

2024

MEDIATHEQUE

RAPPORT DE PROJET

Hans HYBANI PRINCIA

SOMMAIRE

Introduction	1
Présentation de l'application bibliotecaire	2
l'application membre	3
le code	4

INTRODUCTION

Bienvenue dans notre système de gestion de médiathèque ! Nous proposons une large gamme de supports culturels, comme des livres, des CDs, des jeux de plateau et des DVDs, disponibles à la consultation et à l'emprunt. Cependant, les jeux de plateau ne peuvent être que consultés sur place.

J'ai développé deux applications : une pour les bibliothécaires, pour gérer la médiathèque, et une pour les membres, pour consulter les ressources. Mon objectif est de fournir une expérience pratique et accessible à tous les utilisateurs de la médiathèque.

01

INTRODUCTION

Lorsque vous lancer le projet, vous arrivez sur la page principale, à vous de choisir l'application qui vous intéresse.

En premier il l'y a l'application des bibliothécaire où nous avons :

1. Un système de log
2. Tout ce qui concerne les médias :

Nous avons donc :

- a. la liste des médias
- b. la possibilité de crée un média
- c. la possibilité d'emprunter un média
- d. la possibilité de vois la listes des emprunteurs

3. Tout ce qui concerne les membres :

Nous avons donc :

- a. la possibilité de crée un membre
- b. la possibilité de supprimer un membre

Médiatheque

Connectez vous :

Bibliothécaire

Membre

Nom d'utilisateur:

Mot de passe:

Code :

Nom d'utilisateur:
BiBlioTech

Mot de passe :
BiBP@ss1234

OS2 PRÉSENTATION DE L'APPLICATION BIBLIOTHECAIRE

je vais vous montrer les interfaces de l'application bibliothécaire.

PRÉSENTATION DE L'APPLICATION BIBLIOTÉCAIRE

Média

Option :

[Accueil](#)
[Ajouter un livre](#)
[Ajouter un dvd](#)
[Ajouter un cd](#)
[Ajouter un jeu](#)
[Liste des Emprunt](#)

Livre

Id	Name	Auteur	DateEmprunt	Disponible	Action
1	Harry Potter and the Philosopher's Stone	J.K. RowlingHarry Potter and the Philosopher's Stone	Feb. 6, 2024	False	
2	Dragon ball	akira	None	False	

Liste des Membres

[Accueil](#)
[Creer un emprunteur](#)

Emprunteur

Id	Nom	Bloqué	livre	Action
61	Hans Hybani	True	<input type="button" value="update"/>	<input type="button" value="delete"/>
62	HANS	True	<input type="button" value="update"/>	<input type="button" value="delete"/>
63	Djeson	True	<input type="button" value="update"/>	<input type="button" value="delete"/>
64	Max	True	<input type="button" value="update"/>	<input type="button" value="delete"/>

Lorsqu'on click sur le bouton média, on est renvoyer vers la page où il nous est possible de voir la listes des médias, de pouvoir créer un média, de pouvoir créer un emprunt, de voir la liste des emprunteur.

Et lorsqu'on click sur le buton membre, il nous est possible de voir tout les membres, d'en créer ainsi que d'en supprimer.

L'APPLICATION MEMBRE

Il nous est possible dans cette application de ne voir uniquement que la liste des média.

03

MEDIA

Comme on peut le voir dans l'image en dessous, l'application membre ne permet de voir que la liste des médias.

Média

Option :

Accueil

Livre

Id		Name	Auteur	DateEmprunt	Disponible
1		Harry Potter and the Philosopher's Stone	J.K. RowlingHarry Potter and the Philosopher's Stone	Feb. 6, 2024	False
2		Dragon ball	akira	None	False
3		Dragon ball	akira	May 2, 2024	False

ACCESSION

Néanmoins avant d'y accéder le même système de log est présent.

Nom d'utilisateur:

Mot de passe:

Code :
Nom d'utilisateur:
MEmbree

Mot de passe :
mEmp@ss1234

LE CODE

04

VIEWS

j'ai fait le choix dans l'application membre de prendre les models de l'application bibliothécaire et des les afficher à ce niveau, car ce sont les mêmes donnée.

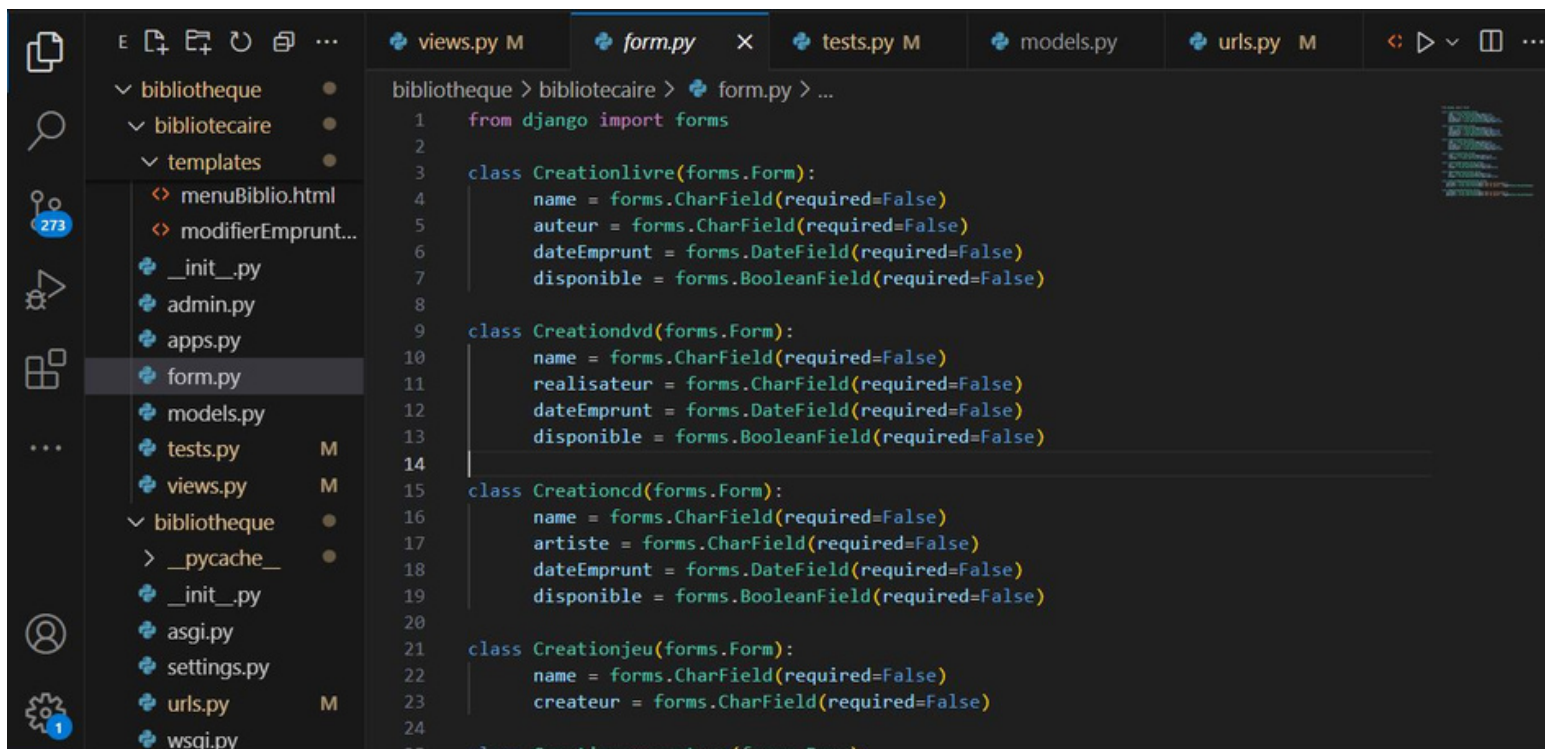
```
from django.shortcuts import render
from bibliothecaire.models import livre
from bibliothecaire.models import dvd
from bibliothecaire.models import cd
from bibliothecaire.models import jeuDePlateau

def media(request):
    livres = livre.objects.all()
    dvdd = dvd.objects.all()
    cdd = cd.objects.all()
    jeu = jeuDePlateau.objects.all()
    return render(request,
        './mediaMembre.html',
        {'livres':livres,
        'dvdd':dvdd,
        'cdd':cdd,
        'jeu':jeu},)
```

VIEWS

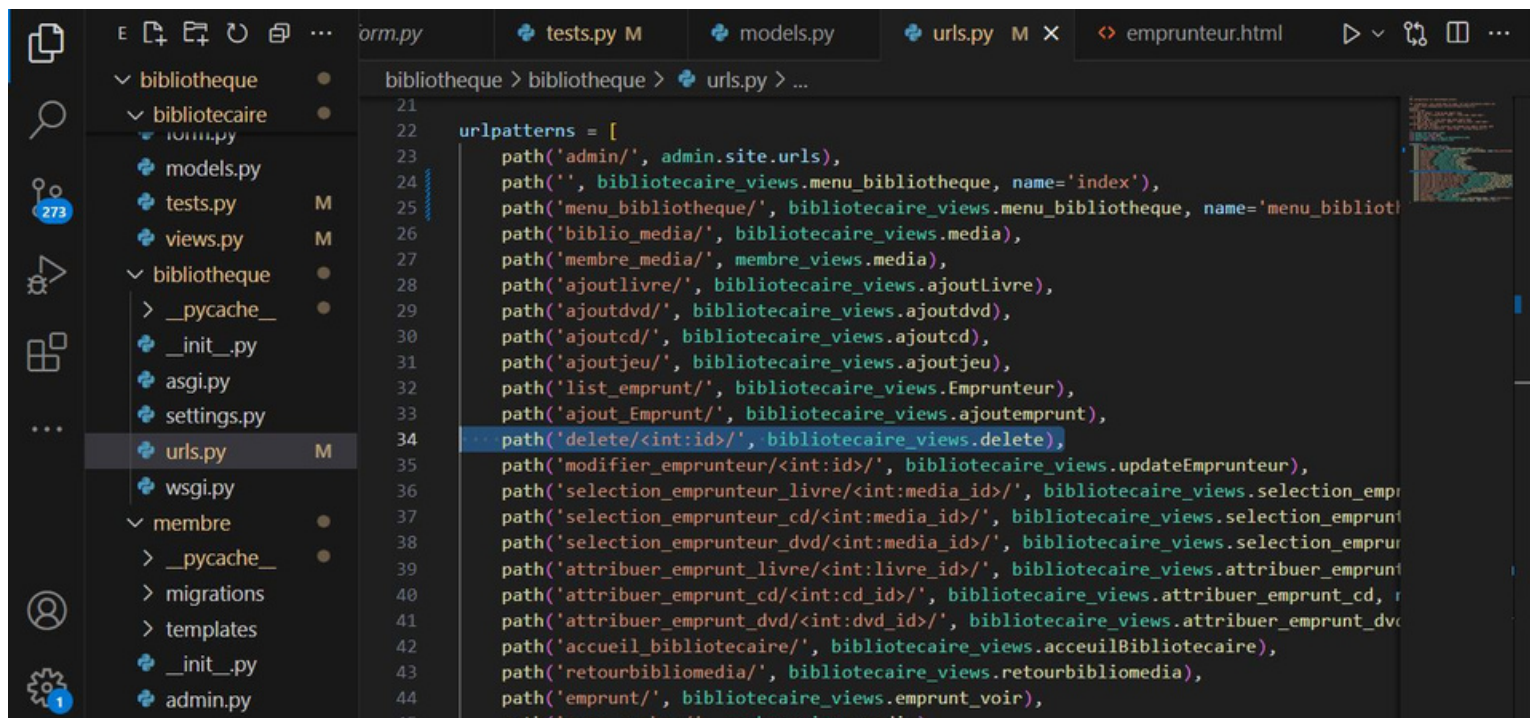
- Il y'en a pour :
 - L'affichage des formulaires
 - L'affichage des datas objets
 - La logique de suppression, création

FORMULAIRE



URLS

Principale moteur de relation de l'application, elles nous aide ici à relier nous views à nos templates, permettant ainsi l'acheminement des données ainsi que de la logique implémenter dans nos views.



MODELS

Pour nos models, l'héritage a été appliqué pour nos média.

```
class Media(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=45)
    dateEmprunt = models.DateField(null=True, blank=True)
    disponible = models.BooleanField(default=True)
    emprunteur = models.ForeignKey('Emprunteur', on_delete=models.SET_NULL, null=True, blank=True)

    class Meta:
        abstract = True

class livre(Media):
    auteur = models.CharField(max_length=45)

class dvd(Media):
    realisateur = models.CharField(max_length=45)

class cd(Media):
    artiste = models.CharField(max_length=45)
```

Une petite sécurisation a été mise en place pour l'accès à notre base de données

```
'USER': 'Mediatheque',
'PASSWORD': 'mediP@ss243',
```