

Operation:Midnight

몬스터 디자인

목차

1. 일반 전투원	3
2. 일반 전투원의 무기	4
1. 돌격소총	4
1.1. KM-1 CB	4
1.2. KM-2 BT	4
2. 저격소총	4
2.1. KM-11 SR	4
2.2. KM-12 AM	4
3. 산탄총	5
3.1 KeMington-21 WM	5
3.2. KossMerg-22 M	5
4. 기관단총	5
4.1 KM-31 TP	5
4.2. KM-32 MP	5
3. 무인기 드론	6
4. 엘리트 전투원	7
5. 엘리트 전투원의 무기	8
5.1. 반자동 저격소총 (KM-101 BT)	8
5.2. 기관총 (KM-102 GPMG)	8
5.3. 유탄발사기 (KM103 MGL)	8
6. 보스 전투원	9
6.1. 1페이지 보스	9
6.2. 1페이지 보스의 이동과 공격, 스킬	10

1. 일반 전투원

이 게임의 가장 기본적인 전투원 이다.

전체 맵의 85% 비중을 차지하고 있으며, 기본 무장으로 돌격소총과 저격소총, 산탄총, 기관단총을 소지하고 있다.

- **돌격소총을 소지한 전투원:** 낮은 체력과 보통의 이동 속도. 멀리서 공격이 가능하며, 공격력은 보통이다.
- **저격소총을 소지한 전투원:** 매우 낮은 체력과 느린 이동 속도. 매우 멀리서 공격이 가능하며, 공격력은 세다.
- **산탄총을 소지한 전투원:** 높은 체력과 보통의 이동 속도. 멀리서는 공격이 불가하고, 가까이에서만 공격이 가능하다. 공격력은 세다.
- **기관단총을 소지한 전투원:** 보통의 체력과 빠른 이동 속도. 멀리서도 공격이 가능하지만, 공격력은 낮다. 이동에 특화되어 있다.



2. 일반 전투원의 무기

1. 돌격소총

1.1. KM-1 CB



1.2. KM-2 BT



2. 저격소총

2.1. KM-11 SR



2.2. KM-12 AM



3. 산탄총

3.1 KeMington-21 WM



3.2. KossMerg-22 M



4. 기관단총

4.1 KM-31 TP



4.2. KM-32 MP



3. 무인기 드론

이 게임에서 유일하게 공중을 날아다니며 플레이어를 공격하는 드론이다.

전체 맵의 10% 비중을 차지하고 있으며, 매우 낮은 체력과 낮은 공격력을 갖고 있지만,

플레이어를 인식하면 주변 전투원한테 알리는 특징을 갖고있다.



4. 엘리트 전투원

이 게임에서 일반 전투원 틈 곳곳에 섞여 있거나 멀리서 공격하는 전투원들이다.

전체 맵의 5% 비중을 차지하고 있다.

이 전투원들은 플레이어 캐릭터의 피지컬을 기반으로 민첩에 특화돼있거나, 체력에 특화돼있다.

주로 반자동 저격소총, 중기관총, 유탄발사기를 사용한다.

- **반자동 저격소총을 소지한 엘리트 전투원:** 다른 엘리트 전투원보다 낮은 체력을 갖고있지만 빠른 속도와 높은 저격 실력을 가지고 있어서 공격력이 세며, 주로 숨어서 저격을 한다. 위치가 발각되었을 경우 민첩한 특성을 이용하여 재빠르게 새로운 장소로 이동하여 저격을 시작한다.
- **중기관총을 소지한 엘리트 전투원:** 단단한 피부를 가지고 있어 다른 엘리트 전투원보다 높은 체력과 방어력을 가지고 있으며 근접해 있을때는 빠르게 상대를 공격할 수 있다. 중기관총을 서서 들고 쓸 수 있을 만큼 강력한 힘을 가지고 있다.
- **유탄발사기를 소지한 엘리트 전투원:** 다른 엘리트 전투원들보다 매우 낮은 체력을 가지고 있지만, 높은 공격력과 1대 다 전투에 특화돼있는 유탄발사기를 사용한다. 엄폐물 뒤에서 공격하기 때문에 발각되기도 힘들며, 발각되었을 경우 다른 엄폐물 뒤로 이동하여 자리를 잡고 공격한다. 플레이어에게 한방 한방의 큰 위력을 줄 수 있다.



5. 엘리트 전투원의 무기

5.1. 반자동 저격소총 (KM-101 BT)



5.2. 기관총 (KM-102 GPMG)



5.3. 유탄발사기 (KM103 MGL)



6. 보스 전투원

이 게임 마지막 챕터의 보스이자 가장 강력한 전투원이다.

엘리트 전투원들보다 훨씬 더 단단하고 공격력도 세다.

집게발로 공격하거나, 스킬을 사용하여 공격할 수 있다.

오른쪽 어깨에 레일건, 왼쪽 어깨에 KM-102 GPMG를 장착하고 있으며,

등 뒤 뒷부분에 유탄발사기가 장착되어 있다.

아머드 슈트가 장착되어 있다.



6.1. 보스 전투원의 이동과 공격, 스킬

6.1.1 이동

부착한 무장들을 지탱하기에는 하체가 부실하여 느린 속도를 가지고 있고 부스터팩을 이용한 점프 기능을 가지고 있어 착지 후 무방비 상태가 된다.

점프를 통해, 맵 곳곳 물체위에 올라갈 수 있다.

6.1.2 공격

- **Auto Attack** : 오른쪽 어깨에 장착되어 있는 레일건은 느리지만 공격력이 세며 멀리서도 공격이 가능하고, 왼쪽 어깨에 장착되어 있는 KM-102 GPMG는 매우 빠르고 높은 공격력이지만, 가까이에서만 쓸 수 있다. 등 뒤에 달려있는 유탄발사기는 매우 빠르고 강력하며, 물체 위에 올라가 있을 때만 범위 공격이 가능하다. 플레이어에게 근접해 있으면 매우 느리지만 강력한 집게발을 이용해 근접공격을 할 수 있다.

6.1.3. 스킬

- **Passive** : 보스의 HP량이 감소할수록 방어력이 떨어지고 이동속도는 증가한다.
- **Auto Attack Upgrade** : Auto Attack을 강화시켜 모든 공격력을 증가시킨다. 일시적으로 강해지지만 쓰고나면 과부하 상태가 되어 일정시간동안 공격, 스킬을 못 쓴다.
- **Jump Attack** : 붕 뜨는 기계음 소리와 함께 높게 점프하여 착지 후 주변 모든 물체에 피해를 준다. 다만, 착지 후 일시적으로 무방비 상태가 된다.
- **Grenade Attack** : 가볍게 점프하여 맵 주변 물체위로 올라간다. 물체위로 올라가면 등 뒤에 달려있는 유탄발사기로 주변 범위내에 큰 피해를 준다.
- **Dead Rush (궁극기)** : 보스의 HP가 10% 이하인 경우, 플레이어를 향해 빠르게 돌진한다. 이 때, 공격과 스킬은 쓰지 못하지만, 플레이어와 충돌 했을 때 매우 강력한 데미지를 줄 수 있다.

6.2. 보스 전투원의 1페이지

보스 전투원의 피가 60% 이하가 되었을때 발동하는 1페이지이다.

다음과 같이 스킬과 패턴들이 변동된다.

- **Passive** : HP량에 따라서 감소할수록 방어력이 떨어지지만 공격력이 소폭 증가하고 이동속도는 증가한다.
- **Auto Attack Upgrade** : Auto Attack을 강화시켜 모든 공격력을 증가시킨다. 일시적으로 강해지지만 쓰고나면 과부하 상태가 되어 일정시간동안 스킬은 못 쓰지만 Auto Attack으로 공격할 수 있다.
- **Jump Attack** : 붕 뜨는 기계음 소리와 함께 높게 점프하여 착지 후 주변 모든 물체에 피해를 주고, 피격당한 적의 이동속도를 10%만큼 저하 시킨다. 다만, 착지 후 일시적으로 무방비 상태가 된다.
- **Grenade Attack** : 가볍게 점프하여 맵 주변 물체위로 올라간다. 물체위로 올라가면 등 뒤에 달려있는 유탄발사기로 주변 범위내에 큰 피해를 주고 3초의 화염 고정 도트 데미지를 준다.

6.3. 보스 전투원의 2페이지즈

보스 전투원의 피가 30% 이하가 되었을때 발동하는 2페이지즈이다.

다음과 같이 스킬과 패턴들이 변동된다.

- **Passive** : HP량에 따라서 감소할수록 방어력이 떨어지지만 공격력이 대폭 증가하고 이동속도도 대폭 증가한다.
- **Auto Attack Upgrade** : Auto Attack을 강화시켜 모든 공격력을 증가시킨다. 일시적으로 강해지지만 쓰고나면 과부하 상태가 되어 일정시간동안 스킬은 못 쓰지만 Auto Attack으로 공격할 수 있다. Auto Attack 공격력이 50% 증가한다.
- **Jump Attack** : 붕 뜨는 기계음 소리와 함께 높게 점프하여 착지 후 주변 모든 물체에 피해를 주고, 피격당한 적의 이동속도와 공격속도를 30%만큼 저하 시킨다. 다만, 착지 후 일시적으로 무방비 상태가 된다.
- **Grenade Attack** : 가볍게 점프하여 맵 주변 물체위로 올라간다. 물체위로 올라가면 등 뒤에 달려있는 유탄발사기로 주변 범위내에 큰 피해를 주고 5초의 화염 고정 도트 데미지와 피격 대상을 다운시킨다.

6.4. 보스 전투원의 3페이지즈

보스 전투원의 피가 10% 이하가 되었을때 발동하는 3페이지즈이다

다음의 궁극기 스킬만 사용할 수 있다.

- **Dead Rush (궁극기)** : 보스의 HP가 10% 이하인 경우, 플레이어를 향해 빠르게 돌진한다. 이 때, 공격과 스킬은 쓰지 못하지만, 플레이어와 충돌 했을 때 매우 강력한 넉백과 데미지를 줄 수 있다.