Actividad 2

Hannah Borrego

22 Enero 2021

1 Introducción

Este trabajo tiene como objetivo conocer el funcionamiento del lenguaje de programación phyton, entender los comandos, replicar las actividades realizadas en clase y a su vez, realizar otras actividades como cierre de cada tipo de comandos. Cada uno con un objetivo distintos, ciclos, graficas, el lenguaje en sí, todo.

A primera vista sabía que era mucho más facil de aprender i de usar que fortran que es el unico lenguaje que conocía. En la preparatoria trabajé un poco con C++, pero lo tenía ya olvidado al entrar a la universidad. Mis primeras impresiones fue de tranquilidad porque en verdad es mucho más sencillo que fortran. Eso lo fui comprobando a lo largo de esta semana, la verdad me agradó bastante todo lo que se puede aprender en pocos días.

1.1 Bibliotecas

Phyton básico:

- Reconocer como hacer las operaciones. (sumas, fracciones, multiplicaciones)
- Aprender a definir variables y constantes.(letras y números)
- Uso del print.
- Uso del conditional if.
- Uso de ciclos, tales como loops for y while.
- el uso del break, programas con listas.

Lo más extraño para mi fue la idea de importar bibliotecas. El uso del numpy para el pi,que sirve para crear soporte a una gran cantidad de funciones matemáticas, con esta biclioteca pude hacer uso de pi, para poder oprerar con el.

Tambien importé la biblioteca Matplotlib que sirve para la creación de gráficas, contenidos en listas o en arreglos. Gráficas en dos o tres dimensiones.

En lo personal no conocía el uso de la sbibliotecas pero fue de gran uso para poder ejecutar de manera correcta las operaciones que pedía la actividad.

1.2 Conclusión

Este trabajo me dejó muchos aprendizajes en muy pocos días. Se pueden hacer muchas cosas en phyton.La actividad me pareció muy interesante, dificil para ser tantas cosas de golpe, pero de nivel intermedio porque estoy segura que hay muchos programas de nivel avanzado que aún faltan por conocer. Se me dificultó mucho el de método babilónico, puesto que en fortran no los terminamos de ver porque coincidió con el incio de la pandemia, y nso fuimos directo al proyecto final. Entonces me hacen falta bases en esa área de la programación. La lógica de elegir que ciclo usar, cómo, todo eso se me dificultó bastante.Le agregaría mas ejemplos, es decir ejemplos más aplicados justamente al area de los ciclos, lo demás en general fue sencillo, en la grafica una vez que le entendí ya todo fluyó. Por último aprendí que sale mejor ir trabajando un poco todos los días que hacer todo al final. Es cuestión de disciplina y organización para lograr un buen trabajo.