

별빛 아래의 탈출 GDD



작성자 : 한 기 찬

문서 이력

순번	작성자	작성일자	내용
1	한기찬	2024-04-20	GDD 목차 구성
2	한기찬	2024-04-28	GDD 내용 수정

Index

- 1. 게임개요.....3
 - 기획의도.....3
 - 게임 플레이.....4
- 2. 게임 캐릭터.....5

1. 게임개요

● 기획의도

우리는 오늘도 어김없이 끝이 보이지 않는, 끝이 없는 스트레스 속에서 인생을 살아가고 있습니다.

이러한 인생을 살다보면, 사람들은 저마다 다른 사람들은 알 수 없는 각자의 사연을 가지고 있죠.

저는 그래서 이 게임을 통해 끝이 보이지 않는 스트레스 속에서 가상 세계를 이용해

도피, 즉 다른 세계로의 도망을 가는 것으로 표현했습니다.

현실 세계에서 학업 스트레스로 인해 공부를 때려친다 ? 도저히 엄두조차 나지않고 쉽지않은 결정이죠.

혹은 생계를 유지하기 위해 무리한 일정, 과도한 업무량을 견디면서 야근을 일삼는 직장인들이

회사를 때려친다 ? 이것 역시 엄두조차 나지않을 뿐더러 쉽지않은 결정이죠.

게임 스토리를 보시면 어린 시절의 과거 회상을 떠올리는 장면들이 있습니다.

이 장면들은 플레이어 입장에서는 잃어 버렸던 어린 시절 과거의 기억,

현실 세계에서 저희들의 입장에서는 과거 어렸던 시절의 추억, 기억이 될 수 있겠죠.

그렇습니다. 이 게임의 주인공은 과도한 업무량에 지쳐 결국 큰 사고를 당하여 코마에 빠지고

무의식의 세계로 들어오게 되지만 어린 시절 행복하거나, 힘들었던 과거의 기억을 통해,

한 계단 한 계단 올라가며 열심히 살아오던 자신의 모습을 보면서 지금 자신이 있어야 할 곳은

무의식 세계가 아니라 바로 현실 세계라는 것을 깨닫게 되고 무의식에서 탈출을 하기로 마음먹게 되죠.

현실 세계에서 저희도 똑같습니다.

공부가 너무 힘들고 지쳐도, 업무가 너무 많아서 일에 치이거나 상사와의 갈등 때문에

버틸수가 없을 것 같다가도 과거의 어렸던 시절의 추억을 떠올려보면

“이땐 그랬지, 이런때도 있었지, 나 생각보다 열심히 살았구나, 어린 시절의 내가 너무 그립다!” 등등

마음이 정화되는듯한 그런 느낌을 받지 않나요 ?

물론, 여러분들이 어린 시절의 안 좋은 기억들을 가지고 계실수도 있겠지만

이런 어려운 상황속에서도 한 계단씩 밟고 올라오며 성장한 자신의 모습이

대견하고 자랑스럽지 않으신가요 ?

저는 그래서 아무리 힘들고 어려워도, 지금까지 열심히 살아온 여러분,

더 열심히 살아야 될 여러분들을 위해 희망과 용기를 불어넣어주고 싶어 이 게임을 만들게 되었습니다.

● 게임 플레이

게임 이름	별빛 아래의 탈출
게임 장르	3D 어드벤처 (방탈출)
게임 시점	1인칭 어드벤처
게임 플랫폼	PC
게임 엔진	언리얼 엔진
게임 대상층	일과 공부에 지친 20, 30대들



2. 게임 캐릭터

● 성민 (30살 남성, 회사원)

플레이어블 캐릭터입니다. 큰 사고를 당하여 기억을 잃은 채, 무의식의 세계로 들어가게 됩니다.

어린 시절의 과거 회상을 통해 기억을 하나하나 찾아가면서, 자신이 큰 사고를 당해

코마에 빠져 무의식의 세계로 들어오게 된 것을 알게 됩니다.

결국 모든 것을 깨닫고, 무의식의 세계에서 현실 세계로 돌아가기 위해 탈출하는 인물입니다.