Hanna Maksimainen DTNS21, Kesä 2022 Python ohjelmoinnin perusteet

OHJEET PYTHON OHJELMAN KÄYTTÖÖN

Harjoitustyön vaatimukset:

* Vähintään 100 riviä koodia
* Funktioita tai moduuleita käytetty
* Tiedostosta lukemista tai kirjoittamista on hyödynnetty

Toteutunut ohjelma:

* Rivimäärä: 133
* Käytetty funktioita
* Hyödynnetty tiedostosta lukemista
* Ohjelma on toteutettu käyttäen VsCode-IDEA

Palautus sisältää:

* Ohjeet pelaamiseen
* peli.py -ohjelman
* peliohjeet.json tiedoston

Ohjeet:

Toteutin Python -kurssille pelin, jossa käyttäjä saa yhteen-, vähennys- ja kertolaskuja, joihin vastata. Pelin aloittaessa, käyttäjä saa ohjeet, kuinka peliä pelata, ohjeet tulevat JSON-tiedoston kautta. Kun ohjeet on luettu, voi hän kirjoittaa nimensä, jolla haluaa pelata. Käyttäjä antaa vastauksen numeroilla sekä vastauksen voi lukita painamalla ”Enter”-painiketta. Pelissä ohjelma kertoo tarkemmin käyttäjälle, että onko annettu vastaus oikein vai väärin. Jos vastaus on väärin, tulee käyttäjälle tuloste oikeasta tuloksesta.

Kun käyttäjä on tehnyt pakolliset laskut, voi hän halutessaan jatkaa vielä pelaamista muutamalla kertolaskulla. Ohjelma kysyy, että haluaako jatkaa ja käyttäjän tulee painaa tässä kohtaa ”y”+enter tai jos hän haluaa lopettaa, tulee käyttäjän painaa ”e”+enter. Kun hän on valinnut, pelaako vielä vai lopettaako pelin, jatkuu peli tämän mukaisesti. Kun peli päättyy, tulee käyttäjälle tuloste pelin loppumisesta.

Mukavia hetkiä pelaamisen kanssa!