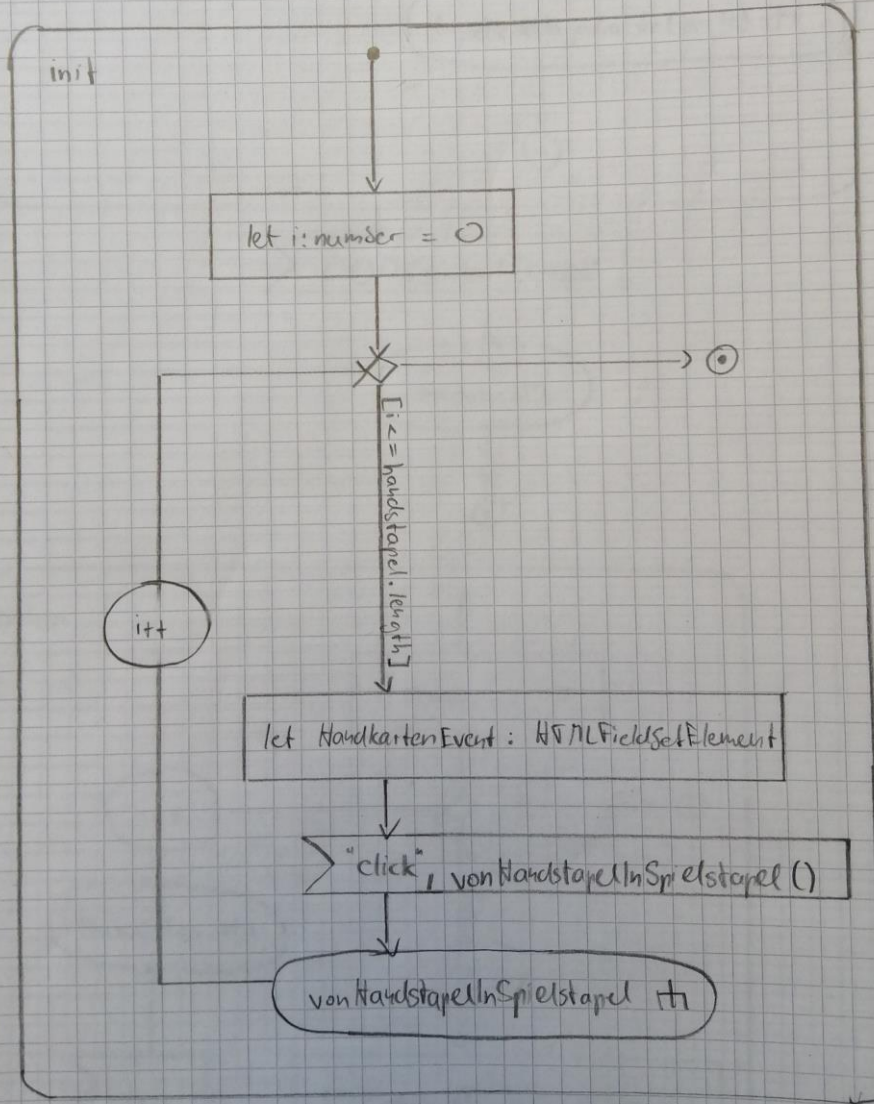
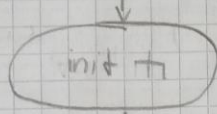


Aufgabe 4  
Neuer  
Interaktiv

> "DOMContentLoaded", init ()



Handplan  
Interaktiv

von Handstapel, Spielstapel

-event: Event

ablage.push(Karte)

handel.splice(Karte)

Erstelle AblageKarte(Karte)  $\uparrow$

> DOMContentLoaded

ziehen  $\uparrow$

ziehen

i: number = 0

i++

KarteZiehen  $\uparrow$

> click

fieldset: HTMLFieldsetElement

[i < ziehspeil.length]



Aufgabe 4  
Hau man  
Intuitiv

