Tugas 3 Perbedaan Metode dan Metodologi

Judul Riset : "Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Manajemen Data Atlet Bola Voli pada Asosiasi PBVSI Kota Madiun"

Aspek	Metodologi Penelitian	Metode Penelitian
Pengertian	Kerangka konseptual yang menjelaskan pendekatan dan dasar pemikiran dalam pengembangan sistem informasi, serta alasan pemilihan strategi penelitian tertentu untuk mencapai tujuan.	Teknik dan langkah konkret yang menjelaskan bagaimana sistem informasi dirancang, diimplementasikan, dan diuji secara teknis.
Fokus Utama	Menjelaskan dasar teori dan pendekatan pengembangan sistem, paradigma penelitian terapan, serta alasan pemilihan model pengembangan perangkat lunak yang digunakan.	Menjelaskan proses teknis seperti analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, dan pengujian perangkat lunak.
Tujuan	Memberikan landasan teoretis dan rasional bagi penggunaan pendekatan rekayasa perangkat lunak dengan model Waterfall dalam membangun sistem informasi manajemen data atlet.	Menghasilkan sistem informasi berbasis web yang teruji secara fungsional, efisien, dan sesuai kebutuhan pengguna di Asosiasi PBVSI Kota Madiun.
Ruang Lingkup dalam Penelitian	 Pendekatan rekayasa perangkat lunak (software engineering). Paradigma applied research (penelitian terapan). Fokus pada digitalisasi pendataan atlet bola voli di tingkat daerah. Menggunakan teori sistem informasi, basis data, dan framework Laravel. 	- Analisis kebutuhan sistem: observasi, wawancara, dan studi dokumen PBVSI Perancangan sistem: DFD, ERD, dan UI/UX Implementasi: menggunakan Laravel dan MySQL Pengujian: metode Black Box Testing Evaluasi pengguna: uji coba sistem oleh pengurus PBVSI.
Pertanyaan yang Dijawab	"Mengapa model pengembangan Waterfall dan pendekatan rekayasa perangkat lunak dipilih untuk membangun sistem informasi manajemen data atlet PBVSI?"	"Bagaimana langkah-langkah perancangan, implementasi, dan pengujian sistem dilakukan agar sesuai dengan kebutuhan pengguna?"
Hasil yang Diharapkan	Justifikasi teoretis atas penerapan pendekatan rekayasa perangkat	Sistem informasi manajemen data atlet bola voli yang terpusat,

	lunak dalam pengembangan sistem informasi olahraga berbasis web.	efisien, mudah digunakan, dan memiliki fitur pelaporan otomatis.
Contoh pada Penelitian Ini	Menjelaskan alasan penggunaan pendekatan rekayasa perangkat lunak model Waterfall karena kebutuhan sistem telah didefinisikan dengan jelas dan prosesnya linear.	pengembangan sistem: analisis