

Tarea #1 Resumen sobre la historia de la IA

8 feb 2026

Ada Lovelace, la primera programadora, en su época pensaba que las computadoras serían capaces de hacer muchas cosas menos pensar.

La "Edad Oscura", o el nacimiento de la inteligencia artificial. 1943-1956

El primer trabajo reconocido en el campo de la inteligencia artificial fue creado por Warren McCulloch y Walter Pitts en 1943. Hicieron una investigación sobre el sistema nervioso central resultando en una gran contribución de un modelo de neuronas del cerebro.

El primer padre fundador de la IA es Alan Turing, porque él crea una máquina para calcular números no computables llamada máquina de Turing, la cual fundo las bases de las computadoras, además de que él pensaba que al contrario de Ada Lovelace que las computadoras si serían capaces de pensar, él crea un test originalmente llamado el juego de la imitación esto para comprobar que una máquina puede pensar.

El segundo padre fundador fue Warren McCulloch con su investigación plantando bases para las redes neuronales artificiales.

El tercer padre fundador es John Von Neumann, porque ayudó a construir la bomba nuclear, ayudó en el proyecto ENIAC y EDVAC además de apoyar a Martin Minsky y Dean Edmons cuando construyeron la primera computadora de red neuronal.

En 1956 John McCarthy organizó un evento juntando a varios investigadores interesados en la inteligencia artificial siendo el quien le dio nombre a este campo.

El auge de la inteligencia artificial 1956-1960

Fue una era de mucha expectativa y avances limitados.

McCarthy creó el primer lenguaje de alto nivel de programación "LISP", en 1958 presentó un paper llamado "Programas con sentido común" en el que proponía un programa que diera soluciones a problemas generales del mundo.

Allen Newell y Herbert Simon desarrollaron un General Problem Solver (GPS) una máquina universal para resolver diversos problemas usando el análisis de medios y fines.

Aunque el GPS falló en resolver problemas complicados porque era muy ineficiente y requería demasiado tiempo computacional.

En 1965 Lotfi Zadeh publicó un famoso artículo "Fuzzy sets" que ahora se considera la fundación de la teoría fuzzy set, lo que más tarde ayudaría a crear cientos de sistemas y máquinas inteligentes.

En 1970 el gobierno dejó de apoyar las investigaciones en este campo porque no veía avance, a esto se le conoce como el primer invierno de la IA.

En los 80 la IA volvió a tener relevancia con los sistemas expertos, programas diseñados para imitar la toma de decisiones de especialistas humanos mediante reglas lógicas. Pero como eran costosos de mantener y poco flexibles, provocó un segundo invierno de la IA a finales de la década.

En los 90, el enfoque cambió hacia el machine learning, donde las máquinas aprenden patrones a partir de datos en lugar de una persona programando.

En los 2000, la mejora del hardware y el uso de GPUs permitieron entrenar modelos más grandes. Surgiendo aplicaciones prácticas como motores de búsqueda inteligentes, sistemas de recomendación y reconocimiento de voz.

Desde 2010 comenzó la era del deep learning. Redes neuronales profundas lograron grandes avances en

Visión por computadora, procesamiento de lenguaje natural y reconocimiento de imágenes. Tecnologías como asistentes virtuales, traductores automáticos y autos autónomos se volvieron posibles. Empresas como Google, Microsoft y OpenAI aceleraron la investigación.

En la década de 2020, la IA generativa transformó el panorama tecnológico. Modelos de lenguaje grandes y generadores de imágenes pueden crear texto, código, música e imágenes de forma autónoma.