

별빛 아래의 탈출

1. 문서 업데이트 일지	3
2. 개요	4
2.1. 기획의도	4
2.2. 폰트	4
2.3. 컬러	4
3. 해상도	4
4. 컴포넌트	5
4.1. 버튼 상태	5
4.2. 씬플로우	5
4.3. 워크볼륨	5
5. UI 사이징	6
5.1. 로딩	6
5.2. 타이틀 화면	7
5.3. 불러오기	8
5.4. 옵션	9
5.5. HUD	10
5.6. 구역 진입	11
5.7. 인벤토리	12
5.8. 인벤토리 쪽지	13
5.9. 스테이지별 기믹	14
5.9.1. 스테이지2-1	14
5.9.2. 스테이지2-2	15
5.9.3. 스테이지3	16
5.9.4. 스테이지4-1	17
5.9.5. 스테이지4-2	18
5.10. PAUSE MENU	23
5.11. 게임 종료	24

1. 문서 업데이트 일지

업데이트 기록 일지		
내용	일자	작성자
최초 작성	24.05.02	한예린
스테이지별 기믹 추가	24.05.03	한예린

2. 개요

2.1. 기획의도

2.2. 폰트

기본폰트	힌트 쪽지 폰트
카페24 아네모네 에어 Cafe24 Ohsquare Air	카페24 빛나는별 Cafe24 Shiningstar
스마트스토어 쿠팡 등 원하는 마켓 어디든, 카페24로 시작	인공지능으로 업로드된 이미지를 모델/색상/상세 이미지에 따라 자동 분류!

2.3. 컬러

기본 컨셉

#6188CA	#7C8FB0
#4070BF	#5F779F
#3964AC	#566B8F
#315593	#495B7A
#274475	#3B4962
#1D3358	#2C3749
#15243E	#1F2734
#0D1D28	#141921

배경 컨셉

#BF7F40	#9F7E5F
#AD733A	#917357
#986433	#7F654C
#80542B	#6B5540
#603F20	#503F30
#442D17	#392D22
#2C1D0F	#251D16
#1A1109	#16110D

3. 해상도

1920X1080 을 기본 해상도로 정의한다.

1600X1050 과, 1280X720 을 추가 지원한다.

4. 컴포넌트

4.1. 버튼 상태

UI 이미지	이름	설명
	Normal	활성화된 상태
	Hover	마우스 오버인 상태
	Disabled	비활성화 상태
	Pressed	버튼을 선택한 상태

4.2. 씬플로우

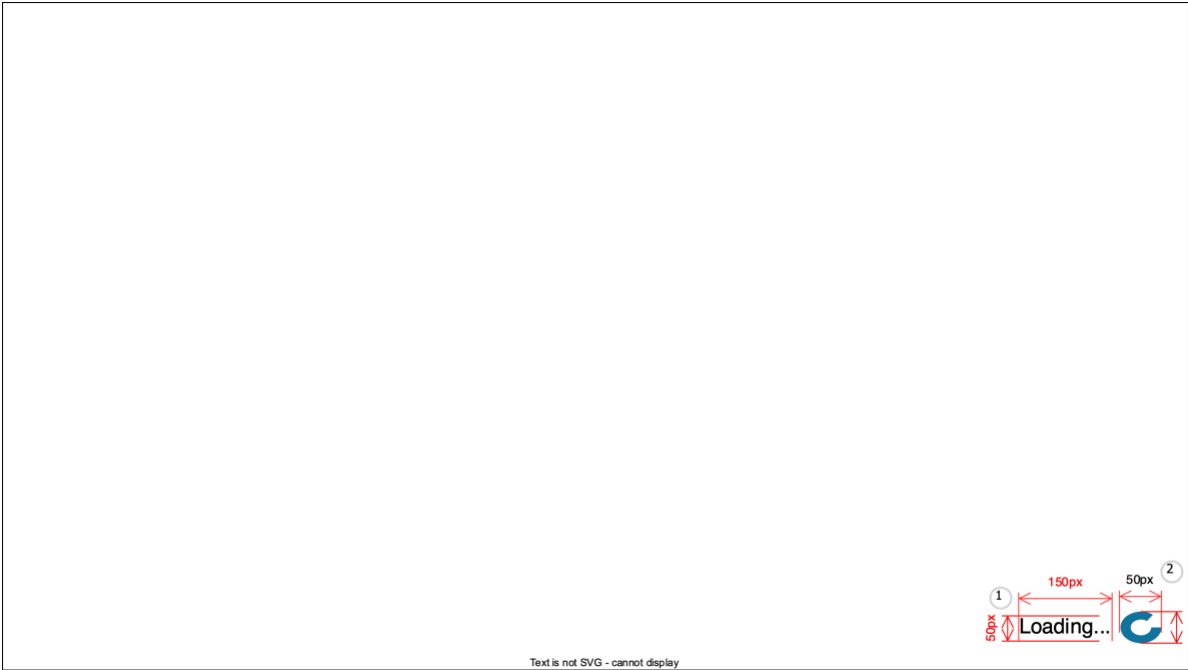
[보러가기](#)

4.3. 워크볼륨

[보러가기](#)

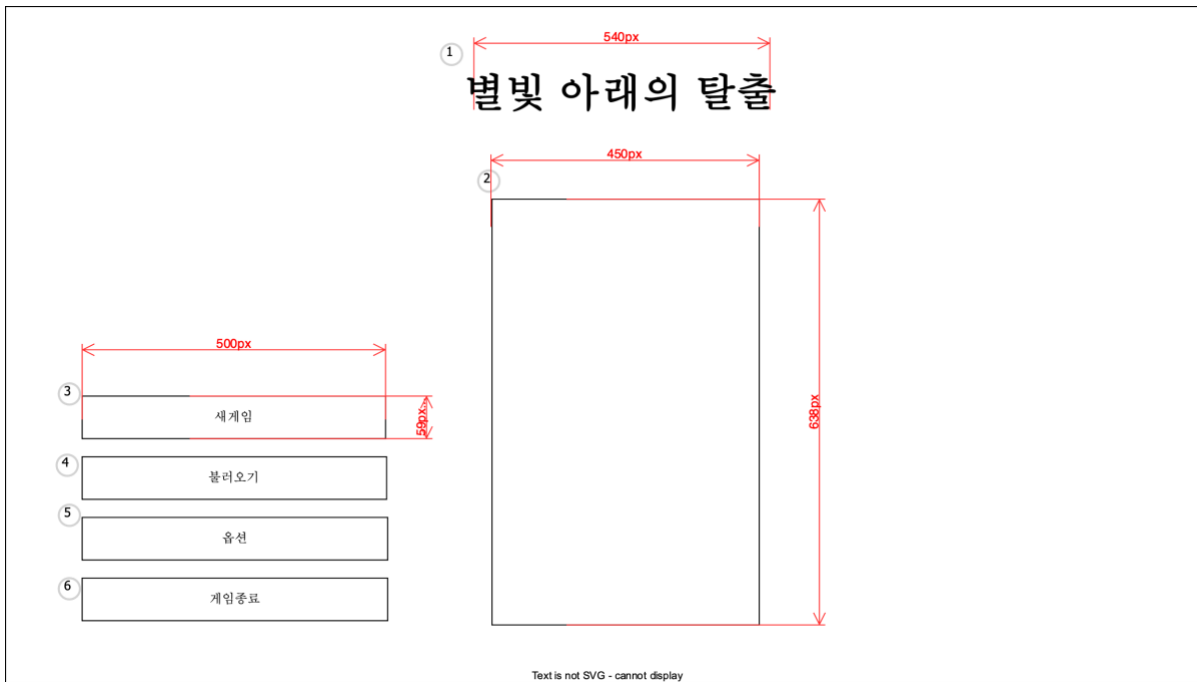
5. UI 사이징

5.1. 로딩



Idx	Depth	종류	호출이벤트	설명	참조 Index
1	0	다이얼로그	-	Loading	
2	0	트로버	-	Loading 트로버	

5.2. 타이틀 화면



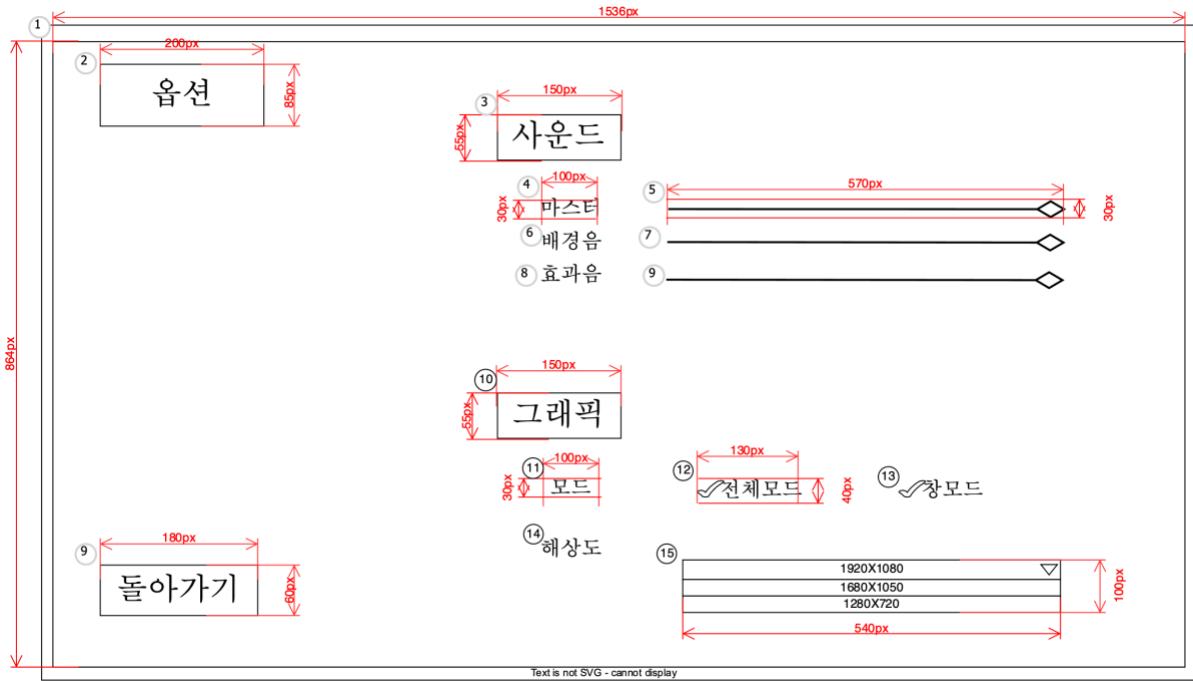
Idx	Depth	종류	호출이벤트	설명	참조 Index
1	0	이미지	-	게임 타이틀	
2	0	이미지	-	타이틀 이미지	
3	0	버튼	OnClick	새게임 버튼	
4	0	버튼	OnClick	불러오기 버튼	
5	0	버튼	OnClick	옵션 버튼	
6	0	버튼	OnClick	게임 종료 버튼	

5.3. 불러오기



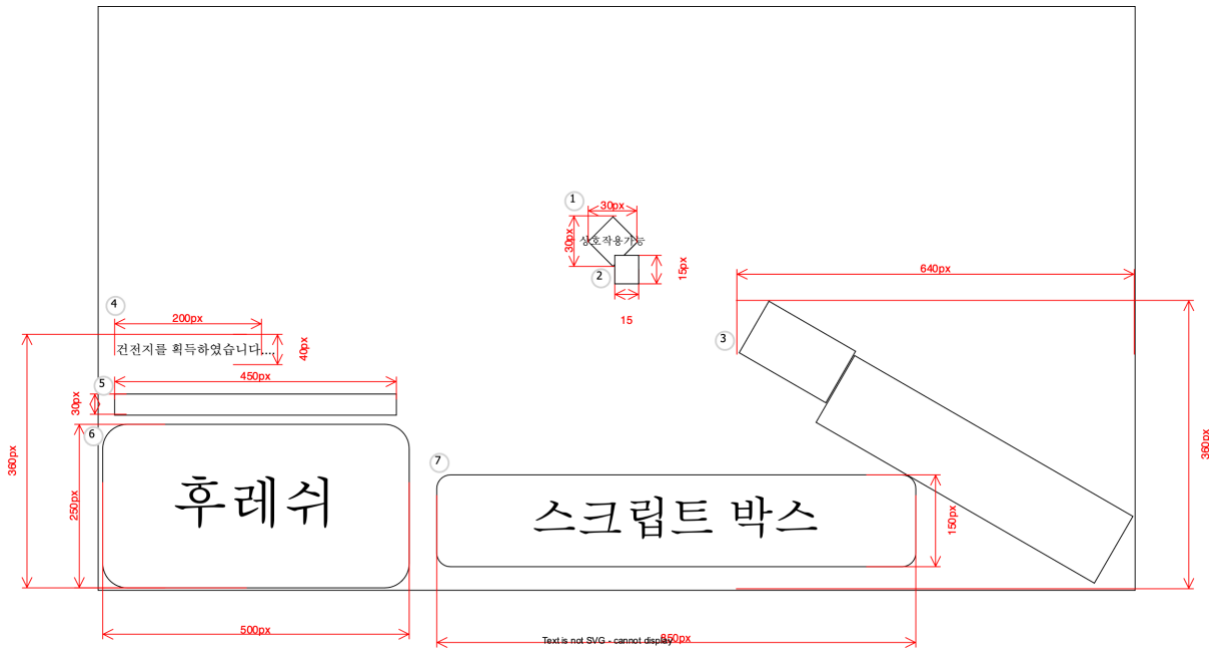
Idx	Depth	종류	호출이벤트	설명	참조 Index
1	1	모달	-	모달	
2	1	다이얼로그	-	불러오기	
3	1	버튼	OnClick	자동 저장된 위치	
4	1	다이얼로그	-	자동저장	
5	1	다이얼로그	-	저장된 위치 정보	
6	1	다이얼로그	-	현실 시간 정보	
7	1	버튼	OnClick	1 번째 저장된 위치	
8	1	버튼	OnClick	2 번째 저장된 위치	
9	1	버튼	OnClick	3 번째 저장된 위치	

5.4. 옵션



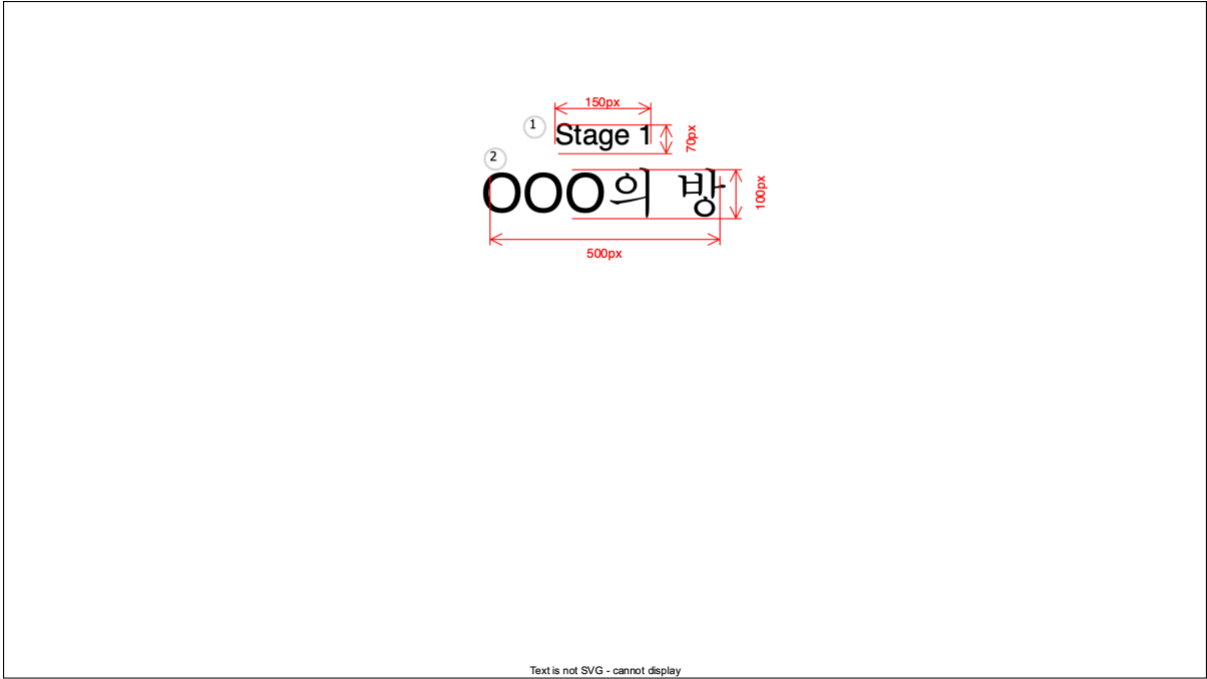
Idx	Depth	종류	호출이벤트	설명	참조 Index
1	1	모달	-	모달	
2	1	이미지	-	옵션	
3	1	이미지	-	사운드	
4	1	다이얼로그	-	마스터	
5	1	프로그레스바	-	마스터 음량의 프로그레스바	
6	1	다이얼로그	-	배경음	
7	1	프로그레스바	-	배경음의 프로그레스바	
8		다이얼로그	-	효과음	
9		프로그레스바	-	효과음의 프로그레스바	
10		이미지	-	그래픽	
11		다이얼로그	-	모드	
12		체크박스	-	전체모드 체크박스	
13		체크박스	-	창모드 체크박스	
14		다이얼로그	-	해상도	
15		드롭다운	-	해상도 선택	

5.5. HUD



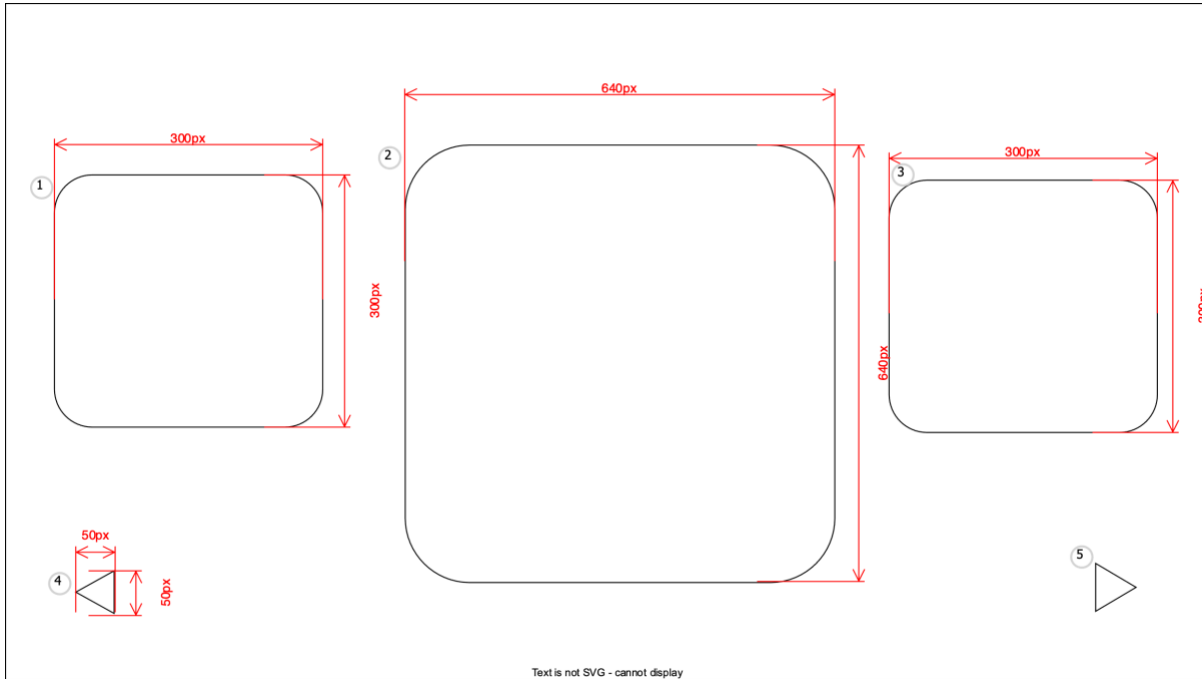
Idx	Depth	종류	호출이벤트	설명	참조 Index
1	0	버튼	OnClick	상호작용	
2	0	이미지	-	손가락	
3	0	이미지	-	캐릭터 팔	
4	0	다이얼로그	-	아이템 획득 시 뜨는 txt	
5	0	프로그레스바	-	후레쉬 건전지의 남은 수명	
6	0	이미지	-	후레쉬	
7	0	이미지	-	스크립트 박스	

5.6. 구역 진입



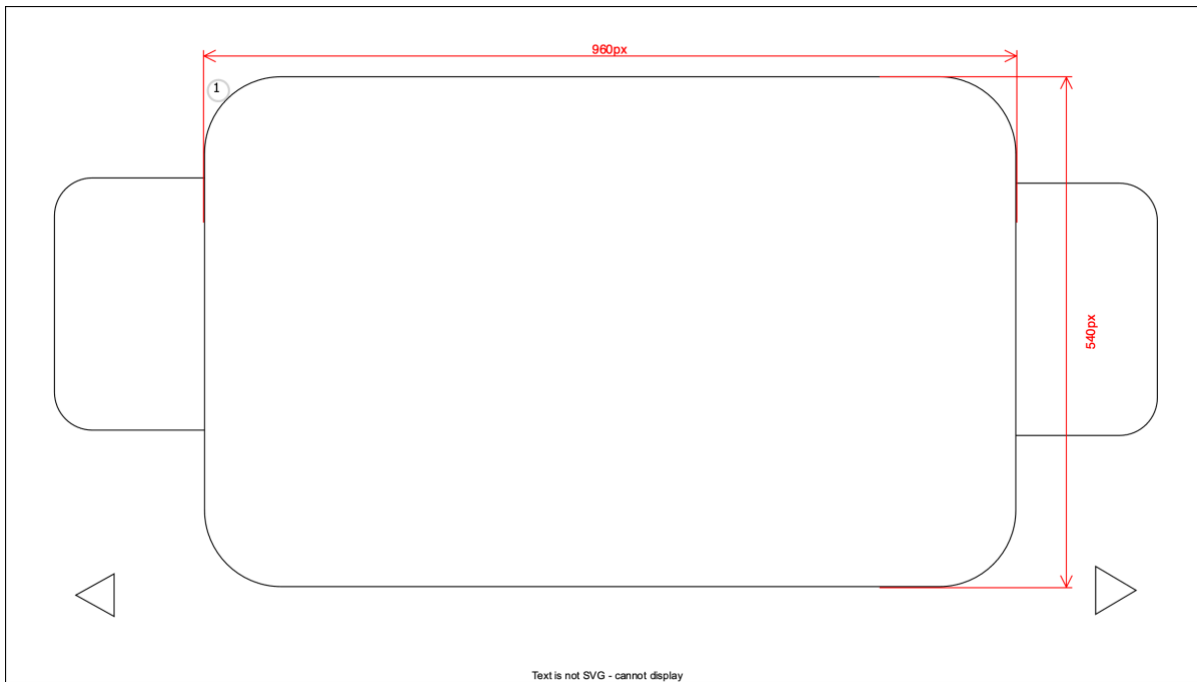
Idx	Depth	종류	호출이벤트	설명	참조 Index
1	0	이미지	-	Stage	
2	0	이미지	-	방 이름	

5.7. 인벤토리



Idx	Depth	종류	호출이벤트	설명	참조 Index
1	1	이미지	-	아이템	
2	1	이미지	-	아이템	
3	1	이미지	-	아이템	
4	1	버튼	OnClick	캐로셀 왼쪽 버튼	
5	1	버튼	OnClick	캐로셀 오른쪽 버튼	

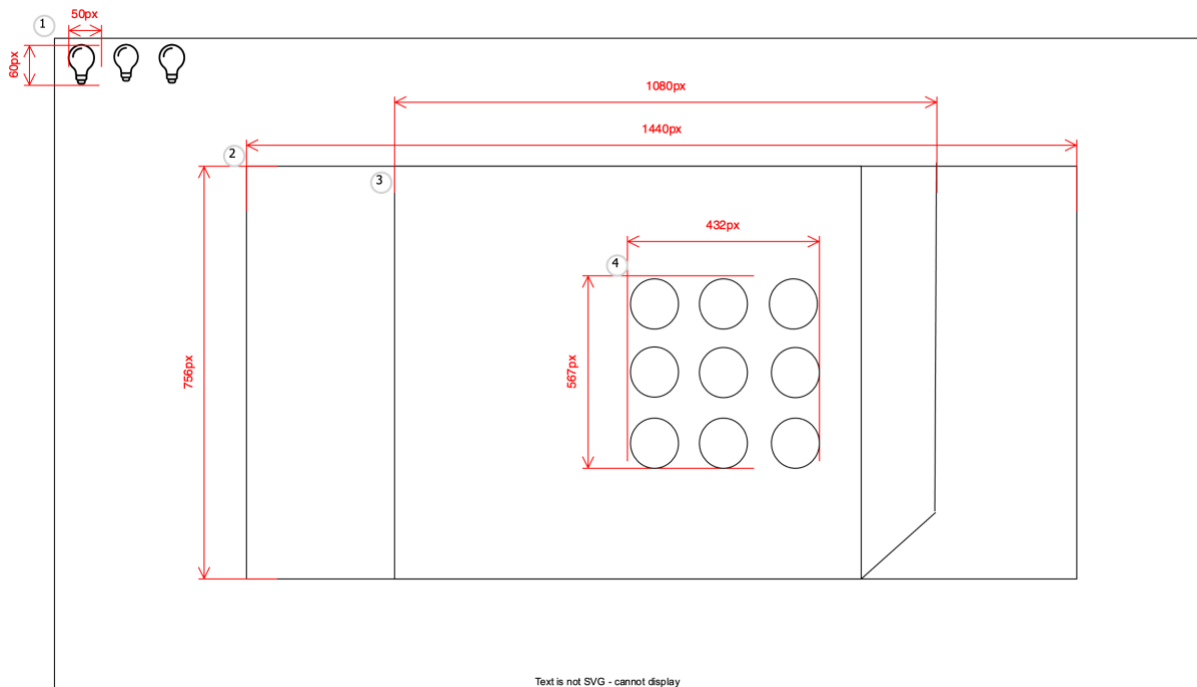
5.8. 인벤토리 쪽지



Idx	Depth	종류	호출이벤트	설명	참조 Index
1	1	모달	-	힌트 쪽지 아이템	

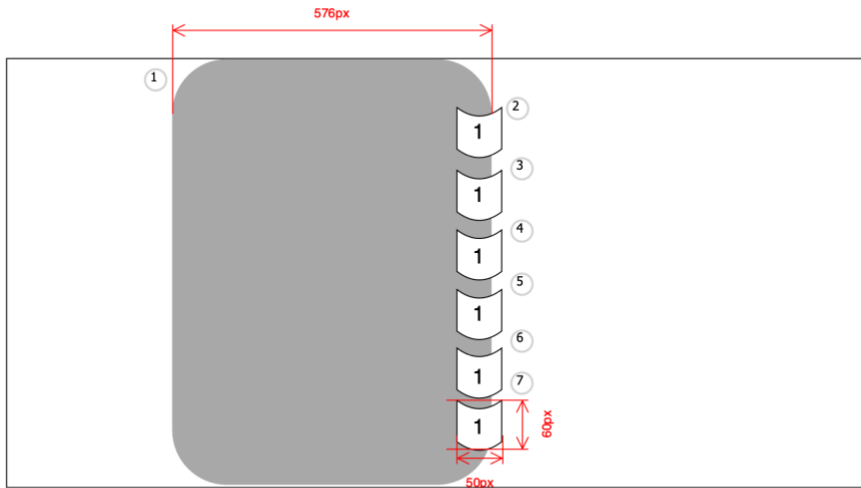
5.9. 스테이지별 기믹

5.9.1. 스테이지2-1



Idx	Depth	종류	호출이벤트	설명	참조 Index
1	1	이미지	-	힌트 구슬	
2	1	모달	-	기믹 모달	
3	1	이미지	-	자물쇠	
4	1	버튼	OnClick	비밀번호 버튼	

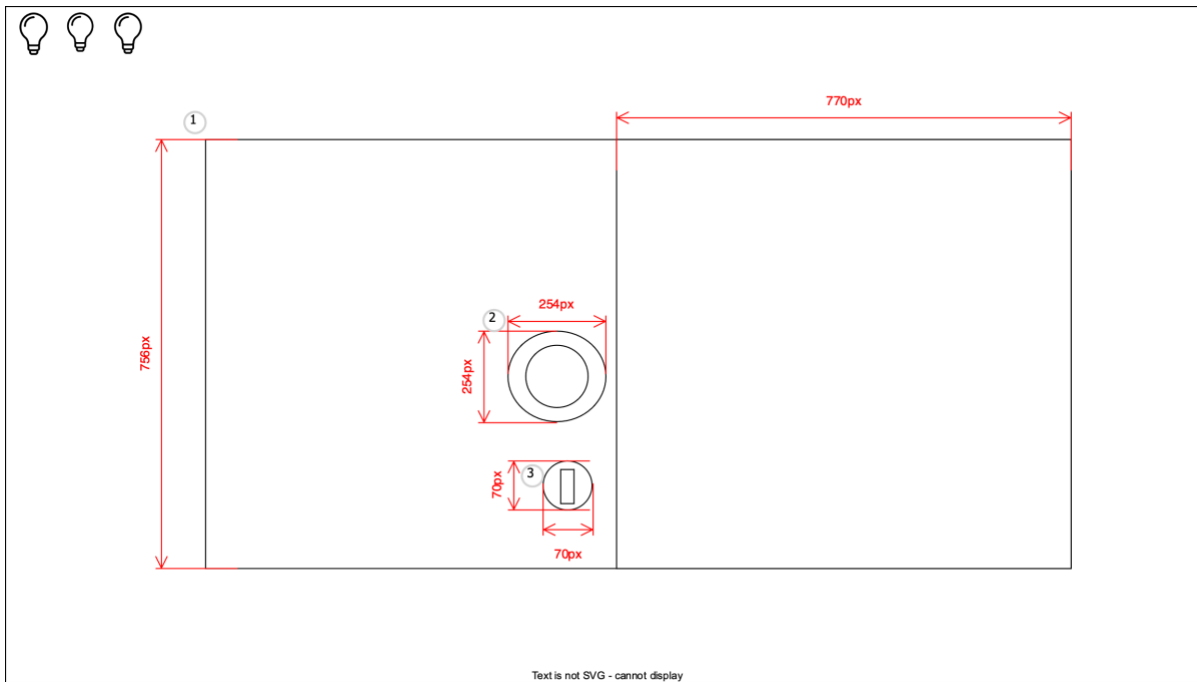
5.9.2. 스테이지2-2



Text is not SVG - cannot display

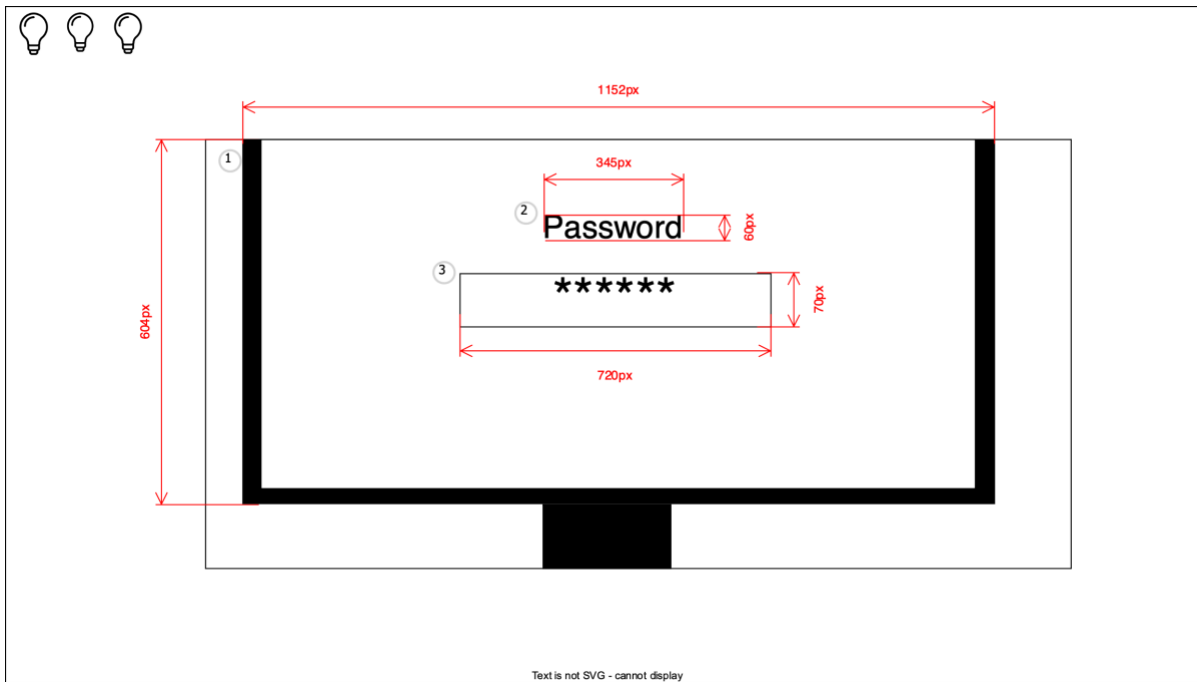
Idx	Depth	종류	호출이벤트	설명	참조 Index
1	1	이미지	-	자물쇠 이미지	
2	1	버튼	OnClick	자물쇠 비밀번호 버튼 1	
3	1	이미지	OnClick	자물쇠 비밀번호 버튼 2	
4	1	버튼	OnClick	자물쇠 비밀번호 버튼 3	
5	1	버튼	OnClick	자물쇠 비밀번호 버튼 4	
6	1	버튼	OnClick	자물쇠 비밀번호 버튼 5	
7	1	버튼	OnClick	자물쇠 비밀번호 버튼 6	

5.9.3. 스테이지3



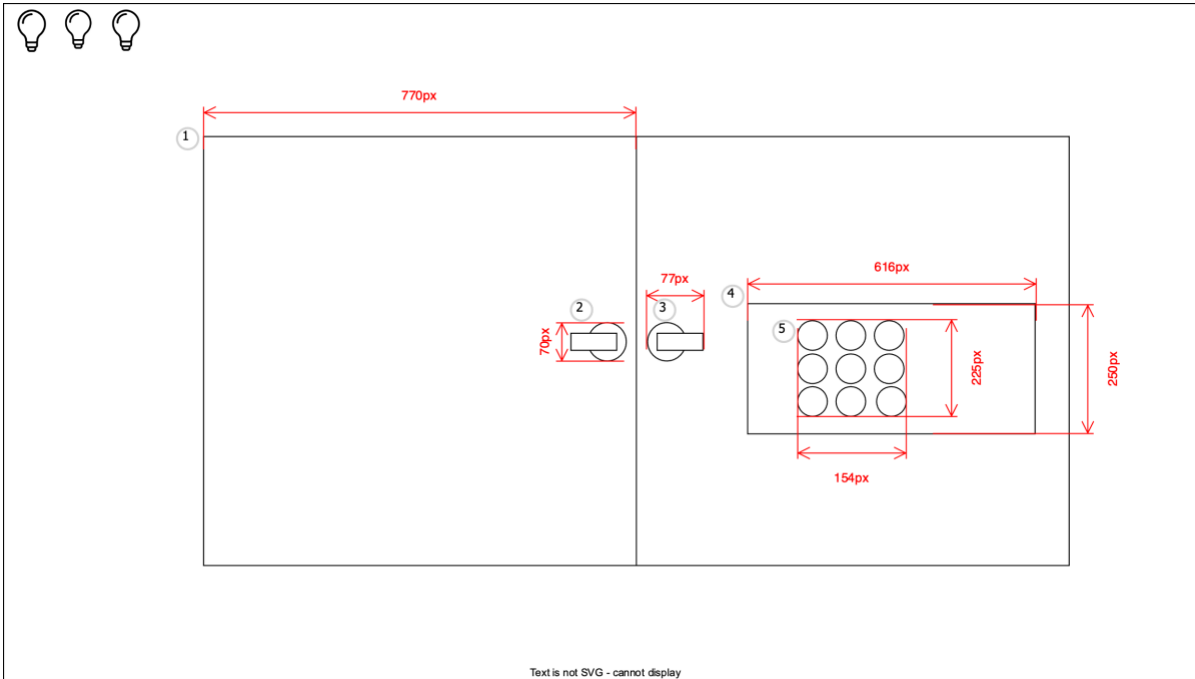
Idx	Depth	종류	호출이벤트	설명	참조 Index
1	1	이미지	-	캐비넷 이미지	
2	1	버튼	OnClick	캐비넷 비밀번호	
3	1	이미지	-	열쇠 구멍	

5.9.4. 스테이지4-1



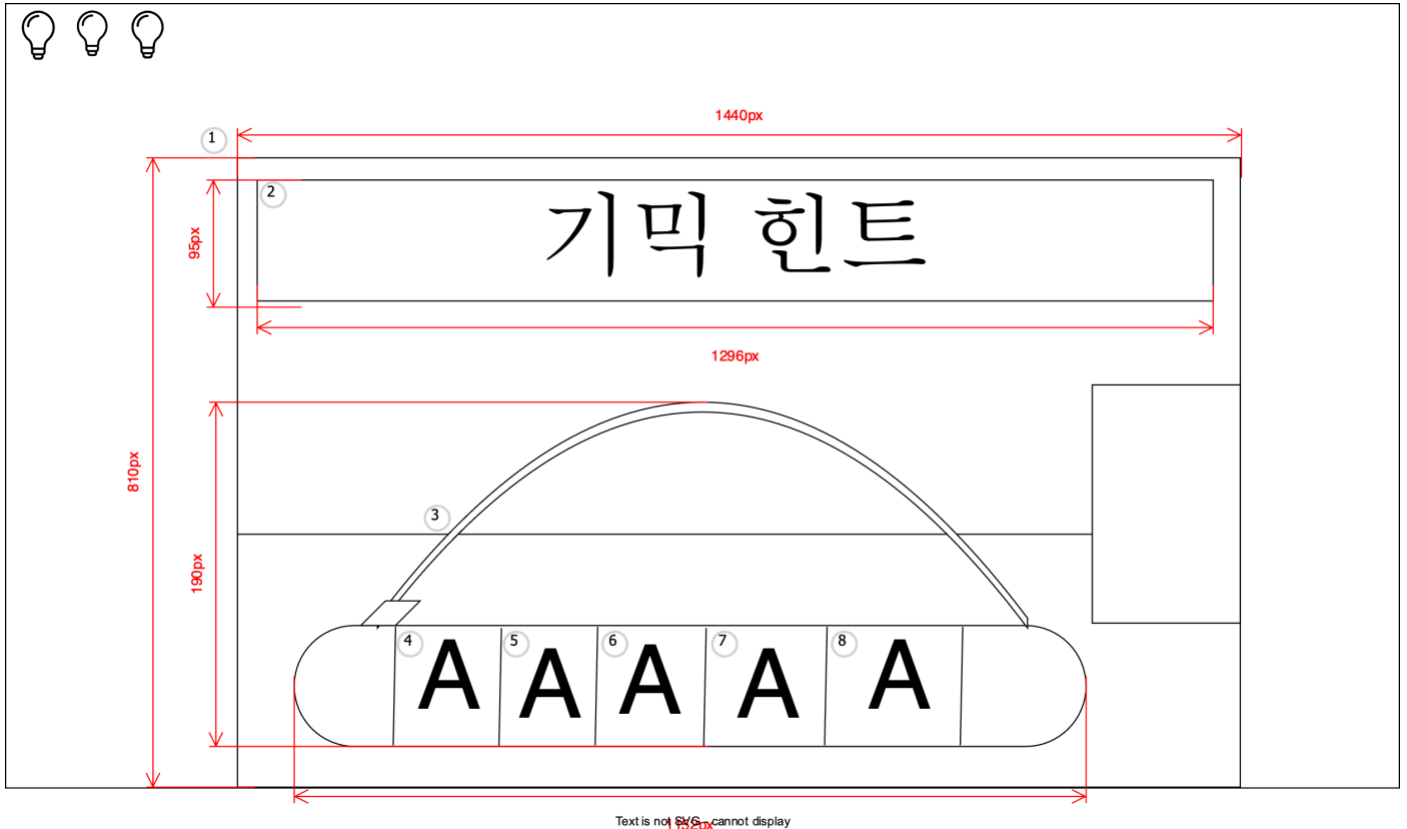
Idx	Depth	종류	호출이벤트	설명	참조 Index
1	1	이미지	-	모니터 이미지	
2	1	이미지	-	Password	
3	1	버튼	OnClick	비밀번호 입력 창	

5.9.5. 스테이지4-2



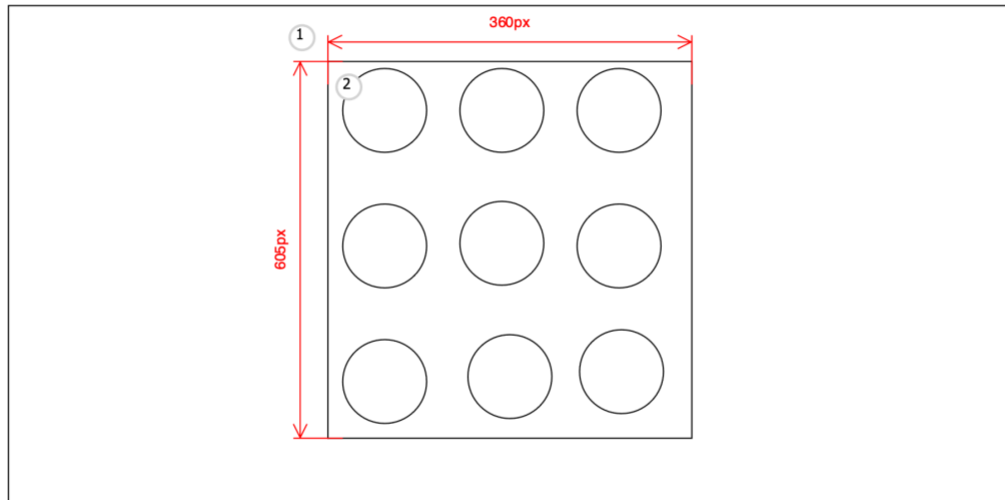
Idx	Depth	종류	호출이벤트	설명	참조 Index
1	1	이미지	-	캐비넷 이미지	
2	1	이미지	-	왼쪽 손잡이 이미지	
3	1	이미지	-	오른쪽 손잡이 이미지	
4	1	이미지	-	비밀번호판 이미지	
5	1	버튼	OnClick	비밀번호 버튼	

5.9.6. 스테이지5-1



Idx	Depth	종류	호출이벤트	설명	참조 Index
1	1	모달	-	모달	
2	1	이미지	-	기믹 힌트 이미지	
3	1	이미지	-	자물쇠 이미지	
4	1	버튼	OnClick	자물쇠 첫번째 버튼	
5	1	버튼	OnClick	자물쇠 두번째 버튼	
6	1	버튼	OnClick	자물쇠 세번째 버튼	
7	1	버튼	OnClick	자물쇠 네번째 버튼	
8	1	버튼	OnClick	자물쇠 다섯번째 버튼	

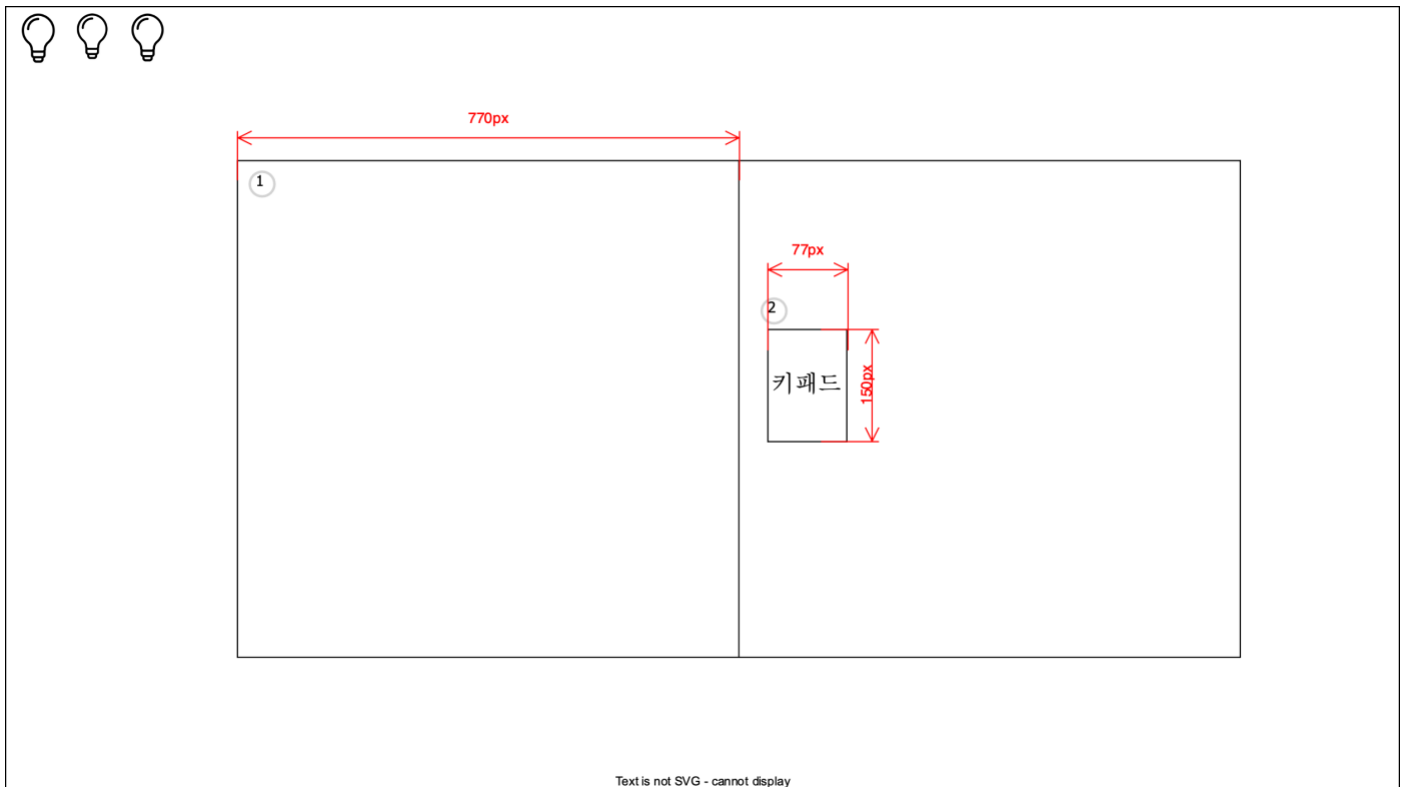
5.9.7. 스테이지5-2



Text is not SVG - cannot display

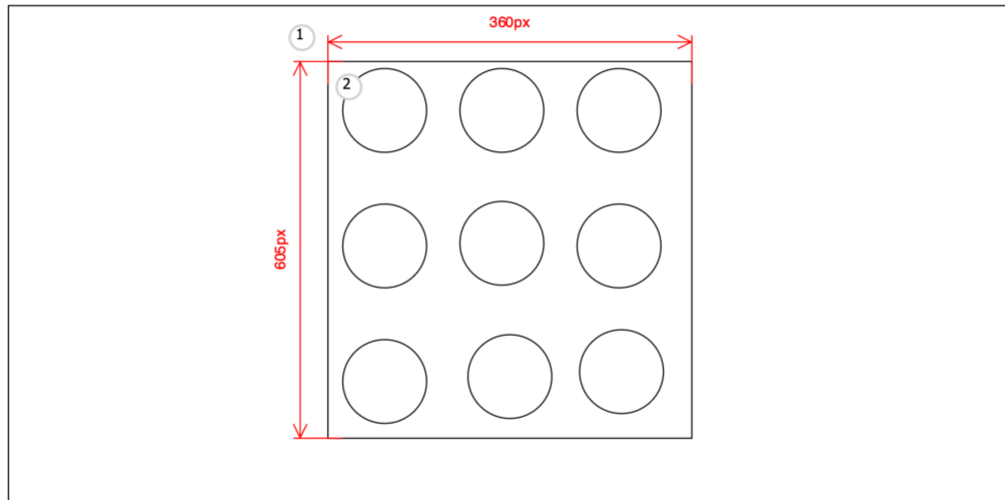
Idx	Depth	종류	호출이벤트	설명	참조 Index
1	1	이미지	-	키패드 이미지	
2	1	버튼	OnClick	키패드 버튼	

5.9.8. 스테이지6-1



Idx	Depth	종류	호출이벤트	설명	참조 Index
1	1	이미지	-	수납장 이미지	
2	1	버튼	OnClick	키패드 버튼	

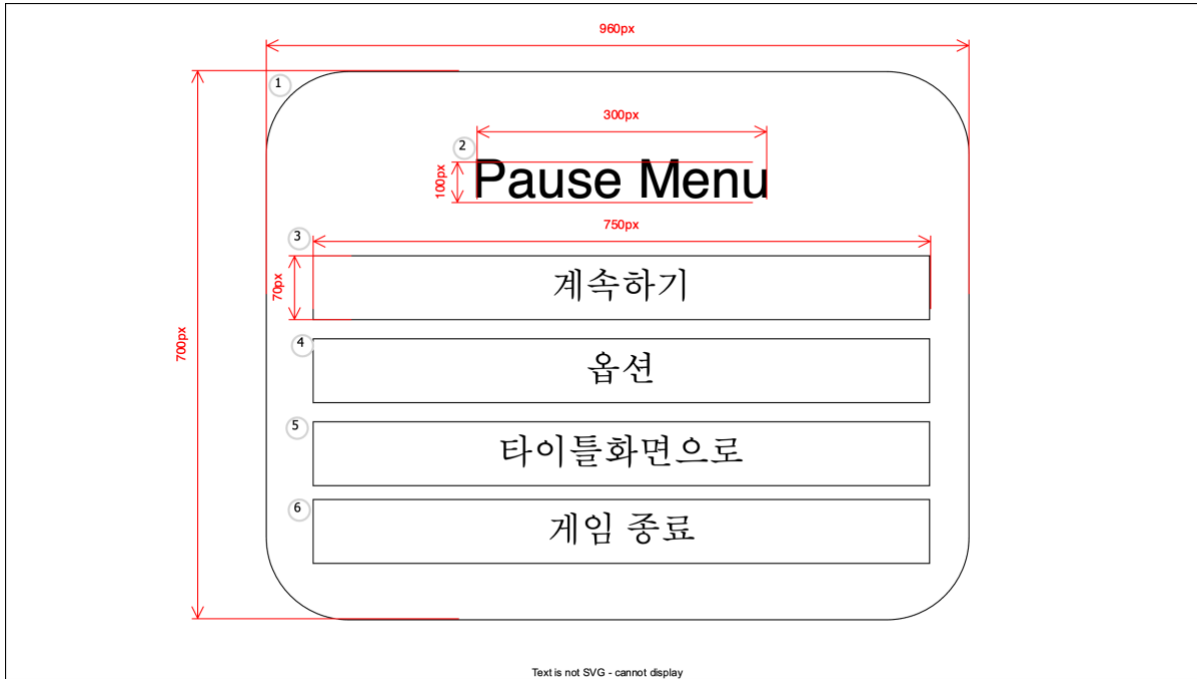
5.9.9. 스테이지6-2



Text is not SVG - cannot display

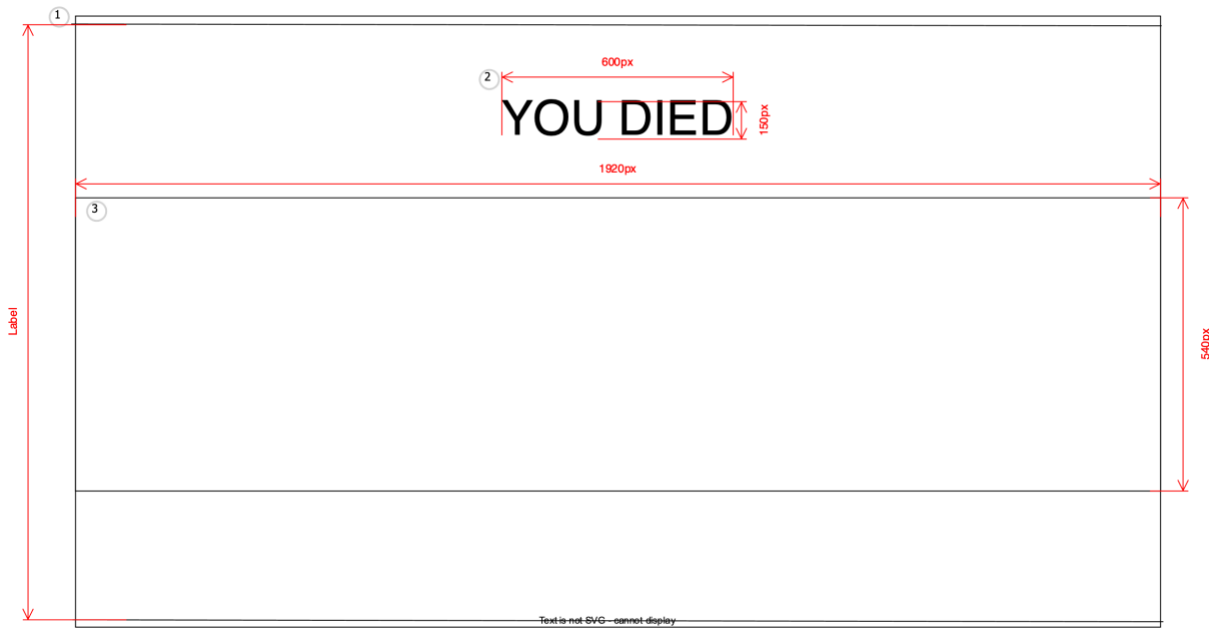
Idx	Depth	종류	호출이벤트	설명	참조 Index
1	1	이미지	-	키패드 이미지	
2	1	버튼	OnClick	키패드 버튼	

5.10. Pause Menu



Idx	Depth	종류	호출이벤트	설명	참조 Index
1	1	팝업	-	팝업	
2	1	이미지	-	Pause Menu	
3	1	버튼	OnClick	계속하기 버튼	
4	1	버튼	OnClick	옵션 버튼	
5	1	버튼	OnClick	타이틀화면으로 버튼	
6	1	버튼	OnClick	게임종료 버튼	

5.11. 게임 종료



Idx	Depth	종류	호출이벤트	설명	참조 Index
1	1	팝업	-	팝업	
2	1	이미지	-	You died	
3	1	프로그래스바	-	심박 모니터 수치	