

HANS TER HORST iOS Developer

Ik ben een enthousiaste en leergierige iOS Developer. Ik bewonder schoon en simpel design, met oog voor detail. Sinds 2015 ben ik bezig om het iOS development, met veel enthousiasme zelf aan te leren. Het is toch geweldig om ideeën te vertalen naar code, naar applicaties die er gaaf uitzien en die door anderen met veel plezier worden gebruikt. Graag wil ik werken aan projecten waarmee ik mijn kennis en vaardigheden verder kan uitbreiden.

APP STORE



SPLIT AMOUNT

https://itunes.apple.com/au/app/split-amount/id1170669285?mt=8

CONTACT





hbhorst@mac.com





06 11902568

github.com/hansth

www.hansth.nl **OPLEIDING**

WERKERVARING

2015 - Nu	iOS, WEB DEVELOPER ZELFSTUDIE
2016 - 2016	APPS BOUWEN MET XCODE IOS ACADEMIE
2015 - 2015	PROGRAMMEREN MET SWIFT IOS ACADEMIE
2012 - 2015	PROCES OPERATOR B VAPRO, ROC TWENTE
2007 - 2007	3D VOOR VISUAL EFFECTS ESCAPE STUDIO, LONDON

2016 - Heden iOS, WEB DEVELOPER

ZELFSTUDIE, APPS ONTWIKKELEN

- Split Amount, een calculator app die je rekening deelt door meerdere personen.
- CV Portfolio, een reference app om mijn eigen CV digitaal te presenteren.
- App store Search, een search app die de App store doorzoekt naar een bepaalde app.
- Checklist, een reminder app die notificaties stuurt voor een bepaalde herinnering.
- Lekker Delden, een info app waar alle eetgelegenheden in Delden overzichtelijk worden gepresenteerd.

VAARDIGHEDEN

SWIFT	É	É	É	É	É	É	É	É	Ć	É
XCODE	É	É	É	É	É	É	É	Ć	Ć	Ć
SKETCH	É	É	É	É	É	É	Ć	Ć	Ć	Ć
GIT	É	É	É	É	É	Ć	Ć	Ć	Ć	Ć
MySQL	É	É	É	Ć	Ć	Ć	É	Ć	Ć	Ć
PHP	É	É	Ć	Ć	Ć	Ć	É	Ć	Ć	Ć
HTML5	É	É	É	Ć	É	É	Ć	Ć	Ć	Ć
CSS3	É	É	É	É	É	Ć	É	Ć	Ć	Ć
JavaScript	É	É	É	Ć	Ć	Ć	Ć	Ć	Ć	Ć

2015 - 2017 **LEAN TECHNICIAN**

PENTAIR, ENSCHEDE

Het uitwerken en implementeren van verbeterpunten in de lijn volgens de Lean filosofie.

2011 - 2015 **PROCES OPERATOR**

PENTAIR, ENSCHEDE

Produceren van membranen voor filtratie en zuiveringsprocessen.

2010 - 2010 **ORDERBEGELEIDER**

AGI VD STEEG, ENSCHEDE

Begeleiden van drukwerk dat aan andere drukkerijen wordt uitbesteedt en het plannen van orders voor de drukkerij en stanserij.

2007 - 2007

1990 - 2010

MATCHMOVE ARTIST

ESCAPE STUDIO, LONDON

The Chronicles of Narnia: Prince Caspian, 2008. Het vastleggen van de camera bewegingen in live action shots en deze koppelen aan de bewegingen van de 3D computer animaties.

INTERESSES

MOUNTAINBIKE VAKANTIE MUZIEK SPORT VRIENDEN **OS DEVELOPER**

OFFSETDRUKKER

DIVERSE DRUKKERIJ IN TWENTE

2010–2005 Teamleider bij AGI v/d Steeg in Enschede. 2005-2005 Drukker bij Linde in Denekamp. 2005-1998 Teamleider bij v/d Schaaf in Enschede. 1998-1990 Drukker bij Schutte & Stroop in Hengelo.