

#Digitizing Maps#

○ Step by step digitizing maps in QGIS :

1. Akses Layer ► Add Raster Layer . Cari lokasi file yang sudah diunduh **BX24_GeoTifv1-02.tif** dan klik Open.
2. Klik kanan layer **BX24_GeoTifv1-02.tif** > pilih **Properties** > **Pyramids** > **Pilih semua resolusinya** > **Kemudian Build Pyramids** > **Apply** dan **Ok**
3. Sebelum kita mulai, kita perlu mensetting awal **Digitizing Options** . Akses Settings ► Options. Lalu pilih Digitizing > pada snapping > checklist enable snapping by default > pada default snap mode pilih vertex (pilih default) → ini untuk pengaturan awal digitizingnya
4. Sekarang kita siap untuk mulai digitalisasi. Pertama-tama kita akan menciptakan layer jalan dan mendigitalisasi jalan di sekitar area taman. Pilih Layer > Create Layer > New Geopackage Layer. Lalu kita pilih databasenya (namanya :digitizing.dpkg).
table name = jalan
geometri sting = linestring
crs = Project CRS: New Zealand Transverse Mercator
name = nama
type = text data
maximum length = 50
kemudian 'Add to Fields list', lalu klik OK, Add New Layer dan Yes
5. Kemudian pilih layer 'Jalan' > klik Toggle Editing (icon pencil) > Kemudian ke 'Add Line Feature' > lalu buatlah garis untuk jalan, beri masing masing jalan nama bisa jalan 1, jalan 2, jalan dst > lalu klik dua kali pada layer 'jalan' > pada 'symbolology' > search nama 'roads' > apply
6. Klik kanan pada 'toolbar' > checklist 'Shape Digitizing Toolbar' dan 'Snapping Toolbar'
7. Lalu pilih 'Open Snapping Options' disamping gambar magnet (kalau ga bisa diklik, hidupkan icon pencilnya dulu) > pilih 'Snapping on Intersection' (kalau ada garis yang keluar arah, bisa dihapus)
8. Setelah kita membuat jalan dengan menggunakan line, sekarang kita akan mencoba membuat polygon. Langkahnya : Pilih Layer > Create Layer > New Geopackage Layer. Lalu kita pilih databasenya (namanya :digitizing.dpkg).
table name = taman
geometri sting = polygon
crs = Project CRS: New Zealand Transverse Mercator
name = nama
type = text data
maximum length = 50
kemudian 'Add to Fields list', lalu klik OK, Add New Layer dan Yes
9. Kemudian pilih layer 'Taman' > klik Toggle Editing (icon pencil) > kemudian 'Add Polygon Features'

10. Selanjutnya kita akan membuat bangunan dengan polygon

Langkahnya : Pilih Layer > Create Layer > New Geopackage Layer. Lalu kita pilih databasenya (namanya :digitizing.dpkg).

table name = building

geometri sting = polygon

crs = Project CRS: New Zealand Transverse Mercator

name = nama

type = text data

maximum length = 50

kemudian 'Add to Fields list', lalu klik OK, Add New Layer dan Yes

11. Sebelum memilih rectangle, unchecklist terlebih dahulu layer 'taman' dan 'jalan'. Pilih Add Rectangle From Extend. Gunakan rotate features untuk merotasikan building dan gunakan move features untuk memindahkan building. Urutan layernya dari paling atas adalah layer building, jalan dan taman.

12. Untuk tampilan taman kita bisa mengubahnya dengan mengklik 2x pada layer taman. Lalu cari pada All Symbols. (selesai)

13. Untuk memberikan label, klik kanan > properties > Label > value pilih "Name" > kemudian OK

Sumber : https://www.qgistutorials.com/en/docs/digitizing_basics.html