

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ

“КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ

імені ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО”

Факультет прикладної математики

Кафедра програмного забезпечення комп’ютерних систем

**Лабораторна робота №** **1**

з дисципліни “Математичні та алгоритмічні основи комп’ютерної графіки”

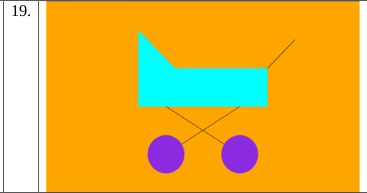
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Виконав  студент III курсу  групи КП-81  Черняєв Іван  (*прізвище, ім’я, по батькові*)  варіант № 19 |  |  | Зарахована  “\_\_\_\_” “\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_” 20\_\_\_ р.  викладачем  Шкурат Оксаною Сергіївною (*прізвище, ім’я, по батькові*) |

Київ 2021

**Варіант завдання**

**Завдання**: Створити малюнок за варіантом користуючись графічними примітивами бібліотеки JavaFX.

**Варіант:**



**Лістинг коду програми**

package sample;import javafx.application.Application;import javafx.fxml.FXMLLoader;import javafx.scene.Group;import javafx.scene.Parent;import javafx.scene.Scene;import javafx.scene.paint.Color;import javafx.scene.paint.Paint;import javafx.scene.shape.\*;import javafx.scene.shape.Polygon;import javafx.stage.Stage;public class Main extends Application { @Override public void start(Stage primaryStage){ Group root = new Group(); Scene sc=new Scene(root, 500, 475); Line l1=new Line(386,60,346,100); Line l2=new Line(150,115,325,230); Line l3=new Line(350,115,175,230); Circle c1=new Circle(310,220,30); Circle c2=new Circle(185,220,30); Polygon polygon = new Polygon(150, 50, 150, 100,200,100); Rectangle rectangle=new Rectangle(150,95,200,50); root.getChildren().add(l1); root.getChildren().add(l2); root.getChildren().add(l3); root.getChildren().add(c1); root.getChildren().add(c2); root.getChildren().add(polygon); root.getChildren().add(rectangle); polygon.setFill(Color.*CYAN*); rectangle.setFill(Color.*CYAN*); c1.setFill(Color.*BLUEVIOLET*); c2.setFill(Color.*BLUEVIOLET*); sc.setFill(Color.*ORANGE*); primaryStage.setScene(sc); primaryStage.show(); } public static void main(String[] args) { *launch*(args); }}

**Результат**

