Tetris

Ska göra ett standard tetris spel med olika svårighetsgrader samt highscore lista. Kommer använda mig av MVC och factory pattern. Factory pattern kommer skapa och designa de olika delarna i spelet som exempelvist T och L delarna. Spelet kommer ha en meny där man väljer inställningar. Spelet kommer vara i en 10x20 grid layout. För att uppnå en fungerande highscore lista så kommer jag läsa och skriva i en textfil.

Tidsplan

v14 planering, klassdiagram

v15 klassdiagram, GUI design

v16 GUI design, Börja koda

v17 koda

v18 Koda

v19 Koda