

Test Cases

MrBuggy 3 13

C3: Nie jest potrzebny instalator.

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

plik ZIP pobrany na dysk
wypakowany folder z ZIP

Steps

użytkownik wypakuje pliki
użytkownik uruchamia plik wykonawczy

Expected Result

we folderze znajduje się plik wykonawczy
aplikacja uruchamia się bez instalacji

C4: Blokowanie konta po 3 błędnych hasłach

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Uruchom aplikację MrBuggy 3

Steps

W polu login wpisz "Dudeł"
W polu hasło wpisz kilka losowych znaków (min. cztery), nie będących hasłem "Adrian"
Wciśnij enter lub kliknij przycisk "Zaloguj się"
Powtórz kroki 1-3 kolejne dwa razy

Expected Result

Wyświetla się okno dialogowe z czerwonym komunikatem "Konto zablokowane. Skontaktuj się z administratorem strony lub odzyskaj hasło"

C5: Wystąpienie jednego defektu w każdym z zadań

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Dostęp do aplikacji MrBuggy 3

Użytkownik posiada aktywne konto do aplikacji w trybie kapitana drużyny

1. zainstalowana i uruchomiona aplikacja Mr Buggy 3
2. zalogowany użytkownik z dostępem do zgłaszania błędów

Steps

Użytkownik loguje się poprawnym loginem i hasłem do aplikacji

Użytkownik klika w losowe zadanie z menu bocznego

Użytkownik przygląda się zadaniu w celu wykrycia defektu.

Otwieram okno "Zadania"

Klikam przycisk "znalazłem defekt" znajdujący się w menu aplikacji po lewej stronie pulpitu

wprowadzam opis defektu i klikam przycisk "zgłoś"

Expected Result

Okno aplikacji wyświetla się w dwóch częściach - okno "Zadania" oraz

"Menu boczne" ułożone po prawej stronie.

Zadanie otwiera się poprawnie

został znaleziony jeden defekt w zadaniu.

okno "zadania" wyświetla się po prawej stronie pulpitu

Otwiera się okno do zgłaszania defektu

pojawia się komunikat "zgłoszenie defektu przebiegło pomyślnie" And pojawia się kolejny komunikat "zgłoszony błąd krytyczny, ilość przyznanych pkt to 6. Gratulacje"

C7: Test uprawnień do raportowania defektów w zespole - pozytywny

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Uruchomiona na desktopie aplikacja MrBuggy. OS: Windows 7. Przyznana rola w zespole - kapitan. Tryb kapitana włączony. Otwarte losowe zadanie ze zlokalizowanym defektem.

Steps

Zatwierdzam znaleziony defekt przyciskiem "Znalazłem defekt"

Klikam przycisk "Raportuj"

Expected Result

Aplikacja potwierdza znaleziony defekt zmianą koloru-statusu wykonywanego zadania.

Defekt zostaje umieszczony w raporcie

C8: Eksport danych z części klienckiej do pliku tekstowego - scenariusz pozytywny

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Aplikacja MrBuggy3 została uruchomiona, dane w części klienckiej zostały uzupełnione poprawnie, kliknięty został przycisk "Zakończ", widzimy okno dialogowe z przyciskiem "Wyeksportuj do pliku"

Steps

Klikamy w przycisk "Wyeksportuj do pliku"
Wskazujemy lokalizację do zapisania pliku i zatwierdzamy ją przyciskiem "Zapisz tutaj"
Wyświetlone zostaje okno dialogowe "Plik został poprawnie wyeksportowany"
Zamykamy okno dialogowe przyciskiem "X"

Expected Result

Wyświetlone zostaje okno dialogowe "Gdzie zapisać plik?" z możliwością wskazania lokalizacji na dysku komputera
Plik zostaje zapisany we wskazanej lokalizacji
Wyświetlone zostaje okno dialogowe "Plik został poprawnie wyeksportowany"
Okno zostaje zamknięte

C9: weryfikacja czasu trwania rundy

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

uruchomiona aplikacja Mr Buggy3 w części klienckiej

Steps

rozpocznij rundę
zakończ rundę po upływie 2h
zweryfikuj czas trwania rundy

Expected Result

Pole "czas" wyświetla czas trwania rundy w ujęciu hh:mm:ss. Czas rundy nie przekracza 2h

C10: Zmiany rozmiaru okna aplikacji

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Użytkownik uruchomia aplikację MrBuggy 3

Steps

Mam uruchomioną aplikację
Przyglądam się rozmiarowi uruchomionej aplikacji
Zmieniam rozdzielczość monitora na 4K

Expected Result

Widzę, że aplikacja uruchomiła się poprawnie
Widzę, że aplikacja uruchomiła się w całości na ekranie monitora o rozdzielczości 1024x768 pikseli
Widzę, że aplikacja nie zeszkalowała swojego rozmiaru

C11: Czas trwania przełączania pomiędzy zadaniami

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Włączona aplikacja MrBuggy 3
Bycie zalogowanym w trybie członka drużyny
Włączone okno z aktywnym zadaniem

Steps

Odnalezienie położenia przycisku Następne
Najechanie kursorem na przycisk Następne
Kliknięcie przycisku Następne

Expected Result

Przycisk Następne powinien znajdować się poniżej Listy zadań, po prawo od przycisku Poprzednie
Kolor przycisku Następne powinien się zmienić z białego na czerwony
W czasie nie dłuższym niż 1 sekunda w oknie zadania wyświetla się kolejne zadanie

C13: wiadomość o błędzie po każdym błędnym podaniu hasła

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Otwarty ekran logowania aplikacji MrBuggy 3 znany login oraz błędne hasło

Steps

Podaj poprawny login w przeznaczonym do tego polu
Podaj błędne hasło w przeznaczonym do tego polu.
Kliknij przycisk logowania
Ponownie podaj błędne hasło w przeznaczonym do tego polu.
Kliknij przycisk logowania
Po raz trzeci podaj błędne hasło w przeznaczonym do tego polu.
Kliknij przycisk logowania
Każdorazowe powtórzenie kroków od 1 do 3

Expected Result

Login wyświetla się prawidłowo
Błędne hasło wpisane prawidłowo
Wyświetla się komunikat o błędnym hasle
Błędne hasło wpisane prawidłowo
Wyświetla się komunikat o błędnym hasle
Błędne hasło wpisane prawidłowo
Wyświetla się komunikat o błędnym hasle
Każdorazowo po wpisaniu błędnego hasła wyświetla się adekwatny komunikat

C14: Wygląd i nawigacja w polu "Lista zadań"

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

OS Windows 7,
Otwarta aplikacja MrBuggy3,
Wykonane co najmniej jedno zadanie z aplikacji,
Otwarte zadanie do zrobienia

Steps

W Menu bocznym po prawej stronie okna aplikacji widzę "Listę zadań"
za pomocą przewijania wyszukuję na liście numer zadania otwartego w oknie "Zadania"
wyszukuję na liście numer zadania wykonanego
wyszukuję na liście numer zadania do zrobienia

Expected Result

"Lista zadań" ma możliwość przewijania i wyświetla 15 zadań
przewijanie działa, a numer otwartego zadania podświetlony jest na liście w kolorze ...
numer zadania podświetlony jest na liście w kolorze ...
numer zadania podświetlony jest na liście w kolorze ...

C15: Pole "Nr zadania" - podaje numer zadania wyświetlonego w oknie "Zadania"

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			

None

Preconditions

Jako zalogowany użytkownik aplikacji MyBuggy

Steps

klikam zadanie numer 1 z listy zadań i obserwuję pole "Nr zadania"
klikam zadanie numer 3 z listy zadań i obserwuję pole "Nr zadania"
klikam ponownie zadanie numer 1 z listy zadań i obserwuję pole "Nr zadania"

Expected Result

w polu Zadanie wyświetla się pierwsze zadanie oraz w polu "Nr zadania" wyświetla się treść "Zadanie 1"
w polu Zadanie wyświetla się trzecie zadanie oraz w polu "Nr zadania" wyświetla się treść "Zadanie 3"
w polu Zadanie wyświetla się ponownie zadanie pierwsze oraz w polu "Nr zadania" wyświetla się treść "Zadanie 1"

C16: Pole "Opis problemu" - zawiera ogólną informację na temat zadania wyświetlonego w polu "Zadania" wraz z ilością punktów za dane zadanie

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

1. Aplikacja Mr.Buggy 3 jest uruchomiona.
2. Pojedyncze zadanie z Listy zadań jest aktywne.

Steps

Porównaj pole "Opis problemu" z polem "Zadania" weryfikując czy informacja jest dopasowana do wyświetlanego zadania.
Sprawdź czy została wyświetlona punktacja.

Expected Result

Pole "Opis problemu" zawiera informację dopasowaną do wyświetlanego zadania w polu "Zadania".
Pole "Opis problemu" zawiera punktację.

C17: Sprawdzenie pamięci operacyjnej aplikacji (100MB)

Type	Priority	Estimate	References
Other	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Dostęp do komputera
Dostęp do aplikacji MrBuggy 3

Steps

Uruchamiam Aplikację
Sprawdzam właściwości aplikacji

Expected Result

Aplikacja otwiera się poprawnie
Aplikacja nie zajmuje więcej niż 100MB

Logowanie 3

C2: Poprawne zalogowanie się do aplikacji przez istniejącego użytkownika poprawnym hasłem

Type	Priority	References	Automation Type
Other	Medium	None	None

Preconditions

Uruchomiona aplikacja MrBuggy 3
login: tTester1!
hasło: PrzypadekTestowy123!

Steps

Podaj login
Wpisz hasło
Naciśnij przycisk zaloguj

Expected Result

Login został przyjęty
Hasło zostało przyjęte
Użytkownik został poprawnie zalogowany

C1: Logowanie za pomocą poprawnego loginu

Type	Priority	References	Automation Type
Other	Medium	None	None

Preconditions

Aplikacja MrBuggy 3 jest uruchomiona.

Steps

W pole 'login' wpisuję login składający się z 6 znaków i zawierający co najmniej jedną małą i jedną wielką literę, jeden znak specjalny oraz jedną cyfrę.
W pole 'hasło' wpisuję hasło składające się z 20 znaków i zawierające co najmniej jedną małą i jedną wielką literę, jeden znak specjalny oraz jedną cyfrę.
Klikam przycisk 'Zaloguj się'

Expected Result

Aplikacja pozwala wpisać login

Aplikacja pozwala wpisać hasło
Aplikacja poprawnie loguje mnie na konto użytkownika

C6: logowanie do systemu - zabezpieczenie loginem i hasłem

Type	Priority	References	Automation Type
Other	Medium	None	None

Preconditions

Otwieram aplikację MrBuggy 3

Steps

Klikam w ikonę logowanie
Wpisuję login składający się z 4 do 8 znaków, składający się z min. jednej małej litery, jednej wielkiej litery, jednej cyfry i jednego znaku specjalnego
Klikam przycisk zaloguj
Usuwa wpisany login
wpisuję hasło składające się z co najmniej 20 znaków, jednej małej litery, jednej wielkiej litery, jednej cyfry oraz jednego znaku specjalnego
Klikam przycisk zaloguj
Wpisuję login składający się z 4 do 8 znaków, składający się z min. jednej małej litery, jednej wielkiej litery, jednej cyfry i jednego znaku specjalnego
wpisuję hasło składające się z co najmniej 20 znaków, jednej małej litery, jednej wielkiej litery, jednej cyfry oraz jednego znaku specjalnego
Klikam przycisk zaloguj

Expected Result

Otworzył się formularz logowania zawierający miejsce do wpisania loginu i hasła
W polu loginu pojawił się login, który wpisałam
Pojawił się komunikat "Wpisz hasło"
okno loginu jest puste
w polu hasła pojawiły się gwiazdki odpowiadające ilości znaków wpisano hasła
pojawił się komunikat "wpisz login"
W polu loginu pojawił się login, który wpisałam
w polu hasła pojawiły się gwiazdki odpowiadające ilości znaków wpisano hasła
zalogowanie przebiegło poprawnie

Zadania 1

C12: Test przycisków nawigacyjnych - "Następne" i "Poprzednie"

Type	Priority	References	Automation Type
Other	Medium	None	None

Preconditions

uruchom aplikację Mr Buggy

Steps

Patrę na okno aplikacji i szukam przycisków nawigacyjnych "następne" i "poprzednie"
Widząc, po lewej stronie w oknie uruchomione zadanie klikam przycisk "następne"
Klikam przycisk poprzednie

Expected Result

Przyciski są zlokalizowane z prawej strony pod listą zadań
pokazuje mi się kolejne zadanie
pokazuje mi się zadanie poprzednio widoczne