**EIA2 Endabgabe**

**🡪 bis 20.07.2021**

* Mündliche Prüfung ab Mittwoch, den 21. Juli
* Anmeldung an Jirka schicken am Dienstag, den 20. Juli 🡪 separate Anmeldung zu der Anmeldung im Prüfungsamt
* Torwart selbst hat keine spezielle Funktion 🡪 wird wie ein normaler Spieler betrachtet
  + Bekommt nur einen Halbkreis als Radius
* Was passiert, wenn der Ball ins „Aus“ rollt? 🡪 selbst einen Vorschlag machen
* Selbst überlegen was der Schiedsrichter macht/wie er agiert
* Code darf/muss kommentiert werden
* Zeit stoppen muss drin sein 🡪 ab wann wird die Zeit gestoppt?
* Wenn etwas automatisch passiert, dann muss es nicht ins Use-Case
* Delete/Add Player sollte eher raus und lieber in eine Funktion rein 🡪 quasi dann „Switch Player“
* Eventuell Spielernummer wie den Füllstand bei den Bienen anzeigen lassen
* Minimal- und Maximalwerte mit Slidern angeben

🡪 grünes Rechteck mit 22 Punkten darauf plus 1 Schiedsrichter und 2 Linienrichter

🡪 Use-Case-Diagramm anfertigen