

# Galerie d'Œuvres d'Art Interactives en WebXR

*Rapport du TP3, Groupe 8*



# Sommaire

01

Description du TP

Présentation du TP

03

Liste des membres & contribution

Role de chaque membre

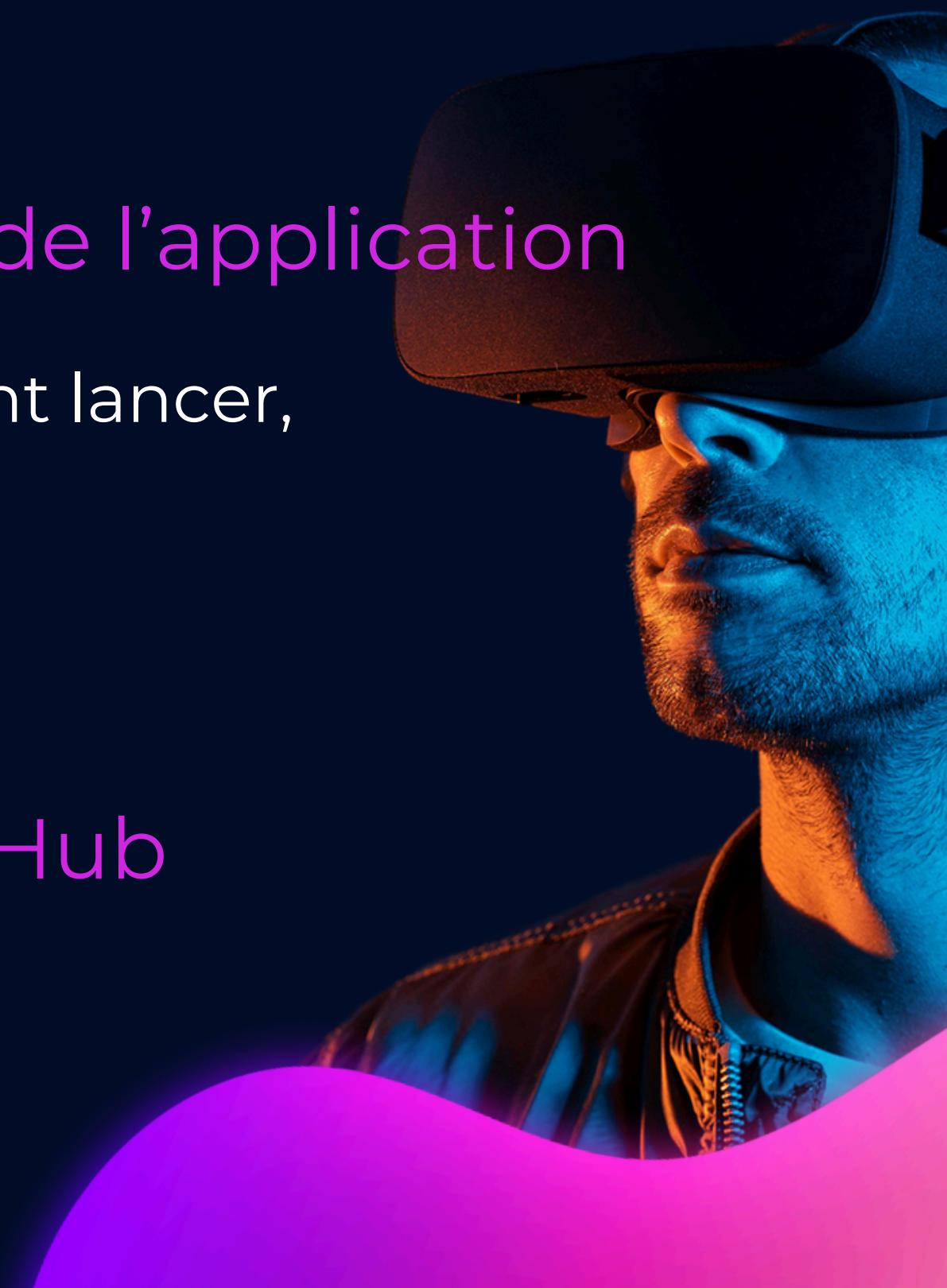
02

Guide d'utilisation de l'application

Explication de comment lancer, naviguer et interagir

04

Lien du dépôt GitHub



## Description du TP

Ce TP a pour objectif de créer une expérience immersive en WebXR, où l'utilisateur peut explorer une galerie virtuelle d'œuvres d'art en 3D, accessible directement depuis un navigateur web (sans installation). Grâce à WebXR, l'utilisateur pourra se déplacer librement dans l'espace virtuel, interagir avec des œuvres et écouter des descriptions audio.



# Guide d'utilisation



## Spécificité Générale:

C'est une expérience immersive pour le web réalisé avec A-Frame et Tree.js

On a utiliser un serveur web pour que le navigateur puisse charger les ressources sur votre .Par défaut il refuse l'accès au fichier du pc via le code c'est une sécurité du navigateur

# Comment Lancer ?

Pour lancer le projet vous devez télécharger un serveur web et l'installer sur votre machine en l'occurrence wamp vu que c'est celui qu'on a utilisé pour ce projet.

Ensuite copier le projet dans le dossier "www" dans les fichiers de wamp . se trouve généralement dans le répertoire d'installation de WAMP sur votre ordinateur. Par défaut, il est situé ici : C:\wamp\www\ ou C: \wamp64\www\.

Ensuite accéder via votre navigateur au lien :  
[http://localhost/Tech\\_immersive\\_Project/index.html](http://localhost/Tech_immersive_Project/index.html).

Il ne vous reste plus qu'à explorer et profiter de l'expérience .

## **Comment Interagir avec L'environnement ?**

Pour vous déplacer utiliser la souris pour orienter le regard et les touches directionnelle du pc pour vous déplacer.

Quand vous regardez un objet il s'agrandit automatiquement pour mieux le voir et un audio se lance pour vous décrire l'œuvre . Aussi un description textuelle s'affiche dans le cadre a coté de l'œuvre.

# *Liste des membres & Contribution*

***ATTEREY Erika & ZOMAHOUN Emmanuella :***

Modélisation de la scène en 3D(Musée & Œuvres),  
description des œuvres et production des audits de description.

***HONLONKOU Hans & GBEDJI Karel :***

Développement des interactions de l'application.

*Lien du dépôt GitHub*

[Tech\\_Immersive\\_project](#)