

Peraturan Lomba Basket Aragani

Tingkat Universitas

I. Persyaratan Umum Peserta

1. Semua pemain dari masing-masing tim yang mengikuti “ARAGANI” WAJIB berasal dari satu Universitas yang sama
2. Melampirkan *fotocopy* KTM untuk masing-masing peserta sebanyak dua lembar
3. Melampirkan *fotocopy* KTP untuk masing-masing peserta sebanyak dua lembar
4. Melampirkan *fotocopy* KRS (Kartu Rencana Studi) **satu semester kedepan dan surat keterangan aktif sebagai mahasiswa** untuk masing-masing peserta sebanyak dua lembar
5. Pemain dibatasi kelahiran maksimal tahun 1996 dan tingkat Fakultas/Universitas tidak sedang menempuh pendidikan S2/S3
6. Melampirkan pas photo berwarna (terbaru) ukuran 3x4 sebanyak 2 lembar untuk masing-masing peserta
7. Melampirkan surat pernyataan dari Fakultas/Universitas masing-masing yang menyatakan bahwa peserta adalah mahasiswa aktif dan dilengkapi dengan tanda tangan Dekan/Rektor
8. Membayar biaya pendaftaran sebesar : Rp 350.000,-
9. Melampirkan contact person yang dapat dihubungi untuk setiap pertandingan
10. Saat melakukan transfer cantumkan: nama lomba_nama tim
11. Melampirkan bukti transfer pembayaran
12. Untuk pembayaran dapat menghubungi langsung ke CP
13. Mengirimkan logo Fakultas/Universitas dalam bentuk softcopy
14. Persyaratan selengkapnya dapat menghubungi CP yang nomornya tercantum dibawah Bagus (WA:081231723243/ line id: bagusek)
15. Keterangan tentang peraturan dan persyaratan lebih lengkap terdapat pada lampiran pedoman pertandingan basket.

II. Persyaratan Khusus

1. Masing-masing tim wajib menyediakan 2 set seragam tim (kaos dan celana), yang terdiri dari 1 set seragam warna gelap dan 1 set seragam warna terang.
2. Pemain serta official yang terdaftar berjumlah maksimum 15 orang (12 pemain & 3 official) dan minimum 8 (tentatif) orang.
3. Dalam setiap pertandingan, satu tim hanya diperbolehkan memainkan 12 orang dan minimum tim dapat bertanding jika pemain berjumlah 5 orang.
4. Disarankan setiap tim membawa bola basket sendiri untuk pemanasan.
5. Apabila pemain yang mempunyai penyakit tertentu, diwajibkan membawa obat-obatan pribadi.

6. Setiap tim peserta wajib menyerahkan salah satu ID Card berupa KTM atau KRM ASLI (tingkat Fakultas/Universitas) masing-masing pemain yang masih berlaku untuk pendataan pemain saat akan bertanding.
7. **Pendaftaran ditutup pada tanggal 18 Februari 2018 untuk kategori Basket. Form registrasi dapat didownload di www.aragani.uc.ac.id**
8. Mengisi formulir pendaftaran dan setiap anggota tim diwajibkan melampirkan:
 - a. 2 (dua) lembar fotocopy kartu pelajar / kartu mahasiswa yang masih berlaku.
 - b. 2 (dua) lembar foto berwarna ukuran 3x4 untuk keperluan registrasi.
9. Pelatih (head coach) dan official (maksimal 3 orang) dari setiap tim, wajib menggunakan sepatu dan pakaian yang rapi ketika pertandingan (semiformal dress).
10. Tim yang tidak melakukan ketentuan poin diatas (1-12) tidak diperkenankan mengikuti pertandingan.

KETENTUAN UANG JAMINAN (OPTIONAL)

1. Setiap tim wajib membayar uang jaminan sebesar Rp. 100.000,- saat TM dan akan dikembalikan saat *closing* Aragani
2. Peserta wajib mengikuti *technical meeting* pada tanggal 15 Februari 2018
3. Peserta wajib hadir saat pembukaan “ARAGANI” pada tanggal 19 Februari 2018 (minimal 5 orang anggota dalam satu tim harus hadir)
4. Peserta wajib hadir saat penutupan “ARAGANI” pada tanggal 4 Maret 2018 (minimal 5 orang anggota dalam satu tim harus hadir)

NB: Mohon maaf apabila peserta tidak mengikuti semua kegiatan diatas, maka uang jaminan menjadi milik panitia.

1. Peraturan Khusus Pertandingan

1.1 Peraturan pertandingan yang digunakan “ARAGANI” adalah peraturan FIBA 2014

1.2 Sistem Pertandingan

Sistem pertandingan pada kompetisi ini menggunakan sistem gugur. Diadakan sistem W.O. bagi setiap tim peserta apabila diketahui tidak mematuhi peraturan yang dibentuk panitia baik disengaja maupun tidak disengaja.

Nb: - Sistem pertandingan disesuaikan dengan peserta yang mendaftar.
- Ketentuan W.O akan disebutkan pada Sub Point Khusus tersendiri.

1.3 Sistem Waktu Pertandingan

- Babak Penyisihan : 4x10 menit kotor
- Babak Semi Final
dan Perebutan Juara 3 : 4x10 menit semi bersih
- Babak Final : 4x10 menit bersih

Nb: - Babak Tambahan: 5 menit (kotor, semi bersih, dan bersih tergantung babak).

- Time Out: 2x30 detik kuartir 1 dan 2
3x30 detik kuartir 3 dan 4

2 Sistem Penilaian Pertandingan

Tim yang gugur pada saat pertandingan, tidak dapat melanjutkan pada babak pertandingan berikutnya.

W.O. : 0 poin (secara otomatis gugur dan tidak dapat melanjutkan pertandingan)

Nb: - Tim pemenang W.O akan mendapat skor 25 dan tim yang kalah W.O akan mendapat skor 0 (25-0).

3. Peraturan tambahan, sanksi, diskualifikasi dan W.O.

1. Peserta adalah bukan pemain yang sedang bermain di/untuk Tim Provinsi (Pelatda), Tim Nasional (Pelatnas), Kobatama, Kobanita, dan IBL, sedangkan pemain Libama/Libamanas dan eks pemain IBL diperbolehkan bermain. Pemain dibatasi kelahiran maksimal tahun 1996 dan untuk tingkat Fakultas/Universitas tidak sedang menempuh pendidikan S2/S3.
2. Apabila sebelum technical meeting atau penandatanganan MOU tim mengundurkan diri dari kompetisi, maka panitia tidak akan mengembalikan setengah dari uang pendaftaran kepada tim yang mengundurkan diri tersebut.
3. Peserta merupakan Mahasiswa aktif Universitas (yang dapat ikut menjadi peserta dalam "ARAGANI" haruslah memainkan pemainnya yang berasal dari satu Universitas).
4. Apabila ditemukan pelanggaran pada poin-poin diatas setelah berlangsungnya technical meeting dan penandatanganan MOU, tim peserta yang terbukti melakukan pelanggaran akan didiskualifikasi dan dinyatakan kalah W.O (baik tim itu menang atau kalah pada pertandingan tersebut dan pertandingan sebelumnya) serta diwajibkan membayar denda sebesar Rp 500.000,-.
5. Apabila ada pihak-pihak tertentu yang ingin mengajukan protes kepada pihak panitia mengenai kemungkinan pelanggaran yang dilakukan oleh suatu tim, maka tim tersebut harus menyertakan uang sebesar Rp. 200.000,- pada saat mengajukan protes.
6. Apabila terbukti tim tersebut melakukan pelanggaran maka tim tersebut akan didiskualifikasi dan uang sebesar Rp. 200.000,- akan dikembalikan kepada pihak pelapor. Namun apabila tidak terbukti tim tersebut melakukan pelanggaran tersebut maka uang sebesar Rp. 200.000,- akan menjadi milik panitia.
7. Setiap pemain dari tim yang tidak menyerahkan Fc. KTM dan foto 3x4 tidak diperbolehkan mengikuti pertandingan.
8. Tim dapat diperbolehkan bermain jika terdapat minimal 5 orang pemain.

9. Setiap tim yang tidak datang tepat pada jadwal yang telah ditentukan panitia sampai pertandingan dimulai akan dinyatakan kalah W.O. dengan pengecualian apabila keterlambatan tersebut disebabkan oleh kesalahan panitia.
10. Apabila terdapat pelatih, official, dan pemain dari suatu tim yang dengan sengaja menghina wasit dan panitia maka tim tersebut akan dikenakan sanksi sebesar Rp.500.000,- dan dinyatakan kalah W.O.
11. Apabila terjadi keributan dan kekerasan yang disebabkan oleh suporter dari setiap tim yang bertanding, akan dikenakan sanksi sebesar Rp 750.000 untuk tiap tim dan tim yang dimana suporternya memulai keributan akan didiskualifikasi. Segala bentuk keributan akan diserahkan kepada pihak berwajib.
12. Hanya pelatih yang diperbolehkan berdiri di bench serta melakukan protes kepada wasit dan panitia saat pertandingan sedang berlangsung.
13. Setiap tim yang akan bertanding harus datang 1 jam sebelum dimulainya pertandingan.
14. Batas waktu W.O suatu tim adalah 10 menit setelah waktu dimulainya pertandingan, dengan rincian 4 menit panggilan pertama, 3 menit setelahnya panggilan kedua, 3 menit setelahnya panggilan ketiga.
15. Penentuan Home dan Away akan dilakukan saat technical meeting
16. Warna kaos kaki dalam 1 tim harus sama.
17. Home : Kostum warna terang.
Away : Kostum warna gelap.
NB: - Kepastian bermain *home* atau *away* dapat dilihat pada jadwal fix setelah *technical meeting*.
18. Setiap tim dari Universitas harus mematuhi segala aturan yang telah dibuat oleh panitia dan hanya dapat melakukan protes pada saat technical meeting.

N.B.: Peraturan bisa berubah dan jika ada perubahan akan diberitahukan dari panitia.