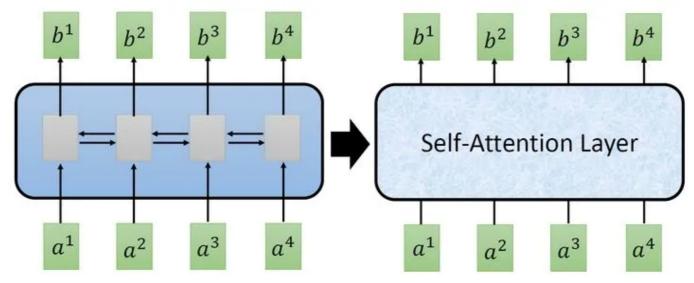
### Attention is All You Need

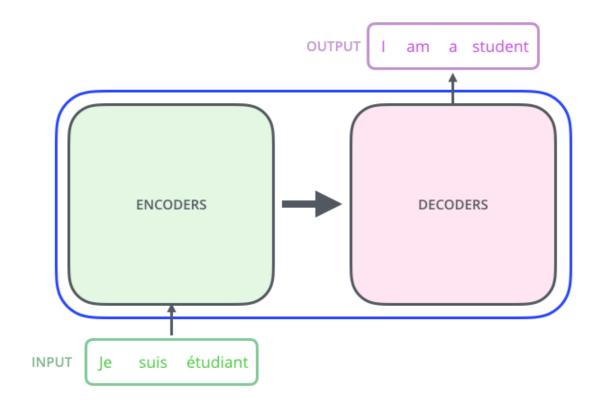
论文: https://arxiv.org/abs/1706.03762 仓库: Official TensorFlow, PyTorch

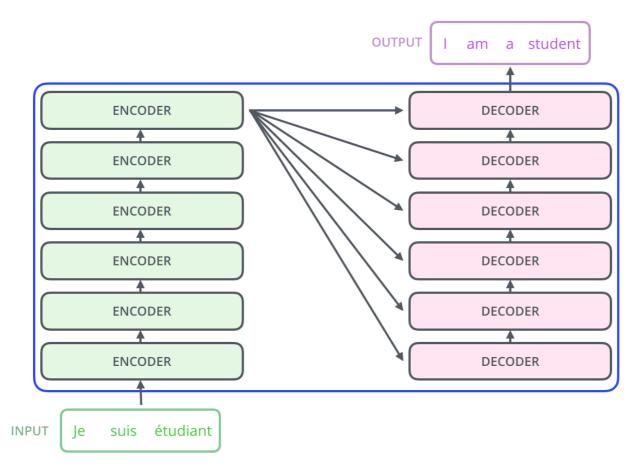
#### A High-Level Look



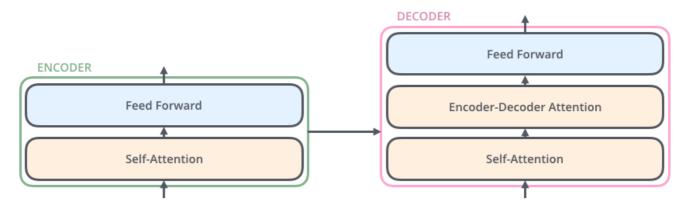
一种新的layer,叫self-attention,它的输入和输出和RNN是一模一样的,输入一个sequence,输出一个 sequence,它的每一个输出都看过了整个的输入sequence,这一点与bi-directional RNN相同。但是它的每一个输出都可以并行化计算。







文章中采用6个Encoder/Decoder块堆叠的方式。

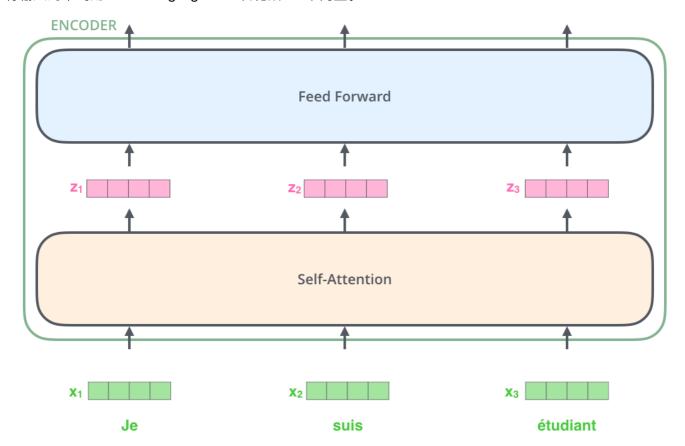


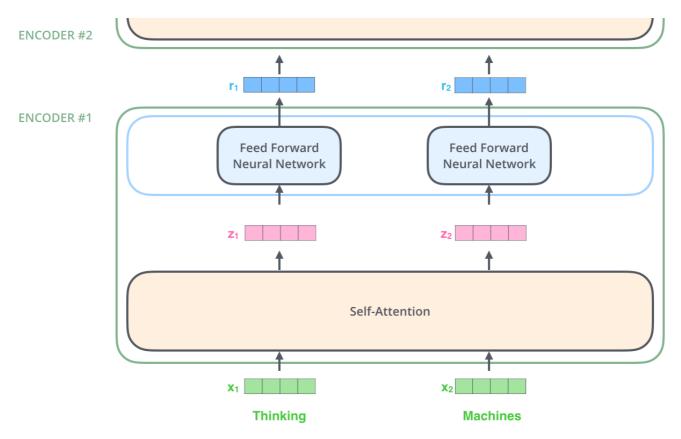
一个单词embedding之后传入Self-Attention层,来计算该词与其他词之间的相关性,然后进入前向传播模块。解码器中多了一个Attention模块,使decoder可以更加专注于输入句子中与当前输入的最相关部分。

### Attention中的张量流



将输入的单词用embedding algorithm转化成512维向量。





完整encoder流程如上图,其中Self-Attention层会计算输入之间的相关性,而前向传播中则不计算。 Attention可视化,可以看到不同层的attention模块关注的句子位置。

### Self-Attention机制与Q, K, V的理解

High Level

## Self-attention

https://arxiv.org/abs/1706.03762



q: query (to match others)

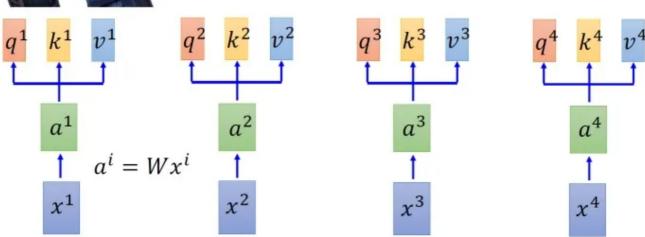
$$q^i = W^q a^i$$

k: key (to be matched)

$$k^i = W^k a^i$$

v: information to be extracted

$$v^i = W^v a^i$$

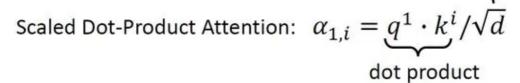


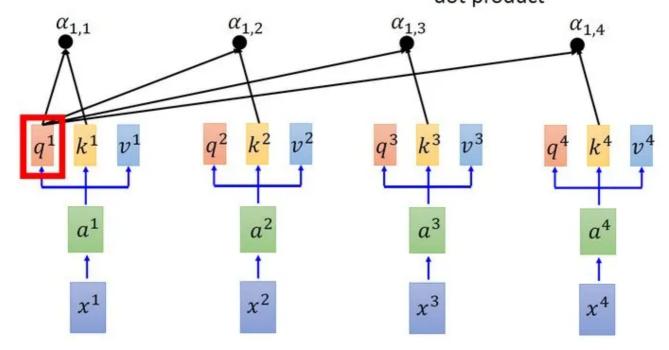
其中Q代表Query,"代表了"当前词汇,用于和其他单词做匹配。K代表Key,用于被其他单词匹配。在对当前单词做运算时,计算出的Q和其他单词的K做运算,得到相关性。在对其他单词运算时,当前单词计算出的K用于和其他单词的Q做运算,得到相关性。即Q是"to match others",K是"to be matched"。V代表了当前单词提取出的信息,用于后期加权。上图中 $x^i$ 是一个sequence input vector,embedding得到 $a^i$ ,乘上三个不同的转移矩阵 $W_q$ , $W_k$ , $W_v$ 得到 $q^i$ , $k^i$ , $v^i$ 。

# Self-attention

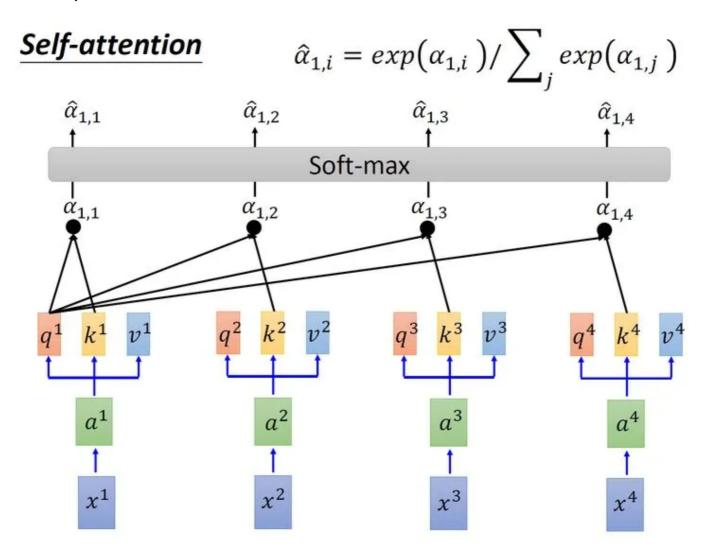
## 拿每個 query q 去對每個 key k 做 attention

d is the dim of q and k





接下来使用每个query去对每个key做attention,attention就是匹配这2个向量有多接近。将当前单词的q与其他单词的k做内积,再除以根号q和k的维度(q和k维度相同),得到\$\alpha\$;。因为q·k的数值会随着dimension的增大而增大,所以要除以\$\sqrt{dimension}\$,相当于归一化的效果。

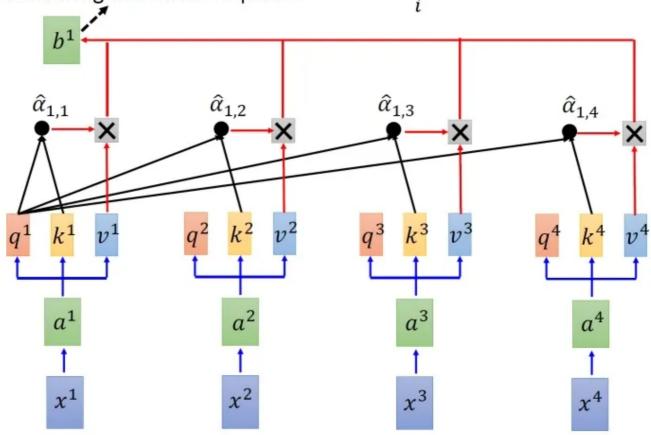


将\$\alpha\$i取Softmax操作后,得到\$\hat{\alpha}\$i,之后和所有v<sup>i</sup>相乘,结果得到b<sup>i</sup>,即产生b<sup>i</sup>的过程用到了输入的全部信息,并且可以并行计算。如果要考虑local information,则只需要学习出相应的\$\hat{\alpha}\$i=0即可。考虑global information,则只需要学习出相应的\$\hat{\alpha}\$i不为0即可。

# Self-attention

Considering the whole sequence

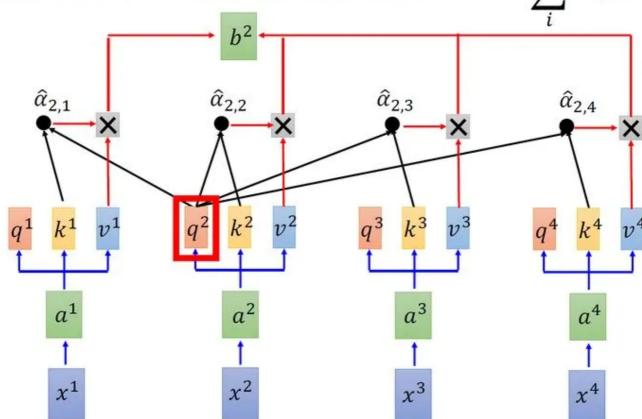
$$b^1 = \sum_i \hat{\alpha}_{1,i} v^i$$



# Self-attention

拿每個 query q 去對每個 key k 做 attention

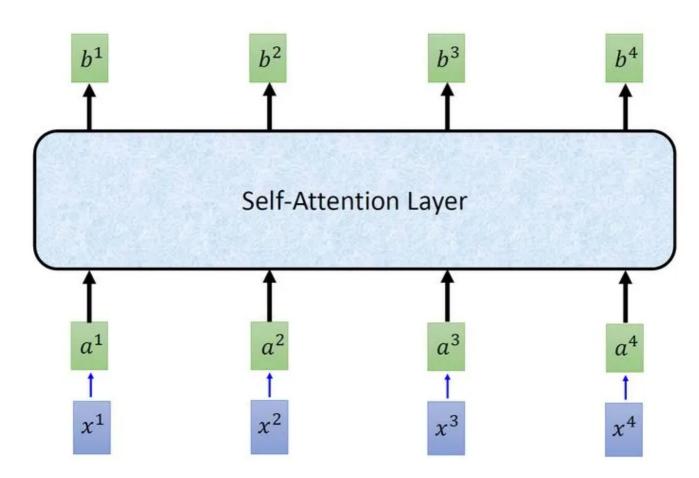
$$b^2 = \sum_i \hat{\alpha}_{2,i} v^i$$



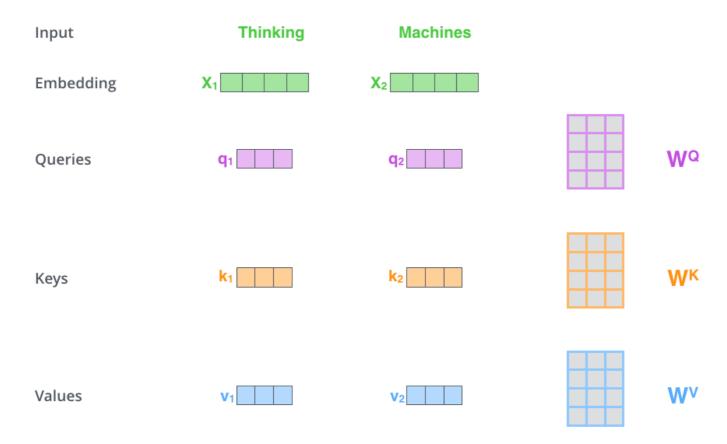
其余b<sup>i</sup>的计算过程同理,输入x<sup>i</sup>即可以得到b<sup>i</sup>。最终Attention的High-level look如下图。

# Self-attention

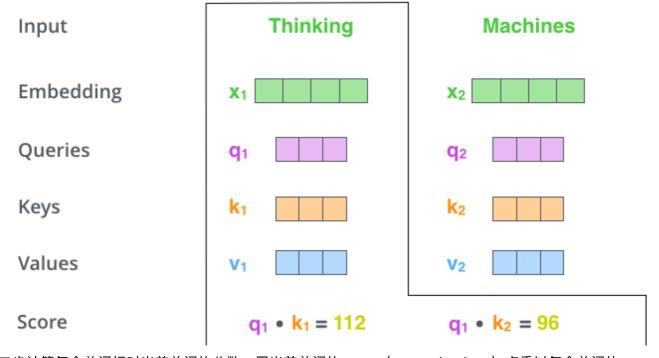
 $b^1$ ,  $b^2$ ,  $b^3$ ,  $b^4$  can be parallelly computed.



**Details in Vectors and Matrices** 



第一步将输入词汇embedding之后,通过 $W^Q$ 、 $W^K$ 、 $W^V$ 三个矩阵得到每个输入单词对应的Q、K、V三个向量。Q、K、V维度比embedding要小,在论文中Q、K、V是64维,而embedding是512维,维度只是一种architecture choice。

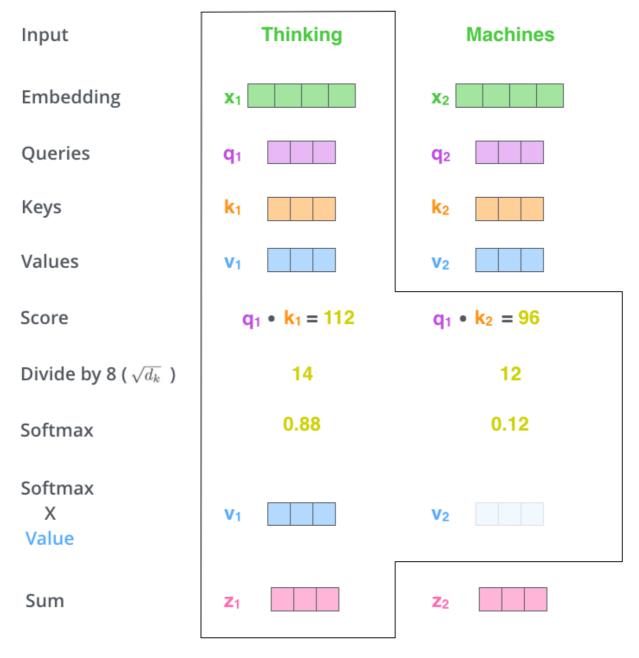


第二步计算每个单词相对当前单词的分数。用当前单词的query(to match others)点乘以每个单词的key(to be matched),即可。

Input	Thinking	Machines
Embedding	<b>X</b> <sub>1</sub>	X <sub>2</sub>
Queries	q <sub>1</sub>	q <sub>2</sub>
Keys	<b>k</b> <sub>1</sub>	k <sub>2</sub>
Values	V <sub>1</sub>	V <sub>2</sub>
Score	$q_1 \cdot k_1 = 112$	q <sub>1</sub> • k <sub>2</sub> = 96
Divide by 8 ( $\sqrt{d_k}$ )	14	12
Softmax	0.88	0.12

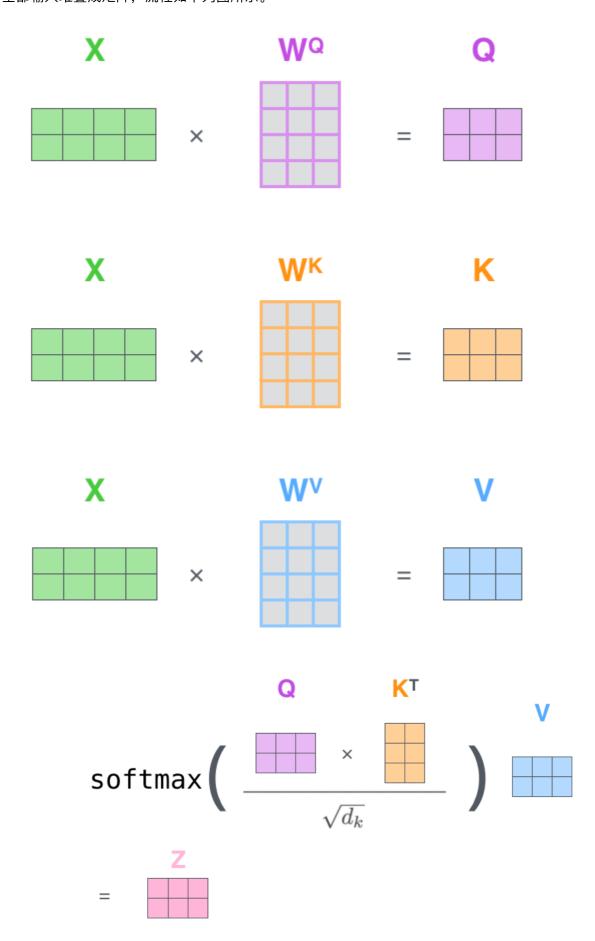
第三步将计算出的分数除以8,即 $$\sqrt{d_k}$$ ( $$d_k=64$ ),第四步则将计算出来的全部结果取softmax操

作,使所有值大于零且相加等于1。此处softmax的结果可以理解为单词之间的相关度,越大则相关度越高。



最后将softmax得到的结果与value(information to be extracted)相乘,可以发现与当前单词越相关的单词,value的权重越大。

将全部输入堆叠成矩阵, 流程如下列图所示。



# Self-attention

$$\frac{q^{1} q^{2} q^{3} q^{4}}{Q} = W^{q} a^{1} a^{2} a^{3} a^{4}$$

$$Q \qquad \qquad I$$

$$q^i=W^qa^i$$

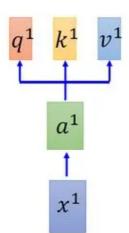
$$k^i=W^ka^i$$

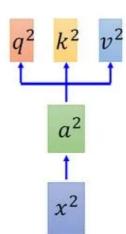
$$v^i = W^v a^i$$

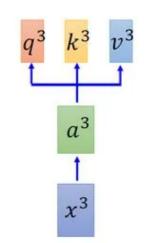
$$\frac{k^{1}k^{2}k^{3}k^{4}}{K} = \frac{W^{k}}{W^{k}} a^{1}a^{2}a^{3}a^{4}$$

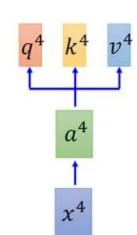
$$v^{1}v^{2}v^{3}v^{4} = W^{v} a^{1}a^{2}a^{3}a^{4}$$

$$V$$









# Self-attention

$$\frac{q^{1} q^{2} q^{3} q^{4}}{Q} = W^{q} a^{1} a^{2} a^{3} a^{4}$$

$$Q \qquad I$$

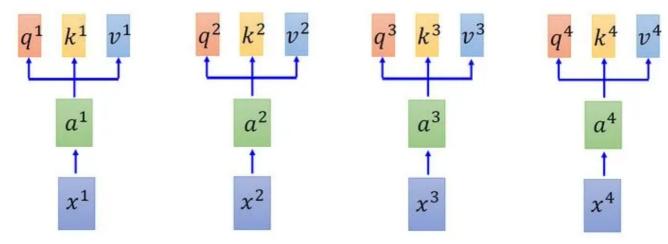
$$q^i = W^q a^i$$

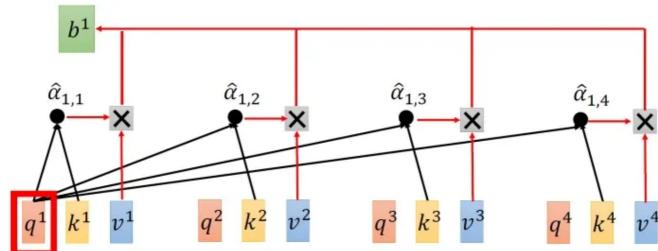
$$k^i=W^ka^i$$

$$v^i = W^v a^i$$

$$\frac{k^{1}k^{2}k^{3}k^{4}}{K} = W^{k} a^{1}a^{2}a^{3}a^{4}$$

$$v^{1}v^{2}v^{3}v^{4} = W^{v} a^{1}a^{2}a^{3}a^{4}$$
 $V$ 

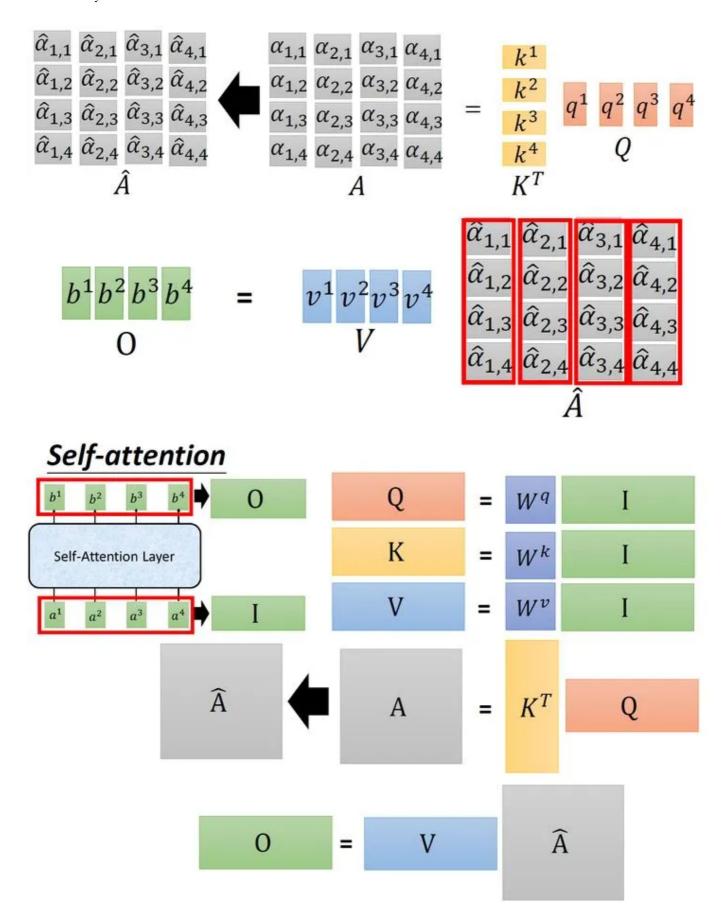




$$\alpha_{1,1} = k^1 q^1 \quad \alpha_{1,2} = k^2 q^1$$

$$\alpha_{1,3} = \begin{bmatrix} k^3 & q^1 & \alpha_{1,4} = \begin{bmatrix} k^4 & q^1 \end{bmatrix}$$

(ignore 
$$\sqrt{d}$$
 for simplicity)

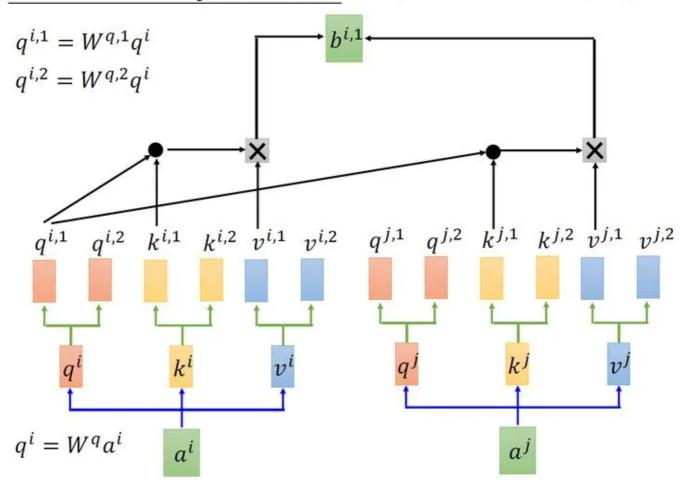


#### Multi-head Self-Attention

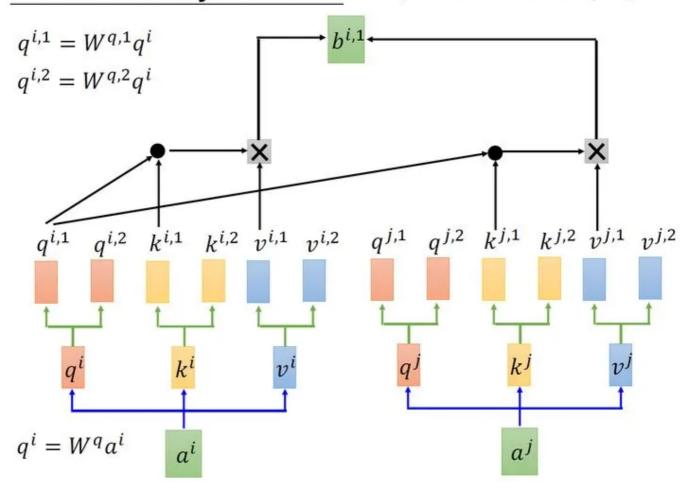
Multi-head和single-head没有本质区别,只是在计算Q、K、V矩阵时会计算出多个矩阵。下图给出2-head的示例。在最后会有一个转移矩阵\$W^O\$来将b的维度调整至与原来相同。

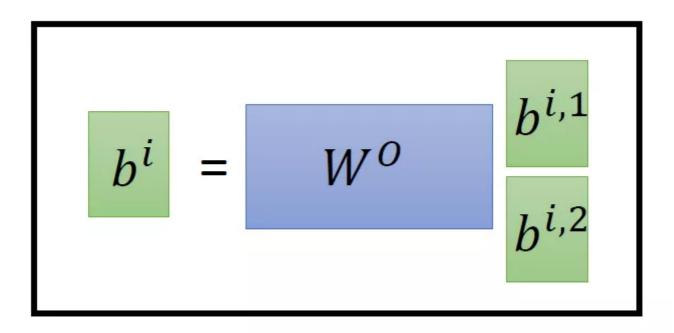
5/24/2021 Attention is all you need.md

# Multi-head Self-attention (2 heads as example)

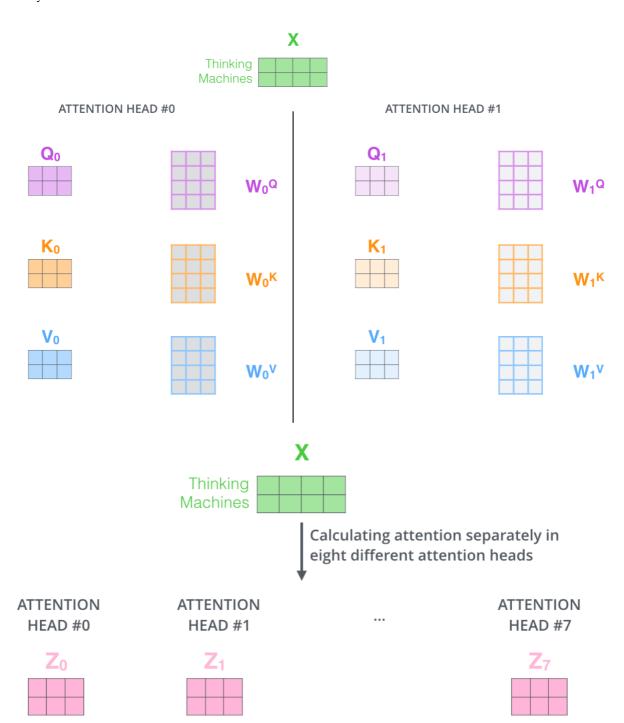


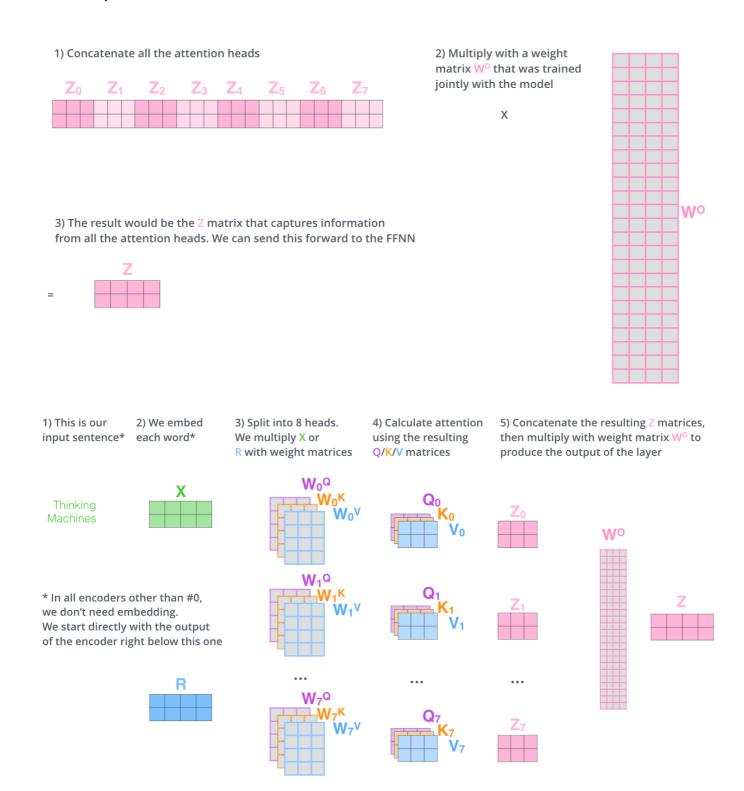
# Multi-head Self-attention (2 heads as example)





下列图也是一组示例。





#### Demo

#### Tensor2Tensor Notebook

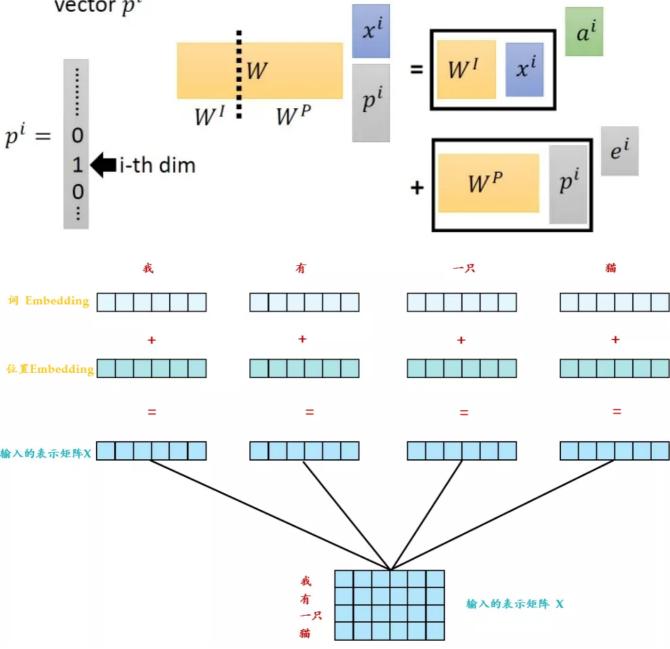
#### **Positional Encoding**

以上是multi-head self-attention的原理,但是还有一个问题是:现在的self-attention中没有位置的信息,一个单词向量的"近在咫尺"位置的单词向量和"远在天涯"位置的单词向量效果是一样的,没有表示位置的信息 (No position information in self attention)。所以输入"A打了B"或者"B打了A"的效果其实是一样的,因为并没有考虑位置的信息。

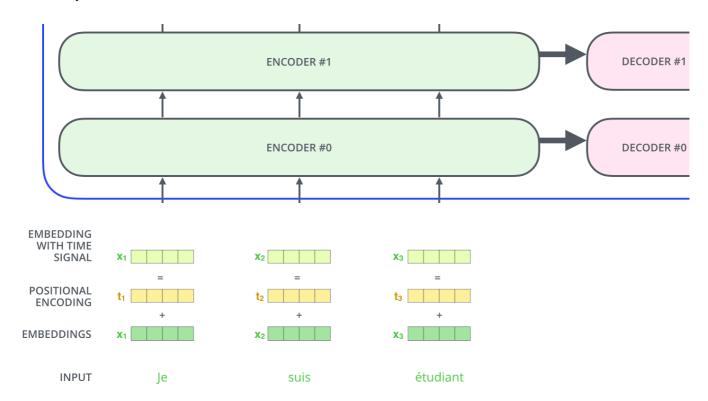
# Positional Encoding

- $e^{i} + a^{i}$
- · No position information in self-attention.
- Original paper: each position has a unique positional vector  $e^i$  (not learned from data)

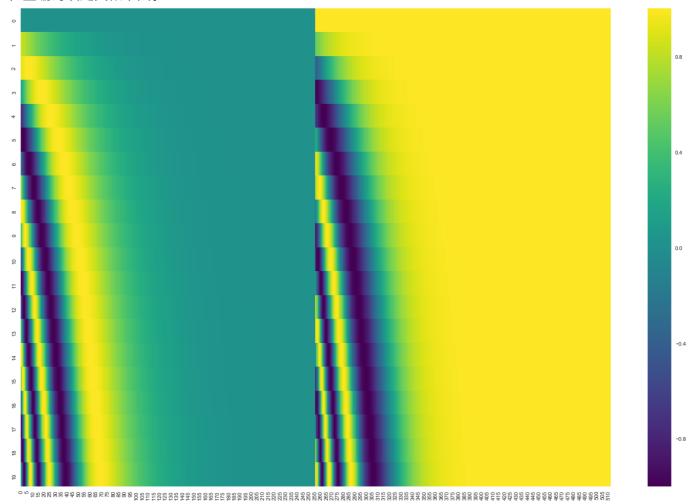
• In other words: each  $x^i$  appends a one-hot vector  $p^i$ 



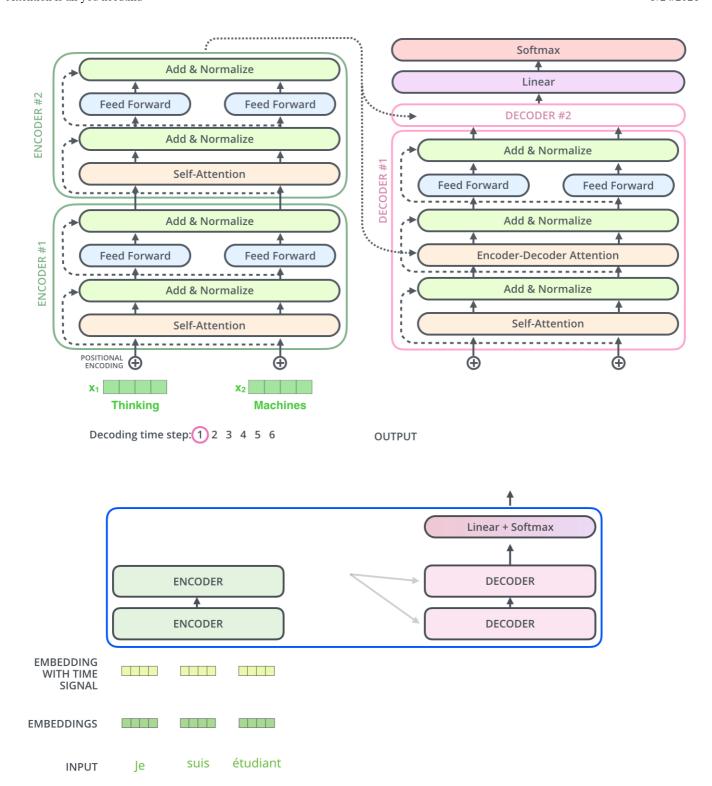
具体的做法是:给每一个位置规定一个表示位置信息的向量\$e\_i\$,让它与\$a\_i\$加在一起之后作为新的\$a\_i\$参与后面的运算过程,但是这个向量\$e\_i\$是由人工设定的,而不是神经网络学习出来的。每一个位置都有一个不同的\$e\_i\$。



#### 位置编码设定类似下图。



### 完整流程



**PREVIOUS** 

**OUTPUTS** 

Decoding time step: 1 ② 3 4 5 6

OUTPUT

Kencdec Vencdec Linear + Softmax

DECODERS

DECODERS

EMBEDDING WITH TIME SIGNAL

étudiant

suis

#### Reference

**EMBEDDINGS** 

INPUT

[1] 一篇英文博客 [2] Transformer中文综述

Je