



VARiety

Follow



2,580

게시물

1,004

팔로워

1,004

팔로잉

프로필 수정



가상 및 증강 현실을 이용한 감성 SNS

1813817  
최민해

1911458  
윤한나

2013118  
이민영

2113416  
박세은



# CONTENTS



VARiety



- ① 팀 소개 및 역할 분담
- ② 주제 소개
- ③ 주제 선정 동기 및 배경
- ④ 상용 서비스 조사 및 문제점
- ⑤ 기능 설계 및 활용 기술
- ⑥ 프로젝트 일정 계획



댓글 달기...





# 1. 팀 소개 및 역할 분담



#VAR = VR + AR

#18, 19, 20, 21학번의 다양한 팀원들이 모여 하나의 팀을 이룸



# 1. 팀 소개 및 역할 분담



팀원

1813817  
최민해

#기술조사  
#상용 서비스 분석

팀원

1911458  
윤한나

#기술조사  
#프로토타입 제작

팀원

2013118  
이민영

#기술조사  
#상세 설계

팀장

2113416  
박세은

#기술조사  
#발표 자료 제작



# 가상 및 증강 현실을 이용한 감성 SNS

SNS의 감성을 살리면서도 실제 현실과 유사한 수준의 교류가 가능한 SNS 가상 세계

### 차별점



- #자신의 얼굴을 활용한 아바타 생성 (+커스터마이징 아바타 생성 가능)
- #자신만의 가상 공간이 확보되면서도 SNS의 성격을 뒀
- #공간 확장성을 제한함으로써 SNS 감성을 살림



### 3. 주제 선정 동기 및 배경



MZ 세대

감성을 담은 공간에서 추억을 만들고 공유



### 3. 주제 선정 동기 및 배경



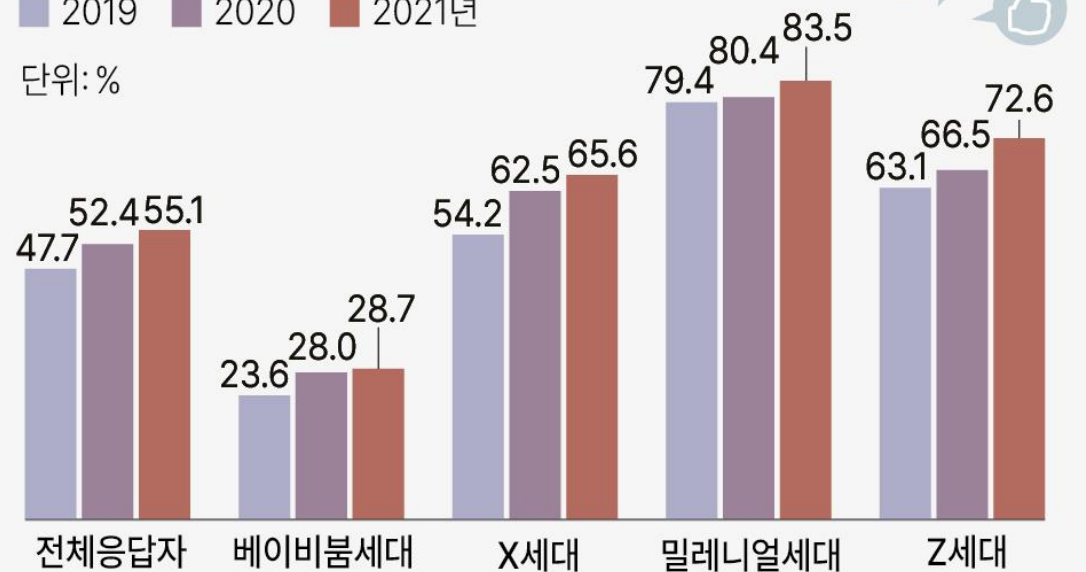
VARiety

...

#### 세대별 SNS 이용률 추이

■ 2019 ■ 2020 ■ 2021년

단위: %



자료: 정보통신정책연구원(KISDI)



원형민 기자. 장미선 인턴 20220621

#정보통신정책연구원 '세대별 SNS 이용 현황' 보고서



## MZ 세대

SNS 이용률이 매우 높음



### 3. 주제 선정 동기 및 배경



## Facebook

Meta Platforms, Inc.

광고 포함 · 인앱 구매

3.2★

리뷰 1.31억개

50억+  
다운로드



청소년 ①



## Instagram

Instagram

광고 포함 · 인앱 구매

3.8★

리뷰 1.41억개

10억+  
다운로드



만 12세 이상 ①



## YouTube

Google LLC

광고 포함



4.2★

리뷰 1.44억개

100억+  
다운로드



청소년 ①





## 4. 상용 서비스



vTime



#VR 특화 SNS

#가상 공간에서의 대화를 통한 친밀감

#프로필 설정, 친구 목록 관리 등의 SNS 기능 제공



VARIety

**VARIety** 잔잔한 호숫가, 시원한 백사장 등  
사용자들이 방문 가능한 여러 공간

VARIety #편안한\_대화 #친밀감

♡ Q  
좋아요 1,004개



댓글 달기...





**VARiety** 잔잔한 호숫가, 시원한 백사장 등  
사용자들이 방문 가능한 여러 공간

**VARiety** #편안한\_대화 #친밀감

♡ Q  
좋아요 1,004개



댓글 달기...







## 4. 상용 서비스



VRChat



#VR 음성 채팅 소프트웨어  
#전세계 여러 사람과 소통 가능  
#스트리밍



VARiety

VARiety 유저들이 직접 만든 모델링 사용

VARiety #개성있는\_아바타



좋아요 1,004개

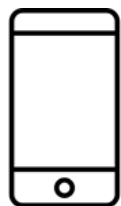


댓글 달기...





But,



낮은 편리성



컨텐츠 조작  
어려움



VR 멀미



이용 가능 장소  
제한적



금전적 진입장벽  
높음



## 5. 기능 설계 및 활용 기술 조사



VARiety



1. 아바타 커스터마이징 기능
2. 공간 모델링 기능
3. 커뮤니케이션 기능
4. 여가 기능 (쇼핑몰, 영화관)
5. 타 VR서비스와의 연동 기능





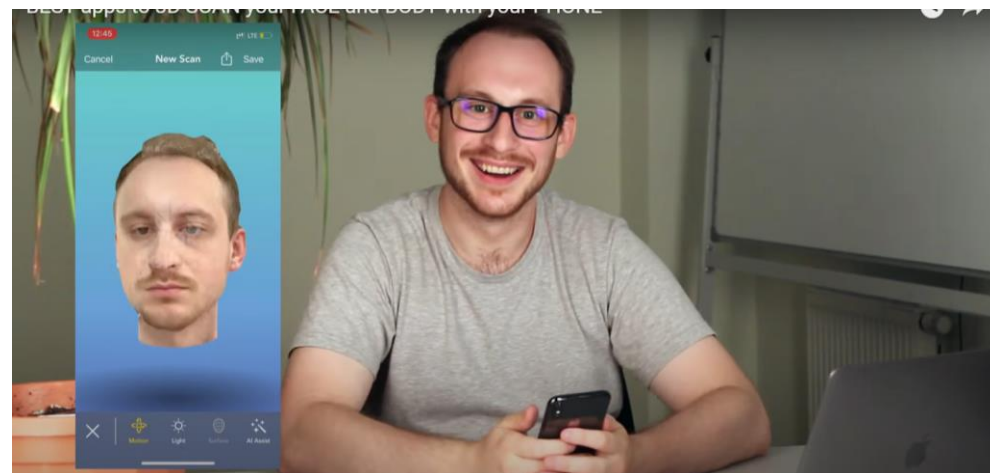
# 아바타 커스터마이징

## 1. 전체 커스터마이징

: Unity, Blender 등

## 2. 본인 얼굴 스캔 후 커스터마이징

- 갤럭시 3D scanner (스마트폰 내장)
- bellus3D (어플리케이션)
- iRead S2, Einstar 등 (광학식 3D 스캐너)



Bellus3D 사용 결과







# 공간 모델링

- 3D 모델링 : Unity, Blender 등
- 인테리어 3D모델링 프로그램 : SketchUp, Floor Planner
- 공간 모델링 활용 게임 : VRChat, SIMS

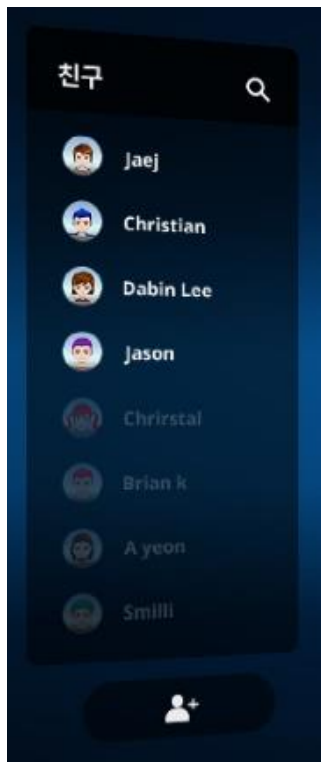




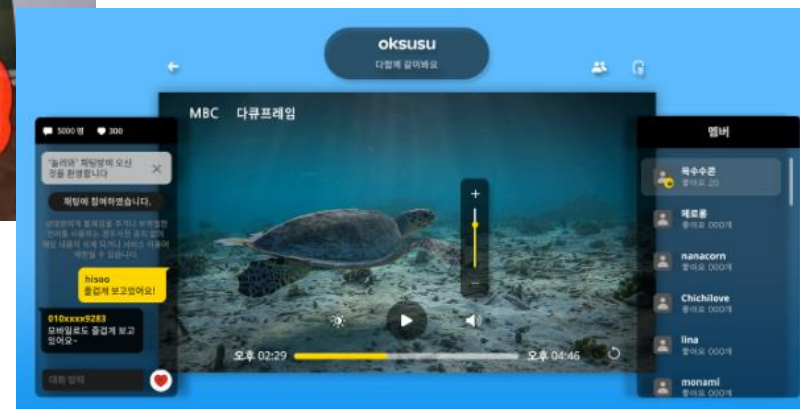
## 5. 기능 설계 및 활용 기술 조사



### 옥수수 : 커뮤니케이션 및 여가기능(영화관)



친구 리스트, 친구추가, 네임택, 좋아요, 차단 등의 기능 제공

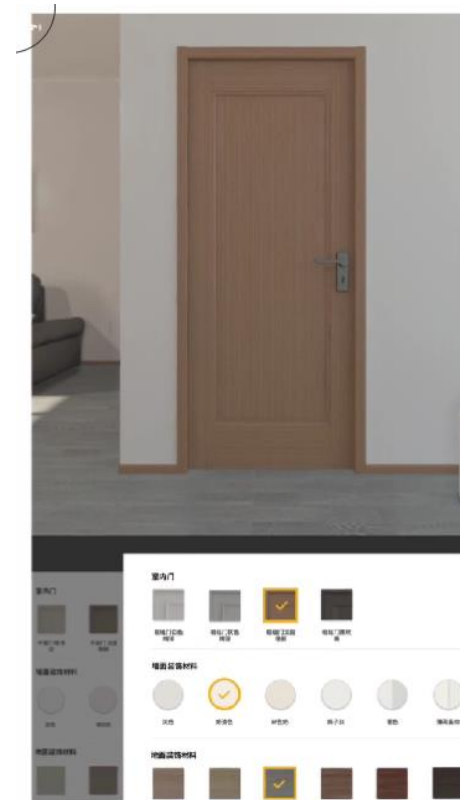
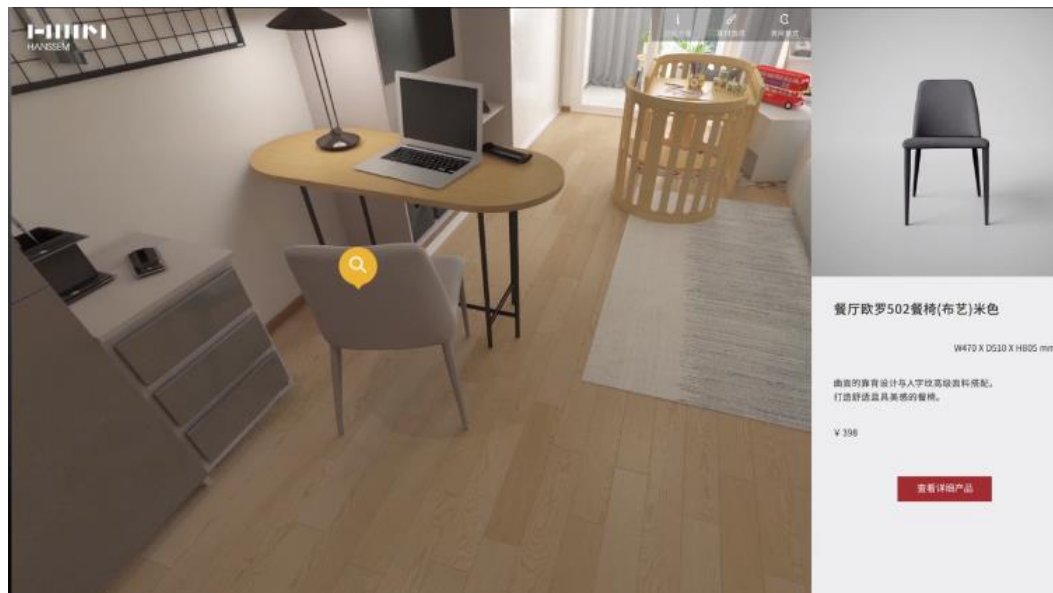


가상공간에서 함께 영상 시청, 실시간 채팅, 감정 표현 가능



## 5. 기능 설계 및 활용 기술 조사

## 한샘 VR 쇼룸: 여가기능(쇼핑 & 공간 커스터마이징)



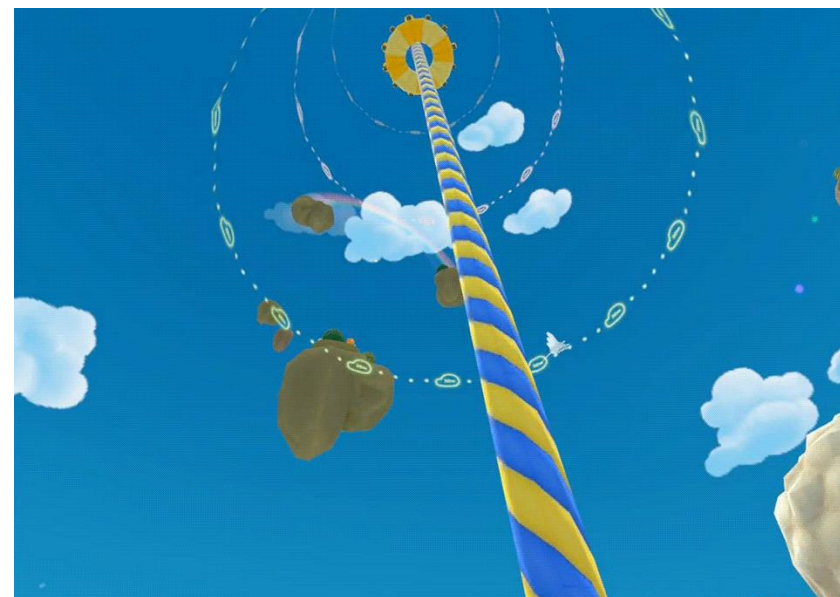
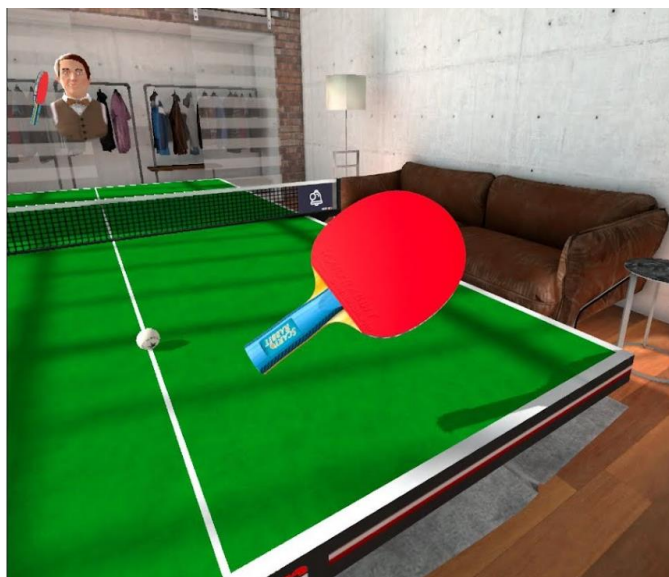
인테리어 디자인을 실제 거주 공간처럼 재현한  
모델하우스 형태의 쇼룸에 VR 기술을 적용한 가상의 쇼룸







# 타 VR서비스와의 연동 기능



외부 VR컨텐츠 경험을 SNS로 공유 가능





## 6. 프로젝트 수행 계획



### ~ Week 10

상용 VR, AR 서비스 조사

주제 선정 및 기획 구체화

설계 아이디어 논의

상세 구현 기능, 아키텍처 디자인 설계

기술 조사(Blender, Unity, SketchUp, floor planner)

### Week 11

설계 계획 수정 및 기획 보완

추가 기술 조사(립모션)

플로우 차트 제작

### Week 12

서비스 프로토타입 제작

기술 설계 및 보완(방법론 적용)

서비스 기대효과 및 활용방안 추가 논의

### Week 13

설계 보완 및 완성

최종 설계서 발표 자료 준비



## 사용자 공간

개인 집, 우체통, 여가공간 건물

## 개인 집 내부

가구, 휴대 가능한 SNS용 태블릿

## 친구목록

리스트, 프로필에 집 모습 공개 가능

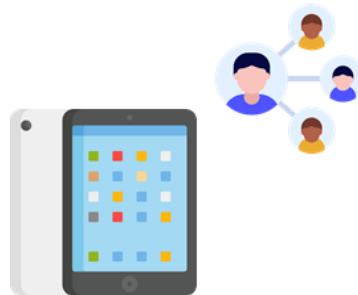
## 여가공간

쇼핑몰, 영화관

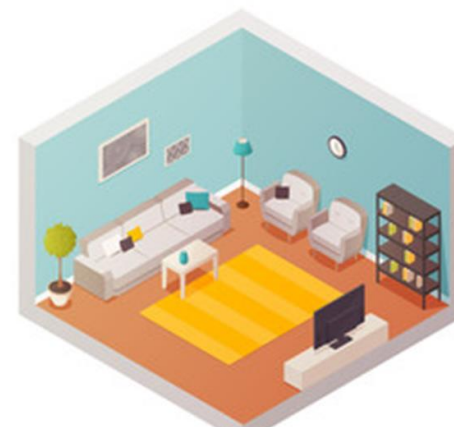
## 사용자 공간 페이지



## SNS용 휴대 태블릿



## 집 내부 커스터마이징





**Thank you**