程式作業一

繳交日期

作業繳交截止日期 2019/11/30,遲交的扣分規則請閱讀 程式作業繳交注意事項.pdf,請各位同學準時繳交

實驗案例

除原程式作業一題目中所要求的 dataset 1 外,還需要分別使用 two-neuron perceptron 及 four-neuron perceptron 來分析以下 dataset 2 的資料

訓練資料

訓練資料(training_data.txt)含有四個欄位,格式請參考下方說明,每一列代表一筆資料,總共 1000 筆資料。

格式說明

每筆資料有四個欄位,欄位與欄位之間使用空格來分開

1. 第一欄

- 。 代表形狀(shape)特徵
- 。 數值介於[10.0,-10.0]之間小數點最多 4 位的浮點數
- 。 數值 10 代表形狀最像圓形,-10 代表形狀最不像圓形

2. 第二欄

- 。 代表外觀(texture)特徵
- 。 數值介於[10.0,-10.0]之間小數點最多 4 位的浮點數
- 。 數值 10 代表外觀最平滑,-10代表最不平滑

3. 第三欄

- 。 代表重量(weight)特徵
- 數值介於[10.0,-10.0]之間小數點 4 位的浮點數
- 。 數值 10 代表形狀最重,-10 代表形狀最輕

4. 第四欄

。 代表四種類別 W(watermelons), B(bananas), P(pineapples), O(oranges)

資料截圖

測試資料

測試資料(testing_data.txt)含有三個欄位,格式請參考下方說明,每一列代表一筆資料,總共 40 筆資料。

格式說明

每筆資料有三個欄位,欄位與欄位之間使用空格來分開

1. 第一欄

- 。 代表形狀(shape)特徵
- 。 數值介於[10.0,-10.0]之間小數點最多 4 位的浮點數
- 。 數值 10 代表形狀最像圓形,-10 代表形狀最不像圓形

2. 第二欄

- 。 代表外觀(texture)特徵
- 。 數值介於[10.0,-10.0]之間小數點最多 4 位的浮點數
- 。 數值 10 代表外觀最平滑,-10代表最不平滑

3. 第三欄

- 。 代表重量(weight)特徵
- 數值介於[10.0,-10.0]之間小數點 4 位的浮點數
- 。 數值 10 代表形狀最重,-10 代表形狀最輕

資料截圖

1 4.8828 1.6525 5.8213 2 4.7874 -2.6766 -9.4801 3 7.5637 -6.0784 -8.9049 4 -4.6041 2.6854 -7.6178 5 -4.9035 -9.333 3.3803 6 7.6164 -7.3345 -1.8509 7 3.1356 -6.2468 7.4836 8 0.8409 2.5419 6.7511 9 7.6968 2.6239 4.8753 10 1.6568 -5.1595 6.2588

程式輸出格式

程式需以讀檔方式將訓練資料以及測試資料讀入,程式執行後,先將 initial weights 和 biases 顯示出來,程式訓練完後顯示出訓練好的 final weights, biases 以及最後停止世代(epoch)數,並將測試資料代入,依序顯示出所預測的測試資料類別。例如:18 2P 3O 4O 5W 6P 7B 8B 9O 10P