

Prise d'empreinte

Banner Grabbing

Le but de cette démarche est d'envoyer une requête de connexion afin d'avoir le retour sur la bannière du service.

1.Netcat

On utilise Netcat pour envoyer une requête de connexion (netcat peut aussi permettre la création d'un socket).

Listez les options de netcat

```
root@kali:~# nc -h
```

Connexion sur le port 22 sur la machine 192.168.2.1 sans résolution DNS.

```
root@kali:~# nc -vn 192.168.2.1 22
```

```
(UNKNOWN) [192.168.2.1] 22 (ssh) open  
SSH-2.0-OpenSSH_4.7p1 Debian-8ubuntu1
```

On dispose donc du Service, OpenSSH ainsi que de la version 4.7. Il est donc possible de vérifier si cette version possède des failles.

Coupez la connexion (CTRL + C)

Faire de même pour différents ports relevés avec le scan TCP/UDP

Exemple :

```
root@kali:~# nc -vn 192.168.2.1 21  
(UNKNOWN) [192.168.2.1] 21 (ftp) open  
220 (vsFTPd 2.3.4)
```

2.Dmitry

Il est possible d'exécuter un rapide scan TCP avec dmitry sur les 150 ports les plus utilisés.

```
root@kali:~# dmitry -p 192.168.2.1
Deepmagic Information Gathering Tool
"There be some deep magic going on"

ERROR: Unable to locate Host Name for 192.168.2.1
Continuing with limited modules
HostIP:192.168.2.1
HostName:

Gathered TCP Port information for 192.168.2.1
-----
```

Port	State
21/tcp	open
22/tcp	open
23/tcp	open
25/tcp	open
53/tcp	open
80/tcp	open
111/tcp	open
139/tcp	open

Il est aussi possible de rajouter l'option -b pour récupérer les bannières.

```
root@kali:~# dmitry -bp 192.168.2.1
```

```
Gathered TCP Port information for 192.168.2.1
-----
Port      State
21/tcp    open
>> 220 (vsFTPd 2.3.4)
22/tcp    open
>> SSH-2.0-OpenSSH_4.7p1 Debian-8ubuntu1
23/tcp    open
>> 000000 00#00'
25/tcp    open
>> 220 metasploitable.localdomain ESMTP Postfix (Ubuntu)
53/tcp    open
Portscan Finished: Scanned 150 ports, 144 ports were in state closed
```

Il y a des informations sur le SMTP.

Analyse des Services

On remarque que si on utilise seulement la technique du banner grabbing, il y a plusieurs ports où il n'y a aucun retour d'informations.

```
root@kali:~# nc -nv 192.168.2.1 80
(UNKNOWN) [192.168.2.1] 80 (http) open
```

Pour cela il faut utiliser la fonction -sV de nmap

```
root@kali:~# nmap 192.168.2.1 -p 80 -sV
```

```
Nmap scan report for 192.168.2.1
Host is up (0.00022s latency).
PORT      STATE SERVICE VERSION
80/tcp    open  http      Apache httpd 2.2.8 ((Ubuntu) DAV/2)
MAC Address: 08:00:27:6B:25:CB (Cadmus Computer Systems)
```

Nmap retourne donc le Service Apache et la version 2.2.8

Il est possible de scanner les 1000 premiers ports

```
root@kali:~# nmap 192.168.2.1 -sV
```

PORT	STATE	SERVICE	VERSION
21/tcp	open	ftp	vsftpd 2.3.4
22/tcp	open	ssh	OpenSSH 4.7p1 Debian 8ubuntu1 (protocol 2.0)
23/tcp	open	telnet	Linux telnetd
25/tcp	open	smtp	Postfix smtpd
53/tcp	open	domain	ISC BIND 9.4.2
80/tcp	open	http	Apache httpd 2.2.8 ((Ubuntu) DAV/2)
111/tcp	open	rpcbind	2 (RPC #100000)
139/tcp	open	netbios-ssn	Samba smbd 3.X (workgroup: WORKGROUP)
445/tcp	open	netbios-ssn	Samba smbd 3.X (workgroup: WORKGROUP)
512/tcp	open	exec	netkit-rsh rexecd
513/tcp	open	login	
514/tcp	open	shell?	
1099/tcp	open	rmiregistry	GNU Classpath grmiregistry
1524/tcp	open	shell	Metasploitable root shell
2049/tcp	open	nfs	2-4 (RPC #100003)
2121/tcp	open	ftp	ProFTPD 1.3.1
3306/tcp	open	mysql	MySQL 5.0.51a-3ubuntu5
5432/tcp	open	postgresql	PostgreSQL DB 8.3.0 - 8.3.7
5900/tcp	open	vnc	VNC (protocol 3.3)
6000/tcp	open	X11	(access denied)
6667/tcp	open	irc	Unreal ircd
8009/tcp	open	ajp13	Apache Jserv (Protocol v1.3)
8180/tcp	open	http	Apache Tomcat/Coyote JSP engine 1.1

Détection du système d'exploitation

1. Ping

Il est possible de détecter le système d'exploitation via le protocole ICMP.

Chaque système d'exploitation dispose d'un ttl par défaut :

Windows : 128

Unix: 64

Cisco :255

Pingez les adresses 192.168.2.1 et 192.168.2.10, déterminez l'OS.

```
root@kali:~# ping 192.168.2.1 -c 1
PING 192.168.2.1 (192.168.2.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.2.1: icmp_req=1 ttl=64 time=0.254 ms
```

```
root@kali:~# ping 192.168.2.10 -c 1
PING 192.168.2.10 (192.168.2.10) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.2.10: icmp_req=1 ttl=128 time=0.550 ms
```

2.Nmap

Nmap permet la détection d'un système d'exploitation en fonction des signatures sur les services.

```
root@kali:~# nmap 192.168.2.1 -O
```

```
Device type: general purpose
Running: Linux 2.6.X
OS CPE: cpe:/o:linux:linux_kernel:2.6
OS details: Linux 2.6.9 - 2.6.33
Network Distance: 1 hop
```

```
root@kali:~# nmap 192.168.2.10 -O
```

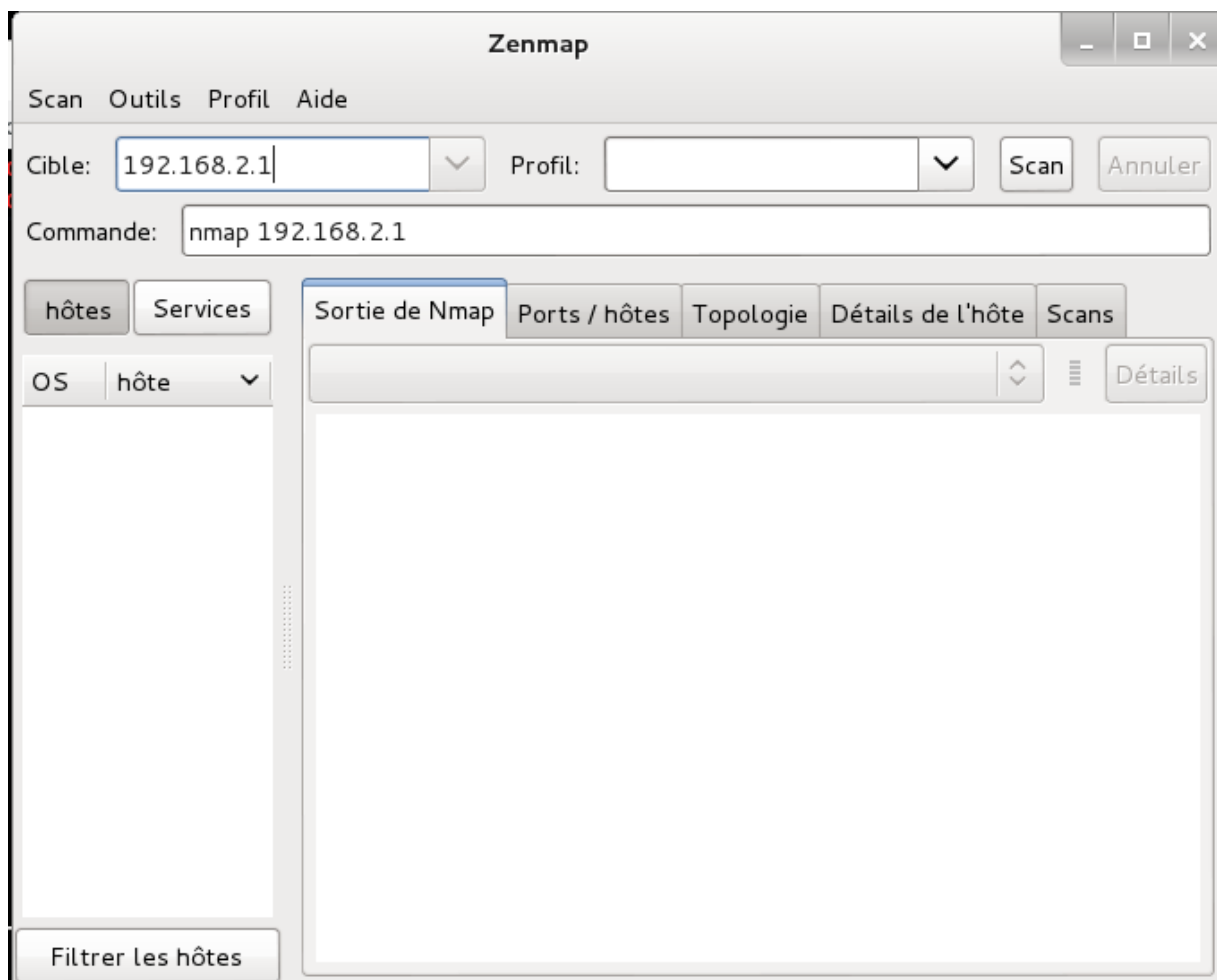
```
Running: Microsoft Windows XP|2003
OS CPE: cpe:/o:microsoft:windows_xp::sp2:professional cpe:/o:microsoft:windows_s
erver_2003
OS details: Microsoft Windows XP Professional SP2 or Windows Server 2003
Network Distance: 1 hop
```

ZenMap

Il existe une interface graphique qui va générer les commandes Nmap.

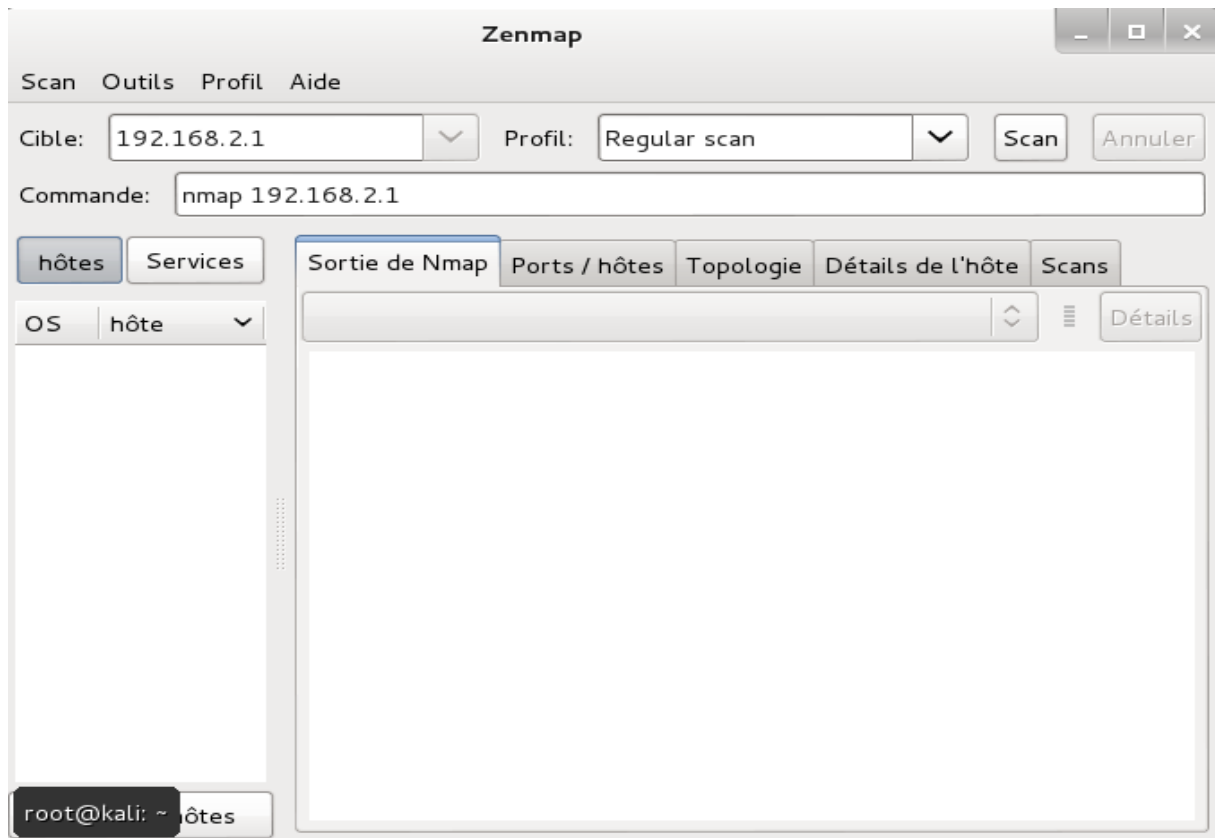
Pour lancer zenmap :

zenmap

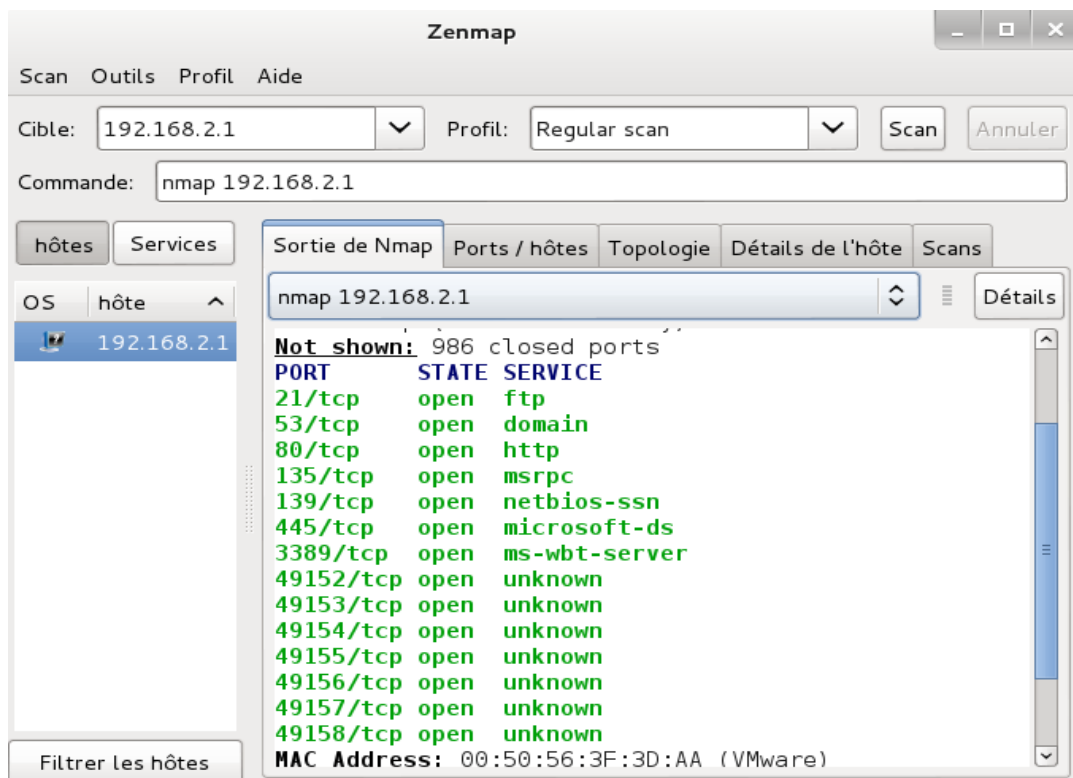


Dans « Cible », tapez l'adresse IP de la cible à scanner. Dans la section « Profil », il y a possibilité de choisir des profils proposés par Zenmap qui générera la commande nmap.

Si dans Profil on sélectionne « Regular Scan » il utilisera la commande basique de nmap (nmap <<IP cible >>)



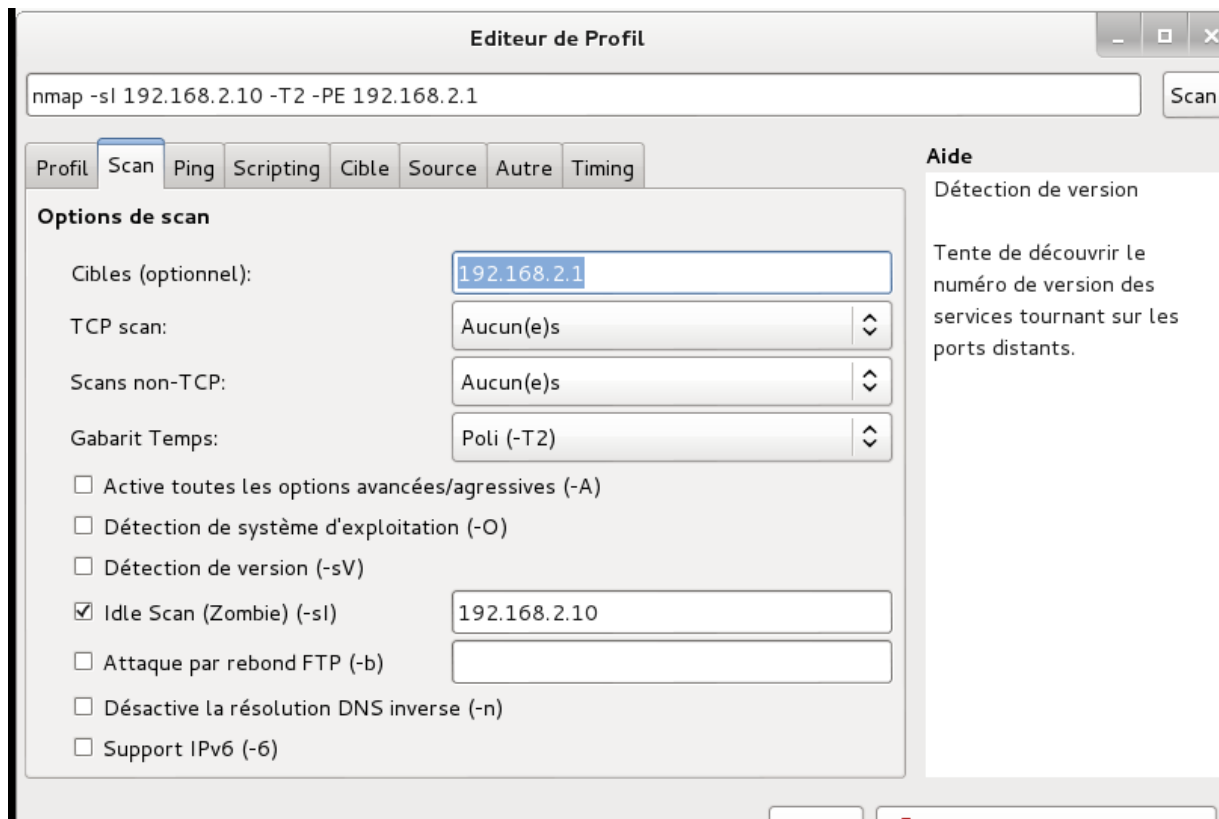
Cliquez sur « Scan ».



Il y a aussi la possibilité de créer ses propres profils en fonction de vos besoins. Pour ce faire cliquez sur « Profil » ➔ « Nouveau profil ou commande ».

Vous pouvez créer votre profil en sélectionnant vos options, Zenmap se chargera de générer la commande Nmap.

Exemple :



Cette commande va exécuter un scan en utilisant comme machine zombie la 192.168.2.10, avec la vitesse Polite (T2), en effectuant un ping avant le scan pour vérifier si l'hôte est bien actif. Il vous sera possible d'enregistrer le profil (en bas à droite) ou de lancer simplement la commande.

Si votre commande n'est pas réalisable, cela vous sera affiché au lancement du scan.

