



ジャンル: パズルアクション

プラットフォーム: macOS、iOS

プレイ人数: 1人

ターゲット層: 物語が好きで、

程よいゲームシステムがあるのが好きな方

概要

物語をたどりながらプレイヤーの状態
変化を使い謎を解いていくゲーム

謎解き × 戦闘

あらすじ: 地球を見守っているAIが学習の末過激派思想に染まり、
エリート以外を排除しようとしている中、
あるロボットが立ち上がった。

ゲームシステム(状態変化)

SO-1

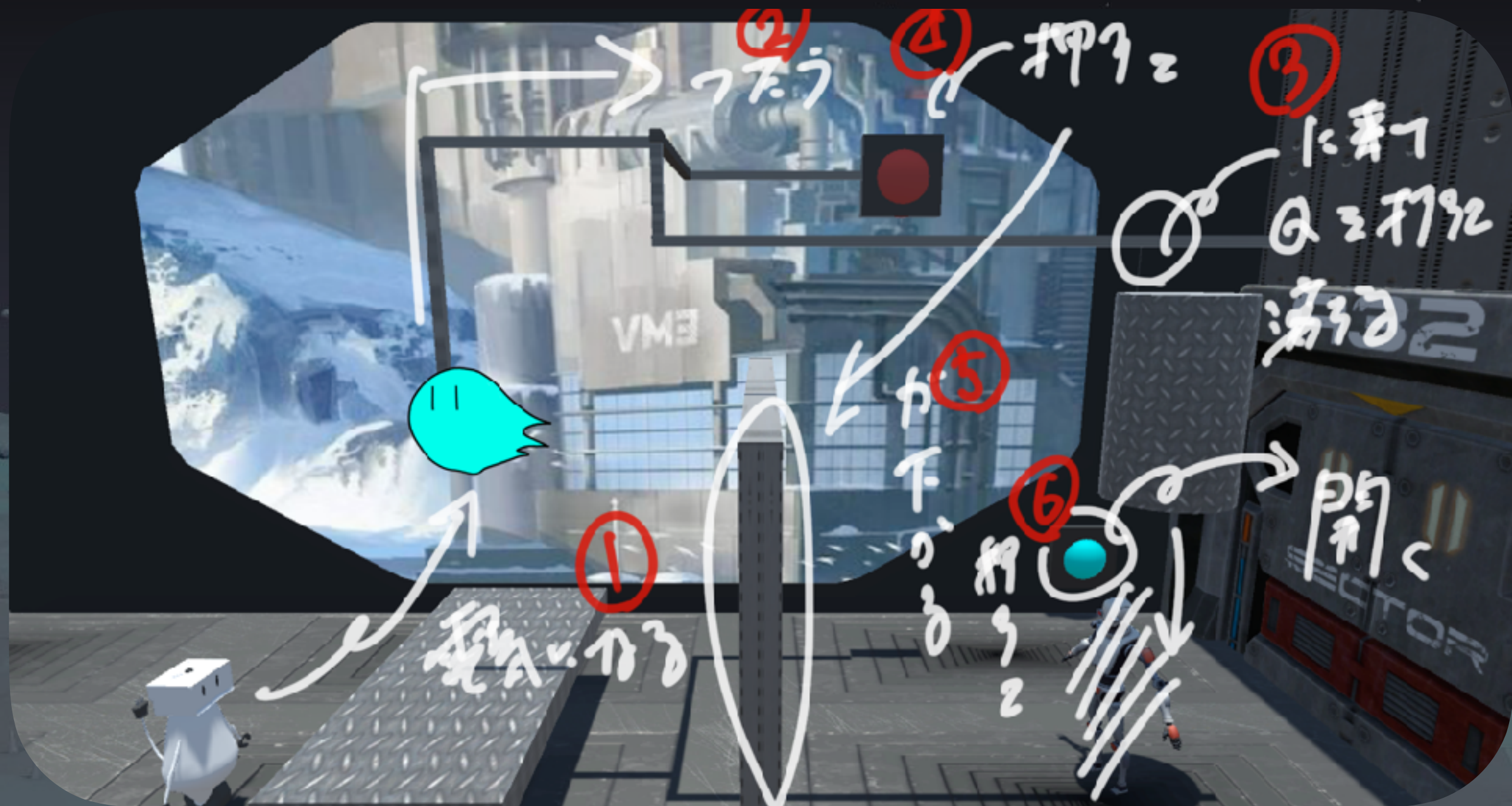
状態変化を
駆使して
クリアする

出来ること
ジャンプ
ガジェットを使える

出来ること
機械を動作させる
電線を移動



ゲームシステム(謎解きについて 1)



ガジェット



光線銃

key Q

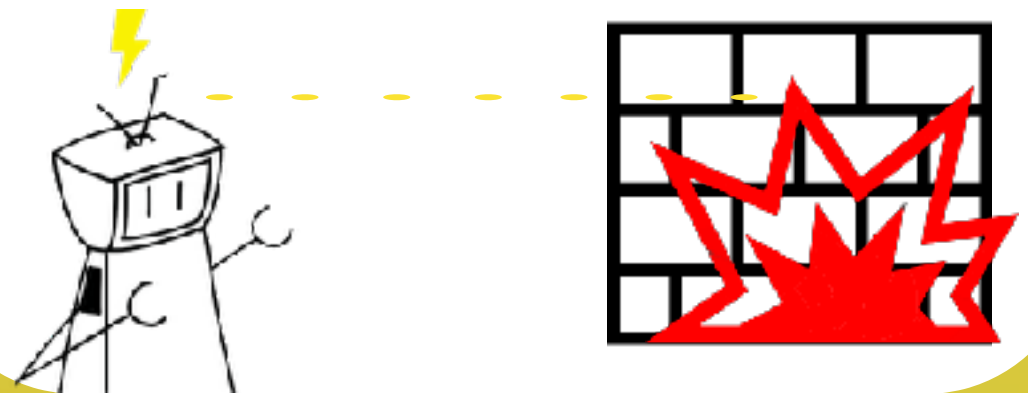
- アンテナから電気の球を発射
- 見回りロボは2発、警備ロボは5発で倒すことができる



爆弾

key R

- アンテナから当たると爆発する球を発射する
- ある特定の壁を破壊することができる



爆弾はのちに置いてある機能インストール用の機械で入手可能

世界観

全人類がAIに管理されている世界。

研究所やそこに備わっている兵器も全てAIの判断だけで操作が可能である。

万一AIが暴走した時はAIの管理下でない、

個々の判断が可能なロボットが止めに行くという計画だった。

今回過激選良主義派の陰謀によりAIが過激な選良主義に染まってしまう。

そして自身のデータベースから自身の基準によってエリートかどうかを見分け、それ以外の人々を虐殺し始めた。

それを止めに行くミッションを与えられたに50-1が

AI本体が置かれている研究所にやってきた。

しかし、自分を止めに来るものがあるのを知っていたのか、研究所内にはいたるところにパズルが仕掛けられていた。

このゲームの目的は、

パズルを解き、AI本体にたどり着き再教育することである。