

Inciso B (indique al menos 4 características por columna seleccionada.)

Características de Cada Columna

Velocidad:

Unidad: Medida en metros por segundo (m/s).

Importancia: Indicador de la capacidad atlética del jugador.

Rango Típico: Varía según la posición del jugador; delanteros suelen tener velocidades más altas.

Relación con el Rendimiento: Influye en la capacidad de un jugador para realizar desmarques y cubrir el campo rápidamente.

Frecuencia Cardíaca:

Unidad: Medida en pulsaciones por minuto (bpm).

Importancia: Refleja el estado físico y la resistencia del jugador.

Rango Típico: Puede variar entre 60-180 bpm dependiendo de la intensidad del juego.

Relación con el Estrés Físico: Niveles elevados pueden indicar mayor esfuerzo físico y desgaste.

Distancia al Balón:

Unidad: Medida en metros.

Importancia: Indica la proximidad del jugador al balón y su participación en el juego.

Rango Típico: Varía según la posición y rol del jugador (por ejemplo, los mediocampistas tienden a estar más cerca del balón).

Relación con la estrategia: Una menor distancia al balón puede implicar una mejor posición para recibir o interceptar pases.

Inciso C (Explique el resultado)

Resultados Numéricos:

Velocidad:

Media: Promedio de la velocidad de los jugadores, indicando su capacidad de movimiento.

Mediana: Valor central que ayuda a identificar la tendencia en la velocidad, señalando posibles valores atípicos.

Moda: Velocidad más frecuente, mostrando patrones en el rendimiento.

Frecuencia Cardíaca:

Media: Promedio de las pulsaciones, reflejando el esfuerzo físico.

Mediana: Punto medio, que indica el nivel de intensidad típico.

Moda: Frecuencia más común, sugiriendo la carga física habitual.

Distancia al Balón:

Media: Promedio de la distancia entre jugadores y balón, lo que puede reflejar la efectividad en el posicionamiento.

Mediana: Indica la distancia central, útil para entender el posicionamiento de los jugadores.

Moda: Distancia más común, revelando patrones tácticos.

Diagrama de Cajas-Bigote:

Proporciona una representación visual clara de la distribución de las variables.

Cuartiles: Q1 y Q3 indican la dispersión de datos y ayudan a identificar el rango intercuartílico.

Valores Atípicos: Puntos fuera de los bigotes indican jugadores con características excepcionales.