Universidad Modelo

Metodología SCRUM y el uso de sus herramientas



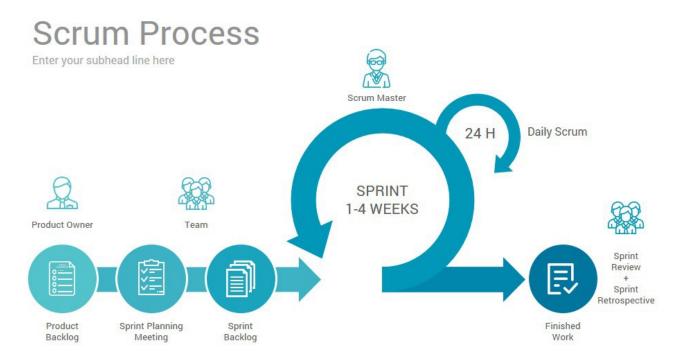
Ing en Desarrollo de Tecnologías y Software

Fundamentos de la Nube

Docente: Ing. Alfredo Jose Bolio Domínguez

> Alumno: Carlos Iván Agüero Pérez 20/02/20

SCRUM



Daily Scrum

En Scrum, durante el desarrollo de un sprint, el equipo mantiene una reunión diaria llamada el "daily scrum". Usualmente estas reuniones se realizan en el mismo lugar y a la misma hora, en cada uno de los días.

Idealmente, el daily scrum meeting se realiza en la mañana, a fin de definir el contexto para el resto del día de trabajo. Estas reuniones son estrictamente desarrolladas con un tiempo límite de 15 minutos. Esto hace que la reunión sea breve y se traten puntos importantes.

Esta reunión diaria (daily scrum meeting) no se realiza con el fin de resolver problemas específicos. De existir problemas específicos, estos son tratados de forma externa al daily scrum meeting, con el subgrupo correspondiente, justo después de esta reunión.

Durante el daily scrum, cada miembro del equipo responde las siguientes 3 preguntas:

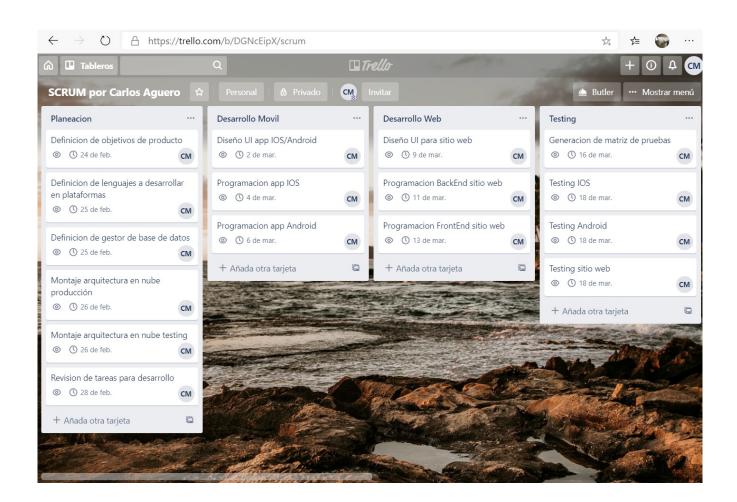
- 1.¿Qué hiciste ayer?
- 2.¿Que harás hoy?
- 3.¿Hay impedimentos en tu camino?

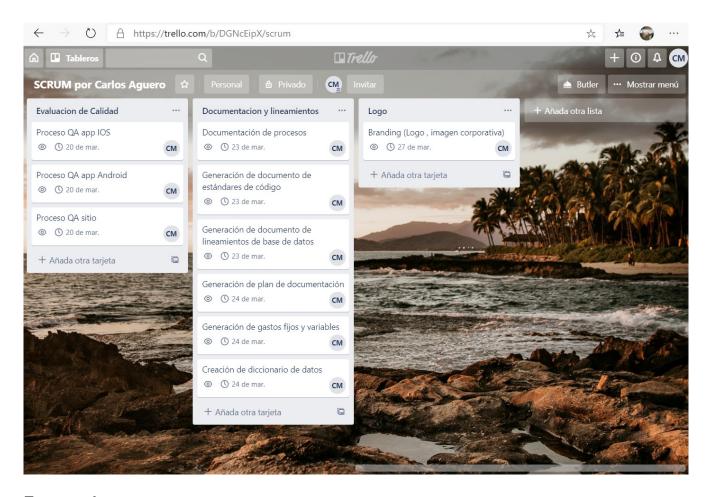
Sprints

El núcleo central de la metodología de trabajo 'scrum' es el 'sprint'. Se trata de un miniproyecto de no más de un mes (ciclos de ejecución muy cortos -entre una y cuatro semanas), cuyo objetivo es conseguir un incremento de valor en el producto que estamos construyendo. Todo 'sprint' cuenta con una definición y una planificación que ayudará a lograr las metas marcadas. Utilizaremos:



Es una de los mejores servicios para este proceso ya que se desarrolla mucha productividad personal y se utiliza hoy en día en las grandes empresas para poder organizar proyector de manera eficiente , intuitiva y eficaz.





Encargados:

Planeación	Carlos Iván Agüero Pérez
Movil	Carlos Iván Agüero Pérez
Web	Carlos Iván Agüero Pérez
Testing	Carlos Iván Agüero Pérez
Evaluación de calidad	Carlos Iván Agüero Pérez
Documentación y lineamientos	Carlos Iván Agüero Pérez
Logo	Carlos Iván Agüero Pérez

Creación de tickets de soporte/seguimiento

En este apartado utilizaremos una herramienta llamada:



Freshdesk es una solución de centro de asistencia que ofrece todo lo que necesitamos para brindar una atención excepcional al cliente. Nos va a ayudar a gestionar todas las conversaciones con los clientes o desarrolladores en un solo lugar, sin importar cuál sea la fuente, ya sea correo electrónico, teléfono o redes sociales, con esto podemos ofrecer asistencia personal y rápida. Freshdesk es fácil de usar, por lo que nos podremos concentrar en lo más importante: los clientes. Con funciones tales como el mejor sistema de tickets y automatizaciones inteligentes, entre otras funciones.

Control de versiones

Utilizaremos la herramienta:



Esta herramienta nos va a ayudar a llevar un control de versiones sobre los proyectos que se estén trabajando, funciona como una nube con diferentes ramas en las cuales se pueden realizar proyectos simultáneos y llevar el control sobre ellos, ya que si alguien realiza un cambio y otra persona esta trabajando el mismo archivo, puede bajar y actualizarse con la ultima versión y de igual forma puede modificarlo y actualizar el repositorio que esta en la nube, de tal forma que todas los integrantes del equipo puedan realizar las mismas acciones y llevar un orden en el proyecto que se este realizando.

