Documentation Projet Web Mapping

Il y a deux parties dans le code une partie pour le test unitaire et une autre qui produit le service web demandé par le cahier des charges.

Voici les étapes à suivre pour avoir un projet fonctionnel sur votre machine :

1. Installez wamp et PostgreSQL 14 ou 15 (les deux versions fonctionnent) et pgAdmin voici les liens :

-Wamp : https://www.wampserver.com/en/-PostgreSQL : postgresql.org/download/

-pgAdmin: https://www.postgresql.org/ftp/pgadmin/pgadmin4/

- 2. Configurez wampserver à l'aide des instructions suivantes :
 - Configurez le navigateur par Firefox ou Chrome (les deux fonctionnent) et l'éditeur de texte par Notepad++
 - Une fois wampserver installé lancez-le vous verrez un W dans la barre de tâche en rouge, orange puis vert. S'il est vert le lancement s'est effectué correctement.
 - Nous allons maintenant assurer la connection entre wampserver et postgreSQL, il faut pour cela cliquer sur le W -> PHP -> php.ini,
 - Ensuite ctrl+f pour retrouver les lignes; extension=pgsql et ; extension=pdo_pgsql
 - Enlevez les « ; » et sauvegardez le fichier.
 - Dans un navigateur, lancer localhost on voit alors les deux extensions que l'on vient d'activer.
 - -Pour finir allez dans le dossier « www » dans le répertoire d'installation de wampserver et insérez le dossier « projet_web_mapping »
- 3. Installation de la BDD:
 - -dans ressources vous avez un fichier <bdd ac.backup »
 - -Ouvrez PgAdmin vous devez créer un nom d'utilisateur et un mot de passe qui nous seront utiles par la suite, créez une base de donnée avec un nom approprié, et allez dans tools>restore et choisissez le fichier backup vous aurez alors une table « exemple » et « illustration » dans votre BDD.
- 4. Modification du php:
 - -Ouvrez le fichier « insert.ws.php » et modifiez la variable \$conn avec les informations de l'étape précédente vous pouvez éventuellement rencontré un problème au niveau du port car il est utilisé par une autre application mais cela dépend du poste de travail.
- 5. Lancez votre navigateur et écrivez dans la barre de recherche :
 - « localhost/projet_web/index.html »

Vous verrez alors une page avec le formulaire du test unitaire.

Guide Utilisateur/Test Unitaire:

Vous arrivez après les étapes précédentes sur la page suivante :



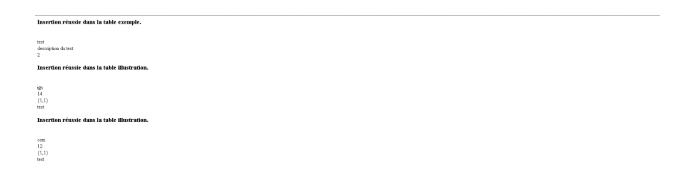
Ici vous pouvez remplir dans un premier temps les informations relatives à l'exemple et ensuite choisir le nombre d'illustrations que vous voulez soumettre.

Voici un exemple avec le formulaire remplis :



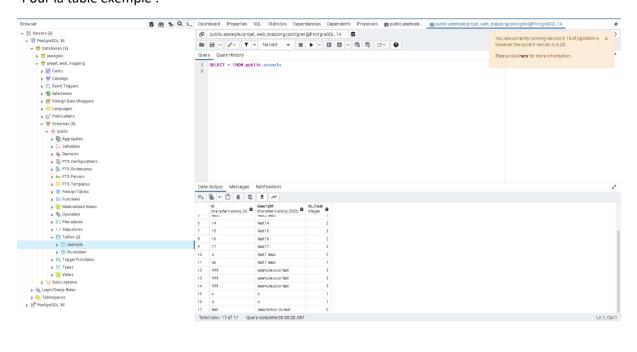
Notez que les coordonnées sont dans le format {lon,lat}.

Lorsque vous soumettez le formulaire voici ce que vous devez avoir :

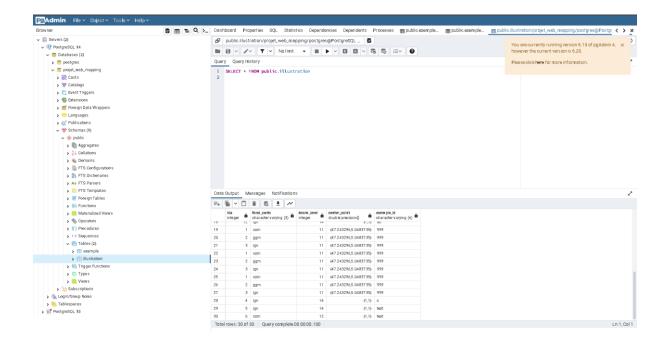


Lorsque l'insertion est réussie nous pouvons aller vérifier dans la base de données si les données sont bien insérées :

-Pour la table exemple :



-Pour la table illustration :



On peut voir que les données sont bien insérées dans les deux tables et que les illustrations sont associées à l'id de l'exemple correspondant.

L'insertion d'un exemple qui a un identifiant qui est déjà présent dans la base de données n'est pas possible vous pouvez le vérifier en envoyant un formulaire de nouveau avec comme identifiant d'exemple « test » vous aurez alors une erreur et l'insertion ne sera pas possible.