전주 ICT 이노베이션 스퀘어 온라인코딩교육 2조 양명훈 오한나 김아영 오창현

# CONTENTS

- 1. 프로젝트 제안 배경 및 목적
- 2. 프로젝트 프로세스
- 3. 프로젝트 단계별 내용
- 4. 프로젝트 후기

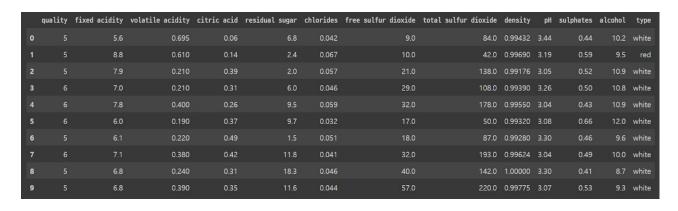
#### 1. 제안 배경 및 목적

- 배운 머신러닝 내용을 실제 데이터에 활용해보고 익숙해지는 것을 목표로 함
- 실생활과 관련된 데이터를 주제로 활용하면 흥미로울 것
- 와인을 구성하는 요소 데이터를 가지고 와인의 품질 예측

#### 2. 프로젝트 프로세스

- 주제 선정 및 데이터 수집
- EDA(탐색적 데이터 분석)
- 머신러닝 모델 적용 및 학습
- 데이터 전처리 후 모델 학습
- 시각화

#### 3. 프로젝트 단계별 내용



총 13 개의 column으로 구성



quality fixed acidity volatile acidity citric acid residual sugar chlorides free sulfur dioxide total sulfur dioxide density На sulphates alcohol type

밀도 수소이온농도 황산염 도수 종류

품질(0~10, 높을 수록 좋음)

잔당: 발효 후 와인 속에 남아있는 당분

고정 산도

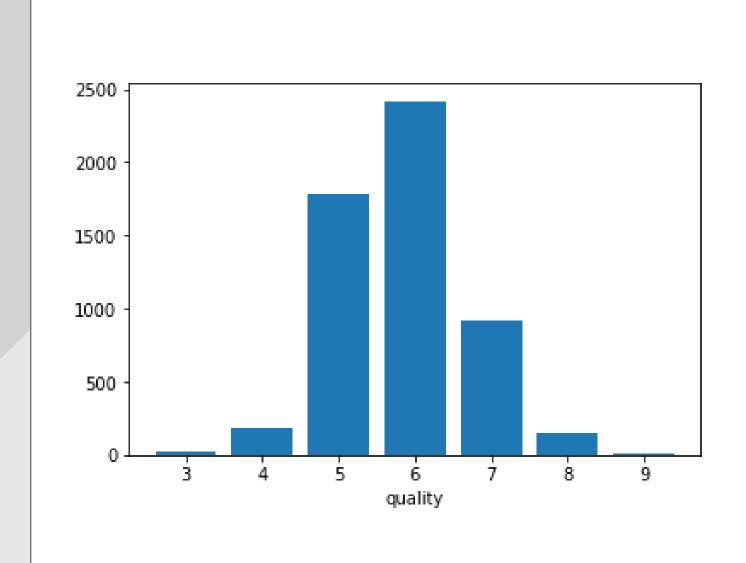
염화물

휘발성 산도

독립 이산화황

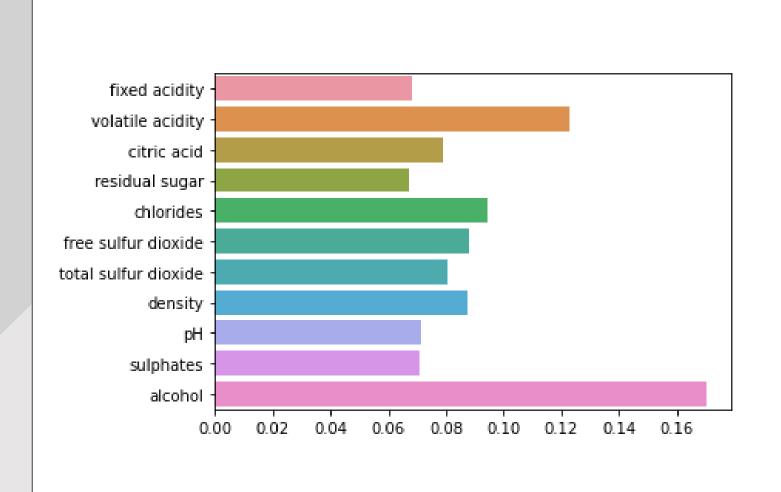
총 이산화황

시트르산(구연산)

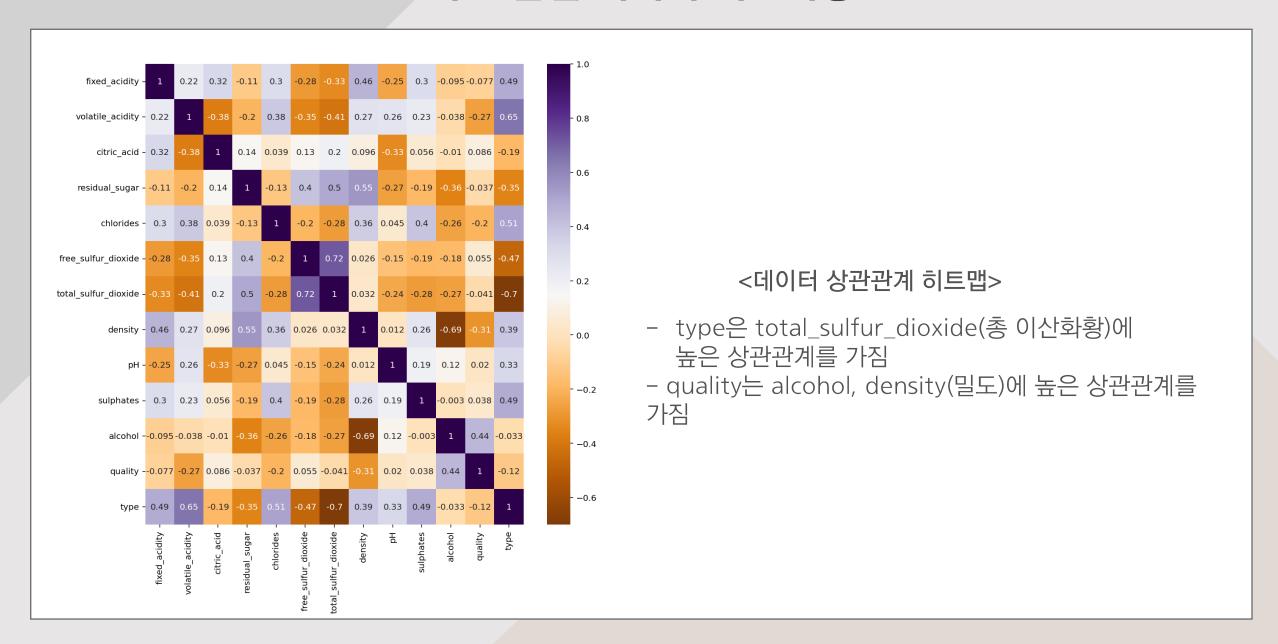


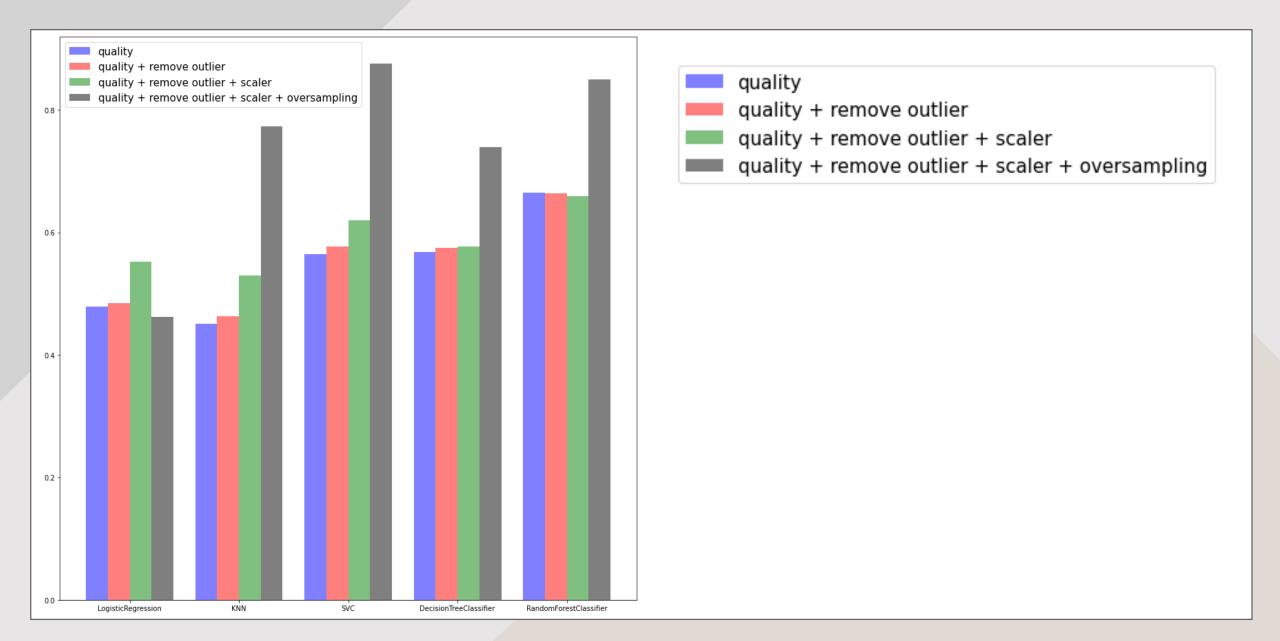
#### <Quality 데이터 분포도>

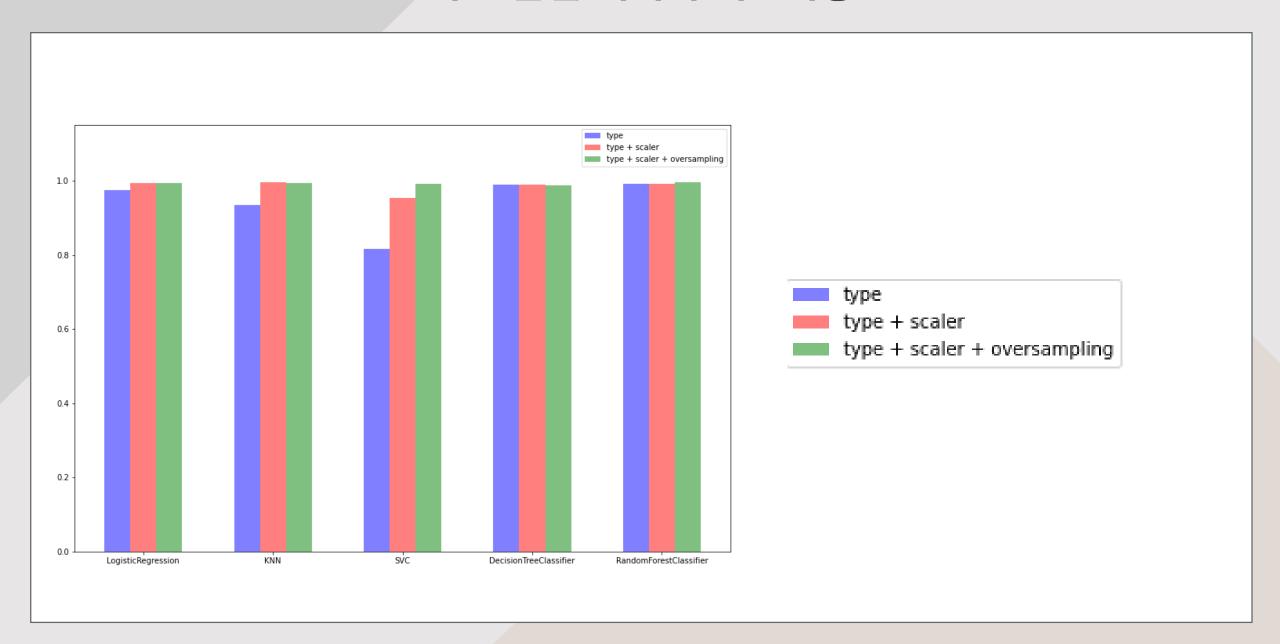
- quality는 3~9로 구성
- 데이터 간 분포 차이 큼 (26, 186, 1788, 2416, 924, 152, 5)



- < 특성 중요도 >
- Quality에 영향을 미치는 정도







#### 4. 프로젝트 후기

- 데이터 수집에서 난항을 겪지 않아서 좋았음
- Scale 조정 -> 점수 하락 발생
- 데이터가 불균형하기 때문에 SMOTE 적용 -> 점수 하락 발생
- 다른 코드들 분석 결과 대부분 다항 분류가 아니라 이진 분류로 데이터 타깃을 변형하여 예측
- Target을 Type으로 설정하여 red와 white 와인을 분류하는 문제 정의
  - : Target을 Quality로 할 때와는 다르게 점수가 높게 측정됨

# Q&A 들어주셔서 감사합니다