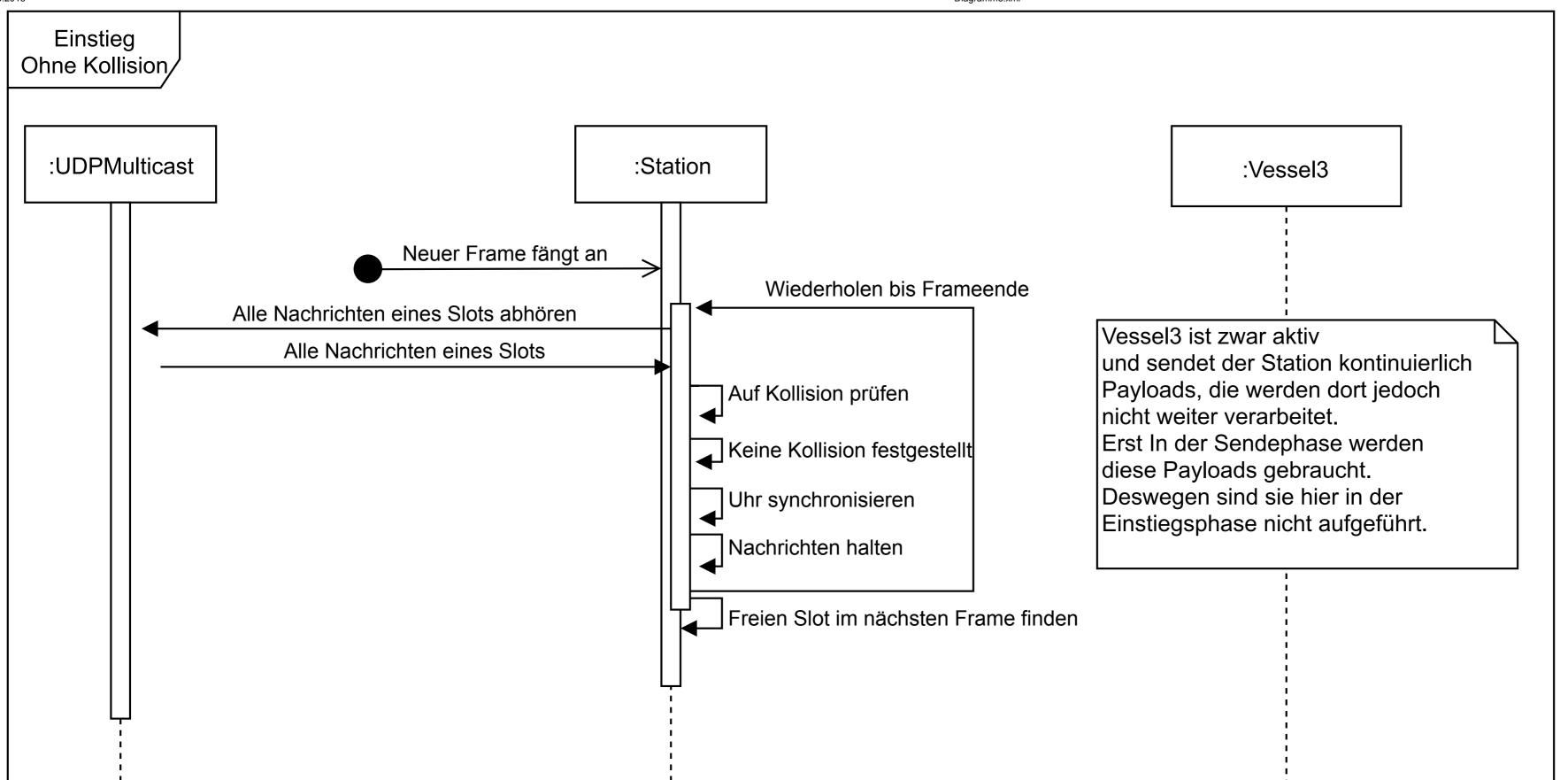
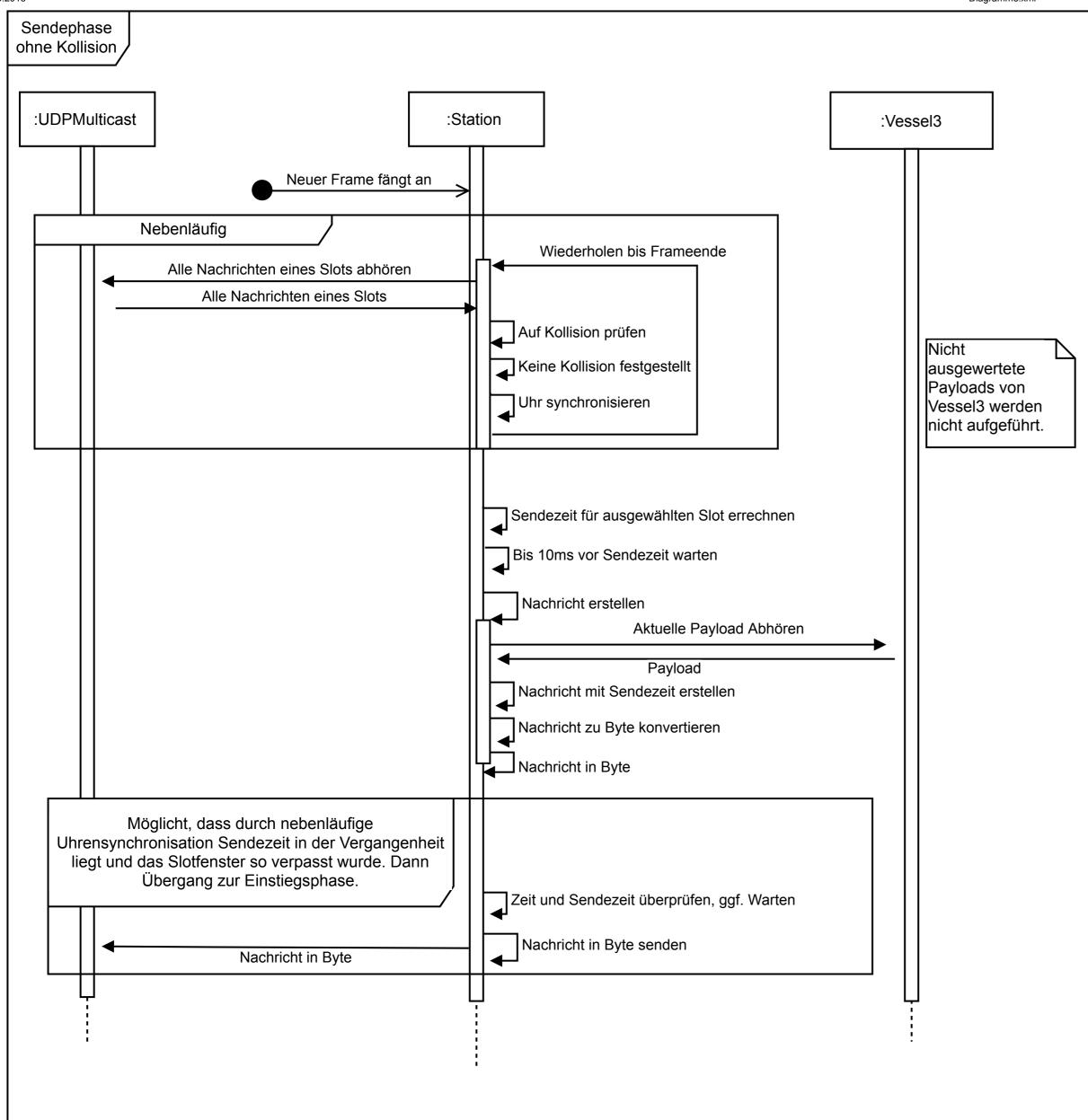
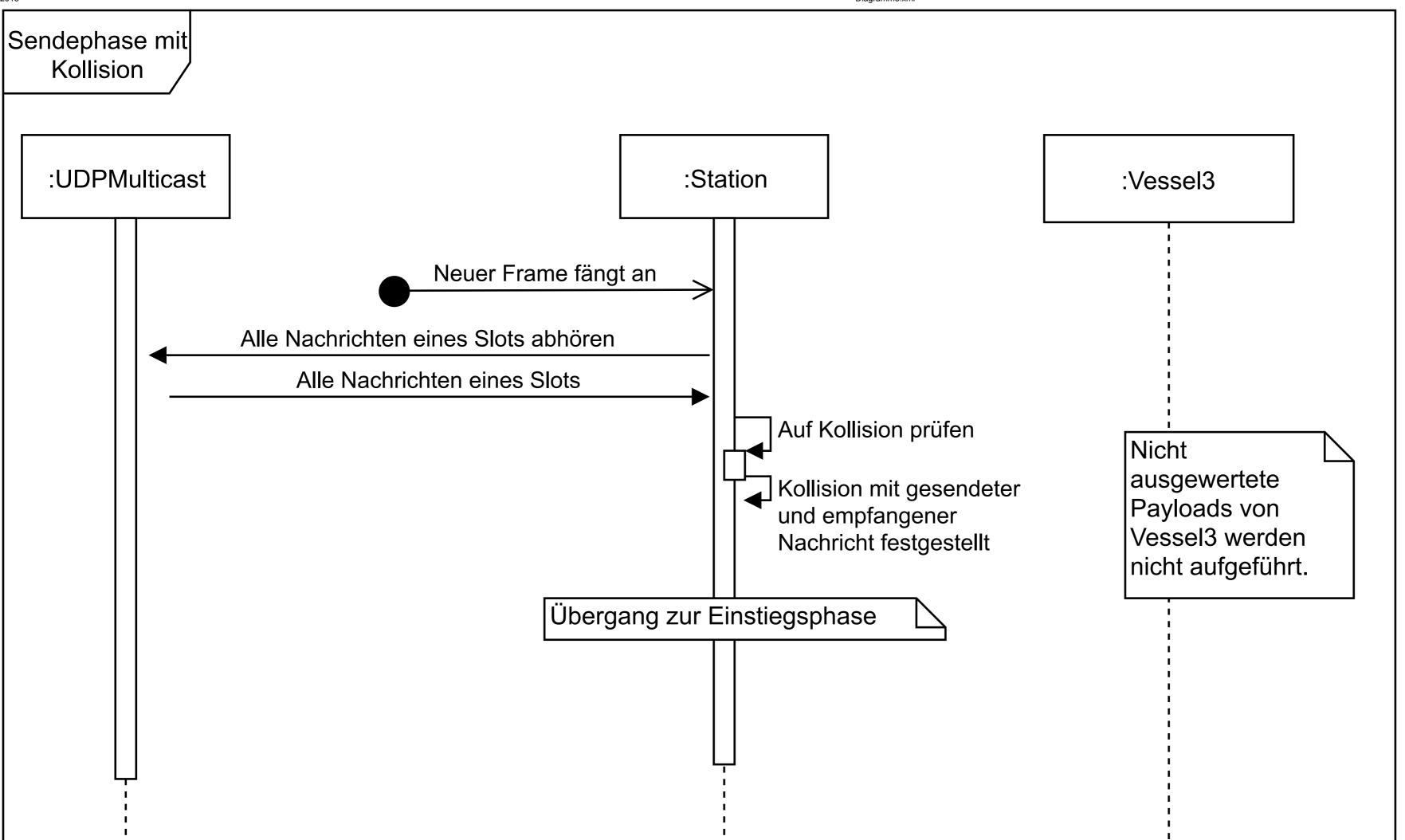


Diagramme.xml Einstieg Kollision :UDPMulticast :Station :Vessel3 Neuer Frame fängt an Wiederholen bis Frameende Alle Nachrichten eines Slots abhören Alle Nachrichten eines Slots Auf Kollision prüfen Kollision festgestellt Freien Slot im nächsten Frame finden Vessel3 ist zwar aktiv und sendet der Station kontinuierlich Payloads, die werden dort jedoch nicht weiter verarbeitet. Erst In der Sendephase werden diese Payloads gebraucht. Deswegen sind sie hier in der Einstiegsphase nicht aufgeführt.

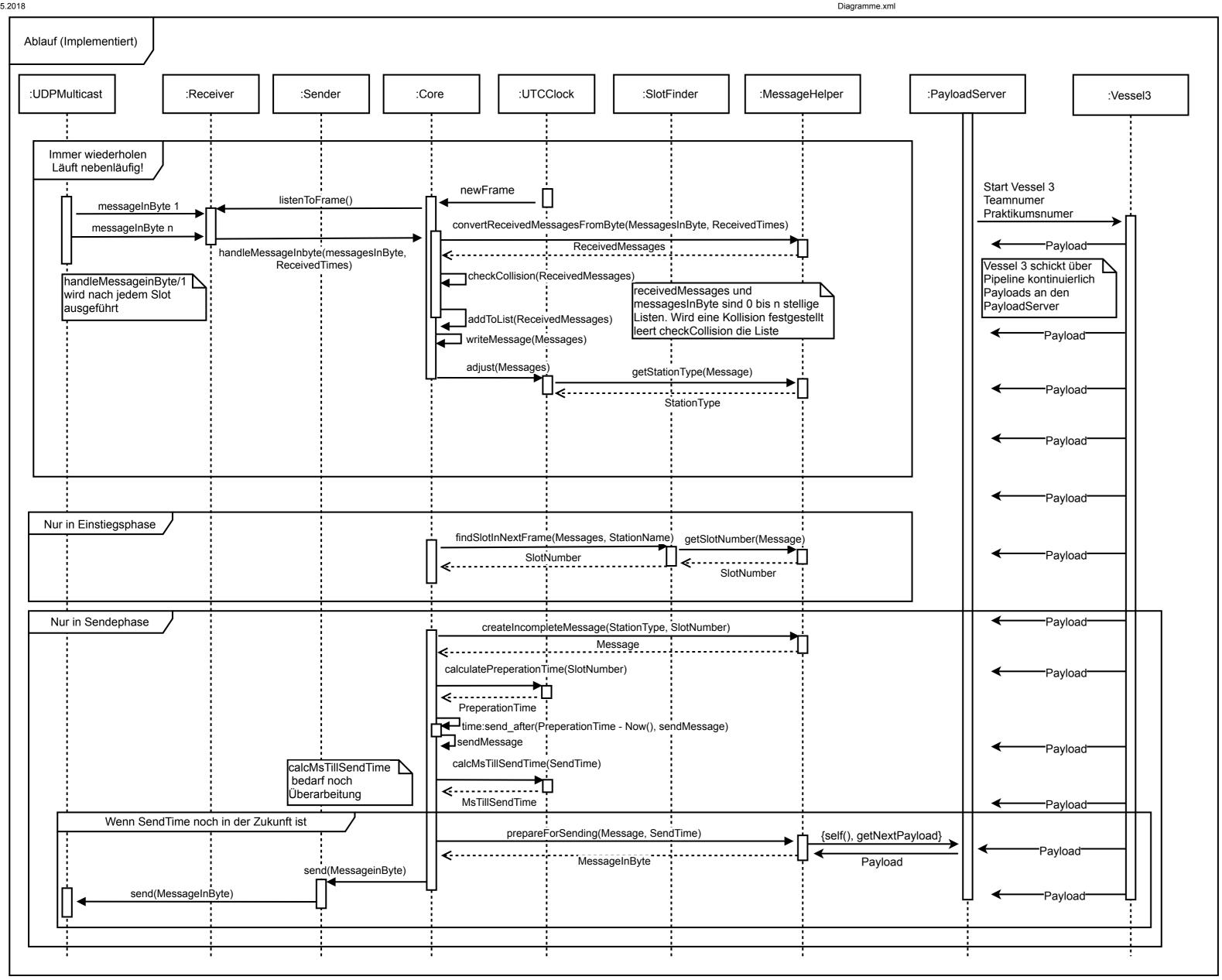




4/1



4.5.2018



4.5.2018

