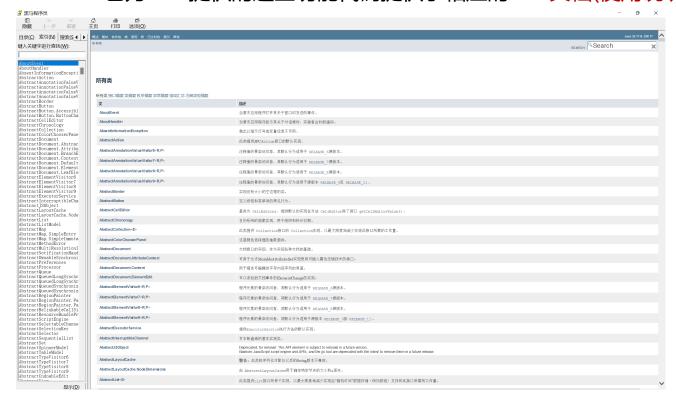
# 常用API(String、ArrayList)





# API (Application Programming Interface,应用程序编程接口)

- Java写好的程序(功能),咱们可以直接调用。
- Oracle 也为Java提供的这些功能代码提供了相应的 API文档(使用说明书)。





# String简单介绍

● String类定义的变量可以用于存储字符串,同时String类提供了很多操作字符串的功能,我们可以直接使用。



需要跟正确的用户名和密码进行比较。







# 关于String类同学们需要学会什么

String定义变量存储字符串

String的内存原理

▶ String类提供了哪些API 🔪

String解决实际案例

需要知道如何创建字符串对象,并使用String定义变量指向该字符串对象。

字符串对象在内存中的原理是什么样。能够解决一些字符串的常见面试题

能够说出并使用 String类提供的操作 字符串的功能:遍历、 替换、截取、相等, 包含… 能够利用String的常用API 去解决实际场景的业务需 求,真正做到学以致用



# > String

- ◆ String类概述
- ◆ String类的常用方法-遍历、替换、截取、分割操作
- ◆ String类案例实战
- ◆ String类创建对象的2种方式
- ◆ String类常见面试



# > String

- ◆ String类概述
- ◆ String类常用方法-字符串内容比较
- ◆ String类的常用方法-遍历、替换、截取、分割操作
- ◆ String类案例实战
- ◆ String类创建对象的2种方式
- ◆ String类常见面试



# ArrayList 简单介绍

- ArrayList代表的是集合类,集合是一种容器,与数组类似,不同的是集合的大小是不固定的。
- 通过创建ArrayList的对象表示得到一个集合容器,同时ArrayList提供了比数组更好用,更丰富的API (功能)给程序员使



#### 购物车使用集合对象来存储商品对象更合适

- 随时可能添加新商品对象进来(个数不确定)
- 也随时可能删除商品对象



# 关于ArrayList类同学们需要学会什么

ArrayList集合如何创建对象

ArrayList常用API

ArrayList存储自定义对ArrayList解决实际问题

要知道如何利用 ArrayList创建对象 代表集合容器来存 放数据。

能够说出并使用 ArrayList类提供的丰 富的元素操作的功能: 添加、获取、删除、 修改等功能

能够使用ArrayList存 储自定义的对象,并 清楚ArrayList集合存 储对象的底层原理

能够使用ArrayList存储对 象,并完成数据搜索,删 除等常见业务需求



# > ArrayList

- ◆ 集合概述
- ◆ ArrayList集合快速入门
- ◆ ArrayList对泛型的支持
- ◆ ArrayList常用方法、遍历
- ◆ ArrayList集合案例:遍历并删除元素
- ◆ ArrayList集合案例:存储自定义类型的对象
- ◆ ArrayList集合案例:元素搜索



# > String

- ◆ String类概述
- ◆ String类常用方法-字符串内容比较
- ◆ String类的常用方法-遍历、替换、截取、分割操作
- ◆ String类案例实战
- ◆ String类创建对象的2种方式
- ◆ String类常见面试
- > ArrayList



# String 概述

- java.lang.String 类代表字符串, String类定义的变量可以用于指向字符串对象, 然后操作该字符串。
- Java 程序中的所有字符串文字(例如 "abc")都为此类的对象。

```
String name = "小黑";
String schoolName = "黑马程序员";
```

# String类的特点详解

● String其实常被称为不可变字符串类型,它的对象在创建后不能被更改。



```
public static void main(String[] args) {
    String name = "传智";
    name += "教育";
    name +="中心";
    System.out.println(name);
}
C:\soft\Java\jdk-15.0.1\bin\java.exe
传智教育中心
```



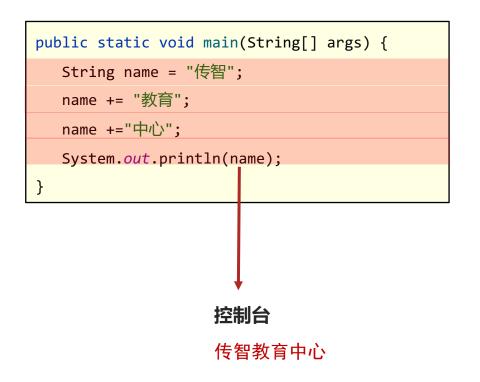
靓仔疑问

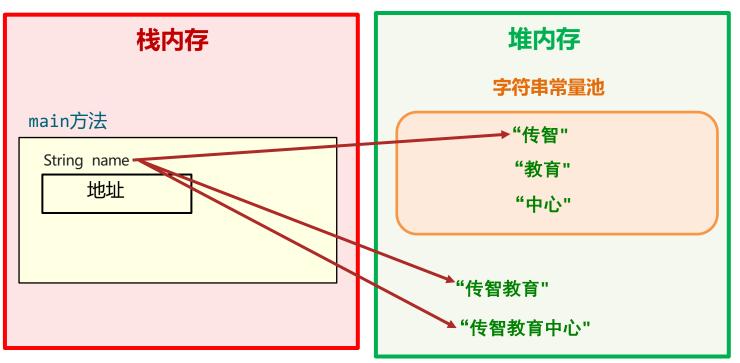
从上述代码可以看出字符串变量name指向的字符串对象,那为何还说字符串不可变呢?



## 字符串对象存在哪里?

● 以""方式给出的字符串对象,在字符串常量池中存储。









- 1. String是什么,可以做什么?
  - 字符串类型,可以定义字符串变量指向字符串对象。
- 2. String是不可变字符串的原因?
  - String变量每次的修改其实都是产生并指向了新的字符串对象。
  - 原来的字符串对象都是没有改变的,所以称不可变字符串。



# > String

- ◆ String类概述
- ◆ String类的常用方法-字符串内容比较
- ◆ String类的常用方法-遍历、替换、截取、分割操作
- ◆ String类案例实战
- ◆ String类创建对象的2种方式
- ◆ String类常见面试
- > ArrayList



## 字符串的内容比较

密码登录 短信登录	₹ <b>1:0</b>	
& itheima		
<u> </u>		
登录		
❸ 微博登录 👶 支付宝登录		
忘记密码 忘记用户名	3 免费注册	

```
public class StringDemoAPI3 {
    public static void main(String[] args) {
        String sysLoginName = "itheima";

        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.println("请您输入您的登录名称");
        String loginName = sc.next();

        System.out.println(sysLoginName == loginName);
    }
}
```

结论:字符串的内容比较不适合用"=="比较。



# 字符串的内容比较:

● 推荐使用String类提供的 "equals" 比较:只关心内容一样即可

方法名	说明
<pre>public boolean equals (Object anObject)</pre>	将此字符串与指定对象进行比较。只关心字符内容是否一致!
<pre>public boolean equalsIgnoreCase (String anotherString)</pre>	将此字符串与指定对象进行比较,忽略大小写比较字符串。只关心字符内容是否一致!





- 1、如果是字符串比较应该使用使用什么方式进行比较,为什么?
  - 使用String提供的equals方法。
  - 只关心内容一样就返回true。

- 2、开发中什么时候使用==比较数据
  - 基本数据类型比较时使用。



# String

- ◆ String类概述
- ◆ String类的常用方法-字符串内容比较
- ◆ String类的常用方法-遍历、替换、截取、分割操作
- ◆ String类案例实战
- ◆ String类创建对象的2种方式
- ◆ String类常见面试
- > ArrayList



# String常用API

方法名	说明
<pre>public int length ()</pre>	返回此字符串的长度
<pre>public char charAt (int index)</pre>	获取某个索引位置处的字符
<pre>public char[] toCharArray ():</pre>	将当前字符串转换成字符数组返回
<pre>public String substring(int beginIndex, int endIndex)</pre>	根据开始和结束索引进行截取,得到新的字符串(包前不包后)
<pre>public String substring(int beginIndex)</pre>	从传入的索引处截取,截取到末尾,得到新的字符串
<pre>public String replace(CharSequence target, CharSequence replacement)</pre>	使用新值,将字符串中的旧值替换,得到新的字符串
<pre>public String[] split(String regex)</pre>	根据传入的规则切割字符串,得到字符串数组返回



# > String

- ◆ String类概述
- ◆ String类的常用方法-字符串内容比较
- ◆ String类的常用方法-遍历、替换、截取、分割操作
- ◆ String类案例实战
- ◆ String类创建对象的2种方式
- ◆ String类常见面试
- > ArrayList





# String类开发验证码功能



## 需求:

● 随机产生一个5位的验证码,每位可能是数字、大写字母、小写字母。

## 分析:

- ① 定义一个String类型的变量存储验a-zA-Z0-9之间的全部字符。
- ② 循环5次,随机一个范围内的索引,获取对应字符连接起来即可。





# 模拟用户登录功能



## 需求:

● 模拟用户登录功能,最多只给三次机会。

## 分析:

- ① 系统后台定义好正确的登录名称,密码。
- ② 使用循环控制三次,让用户输入正确的登录名和密码,判断是否登录成功,登录成功则不再进行登录;登录失败给出提示,并让用户继续登录。



# 1 案例

# 手机号码屏蔽

## 需求

● 键盘录入一个手机号,将中间四位号码屏蔽,最终效果为:

158\*\*\*\*7839

## 分析

- ①键盘录入一个字符串。
- ② 调用字符串对象的截取API, 截取字符串前三位、后四位。
- ③ 将前三位连接"\*\*\*\*"然后继续连接后四位,输出最终结果即可。



# String

- ◆ String类概述
- ◆ String类的常用方法-字符串内容比较
- ◆ String类的常用方法-遍历、替换、截取、分割操作
- ◆ String类案例实战
- ◆ String类创建对象的2种方式
- ◆ String类笔试题
- > ArrayList



## 创建字符串对象的2种方式

●方式一:直接使用""定义。(推荐方式)

String name = "传智教育";

● 方式二:通过String类的构造器创建对象。

构造器	说明
<pre>public String()</pre>	创建一个空白字符串对象,不含有任何内容
<pre>public String(String original)</pre>	根据传入的字符串内容,来创建字符串对象
<pre>public String(char[] chs)</pre>	根据字符数组的内容,来创建字符串对象
<pre>public String(byte[] chs)</pre>	根据字节数组的内容,来创建字符串对象



#### 有什么区别吗?(面试常考)

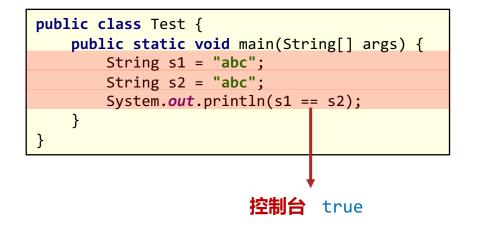
- 以""方式给出的字符串对象,在字符串常量池中存储,而且相同内容只会在其中存储一份。
- 通过构造器new对象,每new一次都会产生一个新对象,放在堆内存中。

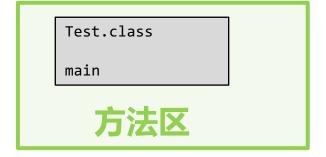
```
String s1 = "abc";
String s2 = "abc";
System.out.println(s1 == s2); // true

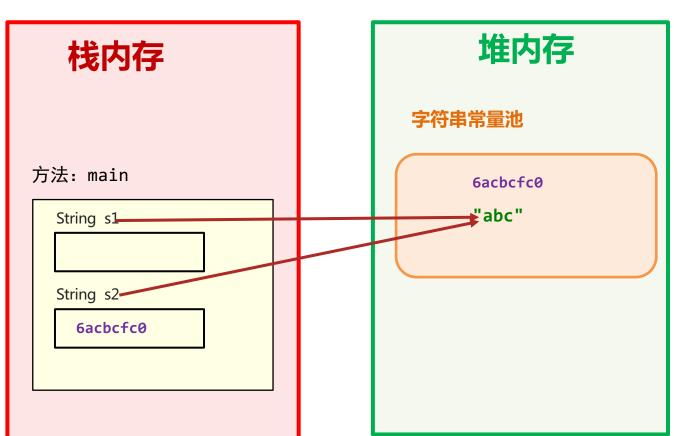
char[] chs = {'a', 'b', 'c'};
String s3 = new String(chs);
String s4 = new String(chs);
System.out.println(s3 == s4); // false
```



## 通过""定义字符串内存原理

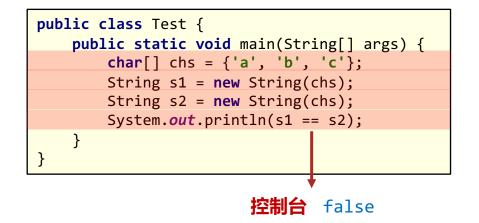




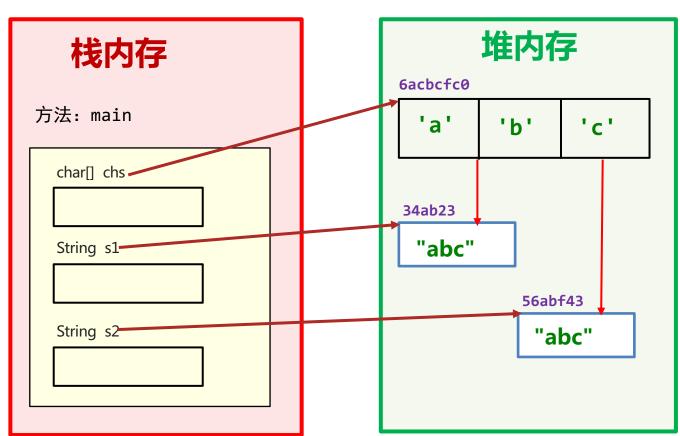




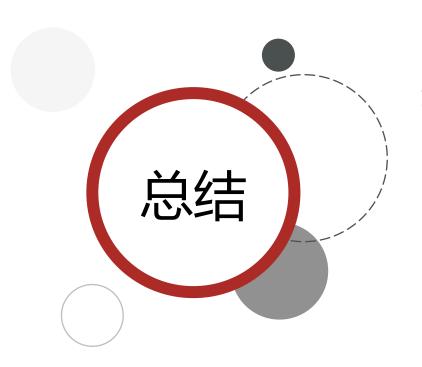
# 通过new构造器得到字符串对象











# 1、字符串对象的特点有哪些?

- 双引号创建的字符串对象,在字符串常量池中存储同一个。
- 通过new 构造器创建的字符串对象,在堆内存中分开存储。



# > String

- ◆ String类概述
- ◆ String类的常用方法-字符串内容比较
- ◆ String类的常用方法-遍历、替换、截取、分割操作
- ◆ String类案例实战
- ◆ String类创建对象的2种方式
- ◆ String类笔试题
- > ArrayList



# String常见面试题

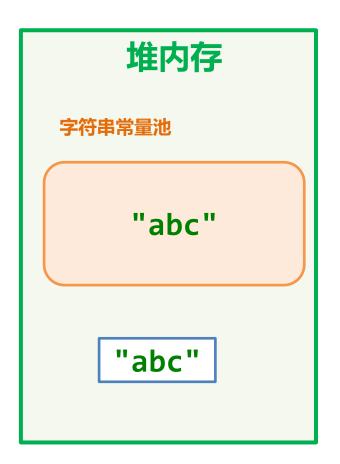
● 问题:下列代码的运行结果是?

```
public class Test2 {
    public static void main(String[] args) {

        String s2 = new String("abc");

        String s1 = "abc";
        System.out.println(s1 == s2);
    }
}
false
```

这句代码实际上创建了两个对象





# String常见面试题

```
public class Test3 {
    public static void main(String[] args) {
        String s1 = "abc";
        String s2 = "ab";
        String s3 = s2 + "c";
        System.out.println(s1 == s3);
    }
}
```

```
public class Test4 {
    public static void main(String[] args) {
        String s1 = "abc";
        String s2 = "a" + "b" + "c";
        System.out.println(s1 == s2);
    }
}
```

Java存在编译优化机制,程序在编译时: "a" + "b" + "c" 会直接转成 "abc"



# String

- ◆ String类概述
- ◆ String类创建对象的2种方式
- ◆ String类常见面试题
- ◆ String类常用方法-字符串内容比较
- ◆ String类常用方法-遍历、替换、截取、分割操作
- ◆ String类案例实战
- > ArrayList



## 字符串的内容比较

密码登录 短信登录	₹ <b>1:0</b>	
& itheima		
<u> </u>		
登录		
❸ 微博登录 👶 支付宝登录		
忘记密码 忘记用户名	3 免费注册	

```
public class StringDemoAPI3 {
    public static void main(String[] args) {
        String sysLoginName = "itheima";

        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.println("请您输入您的登录名称");
        String loginName = sc.next();

        System.out.println(sysLoginName == loginName);
    }
}
```

结论:字符串的内容比较不适合用"=="比较。



# 字符串的内容比较:

● 推荐使用String类提供的 "equals" 比较:只关心内容一样即可

方法名	说明
<pre>public boolean equals (Object anObject)</pre>	将此字符串与指定对象进行比较。只关心字符内容是否一致!
<pre>public boolean equalsIgnoreCase (String anotherString)</pre>	将此字符串与指定对象进行比较,忽略大小写比较字符串。只关心字符内容是否一致!





- 1、如果是字符串比较应该使用使用什么方式进行比较,为什么?
  - 使用String提供的equals方法。
  - 只关心内容一样就返回true。

- 2、开发中什么时候使用==比较数据
  - 基本数据类型比较时使用。



### String

- ◆ String类概述
- ◆ String类创建对象的2种方式
- ◆ String类常见面试题
- ◆ String类常用方法-字符串内容比较
- ◆ String类常用方法-遍历、替换、截取、分割操作
- ◆ String类案例实战
- > ArrayList



# String常用API

方法名	说明	
<pre>public int length ()</pre>	返回此字符串的长度	
<pre>public char charAt (int index)</pre>	获取某个索引位置处的字符	
<pre>public char[] toCharArray ():</pre>	将当前字符串转换成字符数组返回	
<pre>public String substring(int beginIndex, int endIndex)</pre>	根据开始和结束索引进行截取,得到新的字符串(包前不包后)	
<pre>public String substring(int beginIndex)</pre>	从传入的索引处截取,截取到末尾,得到新的字符串	
<pre>public String replace(CharSequence target, CharSequence replacement)</pre>	使用新值,将字符串中的旧值替换,得到新的字符串	
<pre>public String[] split(String regex)</pre>	根据传入的规则切割字符串,得到字符串数组返回	



### String

- ◆ String类概述、不可变原理
- ◆ String创建对象的2种方式
- ◆ String常见面试题
- ◆ String常用方法-字符串内容比较
- ◆ String常用方法-截取、分割、遍历、替换、等
- ◆ String案例操作
- > ArrayList



- String
- ArrayList
  - ◆ 集合概述
  - ◆ ArrayList集合快速入门
  - ◆ ArrayList对于泛型的支持
  - ◆ ArrayList常用方法、遍历
  - ◆ ArrayList集合案例:遍历并删除元素
  - ◆ ArrayList集合案例:存储自定义类型
  - ◆ ArrayList集合案例:元素搜索



集合是与数组类似,也是一种容器,用于装数据的。

#### 数组的特点



- 数组定义完成并启动后,**类型确定、长度固定**。
- 问题:在个数不能确定,且要进行增删数据操作的时候,数组是不太合适的。



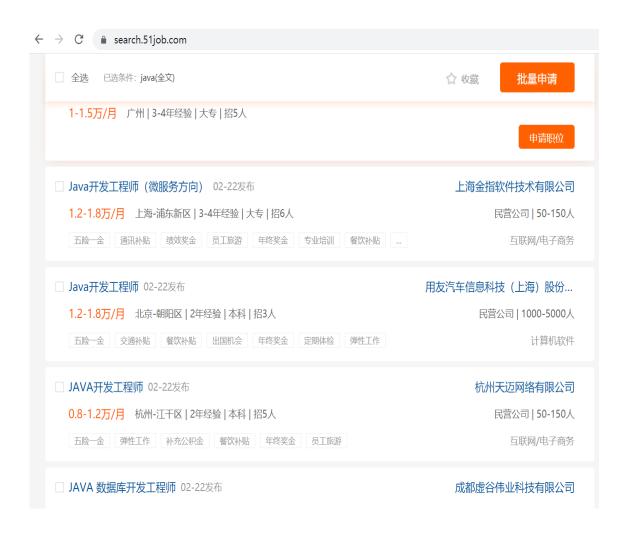
### 集合的特点



- 集合的大小不固定,启动后可以动态变化,类型也可以选择不固定。
- 集合非常适合做元素个数不确定,且要进行增删操作的业务场景。
- 集合还提供了许多丰富、好用的功能,而数组的功能很单一。

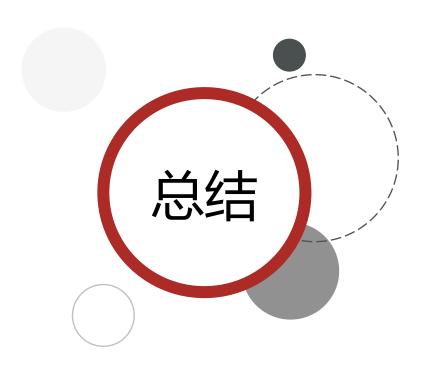


### 集合的应用场景









- 1、数组和集合的元素存储的个数问题?
  - 数组定义后类型确定,长度固定
  - 集合类型可以不固定,大小是可变的。
- 2、数组和集合适合的场景
  - 数组适合做数据个数和类型确定的场景
  - 集合适合做数据个数不确定,且要做增删元素的场景



- > String
- ArrayList
  - ◆ 集合概述
  - ◆ ArrayList集合快速入门
  - ◆ ArrayList对于泛型的支持
  - ◆ ArrayList常用方法、遍历
  - ◆ ArrayList集合案例:遍历并删除元素
  - ◆ ArrayList集合案例:存储自定义类型的对象
  - ◆ ArrayList集合案例:元素搜索



### ArrayList集合

● ArrayList是集合中的一种,它支持索引。(暂时先学习这个,后期课程会学习整个集合体系)

### ArrayList集合的对象的创建

构造器	说明
public ArrayList()	创建一个空的集合对象

## ArrayList集合的添加元素的方法

方法名	说明	
public boolean add(E e)	将指定的元素追加到此集合的末尾	
public void add(int index,E element)	在此集合中的指定位置插入指定的元素	





- 1、ArrayList类如何创建集合对象的,如何添加元素?
  - public ArrayList()
  - public boolean add(E e)
  - public void add(int index,E element)



- > String
- ArrayList
  - ◆ 集合概述
  - ◆ ArrayList集合快速入门
  - ◆ ArrayList对于泛型的支持
  - ◆ ArrayList常用API、遍历
  - ◆ ArrayList集合案例:遍历并删除元素
  - ◆ ArrayList集合案例:存储自定义类型的对象
  - ◆ ArrayList集合案例:元素搜索



### 泛型概述

● ArrayList < E > : 其实就是一个泛型类,可以在编译阶段约束集合对象只能操作某种数据类型。

### 举例:

● ArrayList < String > : 此集合只能操作字符串类型的元素。

● ArrayList < Integer > : 此集合只能操作整数类型的元素。

注意:泛型只能支持引用数据类型,不支持基本数据类型。





1、怎么去统一ArrayList集合操作的元素类型,泛型需要注意什么?

- 使用泛型:<数据类型>
- 创建集合对象都应该使用泛型。
- ArrayList<String> list1 = new ArrayList();
- 乏型只能支持引用数据类型,不支持基本数据类型。



- > String
- ArrayList
  - ◆ 集合概述
  - ◆ ArrayList集合快速入门
  - ◆ ArrayList对于泛型的支持
  - ◆ ArrayList常用方法、遍历
  - ◆ ArrayList集合案例:遍历并删除元素
  - ◆ ArrayList集合案例:存储自定义类型
  - ◆ ArrayList集合案例:元素搜索



# ArrayList集合常用方法

方法名称	说明		
public E get(int index)	返回指定索引处的元素		
public int size()	返回集合中的元素的个数		
public E remove(int index)	删除指定索引处的元素,返回被删除的元素		
public boolean remove(Object o)	删除指定的元素,返回删除是否成功		
public E set(int index,E element)	修改指定索引处的元素,返回被修改的元素		



- > String
- ArrayList
  - ◆ 集合概述
  - ◆ ArrayList集合快速入门
  - ◆ ArrayList对于泛型的支持
  - ◆ ArrayList常用方法、遍历
  - ◆ ArrayList集合案例:遍历并删除元素
  - ◆ ArrayList集合案例:存储自定义类型
  - ◆ ArrayList集合案例:元素搜索





# 遍历并删除元素值

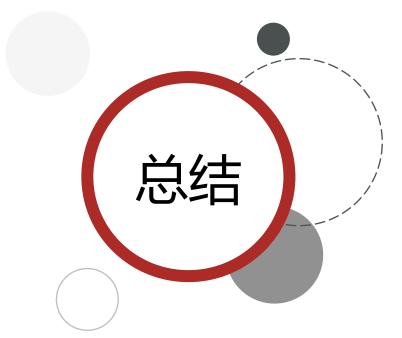
### 需求:

- 某个班级的考试在系统上进行,成绩大致为:98,77,66,89,79,50,100
- 现在需要先把成绩低于80分以下的数据去掉。

### 分析:

- ① 定义ArrayList集合存储多名学员的成绩。
- ② 遍历集合每个元素,如果元素值低于80分,去掉它。





- 1、 从集合中遍历元素,并筛选出元素删除它,应该怎么解决?
  - 从集合后面遍历然后删除,可以避免漏掉元素。



- > String
- ArrayList
  - ◆ 集合概述
  - ◆ ArrayList集合快速入门
  - ◆ ArrayList对于泛型的支持
  - ◆ ArrayList常用方法、遍历
  - ◆ ArrayList集合案例:遍历并删除元素
  - ◆ ArrayList集合案例:存储自定义类型的对象
  - ◆ ArrayList集合案例:元素搜索





# 影片信息在程序中的表示



### 需求

● 某影院系统需要在后台存储上述三部电影,然后依次展示出来。

### 分析

① :定义一个电影类,定义一个集合存储电影对象。

② :创建3个电影对象,封装相关数据,把3个对象存入到集合中去。

③ :遍历集合中的3个对象,输出相关信息。

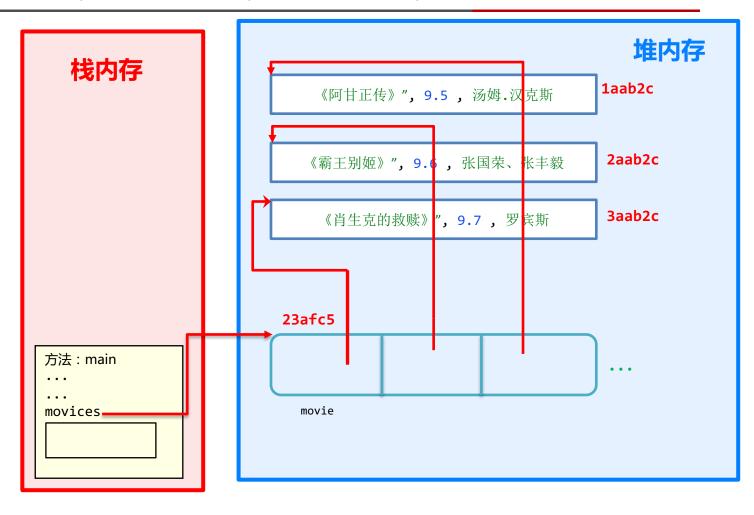


```
public class Movie {
    private String name;
    private double score;
    private String acotr;

    public Movie(String name, double score, String acotr) {
        this.name = name;
        this.score = score;
        this.acotr = acotr;
    }
    // ... getter + setter
}
```

```
public class SystemDemo {
   public static void main(String[] args) {
        ArrayList <Movie> movies = new ArrayList<>();
        movies.add(new Movie("《肖生克的救赎》", 9.7 , "罗宾斯"));
        movies.add(new Movie("《霸王别姬》", 9.6 , "张国荣、张丰毅"));
        movies.add(new Movie("《阿甘正传》", 9.5 , "汤姆.汉克斯"));
        System.out.println(movies);

        for (int i = 0; i < movies.size(); i++ ) {
            Movie movie = movies.get(i);
            System.out.println("片名: " + movie.getName());
            System.out.println("评分: " + movie.getScore());
            System.out.println("主演: " + movie.getAcotr());
        }
    }
}</pre>
```



结论:集合中存储的元素并不是对象本身,而是对象的地址。



- > String
- ArrayList
  - ◆ 集合概述
  - ◆ ArrayList集合快速入门
  - ◆ ArrayList对于泛型的支持
  - ◆ ArrayList常用方法、遍历
  - ◆ ArrayList集合案例:遍历并删除元素
  - ◆ ArrayList集合案例:存储自定义类型的的对象
  - ◆ ArrayList集合案例:元素搜索



# ョ 案例

请输入学号

# 学生信息系统的数据搜索

学号	姓名	年龄	班级
20180302	叶孤城	23	护理一班
20180303	东方不败	23	推拿二班
20180304	西门吹雪	26	中药学四班
20180305	梅超风	26	神经科2班

Q搜索

#### 需求

● 后台程序需要存储如上学生信息并展示,然后要提供按照学号搜索学生信息的功能。

#### 分析

- ① 定义Student类,定义ArrayList集合存储如上学生对象信息,并遍历展示出来。
- ② 提供一个方法,可以接收ArrayList集合,和要搜索的学号,返回搜索到的学生对象信息,并展示。
- ③ 使用死循环,让用户可以不停的搜索。



传智教育旗下高端IT教育品牌