

# 各种开发环境下调用 设备管理函数库

嵌入式设备联网解决方案

版权©2008 上海卓岚信息科技有限公司保留所有权力

ZL DUI 20101122.1.0



版权©2008 上海卓岚信息科技有限公司保留所有权力

版本信息

对该文档有如下的修改：

修改记录			
日期	版本	文档编号	修改内容
2010-11-22	Rev.1	ZL DUI 20101122.1.0	发布版本

所有权信息

未经版权所有者同意，不得将本文档的全部或者部分以纸面或者电子文档的形式重新发布。

本文档只用于辅助读者使用产品，上海卓岚公司不对使用该文档中的信息而引起的损失或者错误负责。本文档描述的产品和文本正在不断地开发和完善中。上海卓岚信息科技有限公司有权利在未通知用户的情况下修改本文档。

# 目 录

1. 概述 .....	4
1.1. 什么是 realcom 协议.....	错误！未定义书签。
1.2. 如何设置为 realcom 协议.....	错误！未定义书签。
2. REALCOM 协议内容 .....	错误！未定义书签。
2.1. 连接 .....	错误！未定义书签。
2.2. 通信 .....	错误！未定义书签。
2.3. 保活定时 .....	错误！未定义书签。
3. 实际实现 .....	错误！未定义书签。
3.1. 使用设备 ID .....	错误！未定义书签。
4. 售后服务和技术支持 .....	5

## 1. 概述

各种开发环境下如何调用设备管理函数库。

## 2. .NET 环境下

### 2.1. C#

1. 启动 VS.NET, 新建一个项目, 项目名称为“ZLDLLCall”, 模板为“Windows 应用程序”。
2. 在“工具箱”的“ Windows 窗体”项中双击“Button”项, 向“Form1”窗体中添加一个按钮。
3. 改变按钮的属性: Name 为 “B1”, Text 为 “用 DllImport 调用设备管理函数库”, 并将按钮 B1 调整到适当大小, 移到适当位置。
4. 在类视图中双击“Form1”, 打开“Form1 . cs”代码视图, 在“namespace ZLDLLCall”上面输入“using System.Runtime.InteropServices;”, 以导入该命名空间。
5. 在“Form1 . cs [设计]”视图中双击按钮 B1, 在“B1\_Click”方法上面使用关键字 static 和 extern 声明方法“GetVer”, 将 DllImport 属性附加到该方法, 这里我们要使用的是“ZLDevManage.dll”中的“ZLDM\_GetVer”函数, 具体代码如下:

```
[DllImport("ZLDevManage.dll", EntryPoint=" ZLDM_GetVer  
")]  
static extern int GetVer ();
```

然后在“B1\_Click”方法体内添加如下代码, 以调用方法“GetVer”:

```
GetVer();
```

### 2.2. C++

Visual C++ .net 2005 的使用方法如下:

1. 新建-----vc++-----Win32-----Win32 控制台应用程序(命名为: Win32\_MAIN)  
-----应用程序设置(应用程序类型选择控制台应用程序, 同时选择预编译头)
2. 把 ZLDevManage.lib 与 ZLDevManage.dll 两个文件拷到 Win32\_MAIN 工程下  
(不是 Win32\_MAIN 解决方案下)

3.在 Win32\_MAIN.cpp（控制台入口点：自动生成文件）中添加以下内容：

```
#include "stdafx.h"
#include <iostream>
using namespace std;
#pragma comment(lib," ZLDevManage.lib ")//添加
int ZLDM_GetVer ();//函数声明

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    cout<< ZLDM_GetVer ()<<endl;//函数调用
    return 0;
}
```

### 3. 售后服务和技术支持

上海卓岚信息技术有限公司

地址：上海市徐汇区漕宝路 80 号光大会展 D 幢 12 层

电话：021-64325189

传真：021-64325200

网址：<http://www.zlmcu.com>

邮箱：[support@zlmcu.com](mailto:support@zlmcu.com)