

Anzahl HK

let promptValue: number = prompt()

KartenInHandstapel rh

promptValue

KartenInHandstapel

promptValue

let i: number = 0

X

①

$i \leq \text{promptValue}$

k

Push k in Handstapel array

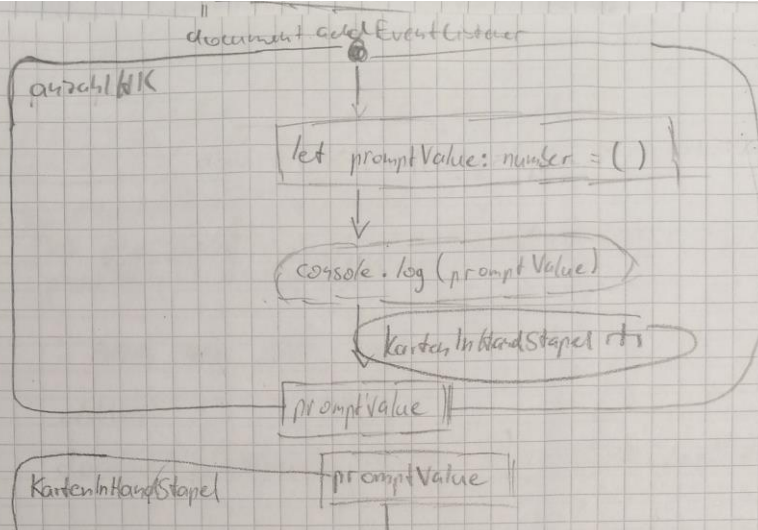
let removed = Ziehstapel-Array.splice(k, 1)

place Handstapel rh

KartenInSpielstapel rh

place Zielstapel rh

i++



```

function placeHandstapel (k: Spielkarte) {
  let prodElement = document.createElement('div');
  prodElement.innerHTML = '<div>';
  <img ... src = ${k.symbol} ... >
  <p> ${k.zahl} </p>
}

```

ABLES AUS DEM INFERENCE

```

</div>
document.getElementById('body').appendChild(prodElement);

```

```

for (i: number = 0, i <= promptValue, i++) {
  k = Math.floor(Math.random * ZS-Array.length);
  HK-Array.push(k);
  let removed = ZS-Array.splice(k, 1);
  KartenInSpielstapel();
  placeHandstapel(HK-Array[k]);
  placeZiehstapel(ZiehstapelArray[k]);
}
KartenInSpielstapel() {
  i = Math.floor(Math.random * ZS-Array.length);
  SS-Array.push(i);
  let removed = ZS-Array.splice(i, 1);
  placeSpielstapel();
}

```

```

for (i: number = 0, i <= promptValue, i++) {
  i = Math.random * Array.length;

```

```

i = Math.floor(Math.random * Array.length);
Array.push(i);
}

```

function placeHeldstapel (k: Spielkarte)

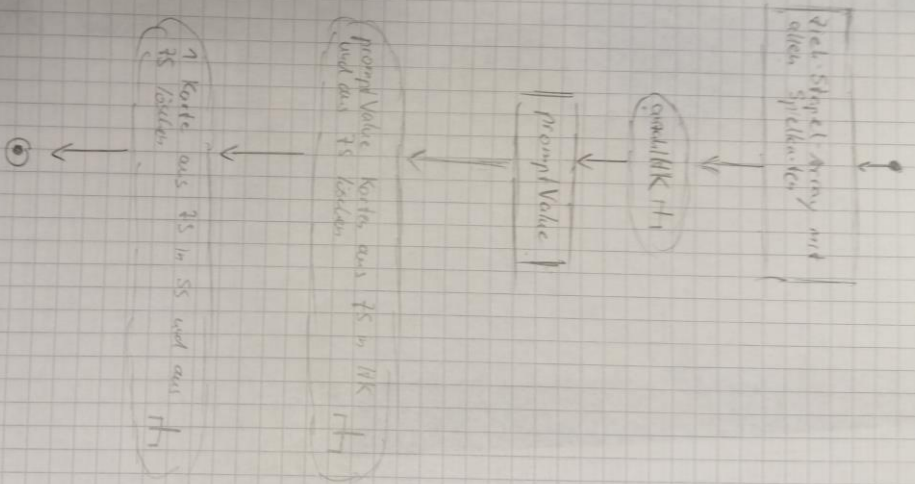
let prodElement = document.createElement('div')
prodElement.innerHTML = '<div>

: Alles aus dem Interface

</div>

document.getElementById(id).appendChild(prodElement)

7



7 - Abs

interface Spielkarte = {
 Zahl: number;
 ziel-symbol: string, (Bube / Dame / König / Ass)
 symbol: string, (Pik / Herz / Kreuz / Karo)
 fuehrien: boolean;
 aussetzen: boolean;
 wechsellagen: boolean;
 allesgelegt: boolean;
 }
 Anzahl der Handkarten gegeben. prompt
 Ziel: Spielarray gegeben mit 32 Karten (7 Ass von jedem Symbol)
 6 zufällige Karten von 25-Array in HK-Array, 7-Karte und aus 25-Array
 löschen
 1 zufällige Karte von 25-Array in 55-Array und aus 25-Array
 löschen