

Algoritmeja:

Initialise-Single-Source( $G, s$ )

```
1 for kaikille solmuille  $v \in V$ 
2     distance[v] =  $\infty$ 
3     path[v] = NIL
4 distance[s] = 0
```

Relax( $u, v, w$ )

```
1 if distance[v] > distance[u] + w(u,v)
2     distance[v] = distance[u] + w(u,v)
3     path[v] = u
```

Dijkstra **Without**Heap ( $G, w, s$ )

```
1 Initialise-Single-Source( $G, s$ )
2  $S = \emptyset$ 
3 while ( kaikki solmut eivät vielä ole joukossa  $S$  )
4     valitse solmu  $u \in V \setminus S$ , jonka etäisyysarvio lähtösolmuun  $s$  on lyhin
5      $S = S \cup \{u\}$ 
6     for jokaiselle solmulle  $v \in \text{vierus}[u]$  // kaikille  $u$ :n vierussolmuille  $v$ 
7         Relax( $u, v, w$ )
14 // tyhjä rivi
```

Dijkstra **With**Heap ( $G, w, s$ )

```
1 Initialise-Single-Source( $G, s$ )
2  $S = \emptyset$ 
3 for kaikille solmuille  $v \in V$ 
4     heap-insert( $H, v, \text{distance}[v]$ )
5 while not empty( $H$ )
6      $u = \text{heap-del-min}(H)$ 
7      $S = S \cup \{u\}$ 
8     for jokaiselle solmulle  $v \in \text{vierus}[u]$  // kaikille  $u$ :n vierussolmuille  $v$ 
9         Relax( $u, v, w$ )
10     heap-decrease-key( $H, v, \text{distance}[v]$ ) // ei tee mitään, jos distance[v] ei ole muuttunut
```

shortest-path( $G, v$ )

```
1  $u = \text{path}[v]$ 
2 while  $u \neq s$ 
3     push(pino,  $u$ )
4      $u = \text{path}[u]$ 
5 print("lyhin polku solmusta  $s$  solmuun  $v$  kulkee seuraavien solmujen kautta:")
6 while not empty(pino)
7      $u = \text{pop}(P)$ 
8     print( $u$ )
```

Astar**WithoutHeap**(G,w,a,b)

// G tutkittava verkko, a lähtösolmu, b kohdesolmu ja w kaaripainot kertova funktio

1 for kaikille solmuille  $v \in V$

2     alkuun[v] =  $\infty$

3     loppuun[v] = arvioi suora etäisyys  $v \rightarrow b$

4     polku[v] = NIL

5 alkuun[a] = 0

6  $S = \emptyset$

7 while ( solmu b ei ole vielä joukossa S )

8     valitse solmu  $u \in V \setminus S$ , jolle alkuun[v]+loppuun[v] on pienin

9      $S = S \cup \{u\}$

10    for jokaiselle solmulle  $v \in \text{Adj}[u]$      // kaikille u:n vierussolmuille v

11       if alkuun[v] > alkuun[u] + w(u,v)

12         alkuun[v] = alkuun[u]+w(u,v)

13       polku[v] = u

14     // tyhjä rivi

Astar**WithHeap**(G,w,a,b)

// G tutkittava verkko, a lähtösolmu, b kohdesolmu ja w kaaripainot kertova funktio

1 for kaikille solmuille  $v \in V$

2     alkuun[v] =  $\infty$

3     loppuun[v] = arvioi suora etäisyys  $v \rightarrow b$

4     polku[v] = NIL

5 alkuun[a] = 0

6  $S = \emptyset$

3 for kaikille solmuille  $v \in V$

4     heap-insert(H,v, alkuun[v]+loppuun[v])

7 while ( solmu b ei ole vielä joukossa S )

6     u = heap-del-min(H)

9      $S = S \cup \{u\}$

10    for jokaiselle solmulle  $v \in \text{Adj}[u]$      // kaikille u:n vierussolmuille v

11       if alkuun[v] > alkuun[u] + w(u,v)

12         alkuun[v] = alkuun[u]+w(u,v)

13       polku[v] = u

10     heap-decrease-key(H,v, alkuun[v]+loppuun[v])

      // ei tee mitään, jos alkuun[v]+loppuun[v] ei ole muuttunut