

# 아이템

## 1. 아이템 기획의도




‘퇴근하겠습니다’ 게임은 퇴근을 하고 싶어하는 모두가 공감할 수 있는 퇴근욕구를 대리실현 및 만족시켜주는 게임으로, 퇴근을 방해하는 것들을 물리치며 집으로 나아가는 주인공의 액션쾌감과 B급코믹감성을 보여줘 재미를 추구하는 게임입니다.

플레이어는 1챕터(회사) – 가족情밀회사, 2챕터(회식장) – ‘어딜가 회식해야지’ 식당, 3챕터(길거리) - 퇴근동 거리에서 각 챕터의 스테이지 속 동료, 상사, 회장, 사이비, 백수친구들을 각각의 장소에 맞는 공격 아이템으로 공격하거나 공격력, 이속, 생명력을 증가시켜주는 아이템을 이용해 수월하게 스테이지를 클리어할 수 있습니다.

이 때 ‘퇴근하겠습니다’의 본 기획의도인 액션쾌감과 B급코믹감성을 살리면서도 장소에 맞는 아이템을 사용할 수 있도록 했습니다.

## 2. 아이템\_포션

우선 플레이어에게 버프를 제공하는 아이템은 현대인들의 생명수, ‘커피’를 3종으로 만들어 각각 공격력, 이속, 생명력을 증가시키도록 했습니다. 캔커피는 회사, 회식장, 길거리 장소 모두에서 얻어도 어색하지 않은 아이템이기 때문에 모든 스테이지에서 등장합니다.

Index	img	name	type	appear_stage	feature	
Number			ITEM		기능	증가량
1001		캔커피-TQP	Potion	1,2,3	공격력 증가	3
1002		캔커피-안타타	Potion	1,2,3	이속 증가	4
1003		캔커피-게쓰비	Potion	1,2,3	생명력 증가	10

3. 아이템\_무기

3.1 가족정밀회사

1챕터는 회사에서 전투가 이뤄집니다. 금속공예를 하는 회사이기 때문에 플레이어는 사무실에서부터 서류뭉치, 결재판을 사용하며 공사장으로 내려올 수 있습니다.

공사장으로 내려온 플레이어는 몽키스패너, 고무망치를 사용하며 계속 스테이지를 격파해나갑니다.

추가로 지게차 열쇠를 얻을 경우, 다른 아이템을 사용할 수 없지만 지게차를 사용할 수 있다는 메리트가 있습니다.

Index	name	type	appear_stage	feature				비고
Number		ITEM		내구도	사정거리	공격범위	공격력	
1004	서류뭉치	Weapon	1	3	1	단일	5	실질공격력=내구도 X 공격력, 내구도가 깎일수록 공격력도 깎인다.
1005	결재판	Weapon	1	5	1	복수	5	
1006	몽키스패너	Weapon	1	10	2	단일	8	
1007	고무망치	Weapon	1	15	2	복수	8	
1008	지게차 열쇠	Open_Weapon	1	X	X	X	X	지게차를 사용할 수 있게 해주는 아이템이다.
1009	지게차	Weapon	1	10	3	복수	10	지게차 열쇠 없이는 사용할 수 없다.

3.2 어딜가 회식해야지 식당

2챕터는 회식자리에서 전투가 이뤄집니다. 고깃집 회식자리에서 집으로 돌아가기 위해 맥주병, 소주병, 가위, 불판이 아이템으로 사용됩니다.

그 중에서도 불판은 던져서 사용할 수 있는 1회성 아이템이라 공격력이 높다는 설정입니다.

Index	name	type	appear_stage	feature				비고
Number		ITEM		내구도	사정거리	공격범위	공격력	
1010	맥주병	Weapon	2	5	1	단일	8	

1011	소주병	Weapon	2	5	1	단일	5	
1012	가위	Weapon	2	10	2	복수	10	
1013	불판	Weapon	2	1	2	복수	30	던져서 사용, 일정 공격력 이하의 플레이어가 들면 이속이 낮아진다.

3.2 퇴근동 거리

3챕터는 길거리에서 전투가 이뤄집니다. 길을 묻는 외국인과 사이비신도, 양아치와 같이 술을 마시자고 권하는 백수친구들을 상대로 전투가 이뤄지기 때문에 편의점에서 얻을 수 있는 캔맥주와 과자가 아이템으로 사용됩니다. 이때 과자는 질소가 충격을 완화시켜준다는 설정으로, 상대의 공격을 1회 무효화 해주고 소멸됩니다.

그 외에도 양아치가 쓰는 각목과 사이비 신도가 들고다니는 성경책, 거대십자가를 휘두를 수 있도록 설정하였습니다.

Index	name	type	appear_stage	feature				비고
Number		ITEM		내구도	사정거리	공격범위	공격력	
1014	캔맥주	Weapon	3	7	1	단일	5	
1015	과자	Weapon	3	1	0	단일	0	상대의 공격을 1회 막아주고 소모된다.
1016	성경책	Weapon	3	5	1	복수	5	
1017	각목	Weapon	3	10	2	복수	8	
1018	거대십자가	Weapon	3	20	2	복수	10	