# Voorblad

# Inhoud

Voorwoord	5
Discover	6
Briefing	6
Define	7
Planning  Checklist  Prioriteiten	7
Analyse	8
Specificaties  Functionele specificaties  Technische Specificaties	g
Inspiratie	
Design	12
Sitemap	12
Wireframes  Homepagina  Detailpagina project  Project toevoegen  Nieuwsoverzicht  Profielpagina  Visuals  Homepagina  Detailpagina project  Project toevoegen  Nieuwsoverzicht  Profielpagina	
Develop	
Content	
Database	24
Testing	25
Code snippets	26
Deliver	30
Denloy	31

### Voorwoord

Dit semester hebben we voor het eerst leren werken met laravel. Na de eerste les had ik de laravel-koorts al te pakken. Het is héél gebruiksvriendelijk, en in een mum van tijd hadden we al een eerste werkende applicatie. We werden op een uitstekende manier begeleid om met laravel te leren werken. Laracast, en de boeken die ter beschikking waren voor dit olod gaven ook de extra ondersteuning, en aanvulling op de lessen. Na enkele weken developen met laravel kregen we onze eindopdracht. De briefing verliep vlot, ik begreep alles meteen, en we konden meteen beginnen. Ik ben enorm blij met deze opdracht omdat we dankzij dit werkstuk veel functionaliteiten van laravel leren kennen, en dit dat project veelzijdig is met voldoende vrijheid. Het enige jammere is dat ik zoals gewoonlijk weer heb zitten uitstellen. Niettegenstaande heb ik er alles aan proberen doen om deze opdracht tot een goed einde te brengen.

### **Discover**

### **Briefing**

De bedoeling is om een website te bouwen waar mensen fundings kunnen vragen voor hun projecten.

Er zijn drie soorten gebruikers voor de website, een niet ingelogde gebruiker, een ingelogde gebruiker, en een administrator. De website moet dus een mogelijkheid bevatten om authentificatie uit te voeren (login/registreren). Een administrator kan alles bewerken/ verwijderen. Een ingelogde gebruiker kan projecten toevoegen en zijn eigen projecten bewerken, andere projecten subsidiëren, en credits aankopen. Een niet ingelogde gebruiker kan enkel de publieke content bekijken.

Bij het aanmaken van een project moeten er de volgende mogelijkheden zijn: einddatum kiezen, een funding doel instellen, een categorie selecteren, een afbeeldingen uploaden, uitleg bij het project geven, verschillende pledge opties kunnen toevoegen. Bij een project moeten er ook reacties kunnen geplaatst worden door andere gebruikers. De eigenaar van een project moet zijn project ook kunnen uitlichten, zodat dit als eerste gezien wordt door bezoekers van de website. Indien er iemand een donatie doet bij een project, dan moet de eigenaar van dat project ene mail krijgen. De eigenaar van een project moet ook kunnen zien welke gebruikers er gesubsidiëerd hebben.

Er moet ook een pagina aanwezig zijn met een nieuwsoverzicht. Hier moeten globale nieuwsberichten staan. Hierop kun je doorklikken, en dan kom je op de detailpagina terecht van dit nieuwtje.

## **Define**

### Planning Checklist

briefing bijwonen	(1u)
moodboard maken	(2u)
aanmaken sitemap	(1u)
uittekenen databasestructuur	(1u)
aanmaken project & github repository	(1u)
wireframes maken	(10u)
stile tyles maken	(2u)
visual designs uitwerken	(3u)
routes maken	(2u)
migrations maken	(3u)
models maken	(3u)
auth toevoegen	(0,5u)
test-data in database steken	(2u)
mailsysteem implementeren	(4u)
credit systeem toevoegen	(4u)
image uploader toevoegen	(4u)
project uploader toevoegen	(6u)
dynamische homepagina opbouwen	(4u)
nieuwspagina opbouwen	(6u)
profile page opbouwen	(3u)
mogelijkheid tot downloaden van pdf toevoegen	(2u)
noty notifications toevoegen	(1u)
algemene css/sass	(12u)
content schrijven voor de website	(3u)
testing	(10u)
bug fixing	(10u)

#### **Prioriteiten**

Eerst moet alles rond design en ontwerp gedaan worden, als dit gedaan is, da kunnen we beginnen met stap voor stap de content op te bouwen. Belangrijk bij de content is dat eerst de routes, migrations en models gemaakt worden. Vervolgens kunnen we alle pagina's opbouwen. En als de content is opgebouwd, dan kunnen we tersting en bug fixing doen. Tussendoor wordt het productiedossier ook ingevuld, en indien nodig aangepast.

## Analyse

Als de volledige applicatie klaar is, dan kan ik de analyse maken over het volledige project.

### **Specificaties**

### Functionele specificaties

#### User

Er zijn drie type gebruikers op de website

#### **Administrator**

globale rechten, kan alles aanpassen (pagina's, nieuws, projecten, categorieën, ...)

#### Ingelogde gebruiker

kan projecten toevoegen, en eigen projecten wijzigen

kan andere projecten subsidiëren

kan credits 'aankopen' (later meer)

#### Niet ingelogde gebruiker

kan alle publieke content bekijken, maar verder niks

#### Credits

Een geregistreerde gebruiker start met een portefeuille van 0 credits.

Er kunnen credits aangekocht worden via een daartoe voorziene pagina. Er moet geen echte betaling plaatsvinden, een simulatie is voldoende.

Die credits kunnen uitgegeven worden aan andermans projecten.

Als een project gesubsideerd wordt, moet er 10% van het aantal credits (afgerond) naar de administrator gaan, de rest gaat naar de ontvanger.

Er kan ook een aantal credits uitgegeven worden aan het in de kijker zetten van een project.

#### **Projecten**

Een project moet een doelbedrag hebben, een eindtermijn, informatie en subsidiemogelijkheden.

Het mag niet mogelijk zijn om je eigen product te subsidiëren

Voorzie een reactieformulier (implementatie is vrij, mag met third party library's of sociale comments werken).

Een project is aan een bepaalde categorie toegewezen

Een project kan in de kijker gezet worden, maar dit kost de poster wel een aantal credits per dag.

Je moet een pdf kunnen downloaden van het project, met daarop alle informatie

Toon via een taartdiagram de verhouding tussen het reeds gesubsidieerde bedrag en het doelbedrag

Bij elke subsidie moet de poster ervan op de hoogte gebracht worden per mail (werk met Mailgun)

De poster moet een overzicht hebben van de gebruiker die reeds gesubsidieerd hebben

# Technische Specificaties Algemeen

#### UX

Creativiteit

Esthetiek

Gebruiksvriendelijk

Eigen design, concept

#### Codekwaliteit:

De applicatie is goed gestructureerd en gedocumenteerd

Code is netjes geschreven

#### Webapplicatie

#### Laravel >= v 5.7

RESTful url's

Laravel Authentication

Eloquent

MVC-principe

PHP 7.2 of meer

#### **MySQL**

Gebruik van npm/yarn

#### Webpack voor compilatie van assets

SASS

gebruik van atomic design (zie slides Studio Hyperdrive)

ES6 of hoger

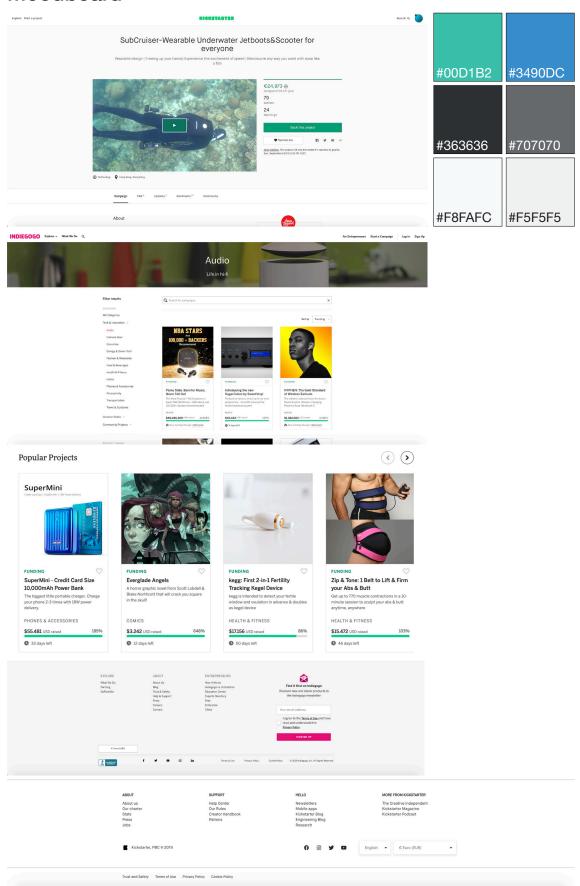
#### **Image Upload**

1 afbeelding voor pages/nieuwsberichten meerdere afbeeldingen voor projecten

#### Responsive

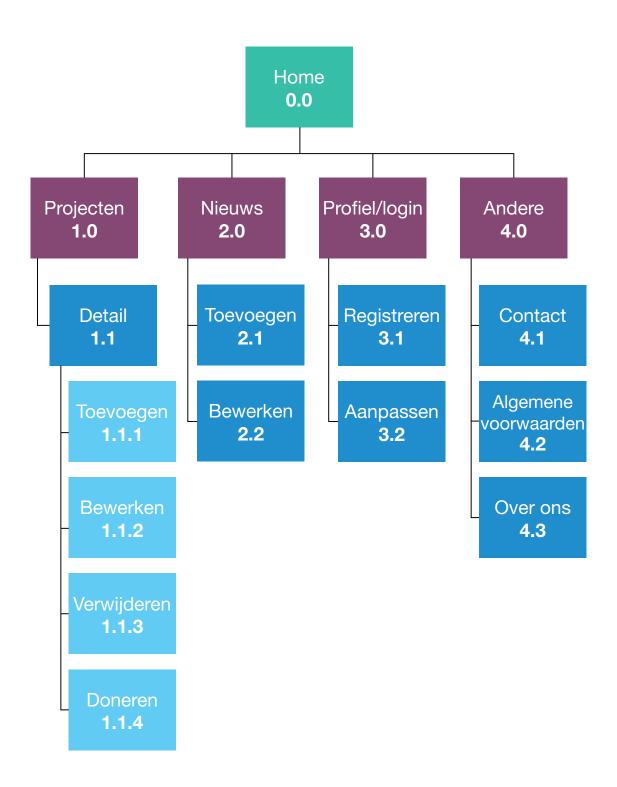
### Inspiratie

### Moodboard



# Design

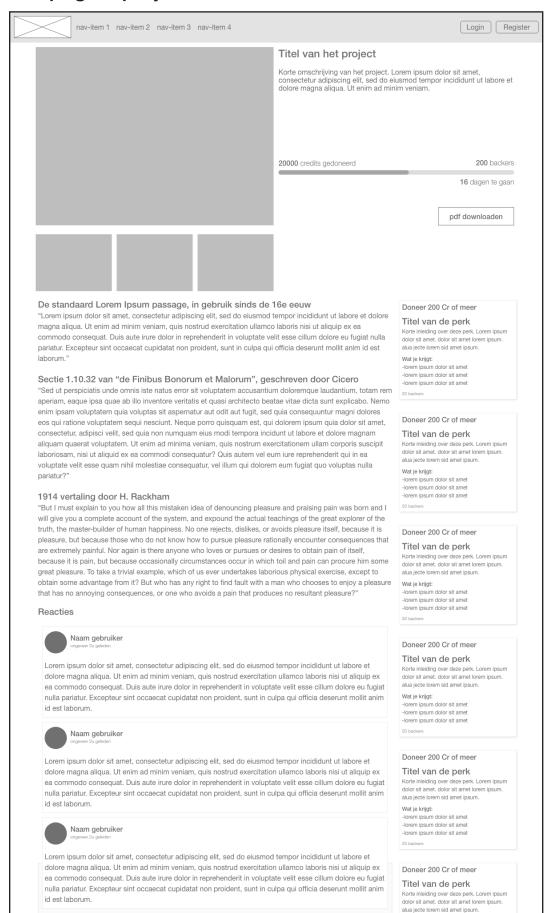
### **Sitemap**



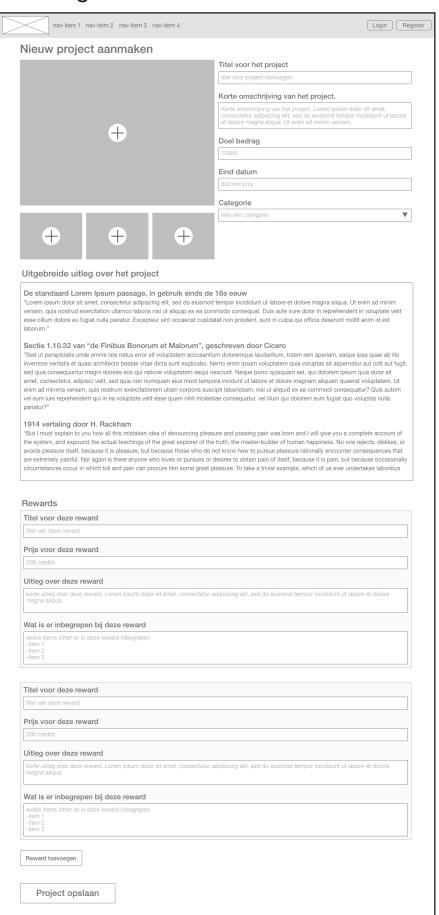
### Wireframes Homepagina



### Detailpagina project



### Project toevoegen

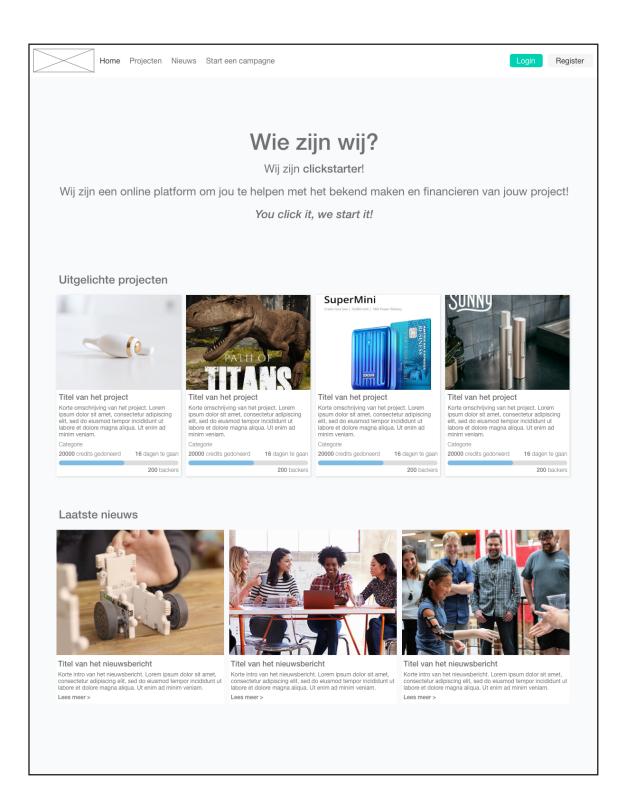


### Nieuwsoverzicht

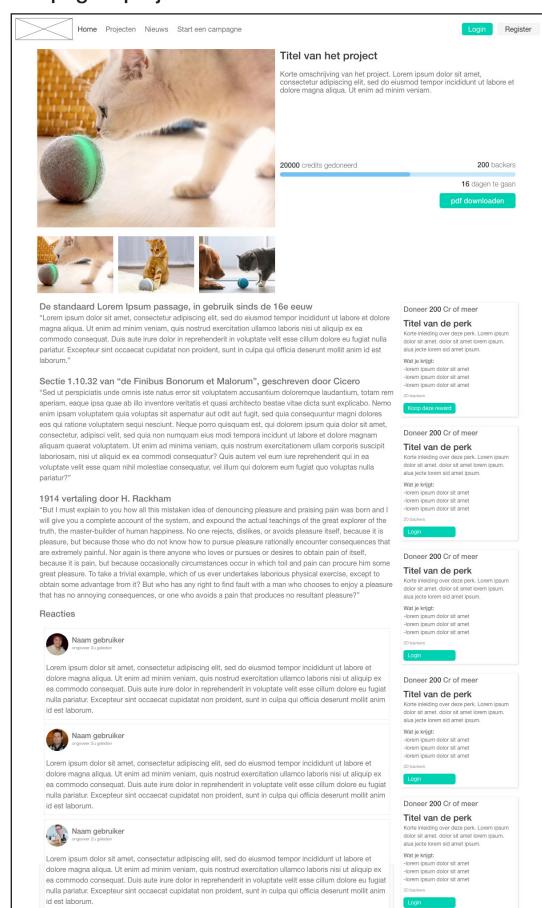
### Overzicht projecten



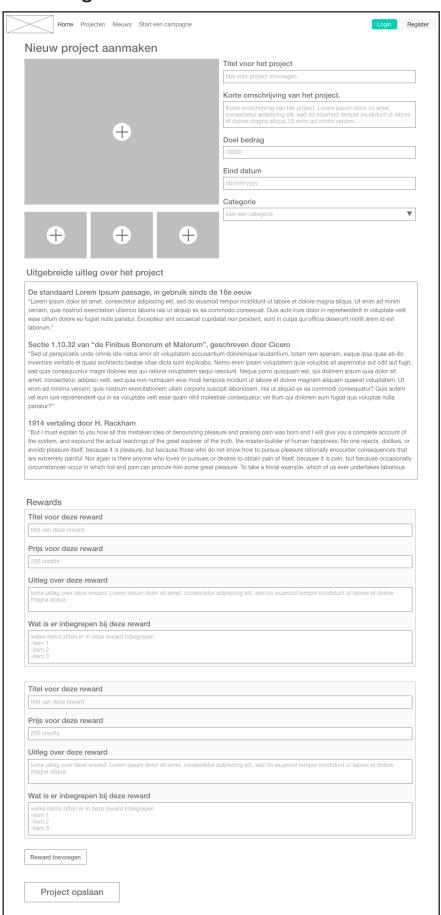
### Visuals Homepagina



### Detailpagina project

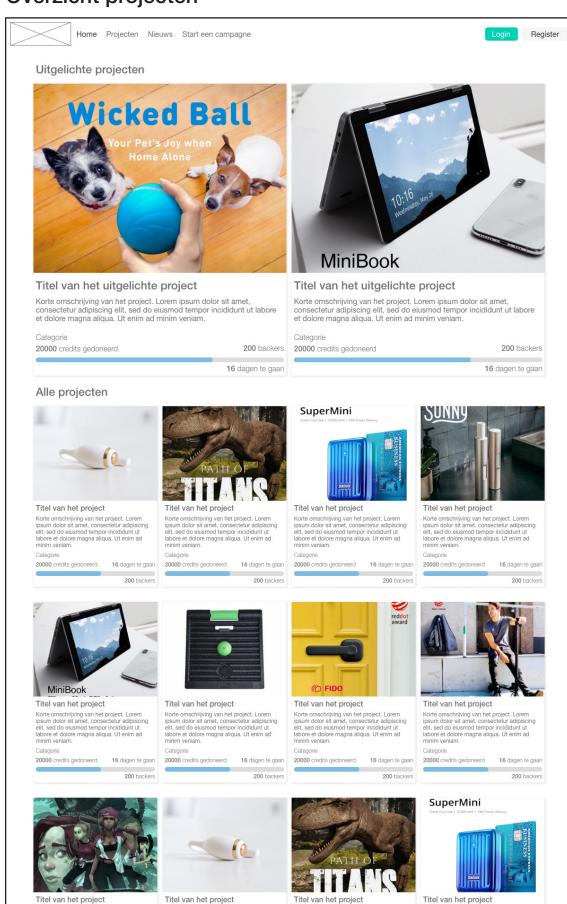


### Project toevoegen



### Nieuwsoverzicht

### Overzicht projecten



Korte omschrijving van het pro ipsum dolor sit amet, consect Korte omschrijving van het pro

# **Develop**

### Content

Deze is nog niet af, het developen is prioriteit

### **Database**

Dit kan pas toegevoegd worden als de volledige website af is! De database is opgebouwd, maar af en toe merk ik dat ik er nog aanpassingen aan moet doen.

## **Testing**

Dit kan pas gebeuren worden als de volledige website af is!

## **Code snippets**

Deze kunnen pas toegevoegd worden als de volledige website af is!

# **Deliver**

Dit kan pas geschreven worden als de volledige website af is!

# **Deploy**

Dit kan pas geschreven worden als de volledige website af is!