

프로필



송승후

1992.06.05

경기도 성남시

gooldare@naver.com

010-3129-9926

<https://hanjo92.github.io/>

<https://seunghus.tistory.com/>

학력

2011.03 – 2019.02

인천대학교 컴퓨터공학부 학사

2008.03 – 2011.02

원종고등학교

자격증

ISTQB CTFL (2017)

OPic IM1 (2019)

경력

퍼즐원 스튜디오 2023.05 ~ 2023.07

- 게임 프로그래머


카카오VX 2021.12 ~ 2023.04

- VR팀 클라이언트 프로그래머

공게임즈 2019.02 ~ 2021.12

- 유니티 클라이언트 프로그래머

Projects



공게임즈
2019.02 – 2021.12

- 1. RnD센터 야구 메커니즘팀
- 2. KBO3실 프로그램팀

카카오 VX
2021.12 ~ 2023.04

- 1. 신규 프로젝트(VR 골프) 개발
- 2. VR 디펜스 게임 콘텐츠 개발

퍼즐원 스튜디오
2023.05 ~ 2023. 07

- 1. 라이브 프로젝트 콘텐츠 추가, 유지보수

Projects - 공게임즈

RnD센터 야구 메커니즘팀

인 게임 주루 메커니즘 개발

- 런다운 시스템 개발
- 딜레이드 스틸 기능 개발
- 동기화를 위한 코드 리팩토링
- 주자 상황별 모션 추가 및 애니메이터 적용
- 타자-주자 애니메이터 관리
- 유지보수 - 버그수정

인 게임 주루코치 개발

- 주루 코치 이벤트 및 행동 방식 개발
- 주루 코치 상황별 반응 모션 추가 및 애니메이터 적용
- 주루 코치 애니메이터 관리



인 게임 주루코치 적용 영상 중

관련 업데이트 게시글 링크
<https://cafe.naver.com/24manru3/338793>

Projects - 공게임즈

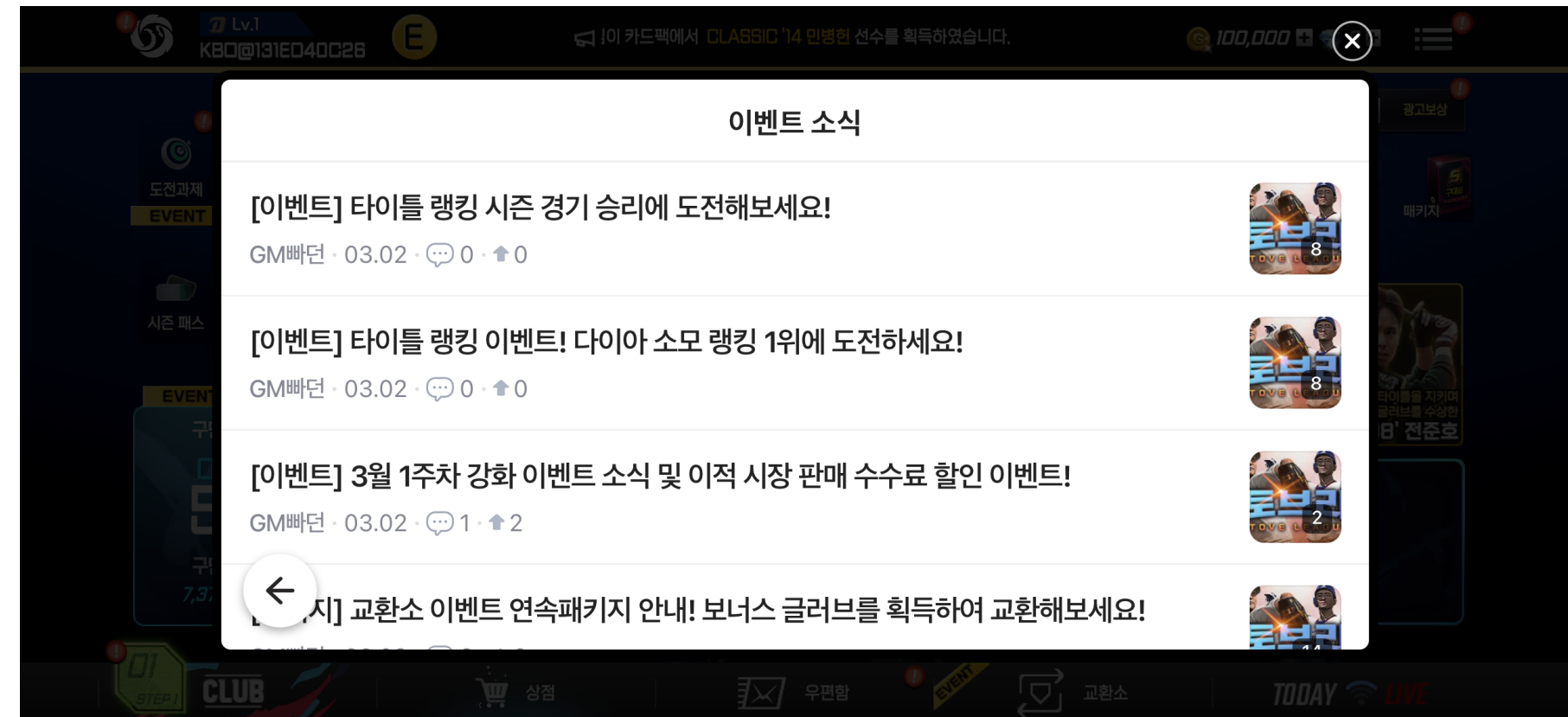
KBO3실 프로그램팀

자동화 빌드 관리

- Jenkins 프리스타일잡 파이프라인 전환
- 자동화 빌드 관련 BATCH, SHELL코드 관리
- 프로젝트 Jenkins 스케줄링 빌드 관리
- QA용 번들 자동화 Jenkins 구축

SDK관리

- google admob facebook mediation 추가
- ANZU sdk 추가
- Android sdk버전 관리
- Android signing 관리
- 네이버 게임 SDK 추가



네이버 게임 SDK 적용 모습

Projects – 카카오 VX

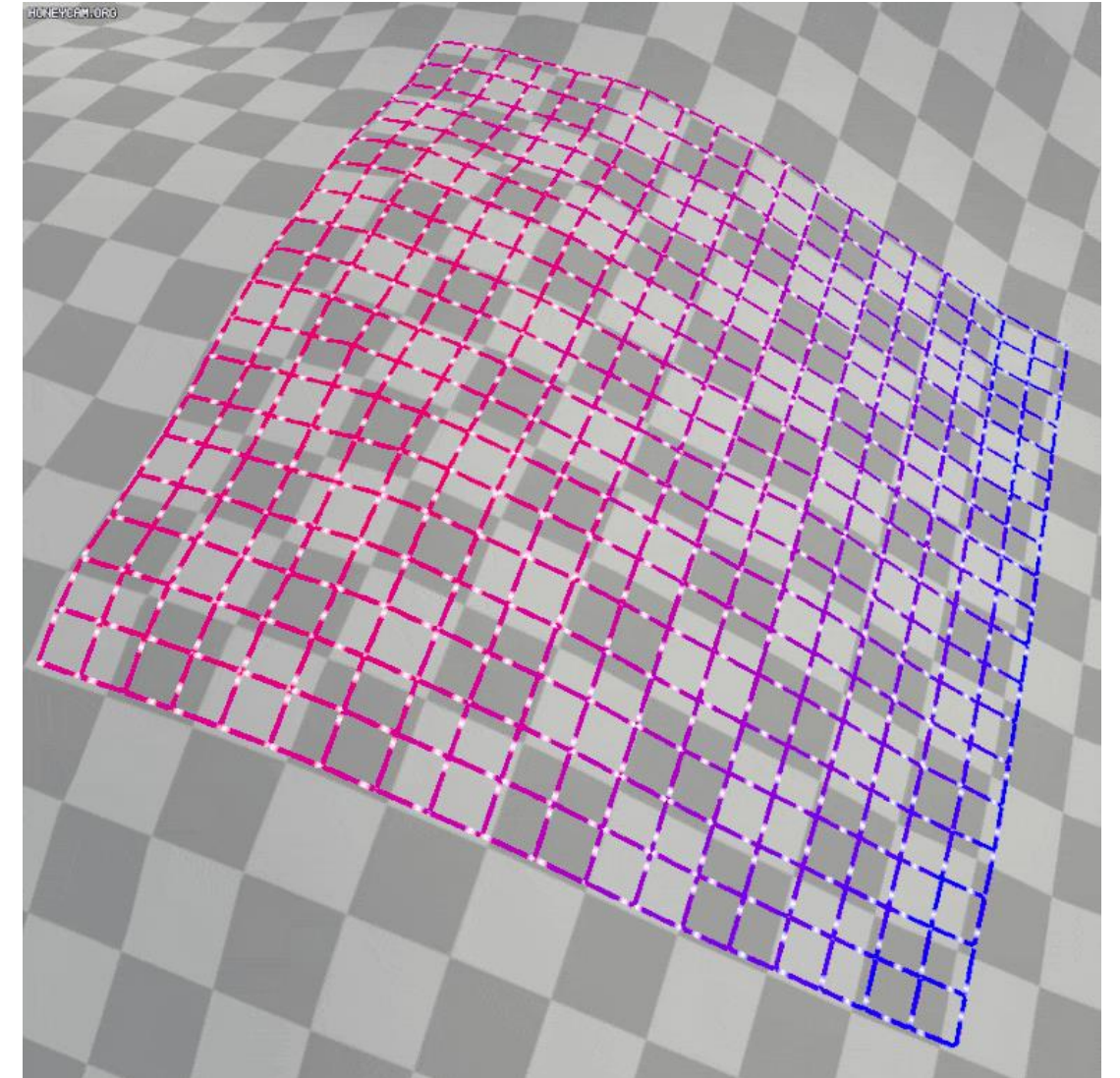
VR팀 클라이언트 프로그래머

신규 프로젝트(VR 골프) 개발 (개발 중단)

- 인게임 로직 개발 및 UI 작업
- Asset 커스텀 (Hex 맵 오픈소스 수정, 버텍스 압축 Asset 등)
- 셰이더 컨버트 (코드 -> 셰이더 그래프)
- 커스텀 셰이더 및 툴 제작 (높낮이 표현 Mesh 생성 및 Shader, Terrain -> Mesh Shader)

VR 디펜스 게임 콘텐츠 개발

- 스테이지 별 개별 필드 로드 관련 추가
- 인게임 Gimmick 제작(방어, 함정, 공격 타입)
- 인게임 로직 수정 및 일시정지 추가
- 슬롯 아이템 추가



높낮이 표현 커스텀 셰이더

Projects – 퍼즐원 스튜디오

S3팀 게임 프로그래머

Word Cookies!

- 협동 콘텐츠 추가 – 팀 힌트 주고받기
- 개인 경쟁전 추가
- 무과금 유저 관련 광고 시청 관련 폴리싱
- 기타 코드 유지보수 및 업데이트 빌드

Github

Imposter

폴리곤이 많은 오브젝트를 각도별로 캡처.
트라이앵글 2개인 쿼드로 각도에 따른 오브젝트를 표현.

ETC

지형과 어느정도 반응하며 퍼지는 연막탄
포토샵 색상 선택과 비슷한 기능의 인게임 UI
기타 유틸

Shader & Mesh

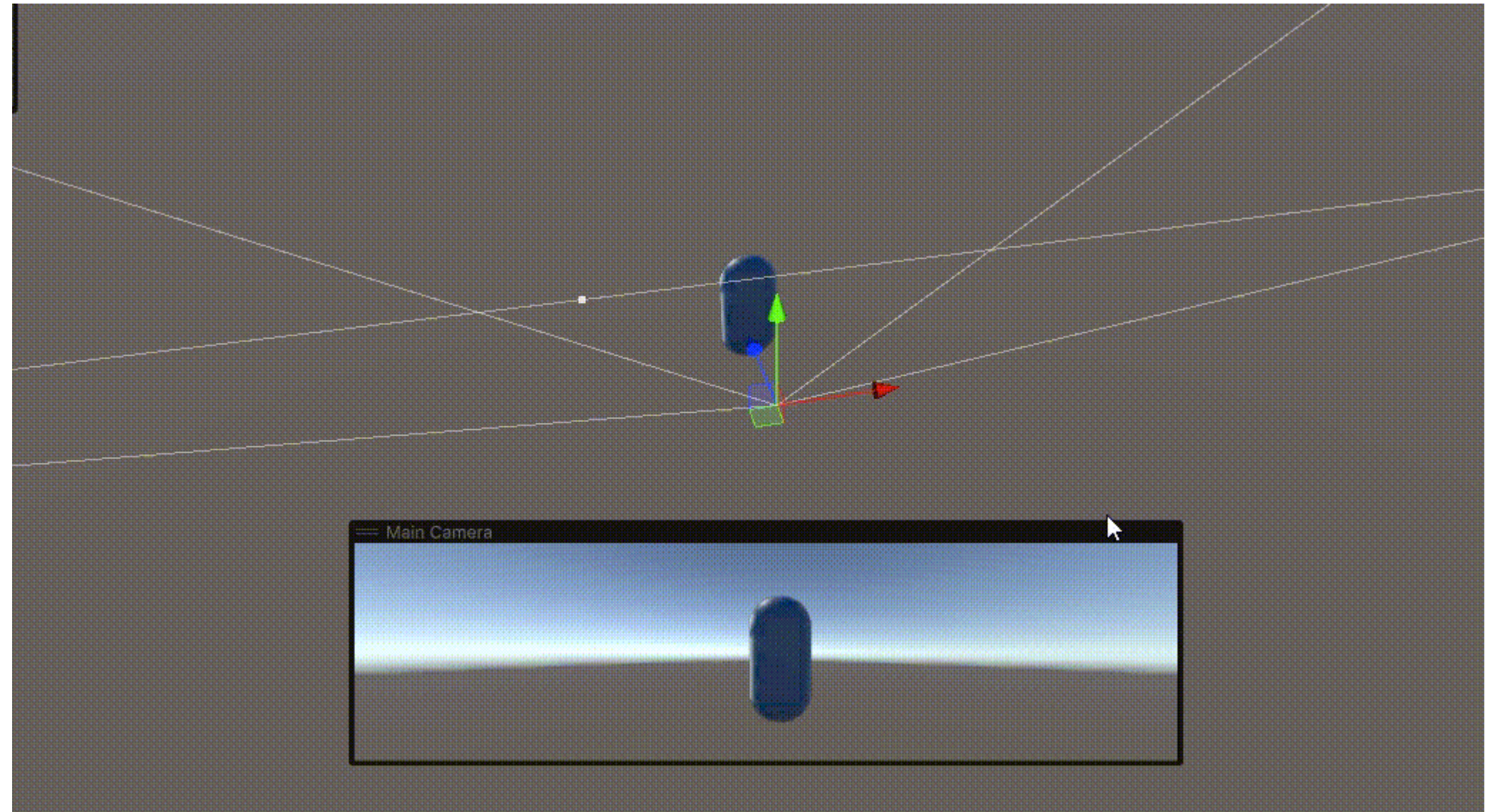
커스텀 셰이더 및 커스텀 매쉬 관련

Github – Imposter

트라이앵글 2개인 쿼드로 각도에 따른 오브젝트를 표현

개발 내용

- 각도 별 캡처 및 저장을 위한 관련 에디터
- 오브젝트 각도에 반응 오프셋 이동 셰이더



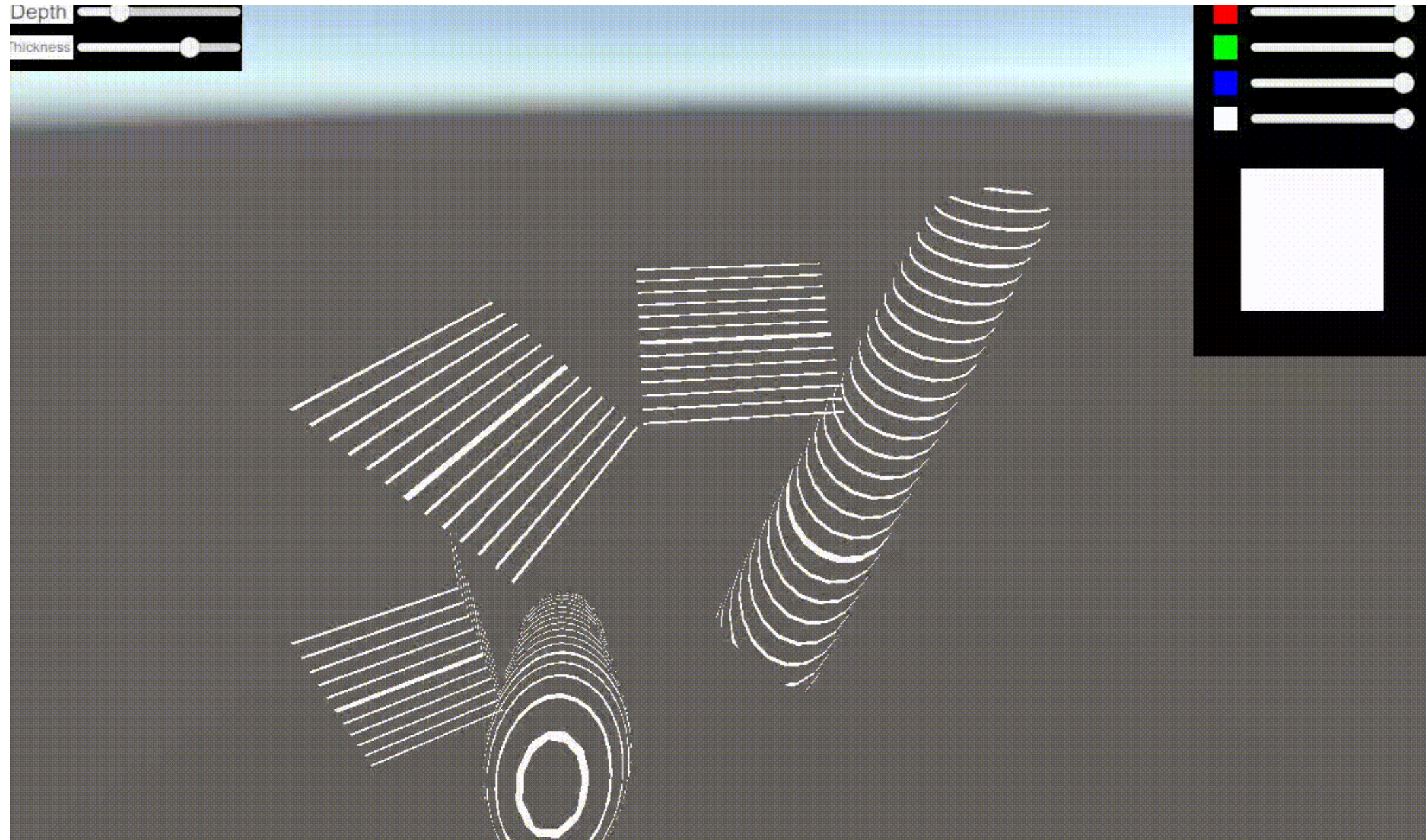
[Hanjo92/Imposter: Imposter shader sample \(github.com\)](https://github.com/Hanjo92/Imposter)

Github – Shader & Mesh

커스텀 셰이더 및 커스텀 매쉬 관련

개발 내용

- 오브젝트 등고 표현 셰이더
- 커스텀 매쉬 생성 등



등고선 표현 Shader 및 데모

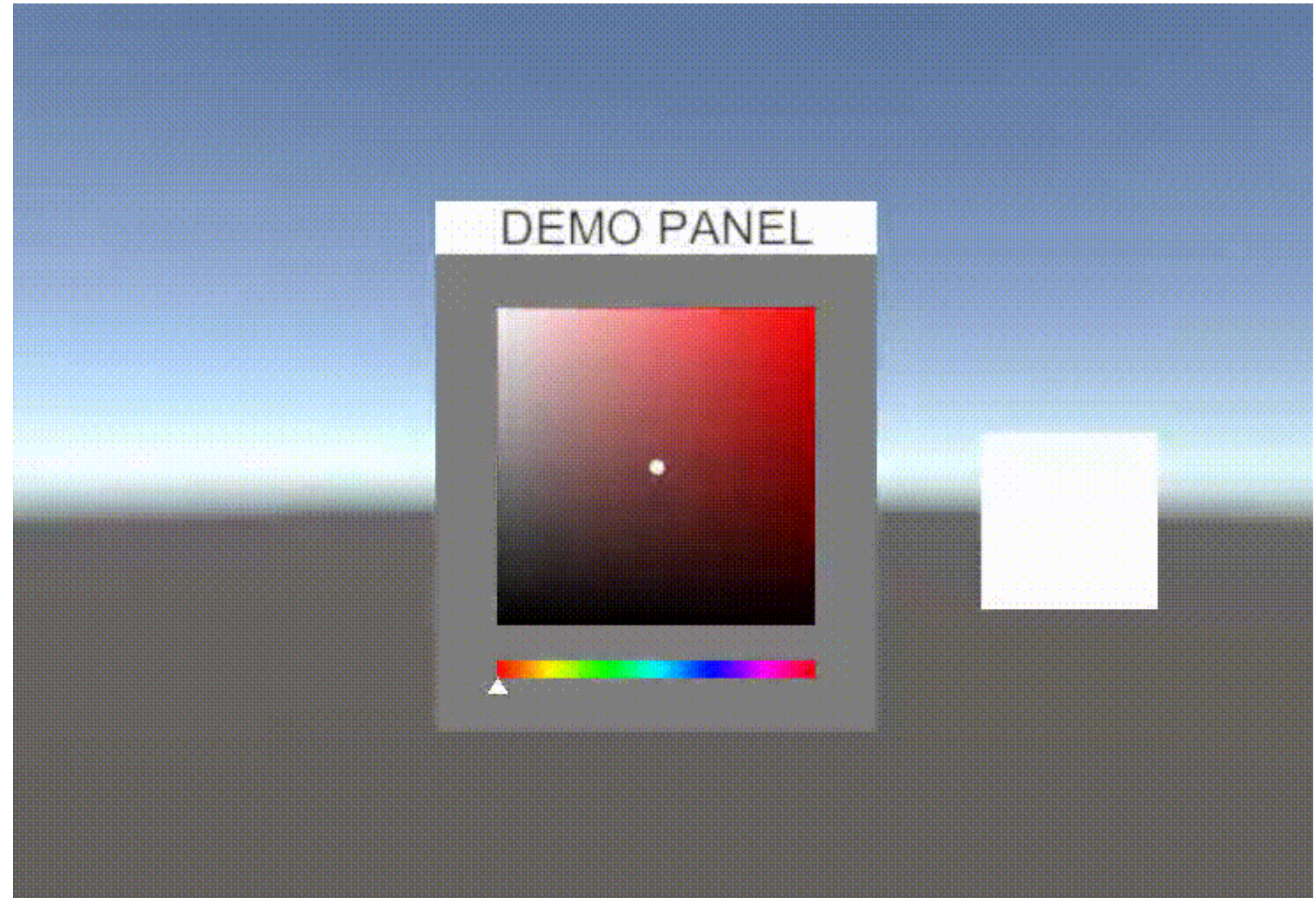
[Hanjo92/ShaderAndMesh: Unity Shader Study & Portfolio \(github.com\)](https://github.com/Hanjo92/ShaderAndMesh)

Github – ETC

개발 관련 기타 유틸 및 데모

개발 내용

- 지형과 어느정도 반응하며 퍼지는 연막탄
- 포토샵 색상 선택과 비슷한 기능의 인게임 UI
- 기타 유틸



색상 선택 인게임 UI 및 데모

[Hanjo92/ETC: 이것저것 유틸 모음 \(github.com\)](https://github.com/Hanjo92/ETC)