

Ingresar vector 1 5 1 3

Ingresar vector 2 3 8 3

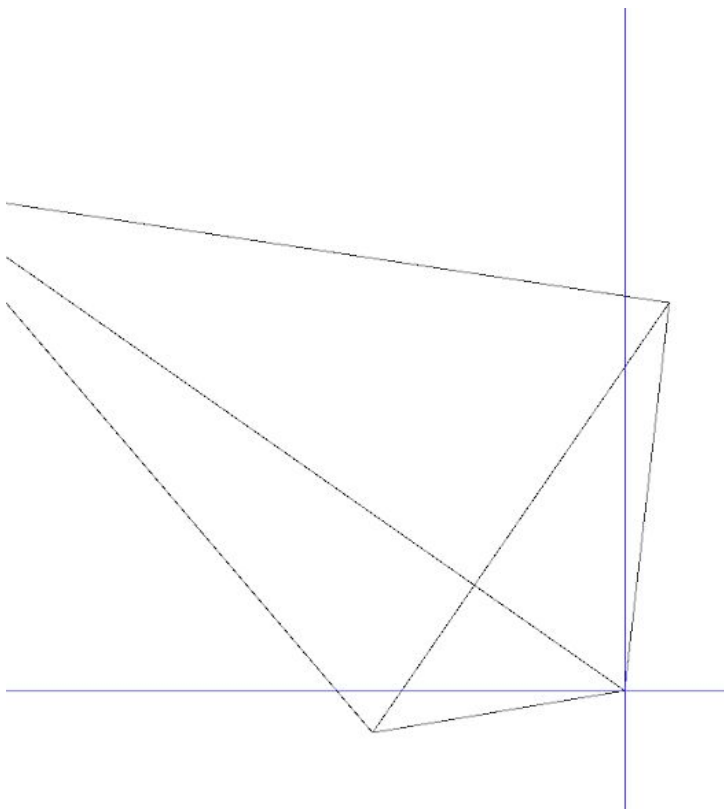
Ingresar vector 3 -2 1 5

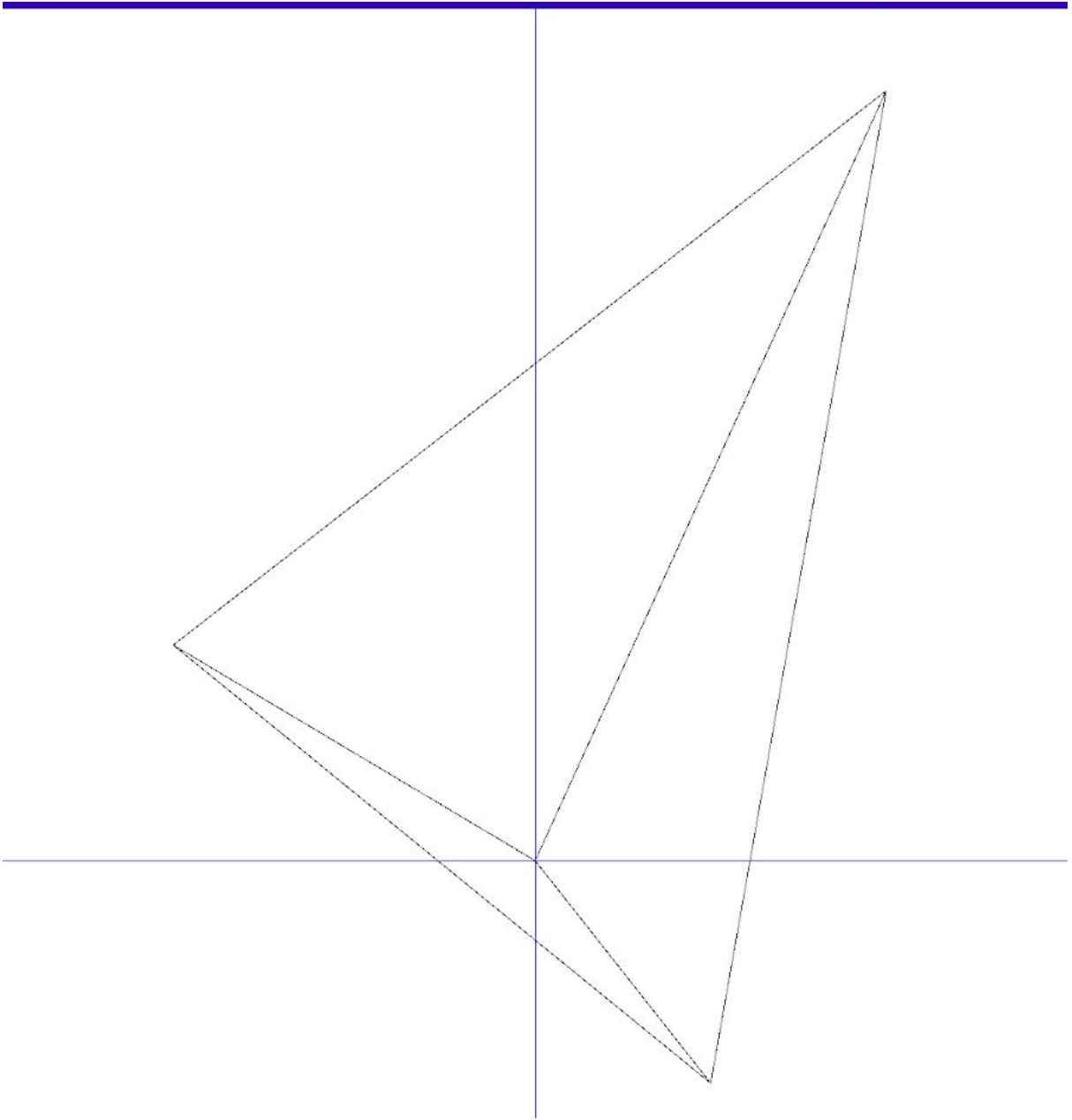
VER FIGURA

36.0u3

CALCULAR VOLUMEN

Ingreso de los 3 vectores para crear la figura 3D
Botón para calcular el volumen correspondiente al tetraedro







Ingresar vector 1 5 2 3

Ingresar vector 2 1 8 3

Ingresar vector 3 1 1 5

VER FIGURA

26.0u3

CALCULAR VOLUMEN

