

# Laboratório 7: Inserção e Busca em Árvore B

*Entrega até domingo, 12/5, às 23:59h*

Em sala, discutimos as operações de inserção e busca em Árvores B. Nesse trabalho, iremos realizar a implementação de uma Árvore 2-3 (Árvore B de ordem 3).

1. (4.0) Termine a implementação da função de inserção, completando os métodos *insere2* e *overflowQuebra*.
2. (4.0) Agora implemente a função *existe*, que verifica se a árvore possui uma certa chave. Se a chave for encontrada, retorne o nível em que ela foi encontrada (iniciando pelo nível 0 na raiz). Retorne -1 caso a chave não for encontrada.
3. (2.0) Agora, modifique o programa de teste, com casos onde a função *existe* retorna os níveis 0, 1, 2, até o nível das folhas, além do caso de retorno igual a -1, quando a chave procurada não existir.

Faça upload dos arquivos **arvb23.c** e **teste.c** no EAD até dia 12 de maio, domingo, às 23:59h. Lembre-se de fazer a entrega mesmo que não tenha chegado ao final do exercício.