

프로필



송승후

1992.06.05

경기도 성남시

gooldare@naver.com

010-3129-9926

<https://seunghus.tistory.com/>

학력

2011.03 – 2019.02

인천대학교 컴퓨터공학부 학사

2008.03 – 2011.02

원종고등학교

자격증

ISTQB CTFL (2017)

OPic IM1 (2019)

경력

퍼즐원 스튜디오 2023.05 ~ 2023.07

- 게임 프로그래머


카카오VX 2021.12 ~ 2023.04

- VR팀 클라이언트 프로그래머

공게임즈 2019.02 ~ 2021.12

- 유니티 클라이언트 프로그래머

Projects



공게임즈
2019.02 – 2021.12

- 1. RnD센터 야구 메커니즘팀
- 2. KBO3실 프로그램팀

카카오 VX
2021.12 ~ 2023.04

- 1. 신규 프로젝트(VR 골프) 개발
- 2. VR 디펜스 게임 콘텐츠 개발

퍼즐원 스튜디오
2023.05 ~ 2023. 07

- 1. 라이브 프로젝트 콘텐츠 추가, 유지보수

Projects

RnD센터 야구 메커니즘팀

인 게임 주루 메커니즘 개발

- 런다운 시스템 개발
- 딜레이드 스틸 기능 개발
- 동기화를 위한 코드 리팩토링
- 주자 상황별 모션 추가 및 애니메이터 적용
- 타자-주자 애니메이터 관리
- 유지보수 - 버그수정

인 게임 주루코치 개발

- 주루 코치 이벤트 및 행동 방식 개발
- 주루 코치 상황별 반응 모션 추가 및 애니메이터 적용
- 주루 코치 애니메이터 관리



인 게임 주루코치 적용 영상 중

관련 업데이트 게시글 링크
<https://cafe.naver.com/24manru3/338793>

Projects

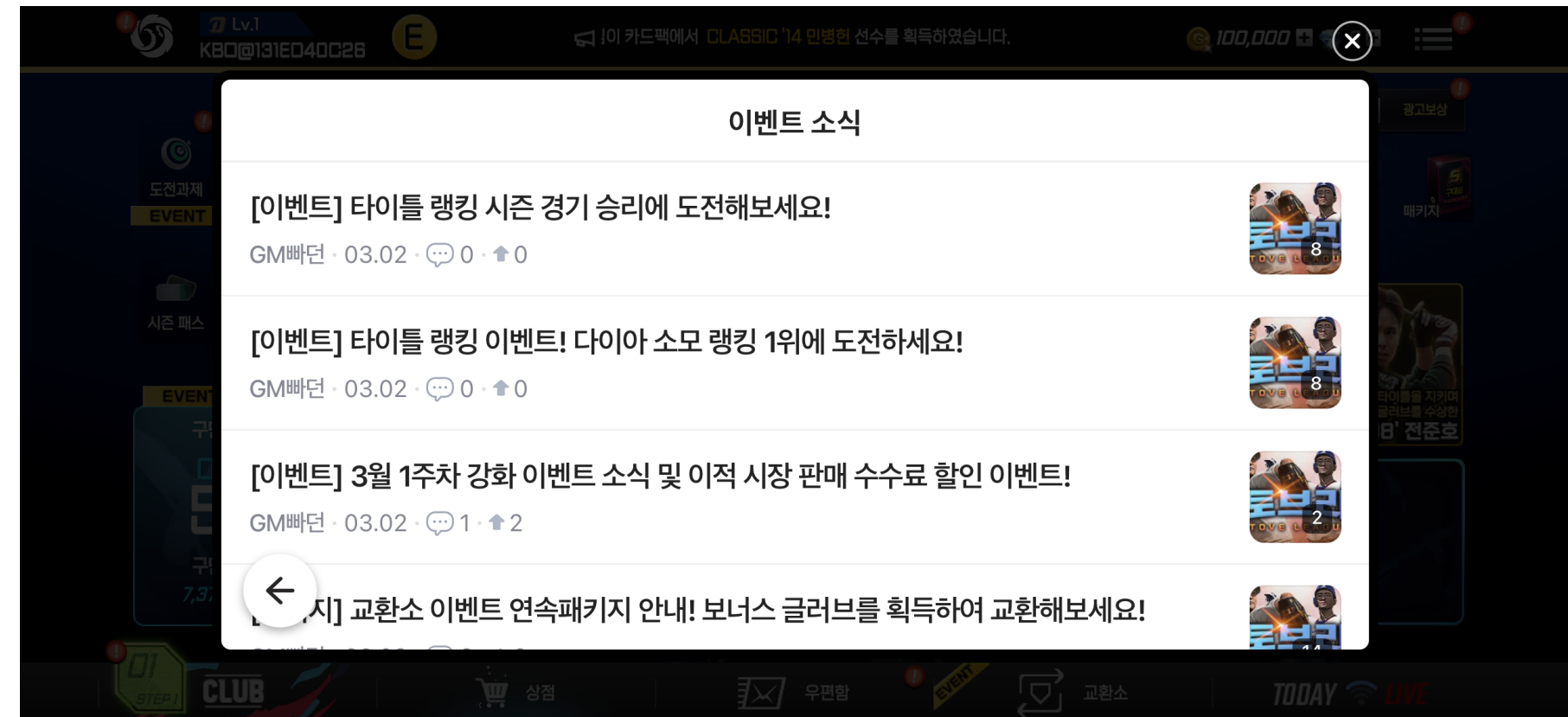
KBO3실 프로그램팀

자동화 빌드 관리

- Jenkins 프리스타일잡 파이프라인 전환
- 자동화 빌드 관련 BATCH, SHELL코드 관리
- 프로젝트 Jenkins 스케줄링 빌드 관리
- QA용 번들 자동화 Jenkins 구축

SDK관리

- google admob facebook mediation 추가
- ANZU sdk 추가
- Android sdk버전 관리
- Android signing 관리
- 네이버 게임 SDK 추가



네이버 게임 SDK 적용 모습

Projects

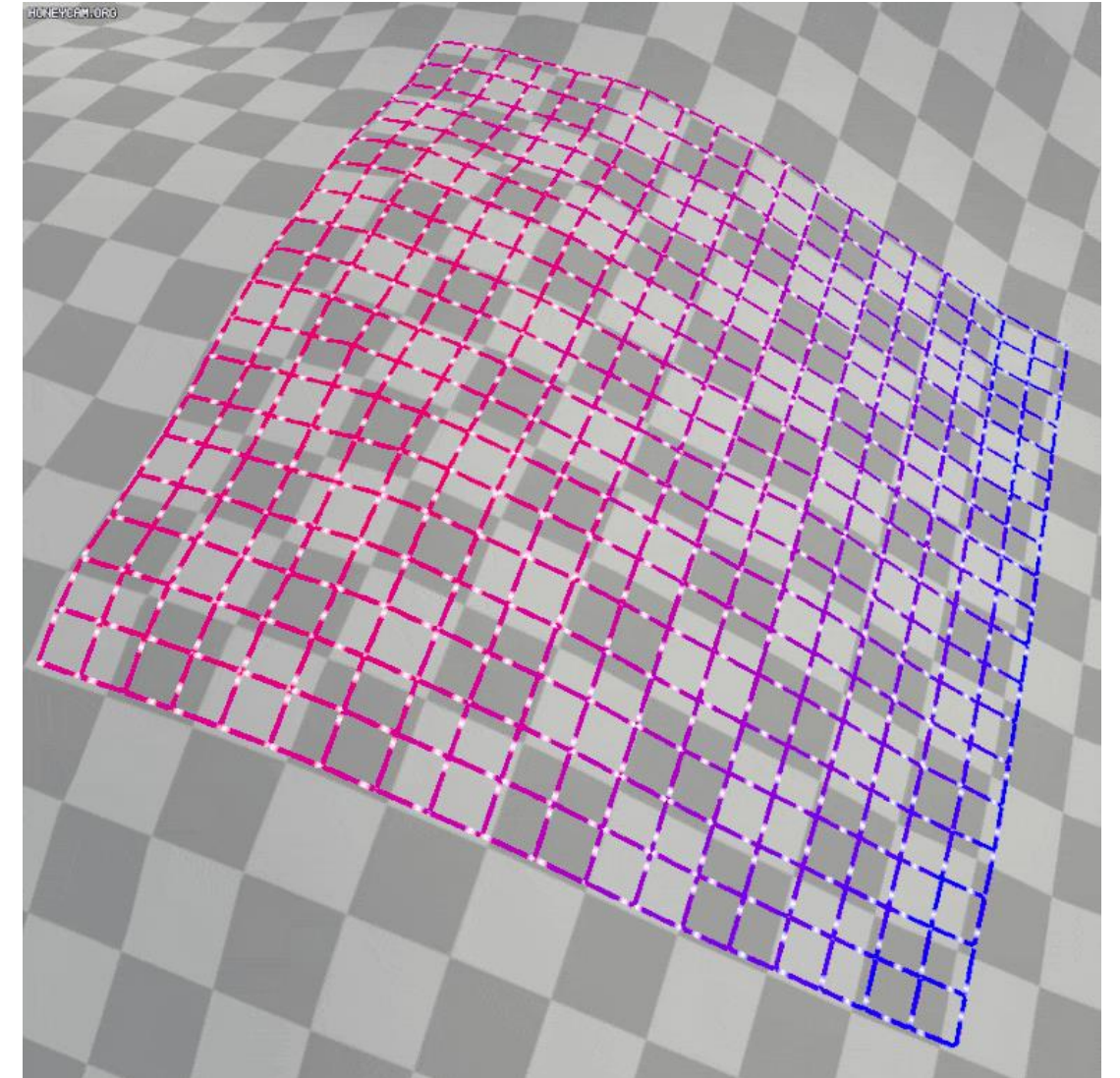
VR팀 클라이언트 프로그래머

신규 프로젝트(VR 골프) 개발 (개발 중단)

- 인게임 로직 개발 및 UI 작업
- Asset 커스텀 (Hex 맵 오픈소스 수정, 버텍스 압축 Asset 등)
- 셰이더 컨버트 (코드 -> 셰이더 그래프)
- 커스텀 셰이더 및 툴 제작 (높낮이 표현 Mesh 생성 및 Shader, Terrain -> Mesh Shader)

VR 디펜스 게임 콘텐츠 개발

- 스테이지 별 개별 필드 로드 관련 추가
- 인게임 Gimmick 제작(방어, 함정, 공격 타입)
- 인게임 로직 수정 및 일시정지 추가
- 슬롯 아이템 추가



높낮이 표현 커스텀 셰이더