

BLOQUE 2: INTELIGENCIA Y TALENTO (3-6 años)

11. Juegos para enseñar a pensar (1)

Autora: Ana Torres Jack

Algunas propuestas lúdicas para entretenerse con los más pequeños



La capacidad de pensar es algo que, al igual que el ejercicio físico, debe comenzar en los primeros años de vida y ejercitarse de forma constante. Y, por qué no, con cierto esfuerzo. Porque todo aprendizaje, toda superación personal, exige tesón y constancia para superar los retos que plantea. No debemos tener miedo de que nuestros hijos e hijas se encuentren con dificultades ante el razonamiento verbal, el cálculo numérico o el aprendizaje de la lectoescritura. Simplemente debemos ayudarlos a superar esos obstáculos, a esforzarse más donde más les cuesta y sobre todo a evitar las conductas de frustración o desánimo. Su madurez, su capacidad intelectual y, sobre todo, su nivel de autoestima y satisfacción personal se verán ampliamente recompensadas.

En el siguiente cuadro presentamos algunas actividades sencillas, que hay que adaptar a la edad y nivel de desarrollo del niño, que pueden ser útiles para recurrir a ellas en una tarde lluviosa, en la sala de espera del pediatra o en el largo viaje en coche para ver a los abuelos.

JUEGO	¿QUÉ VAMOS A CONSEGUIR?	¿EN QUÉ CONSISTE?	POR EJEMPLO...
TRABALENGUAS	<ul style="list-style-type: none"> -Agilizar la expresión oral. -Familiarizarse con las letras. -Mejorar la memoria. -Mejorar la articulación. 	En aprender un pequeño trabalenguas y divertirse practicándolo.	<p>A ver si eres capaz de decir “Un tigre, dos tigres, tres tigres comían trigo en un triste trigal”.</p> <p>Después de conseguir memorizarlo, se le puede preguntar cuántas veces sale la letra “r”.</p> <p>También se le puede retar a que lo escriba (dependiendo de su edad y nivel de desarrollo).</p>
INVÉNTATE UNA HISTORIA	<ul style="list-style-type: none"> -Mejorar la expresión oral. -Aprender los rudimentos de la expresión en público. -Desarrollar la imaginación. 	En inventar historias a partir de cinco palabras (o más) escogidas al azar.	<p>Ahora vamos a jugar a inventar historias. Empiezas tú. Tienes un par de minutos para contarnos un cuento o historieta con las palabras: “Mamá, patito, roto, lentejas y escaleras”.</p> <p>Este juego es muy adecuado para hacer con varios niños a la vez. Al final se puede escoger la mejor historia y dar un “premio” al mejor cuentista.</p>

ENCUENTRA LA PALABRA

- Aumentar la conciencia fonológica
- Mejorar la lectoescritura.
- Ejercitar la memoria

Se trata de hacer un esfuerzo por encontrar palabras que empiecen, o empiecen y terminen, por una letra concreta.

Existe la modalidad de buscar nombres de animales, comidas, nombres de personas, ciudades...

Instrucciones para los más pequeños (por ejemplo, de 3 años): "A ver cuántas palabras encontramos que empiecen por "pa": palo, paso, pana, para, pasa, Paca, parranda, payaso...".

Para los más mayorcitos: "A ver quién es capaz de escribir diez palabras que empiecen por la Z y terminen con la A: zancadilla, zanahoria, zapatería, Zamora, zurda, zarza...".