

확장형 수업계획서 (Extended Syllabus)

과목명	컴퓨터 프로그래밍II	학기	2학기
구분(학점)	3.0	과목번호	CSE2035/AIE2051
수업시간	Class: Tue, Thu 12:00~13:15	수강대상	학부

담당교수 (사진)	성명: 이주호	홈페이지: https://sites.google.com/view/jooholee
	E-mail: jhleecs@sogang.ac.kr	연락처:
	장소: 아담살관 818 면담시간: Tues 15:00 ~ 17:00	

I. 교과목 개요(Course Overview)

1. 수업개요							
In this course, students will learn about C programming and C++ programming. Regarding C programming, the course covers topics such as strings, structures, unions, dynamic memory allocation, and in C++, it delves into essential aspects like object-oriented programming, the Standard Template Library (STL), and templates. Through theoretical lectures and practical sessions, the aim is to assist students in developing advanced programming skills and acquiring an improved understanding of principles from a programmer's perspective.							
2. 선수학습내용							
Computer Programming I							
3. 수업방법 (%)							
강의	토의/토론	실험/실습	현장학습	개별/팀 발표	기타		
50%	%	50%	%	%	%		
4. 평가방법 (%)							
중간고사	기말고사	퀴즈	발표	프로젝트	과제물	참여도	기타
25%	30%	%	%	%	40%	5%	%

II. 교과목표(Course Objectives)

By taking this course, students will gain a deeper understanding of computers and learn the skills to design and analyze programs using the C/C++ languages. They will delve into techniques for program design and analysis, enhancing their knowledge in the realm of computer science.

Ⅲ. 수업운영방식(Course Format)

(* I -3의 수업방법의 구체적 설명)

The course spans a total of 16 weeks, during which two weeks are dedicated to mid-term and final exams. Each week consists of two class sessions – one for lectures and the other for practices led by teaching assistants. Course materials and announcements will be posted on the online learning platform.

Ⅳ. 학습 및 평가활동(Course Requirements and Grading Criteria)

Ⅴ. 수업규정(Course Policies)

*Any instances of academic misconduct will result in an automatic grade of F.
*Only students with computer science/artificial intelligence as their primary major are eligible to enroll. (Students with different majors or double majors are not allowed to take the course.)

Ⅵ. 교재 및 참고문헌(Materials and References)

--

VII. 주차별 수업계획(Course Schedule)

(* 추후 변경될 수 있음)

1 주차 (월/일)	학습목표	Introduction (variable and expression)
	주요학습내용	
	수업방법	
	수업자료	
	과제	
2 주차 (월/일)	학습목표	Function and control statements
	주요학습내용	
	수업방법	
	수업자료	
	과제	
3 주차 (월/일)	학습목표	Array and Loops
	주요학습내용	
	수업방법	
	수업자료	
	과제	
4 주차 (월/일)	학습목표	Pointer
	주요학습내용	
	수업방법	

	수업자료	
	과제	
5 주차 (월/일)	학습목표	Object Oriented Programming 1
	주요 학습내용	
	수업방법	
	수업자료	
	과제	
6 주차 (월/일)	학습목표	Object Oriented Programming 2
	주요 학습내용	
	수업방법	
	수업자료	
	과제	
7 주차 (월/일)	학습목표	Object Oriented Programming 3
	주요 학습내용	
	수업방법	
	수업자료	
	과제	
8 주차 (월/일)	학습목표	Midterm
	주요 학습내용	
	수업방법	
	수업자료	
	과제	
9 주차 (월/일)	학습목표	Reference & Dynamic allocation
	주요 학습내용	
	수업방법	

	수업자료	
	과제	
10 주차 (월/일)	학습목표	Template and Generic Programming
	주요학습내용	
	수업방법	
	수업자료	
	과제	
11 주차 (월/일)	학습목표	Libraries STL (VECTOR), STL (SET), STL(MAP)
	주요학습내용	
	수업방법	
	수업자료	
	과제	
12 주차 (월/일)	학습목표	Search and Sorting
	주요학습내용	
	수업방법	
	수업자료	
	과제	
13 주차 (월/일)	학습목표	Strings
	주요학습내용	
	수업방법	
	수업자료	
	과제	
14 주차 (월/일)	학습목표	IO stream & File IO
	주요학습내용	
	수업방법	

	수업자료	
	과제	
15 주차 (월/일)	학습목표	Summary or project presentation
	주요학습내용	
	수업방법	
	수업자료	
	과제	
16 주차 (월/일)	학습목표	Final Term
	주요학습내용	
	수업방법	
	수업자료	
	과제	

VIII. 참고사항(Special Accommodations)

윤성우의 열혈 C++ 프로그래밍
[출처] 윤성우의 열혈 C++ 프로그래밍|작성자

IX. 장애학생 지원 사항(Aid for the Challenged Students)

After enrollment, there will be individual consultations to discuss and provide support for specific needs and requests