

Operation_Midnight

캐릭터 장비/스킬 설정

1. 다니엘

기본무장	기관총
공격 유형	히트스캔
공격력	발당 4(30m)~1.2(40m), 동시 발사 시 4(15m)~1.2(20m)
공격 속도	초당 18발 (DPS : 72)
치명타 판정	있음(2배)

스킬이름	Strom Shot
스킬설명	코어를 가동시켜 무장의 공격 방식을 산탄총 모드로 바꾼다. 탄환들이 사방에서 폭풍처럼 튀어나와 적들을 향해 무자비하게 쏟아붓는다. 피격당한 적들은 충격에 의해 강하게 밀려난다.
공격 유형	히트스캔
공격력	산탄 하나당 5.4(10m)~1.62(20m) (20발 산탄, 발당 최대 108)
시전 시간	1초
쿨타임	10초
탄환 수	8발
재장전 시간	1.5초

스킬이름	Jet Strike
스킬설명	로켓런처를 발사한다. 발사된 로켓은 적들을 향해 빠르게 날아가서 폭발한다. 폭발에 피격당한 적들은 고정 데미지를 입는다.
공격 유형	투사체(폭발형)
공격력	120(직격), 24.6~80(폭발)
자가 피해	발당 6.15~20(폭발)
시전 시간	2초
투사체 속도	40m/s
폭발 범위	반경 2.5m
최대 거리	100m
치명타 판정	없음
쿨타임	30초

궁극기스킬 이름	Canon Blast
스킬설명	그래비티 코어로 충전된 캐논이 전방을 향해 일직선으로 레이저를 내뿜으며 공격한다. 피격당한 적들은 형체도 없이 사라진다. (엘리트, 보스몹 제외)
공격 유형	히트스캔
공격력	발당 500(100m)~500(200m)
공격 속도	초당 500 (DPS : 2500)
시전 시간	5초
최대 거리	200m
치명타 판정	있음 (2배)
활성화	그래비티 코어 에너지 100% 충전 시 활성화

2. 레이첼

기본무장	SMG
공격 유형	히트스캔
탄환 수	60발
재장전 시간	1.2초
공격력	발당 8(15m)~2.4(35m)
공격 속도	초당 10발 (DPS : 80)
최대 거리	100m
치명타 판정	있음 (2배)

스킬이름	Sonic Detecting Drone
스킬설명	초음파 감지 드론을 가동시켜 주변의 적을 탐지한다. 일정 시간동안 해당 구역 내의 모든 적들을 표시한다.
시전 시간	10초
쿨타임	30초

스킬이름	Jamming Drone
스킬설명	재밍 드론을 조종해 방해전파를 작동시켜 주변의 적을 일정 시간동안 움직이지 못하게 한다.
시전 시간	3초
쿨타임	15초

궁극기스킬 이름	Bullet Party
스킬설명	보조 기관단총을 추가로 장비하여 충전된 그래비티 코어를 이용해 전방의 원뿔형태로 관통하는 여러 발의 탄환을 퍼붓는다. 탄환에 피격당한 적들은 모두 데미지를 입는다.
공격 유형	히트스캔
공격력	발당 16(15m)~4(35m)
공격 속도	초당 40발 (DPS : 2560)
시전 시간	4초
최대 거리	150m
치명타 판정	있음 (2배)
활성화	그래비티 코어 에너지 100% 충전 시 활성화

3. 제이크

기본무장	DMR
탄환 수	12발
재장전 시간	0.5초 (초기 장전 애니메이션) + 발당 0.2초, 총 2.9초

사격 유형	반자동 소총
공격 유형	히트스캔
공격력	발당 40(20m)~12(40m)
공격 속도	0.25초당 1발 (초당 4발, DPS : 160)
최대 거리	400m
치명타 판정	있음 (2배)

사격 유형	저격
공격 유형	히트스캔
공격력	발당 75(30m)~22.5(50m)
공격 속도	0.65초당 1발 (초당 1.54발, DPS : 115.38)
정조준 중 이동 속도 감소	25% (본인, 4.125 m/s)
시전 시간	0.192초 (정조준 사용 시), 0.16초 (정조준 해제 시)
최대 거리	400m
치명타 판정	있음 (2배)

스킬이름	Swift Hook
스킬설명	지형에 와이어를 걸어 해당 방향으로 이동한다. 지형지물 위에도 올라갈 수 있으며, 그 위에서 공격할 수도 있다.
시전 시간	1초
이동 속도	20 m/s
최대 거리	20m
최소 거리	2m
쿨타임	5초

스킬이름	Continuous shooting
스킬설명	일시적으로 무장을 자동소총 모드로 바꾼다.
공격 유형	히트스캔
공격력	발당 9
탄환 수	45발
재장전 시간	1.2초
공격 속도	초당 14발 (DPS : 126)
최대 거리	400m
치명타 판정	있음 (2배)
쿨타임	20초

궁극기스킬 이름	Gorgeous Shot
스킬설명	제이크가 자세를 바로잡고 그래비티 코어로 충전된 저격총으로 강력한 한 방을 발사한다.
공격 유형	히트스캔
공격력	1발 2500(30m)~2000(50m)
공격 속도	2초에 1발 (DPS : 2500 ~ 2000)
스킬사용 중 이동 속도 감소	100% (스킬사용 시 이동불가)
시전 시간	2초 (자리잡고 앉아서 정조준 사용)
최대 거리	400m
치명타 판정	있음 (1.5배)
활성화	그래비티 코어 에너지 100% 충전 시 활성화

4. 게리 우르서스

기본무장	산탄총
공격 유형	히트스캔
탄환 수	8발
재장전 시간	1.5초

사격 유형	산탄
공격력	산탄 하나당 8(15m)~2.4(25m) (10발 산탄, 발당 최대 80)
공격 속도	0.75초당 1발 (초당 1.33발, DPS : 106.6)
치명타 판정	있음 (2배)

사격 유형	슬러그탄
공격력	슬러그탄 하나당 10(15m)~3(25m) (10발 슬러그탄, 발당 최대 100)
공격 속도	0.75초당 1발 (초당 1.33발, DPS : 133)
치명타 판정	있음 (2배)

스킬이름	Defensive Wall
스킬설명	전방에 넓은 방벽을 설치한다.
방어 유형	방벽
방어력	100% (전방의 모든 탄환과 투사체에 면역.)
스킬사용중 이동 속도 감소	50% (본인, 2.75 m/s)
시전 시간	30초
쿨타임	1분

스킬이름	Forward Rush
스킬설명	쉴드를 두른 뒤 전방을 향해 돌진한다. 피격당한 적들은 너다운 된다.
방어 유형	방어막
방어력	50% (발당 데미지 50% 감소)
너다운 시간	3초
스킬사용중 이동 속도 증가	100% (본인, 11 m/s)
시전 시간	5초
쿨타임	10초

궁극기스킬 이름	Fury Of Thunder
스킬설명	충전된 그래비티 코어를 활성화하여 방출시킨 전류를 주먹에 둘러 강한 펀치를 가한다.
공격 유형	근접(Fist Attack)
공격력	대당 200
공격 속도	초당 2대 (DPS : 400)
시전 시간	30초
치명타 판정	있음 (1.5배)
활성화	그래비티 코어 에너지 100% 충전 시 활성화