**Team**: 6, Mert Siginc, Michael Müller

**Aufgabenaufteilung**:

1. <Aufgaben, für die Teammitglied 1 verantwortlich ist>,   
   <Dateien, die komplett/zum Teil von Teammitglied 1 implementiert/bearbeitet wurden>
2. <Aufgaben, für die Teammitglied 2 verantwortlich ist>,   
   <Dateien, die komplett/zum Teil von Teammitglied 2 implementiert/bearbeitet wurden>

**Quellenangaben**:

* <http://erlang.org/doc/apps/stdlib/index.html>
* <http://users.informatik.haw-hamburg.de/~klauck/verteiltesysteme.html>

**Bearbeitungszeitraum**:

|  |  |
| --- | --- |
| Michael Müller | Mert Signic |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Aktueller Stand**: <Welche Teile der Software sind fertig inklusive Tests, welche sind fertig, aber noch nicht getestet, welche müssen noch implementiert werden>

**Änderungen des Entwurfs**: <Vor dem Praktikum auszufüllen: Welche Änderungen sind bzgl. des Vorentwurfs vorgenommen worden.>

**Entwurf**:

**Wohin mit den Fragen & deren Antworten?**

* Wenn wir immer nur aktuelles Minimum im System zwischen speichern kann das am Ende dennoch größer als der WggT sein, soll das so? (Also start MinGGT = leer oder WggT?)
* Wenn wir zu jeder Zeit eine neue Kalkulation anstoßen können, aber gerade noch sendy-Nachrichten mindestens eines Nachbarn unterwegs sind (weil der neues Mis errechnet hat) verfälscht dies das Ergebnis! Wie damit umgehen?
* Also nicht einfach abbrechen nachdem quote erreicht? Dann müsste man ja eine gewisse Zeit warten, wie lang Sinnvoll? Idk fragen wir in der VL
* Wenn wir zu jeder Zeit eine neue Kalkulation anstoßen können, aber gerade noch sendy-Nachrichten mindestens eines Nachbarn unterwegs sind (weil der neues Mis errechnet hat) verfälscht dies das Ergebnis! Wie damit umgehen?

Ich glaube dafür ist das reset, welches alle laufenden prozesse beendn soll und dann kann man mit toggle eine neue Berechnung anstoßen. Reset könnte vll sogar sein, allerdings klappt es mit {calc, WggT} meistens, jedoch manchmal funken die Nachrichten dazwischen die noch von der anderen Berechnung kommen. Toggle macht übrigens nur die Invertierung der Korrigierungs-Flag.

* Nameservice: (Brauchen wir nicht, meiner Meinung nach reicht es wenn wir sagen wir nutzen die schnittstellen) Brauchen wir wirklich gar nicht beschreiben?
* Bei allen Schnittstellen sind bei synchroner Kommunikation die Antwortnachrichten bei dem Auftraggeber nicht aufgeführt, so sind z.B. die Antwortnachrichten des Namensdienstes nur beim Namensdienst aufgeführt! From soll eine direkt zum senden verwendbare Prozess-ID sein (self()).

Geht es Klauck hier um die Logs?

**Gliederung:**

1. Um was geht es?
2. Wie sieht die Architektur aus?
3. Wie sehen die Komponenten aus?
   1. Nameservice
      1. Allgemein
      2. Schnittstellen
   2. Koordinator
      1. Allgemein
      2. Schnittstellen
      3. Konfigurationsdatei
      4. Benötigte Daten
      5. Ring ADT
   3. Starter
      1. Allgemein
      2. Schnittstellen
      3. Konfigurationsdatei
   4. ggT-Prozess
      1. Allgemein
      2. Schnittstellen
      3. Konfigurationsdatei
      4. Benötigte Daten
4. Wie sieht der Ablauf aus?
   1. Erstellung des Rings
   2. Berechnung
   3. Vote (Aktiv)
   4. Vote (Passiv)

**Um was geht es?**

In der Aufgabe geht es darum, einen größten gemeinsamen Teiler (ggt) verteilt zu errechnen.

Diese Arbeit werden N ggT-Prozesse mit je einer Initialzahl erledigen, wobei N >= 3, da erst ab 3 Elementen ein Ring mit linken und rechten Nachbar erzeugt werden kann. Die Koordination des Systems übernimmt der gleichnamige Koordinator. Mit seiner Hilfe, kann man auf das System ein wirken (Starten der Berechnung, stoppen, Neue Berechnung, Herunterfahren, …). Die Starter helfen beim Starten der ggT-Prozesse und erfüllen keinen anderen Zweck. Der Nameservice hilft hierbei (ähnliche wie DNS) von einer Pid zu dem registrierten Namen zu kommen.

**Wie sieht die Architektur aus (Was soll hier hin?)?**

Peer-to-Peer Kommunikation:

ggT-Prozess zu ggT-Prozess

Client-Server (in der Reihenfolge) Kommunikation:

ggT-Prozess zu Koordinator

ggT-Prozess zu Nameservice

Koordinator zu Nameservice

**Wie sehen die Komponenten aus?**

**Nameservice:**

-Allgemein-

Der gegebene Nameservice wird dem System helfen, eine gegebene Prozess ID zu seinem registrierten Namen aufzulösen. Da vom Professor gegeben wird es nicht weiter spezifiziert, weil wir die „Innereien“ und die konkreten Abläufe nicht wissen müssen.

-Schnittstellen-

Binden eines Dienstes (einmaliges binden):

register(meindienst,From),

Nameservice ! {From,{bind,meindienst,node()}},

receive ok -> io:format("..bind.done.\n");

in\_use -> io:format("..schon gebunden.\n")

end,

Rebinden eines Dienstes (erstmaliges oder wiederholtes binden):

register(meindienst,From),

Nameservice ! {From,{rebind,meindienst,node()}},

receive ok -> io:format("..rebind.done.\n")

end,

Lookup für einen Dienst:

Nameservice ! {From,{lookup,meindienst}},

receive

not\_found -> io:format("..meindienst..not\_found.\n");

{pin,{Name,Node}} -> io:format("...ok: {~p,~p}.\n",[Name,Node])

end,

Unbind eines Dienstes:

Nameservice ! {From,{unbind,meindienst}},

receive

ok -> io:format("..unbind..done.\n")

end,

unregister(meindienst),

Multicast an alle registrierten Einheiten:

Nameservice ! {From,{multicast,vote,meinname}},

receive

{From,{vote,meinname}} ->...From ! {voteYes,Clientname}...,

end

Reset des Namensdienst:

Nameservice ! {From,reset},

receive

ok -> do\_something\_else,

end

**Koordinator:**

-Allgemein-

Der Koordinator unterstützt bei der Koordination des Systems. Zum Beispiel in dem er das System bereit für eine Berechnung macht, sie resettet, abbricht oder ein falsches Ergebnis ggf. korrigiert.

-Schnittstellen-

{From,getsteeringval}: PID X Tupel -> void

Die Anfrage nach den steuernden Werten durch den Starter Prozess.

{hello,Clientname}: Atom X Atom - > void

Ein ggT-Prozess meldet sich beim Koordinator mit Namen Clientname an.

{briefmi,{Clientname,CMi,CZeit}}: Atom X Tupel (Atom X Nummer X Nummer) -> void

Ein ggT-Prozess mit Namen Clientname (keine PID!) informiert über sein neues Mi CMi um CZeit Uhr (CZeit wird mittels util:timeMilliSecond() erstellt).

{From,briefterm,{Clientname,CMi,CZeit}}: PID X Atom X Tupel (Atom X Nummer X Nummer) -> void

Ein ggT-Prozess mit Namen Clientname und Absender From informiert über die Terminierung der Berechnung mit Ergebnis CMi um CZeit Uhr.

reset: Atom -> void

Der Koordinator sendet allen ggT-Prozessen das kill-Kommando und bringt sich selbst in den initialen Zustand, indem sich Starter wieder melden können.

step: Atom -> void

Der Koordinator beendet die Initialphase und bildet den Ring. Er wartet nun auf den Start einer ggT-Berechnung.

prompt: Atom -> void

Der Koordinator erfragt bei allen ggT-Prozessen per tellmi deren aktuelles Mi ab und zeigt dies im log an.

nudge: Atom -> void

Der Koordinator erfragt bei allen ggT-Prozessen per pingGGT deren Lebenszustand ab und zeigt dies im log an.

toggle: Atom -> void

Der Koordinator verändert den Flag zur Korrektur bei falschen Terminierungsmeldungen.

{calc,WggT}: Tupel (Atom, Nummer) -> void

Der Koordinator startet eine neue ggT-Berechnung mit Wunsch-ggT WggT.

kill: Atom -> void

Der Koordinator wird beendet und sendet allen ggT-Prozessen das kill-Kommando.

-Konfigurationsdatei-

koordinator.cfg:

arbeitszeit

* + Nummer
  + Gibt in Sekunden an wie lang der ggT-Prozess bei der Berechnung eines neuen Mis Warten wird.

termzeit

* + Nummer
  + Gibt in Sekunden an wie lange (nach der letzten Nachricht) ein ggT-Prozess wartet bis er eine Abstimmung anfängt.

ggtprozessnummer

* + Nummer
  + Anzahl der zu startenden ggT-Prozesse pro Starter.

nameservicenode

* + Atom
  + Node vom Nameservice

koordinatorname

* + Atom
  + Registrierter Name des Koordinator Prozesses

quote

* + Nummer
  + Gibt in Prozent an, wie viele ggT-Prozesse sich zu einem Vote positiv rückmelden müssen damit der Vote erfolgreich ist. Wird im Koordinator in eine konkrete Zahl umgerechnet, wenn Starter beim Koordinator nach „getsteeringval“ fragt.

korrigieren

* + Boolean
  + Gibt an, ob ein falsches Ergebnis der Berechnung korrigiert werden soll (true) oder nicht (false).

-Benötigte Daten-

Flag (Boolean) das angibt ob ein (evtl. falsches) Ergebnis der Berechnung am Ende korrigiert werden soll.

Aktuell minimalster ggT (Nummer) in der Berechnung.

Ring aus allen bekannten ggT-Prozessnamen (siehe ADT).

Die Steeringvalues für die Starter.

-Ring ADT-

Ist eine unsortierte Liste und hält als Elemente die bekannten ggT-Prozessnamen (Atome). Am Anfang wird der Ring einmal gebaut (den ggT-Prozessen die Nachbarn mitgeteilt) und danach nicht mehr verändert.

**Starter:**

-Allgemein-

Hilft dem System bzw. dem Koordinator eine Vielzahl an ggT-Prozessen zu starten. Dabei ist definiert (siehe Konfigurationsdatei) wie viele ggT-Prozesse pro Starter gestartet werden.

-Schnittstellen-

{steeringval,ArbeitsZeit,TermZeit,Quota,GGTProzessnummer}:

Tupel (Atom X Nummer X Nummer X Nummer X Nummer) -> void

die steuernden Werte für die ggT-Prozesse werden im Starter Prozess gesetzt; Arbeitszeit ist die simulierte Verzögerungszeit zur Berechnung in Sekunden, TermZeit ist die Wartezeit in Sekunden, bis eine Wahl für eine Terminierung initiiert wird, Quota ist die konkrete Anzahl an notwendigen Zustimmungen zu einer Terminierungsabstimmung und GGTProzessnummer ist die Anzahl der zu startenden ggT-Prozesse.

-Konfigurationsdatei-

Siehe Konfigurationsdatei des ggT-Prozesses.

**ggT-Prozess:**

-Allgemein-

Alle ggT-Prozesse durchlaufen den gleichen Code und verrichten die eigentliche Arbeit in dem sie verteilt (mit asynchronen Nachrichten) den ggT berechnen. Haben alle zu einem definierten Ende der Berechnung gefunden, werden die einzelnen ggTs der einzelnen Prozesse ggf. korrigiert und warten dann auf eine neue Berechnung. Bis sie „gekillt“ werden.

-Schnittstellen-

{setneighbors,LeftN,RightN}: Tupel (Atom X Atom X Atom) -> void

die Namen des linken und rechten Nachbarn werden gesetzt.

{setpm,MiNeu}: Tupel (Atom X Nummer) -> void

die von diesem Prozess zu bearbeitenden Zahl für eine neue Berechnung wird gesetzt.

{sendy,Y}: Tupel (Atom X Nummer) -> void

der rekursive Aufruf der ggT Berechnung.

{From,{vote,Initiator}}: Tupel (PID X Tupel (Atom X Atom)) -> void

Wahlnachricht für die Terminierung der aktuellen Berechnung; Initiator ist der Initiator dieser Wahl und From ist sein Absender.

{voteYes,Name}: Tupel (Atom X Atom) -> void

erhaltenes Abstimmungsergebnis, wobei Name der Name des Absenders ist.

{From,tellmi}: Tupel (PID X Atom) -> From ! {mi,Mi}

Sendet das aktuelle Mi an From. Wird vom Koordinator z.B. genutzt, um bei einem Berechnungsstillstand die Mi-Situation im Ring anzuzeigen.

{From,pingGGT}: Tupel (PID X Atom) -> From ! {pongGGT,GGTname}

Sendet ein pongGGT an From. Wird vom Koordinator z.B. genutzt, um auf manuelle Anforderung hin die Lebendigkeit des Rings zu prüfen.

kill: Atom -> void

der ggT-Prozess wird beendet.

-Konfigurationsdatei-

ggt.cfg

praktikumsgruppe

* + Nummer
  + Gibt an in welcher Praktikumsgruppe sich das Team befindet.

teamnummer

* + Nummer
  + Gibt an in welchem Team die Studenten (oben genannt) zu finden sind.

nameservicenode

* + atom
  + Node vom Nameservice

koordinatorname

* + Registrierter Name des Koordinator Prozesses

-Benötigte Daten-

Der aktuelle Mi (Nummer).

Der Clientname (Atom), besteht aus:

1. ´ggt-´ (Atom)
2. Praktikumsgruppennummer
3. Teamnummer
4. Nummer des ggT-Prozesses (aus der Sicht des Starters, nicht global!)
5. Nummer des Starters

Anzahl der aktuell bekommenen „voteYes“ Nachrichten.

**Wie sieht der Ablauf aus?**

Der Ring wird wie folgt gebaut:

1. Alle bekannten ggT-Prozessnamen (die sich zurückgemeldet haben) sind in einer unsortierten Liste, kein Name ist doppelt. Die Nachbarn pro ggT-Prozessname werden wie folgt festgelegt und dem ggT-Prozess mitgeteilt:
   1. Die Nachbarn des ersten Elements sind:
      1. Das letzte Element (Linker Nachbar)
      2. Das 2. Element (Rechter Nachbar)
   2. Die Nachbarn des letzten Elements sind:
      1. Das erste Element (Rechter Nachbar)
      2. Das vorletzte Element (Linker Nachbar)
   3. Für die restlichen Elemente (2. Element bis vorletztes Element) sind die Nachbarn:
      1. Element davor (Linker Nachbar)
      2. Element dahinter (Rechter Nachbar)
2. Festgelegt werden die Nachbarn mit Hilfe der „setneighbors“ Schnittstelle des jeweiligen ggT-Prozesses. Hierzu wird mit Hilfe des Nameservices („lookup“) die ggT-Prozess ID zum bekannten ggT-Prozessnamen herausgefunden. Damit kann dann die ggT-Prozess Schnittstelle angesprochen werden. Die Nachbarn werden mit ihrem ggT-Prozessnamen übergeben.
3. Sind die Nachbarn erst einmal bekannt ist der Ring gebaut und Bereit für die Berechnung. Da wir nicht davon ausgehen, dass Nodes in unserem Beispiel abstürzen ist es nicht nötig den Ring ggf. noch einmal zu bauen.

Berechnet wird wie gefolgt:

1. Alle ggT-Prozessen wird ein neues Mi mitgeteilt („setpm“).
2. Ein ggT-Prozess bekommt ein neues Y mitgeteilt („sendy“).
   1. Zuerst wird eine gewisse Zeit gewartet (siehe steeringvalues, Verzögerungszeit).
   2. Darauhin berechnet der ggT-Prozess ein neues Mi anhand folgenden Pseudocodes:

if (Y < Mi) then

NeuesMi = mod(Mi – 1, Y) + 1

1. Ist ein neues Mi entstanden wird es an die Nachbarn gesendet („sendy“), informiert den Koordinator („briefmi“) und ersetzt das alte Mi.
2. Ist kein neues Mi entstanden so wird nichts getan.

Ein Vote (Aktiv) läuft wie folgt ab:

1. Ein ggT-Prozess hat seit „termzeit“ keine Nachricht mehr bekommen.
2. Daraufhin stößt er ein Vote an (multicast, vote, an Nameservice).
3. Er wartet nun auf genügend „voteyes“ antworten anderer ggT-Prozesse
   1. Sind genügend eingetroffen:
      1. Meldet er dem Koordinator „briefterm“.
      2. Loggt die Anzahl der eingegangenen voteYes Meldungen (Also nicht einfach abbrechen nachdem quote erreicht? Dann müsste man ja eine gewisse Zeit warten, wie lang Sinnvoll?)
      3. Behält jedoch vorerst noch sein Mi, da das Ergebnis ggf. noch korrigiert werden muss.
      4. Ist aber auch bereit für eine komplett neue ggT Berechnung
   2. Sind nicht genügend eingetroffen:
      1. So geht er wieder in den normalen Berechnungszustand über.

Ein Vote (Passiv) läuft wie folgt an:

1. Ein anderer ggT-Prozess schickte per „multicast, vote“ über den Nameservice an alle ggT-Prozesse die Abstimmungsaufforderung.
2. Hat dieser ggT-Prozess seit „termzeit“ / 2 keine Nachrichten mehr bekommen antwortet er mit „voteYes“.
3. Danach geht der wieder in den normalen Berechnungszustand über.

Wie genau starten?

* NS, KO starten
* Starter starten
  + Starter starten ggT-Prozesse, die sich wiederum bei NS und KO melden.
  + Konkrete für Anfragender Starter ist: Aktuell gemeldete Starter \* GGTProzessAnzahl \* Quote
* step
  + KO registriert keine ggT-Prozesse mehr
  + KO baut kreis
  + KO ready für Berechnung

Welche Phasen gibt es mit welchen Eigenschaften (nicht in der Reihenfolge)?

* Initialisierung
* Berechnungsbereit
* Berechnung
* Vote
  + N Votes zurzeit, für jeden ggT-Prozess 0 oder 1. -> Jeder muss genügend voteYes bekommen und „terminiert“ selbst.
* Herunterfahren

Wann ist das System wirklich mit der Berechnung fertig? Wenn alle ggT-Prozesse den richtigen ggT errechnet haben (mit oder ohne Korrigieren) und jeder ggT-Prozess einen eigenen erfolgreichen Vote angestoßen hat?