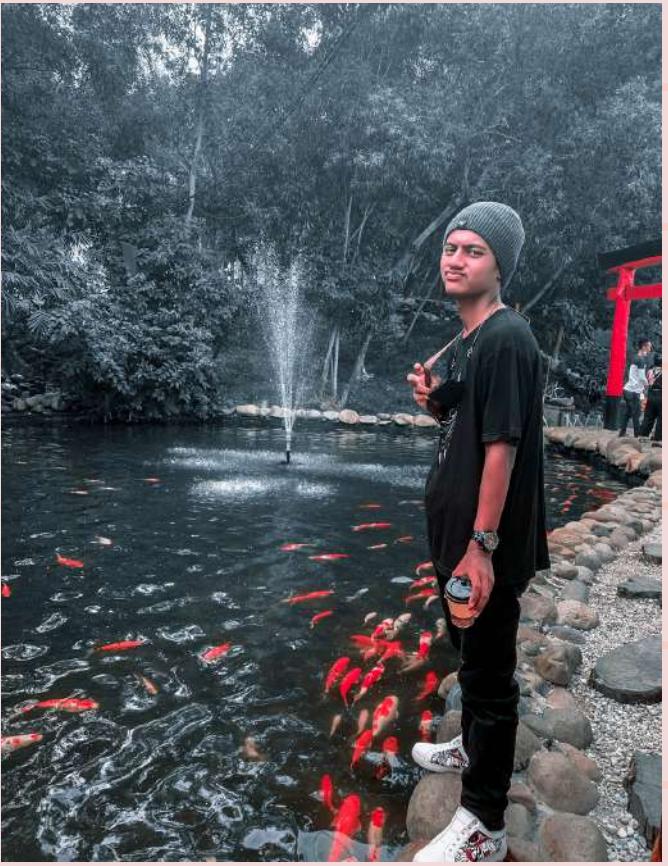


# Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Kerjasama Di Sekolah Menengah Kejuruan Berbasis Web

PBL IF-22

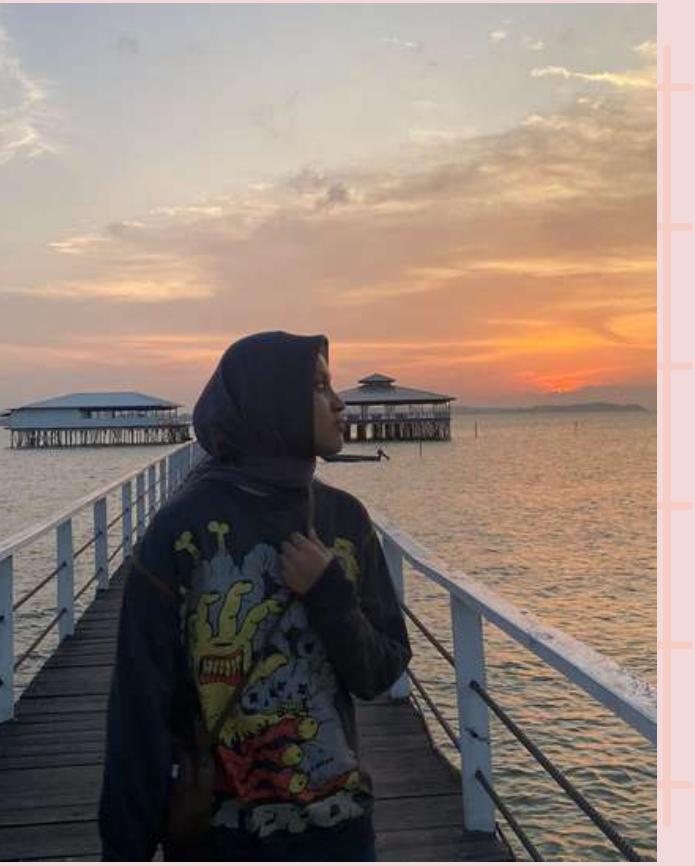


# DISUSUN OLEH



3312201016

Raihan Alfitrah



3312201038

Nabilah



3312201039

Sytinur Aidil

Pengusul Proyek: Hilmawan  
Mochtoha, M.B.A

# TOPIC

01

DESKRIPSI UMUM

02

RENCANA KERJA DAN JADWAL

03

USE CASE, SKENARIO DAN ACTIVITY  
DIAGRAM

04

ERD DIAGRAM

05

DESAIN FIGMA

06

RENCANA IMPLEMENTASI (BAHASA  
PEMROGRAMAN DLL)

# DESKRIPSI UMUM

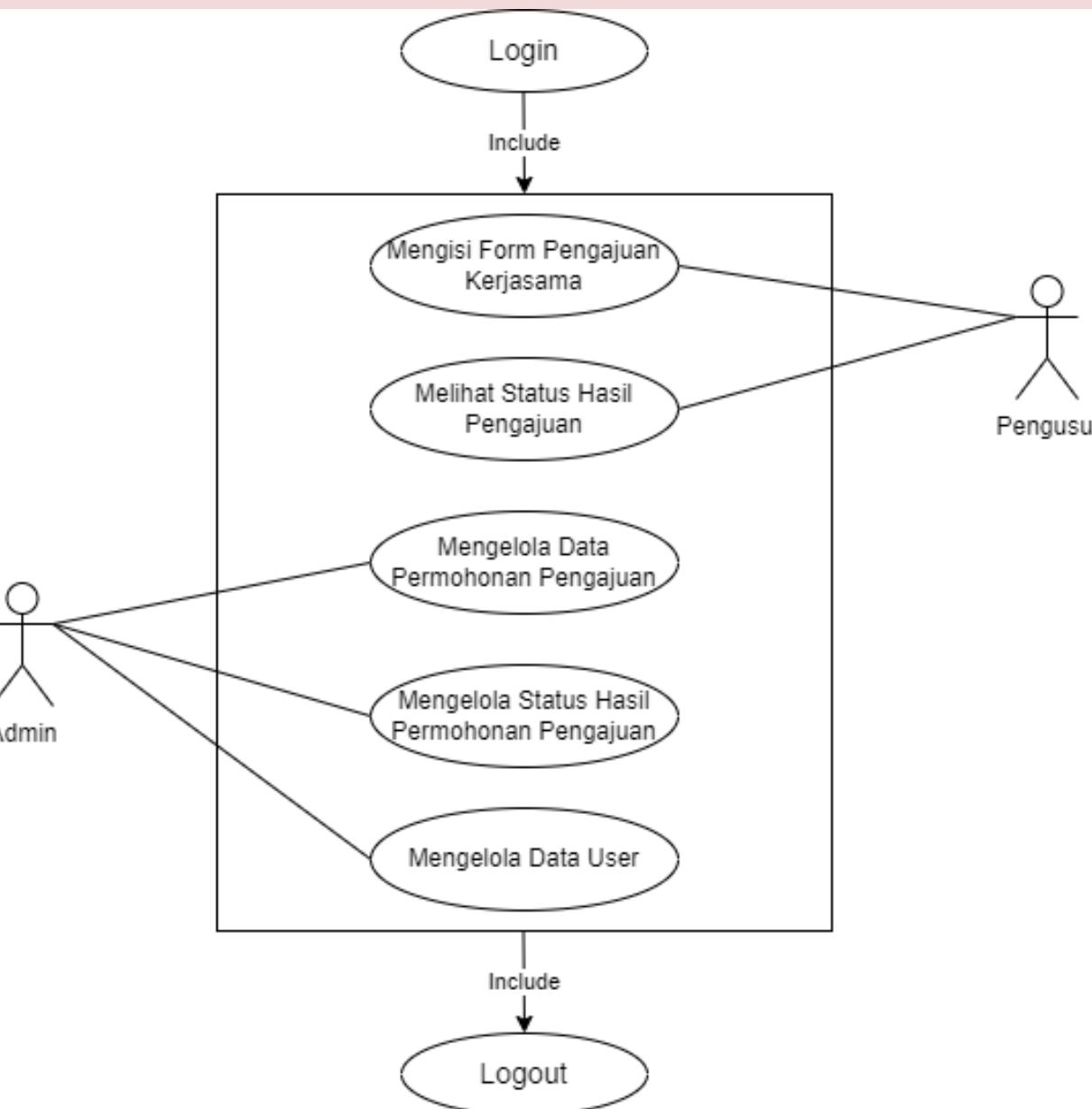
Aplikasi Pengelolaan Kerjasama Di Sekolah Menengah Kejuruan Berbasis Web merupakan program kerjasama antara Sekolah Mengengah Kejuruan (SMK) dengan dunia usaha atau dunia industri terkait untuk memfasilitasi kerjasama dalam berbagai aspek, seperti magang, pelatihan, dan pengembangan karir. Aplikasi ini bertujuan untuk memperluas wawasan mengenai gambaran dunia kerja yang akan dihadapi siswa setelah lulus dan mereka diharapkan lebih kompeten dalam menghadapi dunia kerja.

# RENCANA KERJA DAN JADWAL

**TIMELINE KEGIATAN PBL PENGABDIAN MASYARAKAT**  
**KANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM KERJASAMA BERBASIS WEB SMK NEGERI 6 BATAM**

NO	AKTIVITAS	PIC	SEPTEMBER				OKTOBER				NOVEMBER			
			1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Collect Data Klien (Survei 1)	All tim												
2	Draft Proses Bisnis	PBL MB												
3	Draft System Design	PBL IF												
4	Collect Data Klien 2 (Survei 2)	All tim												
5	Dokumentasi / Arsip	PBL MB												
6	Testing Produk	PBL IF												
7	Monev 1	All tim												
8	Testing 2 (UAT) / Kunjungan ke SMK	IF												
9	Hosting	IF												
10	Laporan	IF + MB												
11	Output : 1. Produk berbentuk Web Aplikasi Sikarma, (2) Laporan Kegiatan, (3) Video PBL, (4) Poster PBL, (5) Draft HKI	All tim												

# USE CASE



# SKENARIO USE CASE LOGIN

Nama use case	Login
Deskripsi	Admin dan pengusul login dengan menggunakan email dan password akun yang mereka miliki.
Aktor	Admin dan pengusul.
Kondisi awal	Admin dan pengusul memasukkan email dan password.
Kondisi akhir	Admin dan pengusul mendapatkan hak akses ke aplikasi.
Skenario	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Admin dan pengusul mengetikkan email dan password pada halaman login.</li><li>2. Sistem melakukan validasi email dan password yang dimasukkan.</li><li>3. Sistem memberikan hak akses.</li><li>4. Admin dan pengusul masuk ke dalam aplikasi sesuai hak akses masing-masing.</li></ol>
Skenario alternatif	[Validasi gagal] menampilkan pesan gagal melakukan login Kembali ke langkah 1.

# SKENARIO USE CASE MENGISI FORM PENGAJUAN KERJA SAMA

Nama use case	Mengisi form pengajuan kerja sama.
Deskripsi	Pengusul mengisi form pengajuan kerja sama seperti nama, email, ruang lingkup, calon mitra dan kontak person mitra.
Aktor	Pengusul.
Kondisi awal	Aplikasi telah berjalan.
Kondisi akhir	Pengusul dapat mengisi data pengajuan kerja sama.
Skenario	Aplikasi menampilkan seluruh fitur dashboard: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Pengusul menekan fitur pengajuan kerja sama yang ada di dashboard.</li><li>2. Aplikasi menampilkan form pertanyaan pengajuan yang akan diisi user.</li><li>3. Pengusul menekan tombol submit.</li></ol>
Skenario alternatif	[pertanyaan yang belum terisi] Aplikasi akan menampilkan pesan peringatan.

# SKENARIO USE CASE DAPAT MELIHAT KEMBALI DATA PENGAJUAN

Nama use case	Dapat melihat kembali data pengajuan.
Deskripsi	Pengusul dapat melihat ulang data pengajuan yang telah dibuat sebelumnya.
Aktor	Pengusul.
Kondisi awal	Aplikasi telah berjalan.
Kondisi akhir	Pengusul dapat melihat ulang data pengajuan.
Skenario	Aplikasi menampilkan seluruh fitur dashboard: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Pengusul menekan fitur form pengajuan kerja sama yang ada di dashboard.</li><li>2. Aplikasi menampilkan pengajuan yang telah dibuat.</li><li>3. Pengusul menekan tombol review.</li><li>4. Aplikasi menampilkan data pengajuan yang telah dibuat sebelumnya.</li></ol>
Skenario alternatif	-

# SKENARIO USE CASE DAPAT MENGHAPUS DATA PENGAJUAN

Nama use case	Dapat menghapus data pengajuan.
Deskripsi	Pengusul dapat menghapus data pengajuan yang telah dibuat sebelumnya.
Aktor	Pengusul.
Kondisi awal	Aplikasi telah berjalan.
Kondisi akhir	Pengusul dapat menghapus data pengajuan.
Skenario	Aplikasi menampilkan seluruh fitur dashboard: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Pengusul menekan fitur form pengajuan kerja sama yang ada di dashboard.</li><li>2. Aplikasi menampilkan pengajuan yang telah dibuat.</li><li>3. Pengusul menekan tombol delete.</li><li>4. Admin memilih tombol "YES" apabila datanya ingin dihapus.</li><li>5. Pengusul memilih tombol "CANCEL" apabila datanya tidak ingin dihapus.</li><li>6. Aplikasi menghapus data.</li></ol>
Skenario alternatif	[data alumni diakses] Aplikasi akan menampilkan error dan akan Kembali ke halaman pengajuan kerja sama.

# SKENARIO USE CASE MELIHAT STATUS HASIL PENGAJUAN

Nama use case	Melihat status hasil pengajuan.
Deskripsi	Pengusul melihat hasil status pengajuan berupa disetujui, ditolak dan dalam proses.
Aktor	Pengusul.
Kondisi awal	Aplikasi telah berjalan.
Kondisi akhir	Pengusul dapat melihat hasil status pengajuan.
Skenario	Aplikasi menampilkan seluruh fitur dashboard: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Pengusul menekan fitur hasil ajuan yang ada di dashboard.</li><li>2. Aplikasi menampilkan data status hasil pengajuan.</li></ol>
Skenario alternatif	-

# SKENARIO USE CASE MENGELOLA DATA PERMOHONAN PENGAJUAN

Nama use case	Mengelola data permohonan pengajuan.
Deskripsi	Admin dapat mengelola data permohonan pengajuan meliputi CRUD.
Aktor	Admin.
Kondisi awal	Aplikasi telah berjalan.
Kondisi akhir	Admin dapat mengelola data permohonan pengajuan dengan fitur yang sudah tersedia.
Skenario	<b>Create:</b> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Aplikasi menampilkan halaman hasil pengajuan.</li><li>2. Admin menekan tombol create.</li><li>3. Admin mengisi form permohonan pengajuan.</li></ol>

	<p>4. Aplikasi menyimpan data permohonan pengajuan baru</p> <p><b>Review:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Aplikasi menampilkan halaman hasil pengajuan.</li><li>2. Admin menekan tombol review.</li><li>3. Aplikasi menampilkan data permohonan pengajuan.</li></ol> <p><b>Mengubah:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Aplikasi menampilkan halaman hasil pengajuan.</li><li>2. Admin menekan tombol edit.</li><li>3. Admin mengubah data permohonan pengajuan.</li><li>4. Aplikasi menyimpan perubahan data permohonan pengajuan.</li></ol> <p><b>Menghapus:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Aplikasi menampilkan halaman hasil pengajuan.</li><li>2. Admin menekan tombol delete.</li><li>3. Admin memilih tombol "YES" apabila datanya ingin dihapus.</li><li>4. Admin memilih tombol "CANCEL" apabila datanya tidak ingin dihapus.</li><li>5. Aplikasi melakukan validasi penghapusan data permohonan pengajuan.</li><li>6. Aplikasi menghapus data permohonan pengajuan.</li></ol>
Scenario alternative	[data permohonan sama] Aplikasi akan menampilkan error dan akan Kembali ke halaman hasil pengajuan.

# SKENARIO USE CASE MENGELOLA STATUS HASIL PERMOHONAN PENGAJUAN

Nama use case	Mengelola status hasil permohonan pengajuan.
Deskripsi	Admin dapat mengelola hasil status pengajuan berupa disetujui, ditolak dan dalam proses.

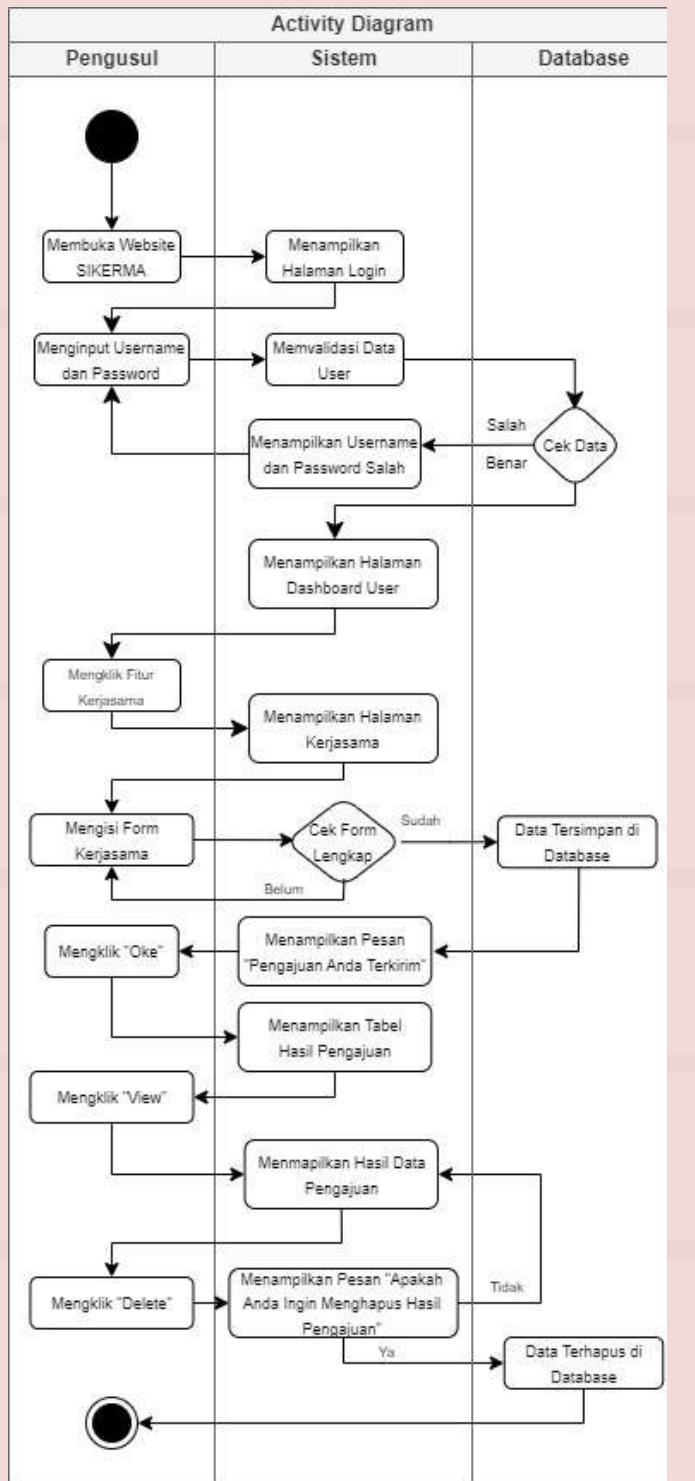
Aktor	Admin.
Kondisi awal	Aplikasi telah berjalan.
Kondisi akhir	Admin dapat mengelola hasil status pengajuan.
Skenario	<p>Status disetujui:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Admin menekan fitur hasil ajuan yang ada di dashboard.</li><li>2. Apabila admin sudah menyetujui permohonan pengajuan maka menekan tombol "status disetujui"</li><li>3. Aplikasi menyimpan status permohonan pengajuan baru.</li></ol> <p>Status ditolak:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Admin menekan fitur hasil ajuan yang ada di dashboard.</li><li>2. Apabila admin menolak permohonan pengajuan maka menekan tombol "status ditolak"</li><li>3. Aplikasi menyimpan status permohonan pengajuan baru.</li></ol> <p>Status dalam proses:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Admin menekan fitur hasil ajuan yang ada di dashboard.</li><li>2. Apabila admin masih dalam proses permohonan pengajuan maka menekan tombol "status dalam proses"</li><li>3. Aplikasi menyimpan status permohonan pengajuan baru.</li></ol>
Skenario alternatif	-

# SKENARIO USE CASE MENGELOLA DATA USER

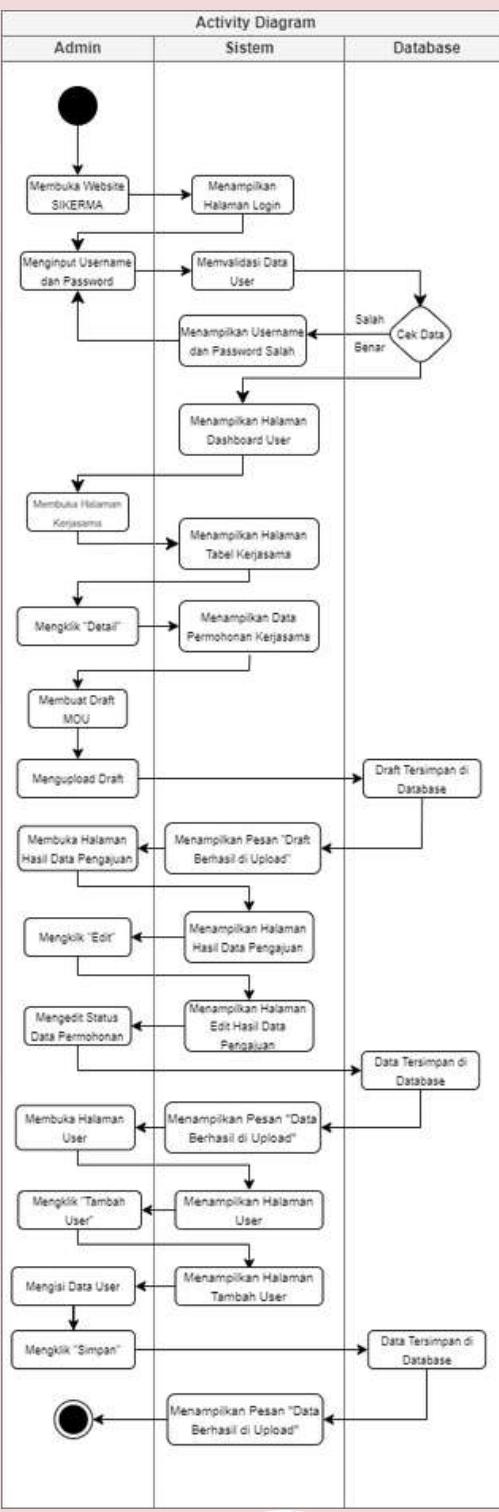
Nama use case	Mengelola data user.
Deskripsi	Admin dapat mengelola data user meliputi CRUD.
Aktor	Admin.
Kondisi awal	Aplikasi telah berjalan.
Kondisi akhir	Admin dapat mengelola data user dengan fitur yang sudah tersedia.
Skenario	Menambah data user:

	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Aplikasi menampilkan halaman user.</li><li>2. Admin menekan tombol tambah data.</li><li>3. Admin mengisi data user.</li><li>4. Aplikasi menyimpan data user baru.</li></ol> <p>Create data user:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Aplikasi menampilkan halaman user.</li><li>2. Admin menekan tombol create.</li><li>3. Admin mengisi form user.</li><li>4. Aplikasi menyimpan data user baru.</li></ol> <p>Mengubah data user:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Aplikasi menampilkan halaman user.</li><li>2. Admin menekan tombol edit.</li><li>3. Admin mengubah data user pada bagian user yang ingin diubah.</li><li>4. Aplikasi melakukan validasi data user.</li><li>5. Aplikasi menyimpan perubahan data user.</li></ol> <p>Menghapus data user:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Aplikasi menampilkan halaman user.</li><li>2. Admin menekan tombol delete.</li><li>3. Admin memilih tombol "YES" apabila datanya ingin dihapus.</li><li>4. Admin memilih tombol "CANCEL" apabila datanya tidak ingin dihapus.</li><li>5. Aplikasi melakukan validasi penghapusan data user.</li><li>6. Aplikasi menghapus data user.</li></ol>
Scenario alternative	[data user sama] Aplikasi akan menampilkan error dan akan Kembali ke halaman user.

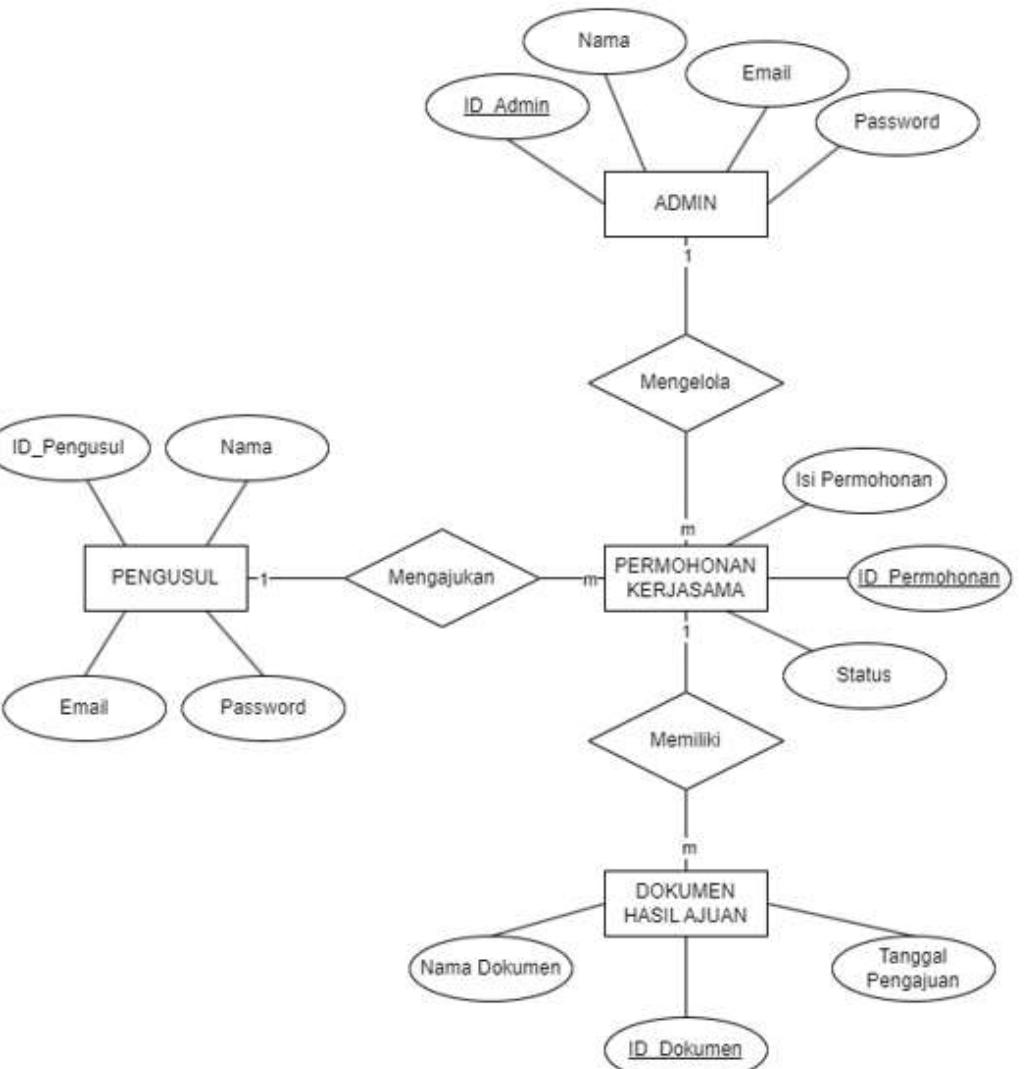
# ACTIVITY DIAGRAM PENGUSUL



# ACTIVITY DIAGRAM ADMIN



# ERD DIAGRAM



# DESAIN FIQMA



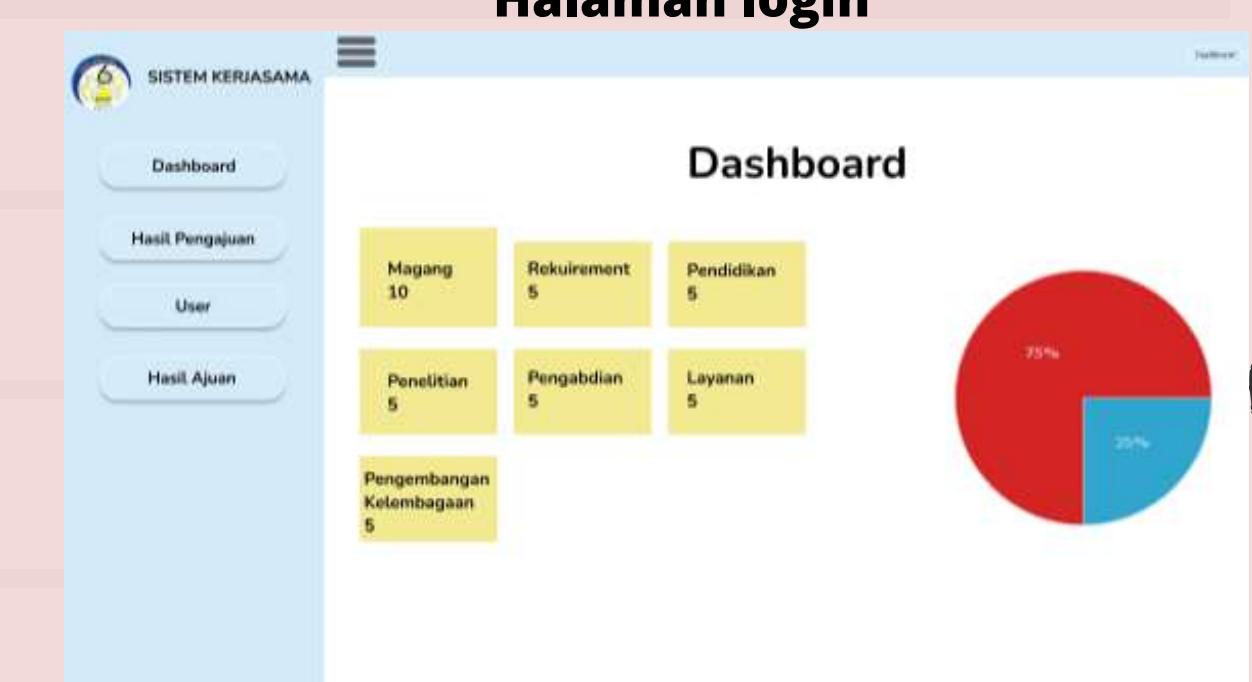
Halaman utama



Halaman login



Halaman dashboard pengusul



Halaman dashboard admin

# RENCANA IMPLEMENTASI

Aplikasi Pengelolaan Kerjasama Di Sekolah Menengah Kejuruan Berbasis Web merupakan program kerjasama antara Sekolah Mengengah Kejururuan menggunakan Boostrap 5, React JS, CSS dan Node.js(Untuk Implementasi Awalan) dan menggunakan framework laravel.