

Hannes Martens

0176/51993485 | hannes.martens1999@gmail.com

Adresse: Harkortstraße 8, 04107 Leipzig

Link: [Bewerbungswebsite](#)



AUSBILDUNG

- 2022 – **HTWK Leipzig** Bauingenieurwesen (M.Sc.)
2024
- Hochbau/Bausanierung, Bauwirtschaft, **Baurobotik**
 - Abschlussnote: 1,5
- 2018 – **HTWK Leipzig** Bauingenieurwesen (B.Eng.)
2022
- Hochbau/konstruktiver Ingenieurbau, Baumanagement, Geotechnik/Tiefbau
- 2017 – **Universität Leipzig** Physik (B.Sc.)
2018
- 2011 – **Gymnasium Gadebusch** (Abitur)
2017

ARBEITSERFAHRUNG

- seit 2024 **Private Softwareprojekte** selbstständig
- **Todo-Organizer mit Java** (Swing): Aufgabenverwaltung, Speichern & Laden (JSON), Kalenderansicht
 - **Dame-Spiel mit Java** (Swing): Zwei-Spieler-Modus mit Spiellogik, GUI, UML
 - **Reise- und Bewerbungswebsite mit HTML & CSS**: responsive Design
 - Einsatz von **Git/GitHub** zur Versionierung, Fokus auf **Clean Code, OOP, MVC-Architektur**
- 10.2023 – **HTWK Leipzig** wissenschaftliche Hilfskraft
07.2024
- Programmierung einfacher Robotik (Arduino, Python)
 - generatives Design, Tragwerksplanung und 3D-Druck (Grasshopper)
- 03.2022 – **Däschler – Architekten & Ingenieure GmbH** Praktikum
05.2022
- Bauüberwachung, LV-Erstellung (IFC)
 - strukturiertes lösungsorientiertes Arbeiten mit Fokus auf digitale Prozesse (BIM)
- 05.2021 – **Stephani – Planungsbüro für Architektur und Ingenieurbau** Praktikum
07.2021
- Planerstellung (Allplan), Bauüberwachung
 - kundenorientierte Umsetzung, zielstrebige Projektabwicklung
- 08.2019 – **Siewert Hausbau GmbH in Halle (Saale)** Praktikum
09.2019
- selbstständiges Bewehren, Betonieren, Mauern und Dämmen
 - Gewinnung an Bodenständigkeit und Verantwortungsbewusstsein

FÄHIGKEITEN & INTERESSEN

- Sprachen:** Deutsch (Muttersprache), Englisch (B2), Französisch (A2)
- Technologie:** Java, HTML, CSS, Python, Grasshopper
- Software:** Git/GitHub, Office, IntelliJ, Eclipse, VSC, AutoCAD, ArchiCAD, Allplan, Orca AVA, Rhino, Catenda Hub, Revit, Solibri
- Hobbys:** Möbel bauen, Lesen, Tanzen, Kraftsport, Radfahren