

# 实验报告

成绩评定	
教师签名	

机电工程	学院	专业(专业)	方向):_	测挂	这技术与	<b>ラ仪器</b>
<b>22</b> 级测控	<b>1</b> 班	实验者:_	袁汉阔	学号:_	31	22000234
实验日期: 2024	年4月2		_周 星期 <sub>_</sub>		验室	实验 1-404
实验 一 题目: PROTEUS 及 KEIL 软件的使用						
百私仏口和柳荻	,					

一、原始代码解释

ORG 0000H;程序起始地址设置在 0x0000,处理器复位后执行的第一条指令位置

AJMP MAIN; 无条件跳转到 MAIN 标号处, 开始执行主程序

ORG 0030H;设置另一程序段的起始地址在 0x0030

MAIN:; 主程序开始

CLR A; 清零累加器 A

LOOP:;循环开始标号

INCA;将累加器A的内容加1

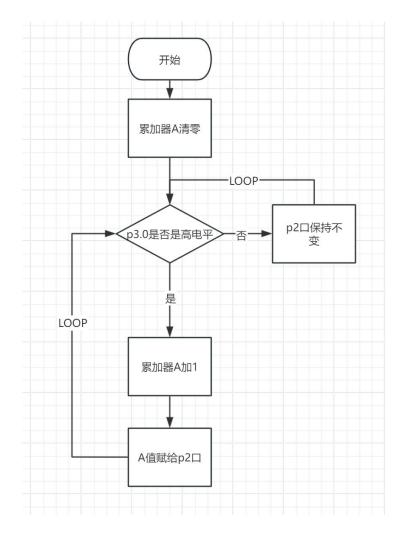
JNB P3.0,LOOP;如果 P3.0 口的值为 0(即未被按下或逻辑低),则跳转到 LOOP 继续循环;JNB 是"Jump if Not Bit",即如果指定位为 0 则跳转

MOV P2,A;将累加器 A 的内容送入 P2 口

AJMP LOOP; 无条件跳转回 LOOP 标号, 形成无限循环

END;程序结束标记,指示汇编器程序到此为止

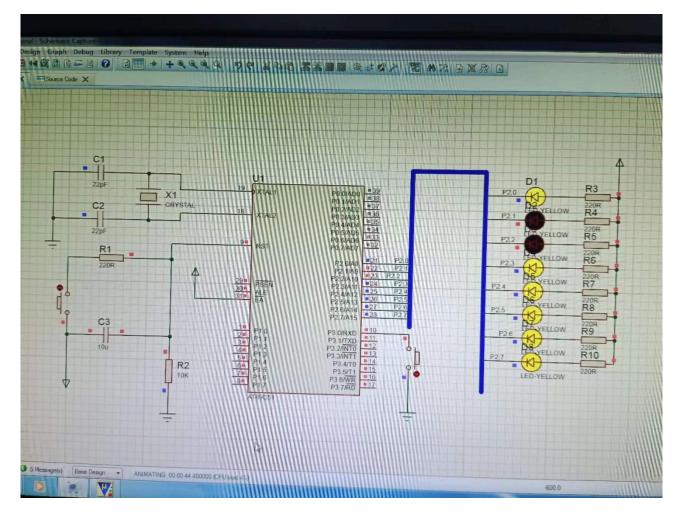
二、原始代码的流程图如下:



# 代码效果如下:

执行	指令	А	LED7 LED6 LED5 LED4 LED3 LED2 LED1 LED0
MAIN: CLR A		00H	0 0 0 0 0 0 0
LOOP:	INC A	01H	0 0 0 0 0 0 0
JNB	P3.0=1	01H	0 0 0 0 0 0 0
P3.0,LOOP	P3.0=0	01H	0 0 0 0 0 0 0
MOV	P2,A	01H	0 0 0 0 0 0 1
AJMP	LOOP	01H	0 0 0 0 0 0 1

三、Proteus 电路图如下



## 三、自编程序如下

;程序起始地址,单片机上电后执行的第一条指令

### **ORG 000H**

; 无条件跳转到 MAIN 程序段

#### AJMP MAIN

; 主程序入口点

**ORG 0030H** 

#### MAIN:

;清零累加器A

#### CLR A LOOP:

;空操作,通常作为延时或代码占位

#### NOP

;如果 P3.0 口的值为 1(即高电平),则跳转到 ADDVALUE

JB P3.0, ADDVALUE

;如果 P3.0 口的值为 0 (即低电平),继续循环,跳回 LOOP

JNB P3.0, LOOP

#### **ADDVALUE:**

;累加器A的值加1

#### **INC A**

;将累加器 A 的值送入 P2 口

### MOV P2, A

;如果 P3.0 口的值仍为 1, 跳转到 OVERLOOP, 准备退出循环

JB P3.0, OVERLOOP

#### **OVERLOOP:**

;如果 P3.0 口的值变为 0,重新开始循环,跳回 LOOP

JNB P3.0, LOOP

;无限循环在 OVERLOOP 处,保持程序在此等待或作为结束指示

#### AJMP OVERLOOP

;程序结束标记

#### **END**

;这个代码的功能主要是通过接 p3.0 的按键来增加 A 的数并赋值给 p2 口。

四、自编代码流程图

