

Studi Kasus

Modul 4: Login Dan Registrasi

Peraturan Pengerjaan:

- 1. Remedial dikerjakan secara individu.
- 2. Jawaban tidak boleh sama dengan setiap individu.
- 3. WAJIB mencantumkan sumber untuk referensi setiap nomor.
- 4. Dikumpulkan paling lambat pada hari Kamis, 13 Januari 2021 17.00 WIB
- 5. Hasil pengerjaan praktik di-push ke repository di Github setiap individu.
- 6. Format nama file pdf:

REMEDIAL MODULX NAMAPENDEK NIM

Contoh: REMEDIAL MODUL1 AFIF 1202190000

7. Format nama repository:

WAD NAMAPENDEK NIM

Contoh: WAD AFIF 1202190000

8. Format nama folder remedial:

REMEDIAL Praktikum x NAMAPENDEK

Contoh: REMEDIAL Praktikum 1 AFIF

9. Letakkan PDF jawaban remedial dan project praktik di dalam folder remedial.

Contoh: REMEDIAL Praktikum 1 AFIF -> PDF dan Project

- 10. Segala bentuk pelanggaran akan mendapatkan sanksi.
- 11. Jika ada perubahan peraturan dan sanksi akan diinformasikan kembali.

JIKA TIDAK SESUAI DENGAN KETENTUAN DI ATAS, MAKA NILAI TIDAK AKAN DIPROSES

SOAL:

1. Jelaskan pengertian dari Login dan Registrasi menurutmu (20)

- 2. Jelaskan pengertian dari Session dan Cookies menurutmu! Berikan contoh penggunaanya (minimal 2) (20)
- Jelaskan perbedaan Session dan Cookies menurutmu!
 (15)
- 4. Buat tampilan web sederhana dengan kriteria seperti berikut:
 - Terdapat Navbar
 - Terdapat Form sederhana
 - Terdapat implementasi penggunaan bootstrap
 - Terdapat card dengan gambar
 - Terdapat CRUD form sederhana menggunakan php yang terhubung dengan dengan database
 - Terdapat login dan registrasi sebelum dapat mengakses fitur fitur sebelumnya

(45)

** SELAMAT MENGERJAKAN **

Jawaban

1.

- Login adalah suatu Proses untuk masuk ke dalam sebuah layanan online yang berisi nama dan password.
- Registrasi adalah suatu proses untuk mendaftar akses masuk dalam sebuah layanan online biasanya wajib dilakukan sebelum login

https://idcloudhost.com/kamus-hosting/login/

2.

Cookies = data yang diciptakan oleh suatu website untuk disimpan di web browser, ketika user sedang menjelajahi website tersebut.

Session = digunakan untuk menyimpan/ mensave data sementara ke dalam suatu variabel (variabel session) sehinga data tadi bisa di akses oleh client selama variabel session tadi tidak di kosongkan ataupun dihilangkan.

- Contoh penggunaan nya adalah =
- Bisa menyimpan informasi login sehingga user tidak perlu melakukan login berkali kali dan .
- Informasi atau data mampu disimpan dan juga digunakan kembali sehingga mampu untuk memaksimalkan kinerja dan efektifitas suatu website https://www.webillian.com/2019/09/pengertian-cookie-dan-sessionberserta-penggunaan-dan-fungsinya.html

3.

Cookies	Session
Cookies disimpan di sisi klien	Disimpan disisi server
Cookies tidak aman bagi klien	Lebih aman karena tidak ada file
karena cookies dapat disisipi	yang dimasukan ke sisi klien
program yang tidak diketahi klien.	

https://caraguna.com/perbedaan-session-dan-cookies/

4.Berikut saya lampirkan file project nya dalam satu folder dengan file remedial ini