas tong sampah.
- Berkolaborasi dengan Software Developer untuk memastikan desain UI diimplementasikan sesuai dengan rencana.
- Melakukan uji coba pengalaman pengguna (UX) dan melakukan iterasi berdasarkan feedback.
- Menyusun panduan desain dan memastikan konsistensi visual di seluruh aplikasi.

5. 3D Designer: Dewa Gede Angkasa Arinanta

- a) Deskripsi: Bertanggung jawab untuk merancang model 3D tong sampah otomatis dan sistem mekanismenya, sehingga mudah dipahami dan diproduksi.
- b) Tugas Utama:
- Merancang model 3D dari tong sampah, termasuk komponen pemilahan dan sensor.
- Berkolaborasi dengan Hardware Developer untuk memastikan model 3D sesuai dengan komponen fisik yang digunakan.
- Membuat visualisasi mekanisme kerja tong sampah secara rinci.
- Menyediakan render visual untuk presentasi atau dokumentasi proyek
- Menyesuaikan desain berdasarkan kebutuhan teknis dan feedback dari tim.

6. Data Analyst: Yunanta Adi Wijaya

a) Deskripsi: Bertanggung jawab untuk menganalisis data yang dihasilkan oleh sensor pada tong sampah dan menyediakan laporan yang berguna untuk optimalisasi sistem.

b) Tugas Utama:

- Mengumpulkan data dari sensor yang memantau kapasitas dan jenis sampah.
- Menganalisis pola penggunaan tong sampah dan jenis sampah yang dipilah.
- Mengembangkan laporan berkala untuk membantu optimalisasi sistem pemilahan dan pengelolaan tong sampah.
- Berkolaborasi dengan Software Developer untuk memastikan data tersimpan dan dianalisis dengan baik.
- Memberikan insight untuk pengembangan fitur-fitur aplikasi berdasarkan data.