Problem Set 1

Problem 1

(a)

证明 A′中的元素都是 A 中的元素。

(b)

 $2\sim4$ 行维持的循环不变式是:在第 $2\sim4$ 行的for循环的每次迭代开始时,子数组 A[j, ..., n] 由原来在 A[j, ..., n] 中的元素组成,且 A[j] 是A[j, ..., n] 中最小的元素。

Initialization:

在第一次循环迭代之前 (当 j = A.length时), 子数组 A[j, ..., n] 中仅有一个元素, 显然 成立。

Maintenance:

若前一次循环时循环不变式成立,则在本次循环中可以确定A[j-1]是较小的那一个元素。

非形式化地,for循环体的第3~4行规定,执行本次循环时,若 A[j-1] > A[j],就 会交换 A[j-1] 和 A[j] 的位置,否则不进行交换。

case 1: 若 A[j-1] > A[j], 交换位置, A[j-1] 的值变成了原先A[j] 的值

- :: 原先A[j] 的值已经满足是 A[j, ..., n] 中的最小值,
- ∴交换后A[i-1] 是 A[i-1, ..., n] 中的最小值。

case 2: 若 A[j-1] < A[j] 或 A[j-1] = A[j],

满足 A[j-1] 是A[j-1, ..., n] 中的最小值。

::对for循环的下一次迭代将保持循环不变式。

Termination:

当 j = i 时,循环终止,最后一次循环时 j = i + 1。

若 A[i] < A[i+1], A[i] 与 A[i+1] 交换位置,此时A[i] 为A[i, ..., n] 中的最小值。

综上所述:循环不变式成立。

(c)

循环不变式是:在第1~4行的for循环的每次迭代开始时,子数组A[1, ..., i-1] 中的元素由为A 中最小的元素组成,切A[1, ..., i-1] 已经按从小到大的顺序排好。

Initialization:

在第一次循环迭代之前 (当 i =1时), 子数组 A[1, ..., i-1] 中没有元素, 循环不变式 成立。

Maintenance:

若前一次循环不变式成立,则本次循环时,A[1, ..., i-1] 将满足不变式的条件。

由(b)中证明的结论可知,第2~4行确定了A[i] 是 A[i, ..., n] 中最小的元素。

又:: A[1, ..., i-1]中的元素由 A 中最小的(i-1)个元素组成,

 $\therefore \forall x \in A[1,..., i], A[i] > x$

又:: A[1, ..., i-1] 已经从小到大排好

∴ A[1, ..., i] 也已经从小到大拍好

又:: A[i] 是A[i, ..., n] 中最小的元素

- :: A[i] 是 A 中第 i 个最小的元素
- ∴ A[1, ..., i] 中的元素由 A 中最小的 i 个元素组成且按照从小到大的顺序排好。

Termination:

当 i = n 时,循环终止,最后一次循环时 i = n。

此时A[1, ..., n-1] 满足循环不变式,

- :: A[1, ..., n-1] 由 A 中最小的 (n-1) 个元素组成
- $\therefore \forall x \in A[1, ..., n-1], A[n] > x$

又:: A[1, ..., n-1] 已经从小到大排好

∴ A[1, ..., n] 也已经从小到大排好

综上所述:循环不变式成立。

在以上证明的最后一步中,得到A[1,...,n]按照从小到大的顺序排好,

即A'是按照从小到大的顺序排列的,

即 $A'[1] < A'[2] < \cdots < A'[n]$

Problem 2

(a)

$$T(n) = c_1 + (n+2)c_2 + (n+1)c_3$$
$$= (c_2 + c_3)n + c_1 + 2c_2 + c_3$$
$$= \Theta(n)$$

(b)

循环不变式是:经过第i个循环后, $y=c_{i-1}+c_{i-2}\cdot x+c_{i-3}\cdot x^2+\cdots+c_n\cdot x^{n-i}$

$$=\sum_{i=j}^{n} c_{j} \cdot x^{j-i}$$

证明:

Initialization:

循环不变式成立。

Maintenance:

假设在前一次循环中循环不变式已经成立, 即:

$$y = \sum_{i+1=j}^{n} c_{j} \cdot x^{j-i-1}$$

:.
$$y' = c_i + xy = c_i + x \cdot (\sum_{i+1=j}^{n} c_j \cdot x^{j-i-1})$$

$$=\sum_{i=j}^{n} c_{j} \cdot x^{j-i}$$

循环不变式成立。

Termination:

最后一次循环时, i=0,

$$y = c_0 + c_1 \cdot x + \cdots + c_n \cdot x^n$$

$$=\sum_{j=0}^{n} c_j \cdot x^j$$

循环不变式成立。

综上所述:循环不变式成立。

$$\nabla \cdot \cdot \sum_{j=0}^{n} c_j \cdot x^j = \sum_{k=0}^{n} c_k \cdot x^k = P(x)$$

:: 正确性得证。

Problem 3

- (a) $f\in\Theta$ (g)
- (b) $f \in O(g)$
- (c) $f\in\Theta(g)$
- (d) $f \in \Theta(g)$
- (e) $f \in \Theta(g)$
- (f) $f \in \Theta(g)$
- (g) $f\in\Omega(g)$
- (h) $f\in\Omega(g)$
- (i) $f\in\Omega(g)$
- (j) $f\in\Omega(g)$
- (k) $f\in\Omega(g)$
- (I) $f \in O(g)$

(m)
$$f \in O(g)$$

(n)
$$f \in \Theta(g)$$

(o)
$$f\in\Omega(g)$$

(p)
$$f \in O(g)$$

Problem 4

$$1 = n^{1/lgn} << lg(lg^*n) << lg^*n = lg^*(lgn) << 2^{lg^*n} << lnlnn << \sqrt{lgn} << lnn << lg^2n << 2^{\sqrt{2lgn}} << (\sqrt{2})^{\rm lgn} << n = 2^{lgn} << nlgn = lg(n!) << n^2 = 4^{lgn} << n^3$$

$$<<(lgn)!<<(lgn)^{lgn}=n^{lglgn}<<(3/2)^n<<2^n<< n\cdot 2^n<< e^n<< n!<< (n+1)!<<2^{2^n}<<2^{2^{n+1}}$$

Problem 5

Brief overview:

假设两个栈分别为B、C,B的栈顶从数组下标为0处开始,另一个栈C的栈顶从数组下标为n+1处开始,栈B使用数组的前半部分,栈C使用数组的后半部分,栈B所使用的部分的最右边的位置就是B的栈顶,栈C所使用的部分的最左边的位置就是C的栈顶。

进行push 操作时,栈B向右扩充,栈C向左扩充,当两栈的栈顶相遇时,就溢出。

进行pop 操作时,两栈分别向两边缩减直到栈顶回到初始位置。

Pseudocode:

PUSH(S, x)

1 if
$$S == B$$

2 **if**
$$B. top == C. top - 1$$

3 error "overflow"

4 else
$$B. top = B. top + 1$$

5
$$B[B.top] = x$$

6 end if

7 end if

8 if
$$S == C$$

9 **if**
$$C. top == B. top + 1$$

10 **error** "overflow"

11 else
$$C. top = C. top - 1$$

12
$$C[C.top] = x$$

13 **end if**

14 end if

```
POP(S)
1 if S == B
    if B. top == 0
      error"underlow"
3
    else B. top = B. top - 1
4
        return B[B. top]
5
    end if
7 end if
8 if S == C
    if C. top == n + 1
9
        error "underlow"
10
      else C. top = C. top + 1
11
          return C[C.top]
12
13
      end if
14 end if
```

Problem 6

Brief overview:

定义两个栈分别为A,B。当要求要实现的队列增加元素时,将增加的元素压进栈A中;当要求要实现的队列删除元素时,将A中的元素pop进入栈B,因为栈A只能实现后进先出,所以在B中的元素的顺序与原先A中的顺序相反,此时再pop出B中的元素,就能够实现整个队列的先进先出。

Pseudocode:

6 end if

```
ENQUEUE(S,x)
1 if B is empty
2 A.push(x)
3 else
4 do A.push(B.pop()) until B is empty
5 A.push(x)
```

DEQUEUE(S)

- 1 **if** A is not empty
- 2 do B. push(A. pop()) until A is empty
- 3 return B. pop()
- 4 else
- 5 if B is empty
- 6 return EmptyError
- 7 **else**
- 8 return B. pop()
- 9 end if
- 10 **end if**

Running time:

Enqueue: $T(n) = \Theta(1)$ in the best case (元素都在A中)

 $T(n) = \Theta(n)$ in the worst case (B非空)

Dequeue: $T(n) = \Theta(1)$ in the best case (元素已经都在B中)

 $T(n) = \Theta(n)$ in the worst case (A非空)

Bonus Problem

Brief Overview:

定义一个数组A,初始时A为空数组。当执行add操作时,将元素从数组一端添加进入数组A。当执行remove操作时 使用random()实现随机移除。

Pseudocode:

- $1 \ A[A.\,length] = x$
- 2 A.length = A.length + 1

REMOVE(A)

1
$$i = random(A. length) - 1$$

- 2 A.length = A.length 1
- $3 \ swap(A[i], A[A.length])$
- 4 return A[A.length]

Correctness Argument:

循环不变式是: $A[0], A[1], \ldots, A[A. length - 1]$ 都是A中的元素。

Initialization:

当 A 中没有元素时,循环不变式显然成立。

Maintenance:

若已经执行了一次add操作使得A.length加一

且确定 $A[0], A[1], \ldots, A[A.length-2]$ 都是A中的元素

再次执行add,使得新加入的数为A[A.length-1],

故 $A[0], A[1], \ldots, A[A. length - 1]$ 都是A中的元素。

不变式成立。

若已经执行了一次remove, 留下的元素都是A中的元素

再次执行remove,除了被删除的元素其他元素都没有改变,

故不变式成立。

Time Complexity:

 $T(n) = \Theta(1)in \ all \ cases$