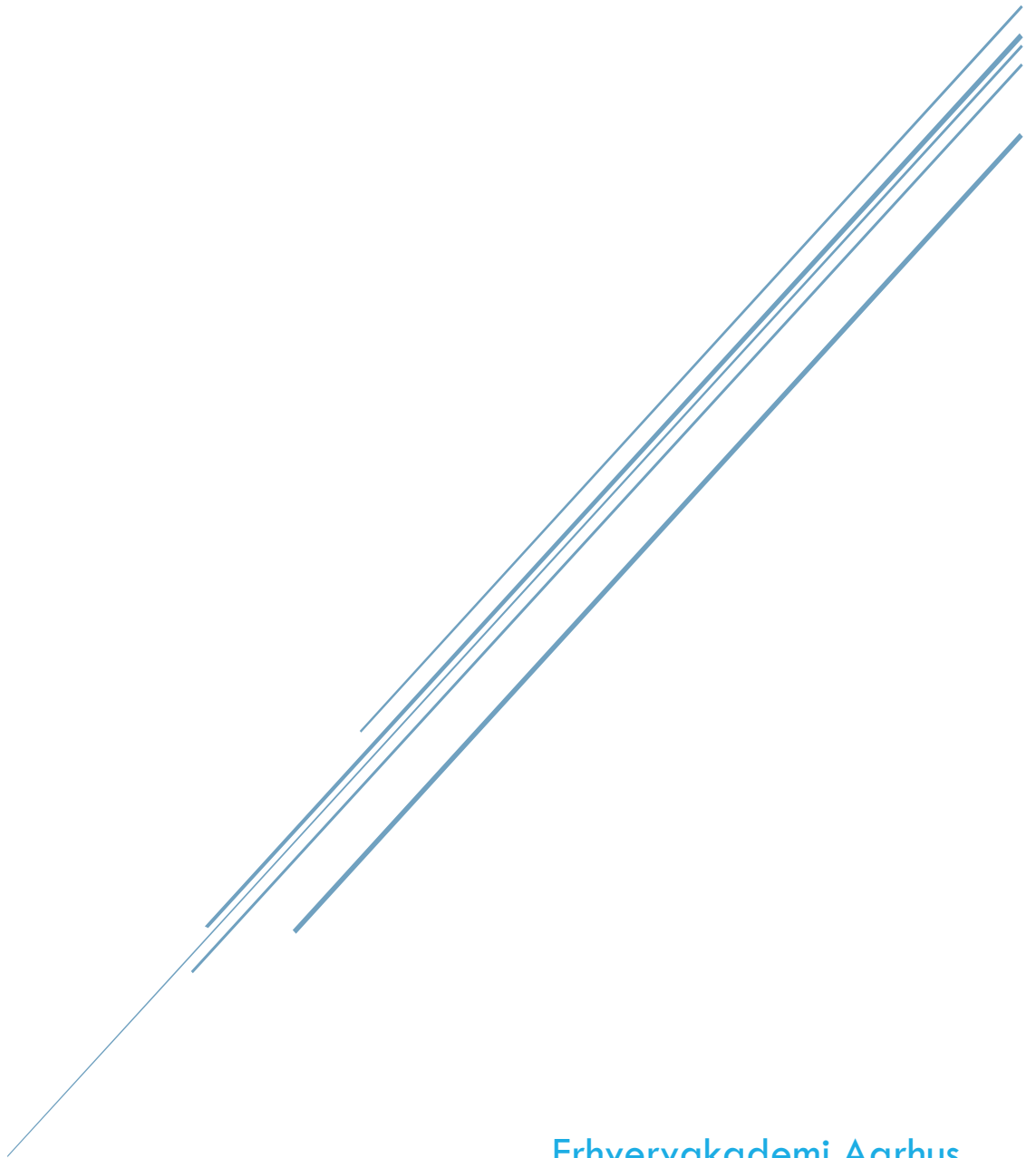


KONFERANCE ADMINISTRATIONSSYSTEM

Peter Slaikjer Hansen | Torben Grove Nielsen |
Madeleine E. K. Harbom Rudkjøbing



Erhvervskademi Aarhus
1. semester

Indhold

Systembeskrivelse.....	2
Kravliste	2
Use case model.....	3
Use case diagram	3
Use case beskrivelser.....	4
Domænemodel/analysemodel	7
Klassediagram	7
Klassebeskrivelser	8
Krydstabel.....	8
Designmodel	9
Arkitektur	9
Design klassediagram.....	10
Brugergrænseflade.....	11
Refleksioner fra udviklerne.....	14

Systembeskrivelse

KAS hjælper organisationer, opretter konferencer og administrerer konferencernes deltagere og forelæsere. En deltager har mulighed for at melde sig til flere konferencer. Hvis en person tidligere har deltaget i en konference, kan denne melde sig til nye konferencer ved at blot indtaste sit telefonnummer.

KAS giver desuden organisationen mulighed for at tilbyde beboelse til konferencernes deltagere og udflugter deres ledsagere.

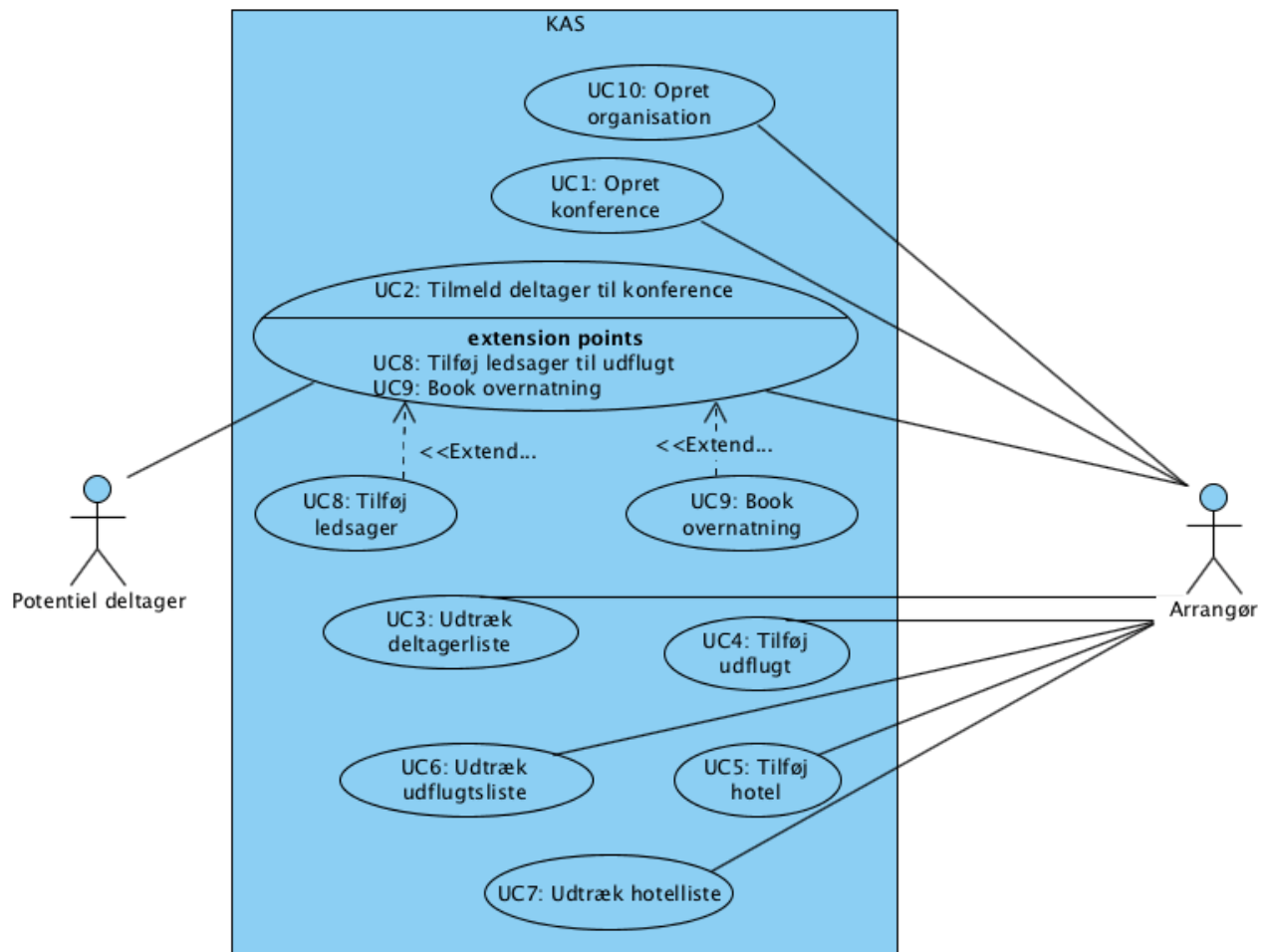
Kravliste

FUNKTIONELLE

K1	Deltager skal kunne registrere, med navn, adresse, telefon, ankomstdato, firma, foredragsholderstatus, afrejsedato	M
K2	Arrangør skal kunne registrere deltager der melder sig til med papir og pen	M
K3	Deltager skal kunne registrere ledsager, med navn og valgte arrangementer	S
K4	Vise oversigt over deltager, med navn	M
K5	Vise oversigt hoteller, men antal deltager og antal ledige pladser	C
K6	Vise oversigt over udflugter, med liste over ledsager	S
K7	Deltager skal kunne registrere overnatningsønsker, med ev. krav på bad, mad, Wi-Fi	C
K8	Administrator skal kunne oprette arrangementer for ledsager	S
K9	Tilføj hotel til arrangement	C
K10	Beregne samlet pris for deltager	M
K11	Webløsning	W
K12	Administrere multiple konferencer	S

Use case model

Use case diagram



Use case beskrivelser

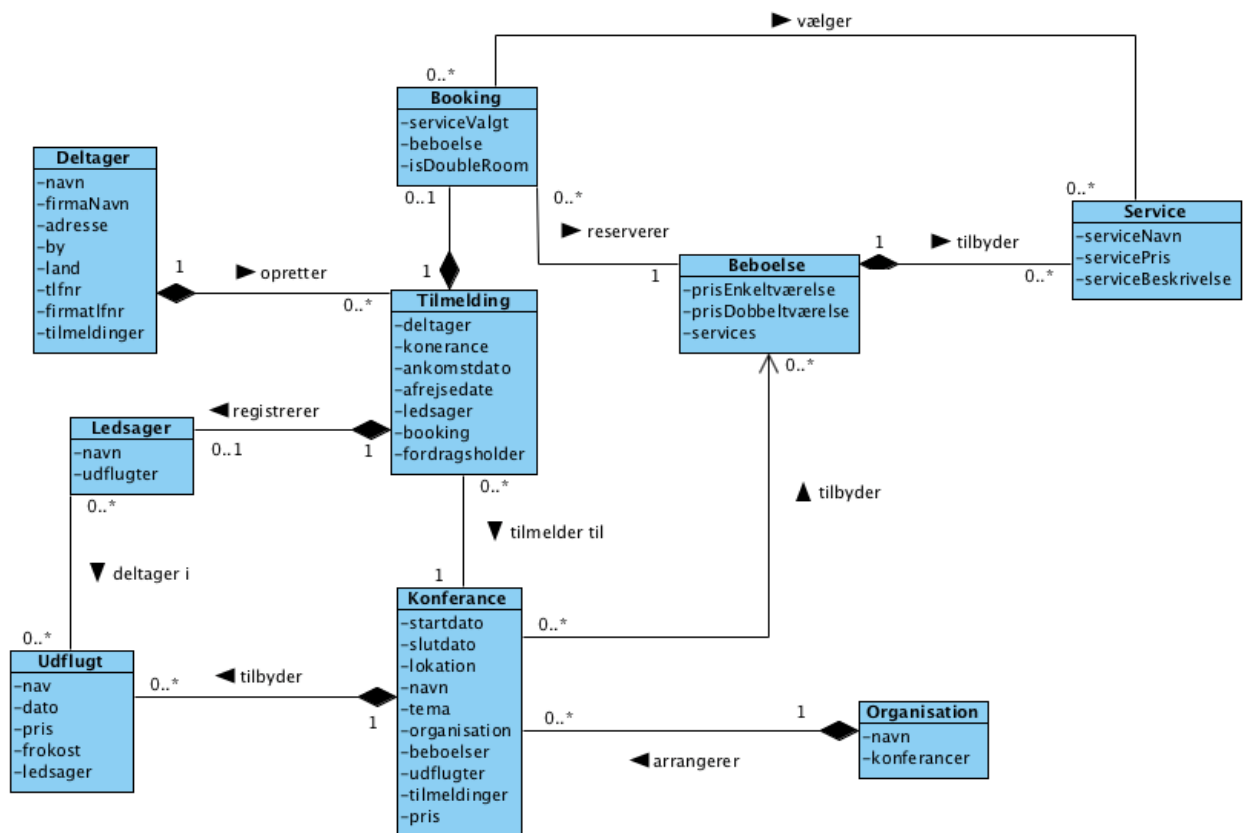
Use case id og navn	UC2: Tilmeld deltager til konference	
Hændelse	En person ønsker at tilmelde sig som deltager eller foredragsholder til en eller flere konferencer.	
Kort beskrivelse	Personen tilmelder sig som deltager/foredragsholder og registrerer evt. ledsager og overnatningsønsker.	
Aktører	Potentiel deltager, Arrangør	
Rel. use cases	UC8: Tilføj ledsager, UC9: Book overnatning	
Interessenter	Ledsager	
Præbetingelse	Der skal findes en konference, Personen har åbnet tilmeldingsvinduet	
Postbetingelse	Personen er tilmeldt konference(rne).	
Normalforløb	Aktør	System
	1.1 De relevante oplysninger udfyldes HVIS deltageren er tilknyttet et firma, udfyldes firmafelterne 2.1 Deltageren vælger en konference 3.1 HVIS deltageren har ledsager med <<extend>> UC8 4.1 HVIS deltageren ønsker overnatning <<extend>> UC9 4.3 Deltageren godkender tilmeldingen 5.1 HVIS deltageren vil tilmeldes flere konferencer GÅ TIL (2)	1. Systemet anmoder om deltagerens "Deltagerinformation". 2. Systemet viser tilgængelige konferencer 3. Systemet spørger om deltageren har ledsager med 4. Systemet anmoder om deltagerens overnatningsønsker 4.1 Systemet kontrollerer deltagerens angivne oplysninger 4.2 Systemet viser udregnet pris for deltagerens valg 5. Systemet tilmelder deltageren og spørger om deltageren vil tilmeldes en anden konference 6. Systemet lukker tilmeldingsblanketten
Alternativt forløb	4.2 Deltagerens oplysninger er ikke gyldige, og han/hun bedes rette de relevante oplysninger 4.3 Deltageren er ikke tilfreds med pris/valg, og går tilbage for at rette i enten (1), (2) eller (3) efter ønske.	

Use case id og navn	UC4: Tilføj udflugt	
Hændelse	Arrangøren ønsker at tilføje en udflugt for ledsagere på en konference.	
Kort beskrivelse	Arrangøren registrerer en udflugt med lokation, pris og dato, som ledsagere kan tilmeldes.	
Aktører	Arrangør	
Rel. use cases		
Interessenter	Deltager, Ledsager	
Præbetingelse	Der findes en konference og aktøren har startet KAS-programmet og har valgt en konference	
Postbetingelse	Konferencen har fået tilføjet en eller flere udflugter	
Normalforløb	Aktør	System
	1. Tilføj udflugt vælges 2. De anmodede data oplyses og bekræftes	1.1 Systemet anmoder om udflugtens program (Lokation, dato, pris, frokost ja/nej) 2.1 Systemet kontrollerer at de påkrævede oplysninger er udfyldt 2.2 Udflugten oprettes 2.3 Systemet lukker vinduet.
Alternativt forløb	2.2 Der mangler oplysninger til oprettelsen, og systemet går til (1.1)	

Use case id og navn	UC1: Opret konference	
Hændelse	En organisation ønsker at afholde en konference med et tema	
Kort beskrivelse	Organisationen har besluttet sig for at afholde en konference på et bestemt tidspunkt og lokation, med mulighed for udflugter. Denne bliver oprettet i KAS.	
Aktører	Arrangør, Organisation	
Rel. use cases		
Interessenter	Deltager, Ledsager	
Præbetingelse	Organisationen er oprettet i KAS og har bestemt et tidspunkt og sted til afholdelse, aktøren har startet KAS	
Postbetingelse	Konferencen er oprettet i KAS.	
Normalforløb	Aktør	System
	1. Opret konference vælges 2. Den ønskede organisation vælges 3. Navn, tidspunkt, tema og lokation oplyses og bekræftes	1.1 Systemet præsenterer alle oprettede organisationer 2.1 Systemet anmoder om navn, tidspunkt, tema og lokation for konferencen 3.1 Informationerne kontrolleres 3.2 Konferencen oprettes i KAS
Alternativt forløb	3.2 De oplyste informationer er ikke gyldige, og systemet går til 2.1	

Domænemodel/analysemodel

Klassediagram



Klassebeskrivelser

Deltager: Når en person vælger at deltage i sin første konference, skabes et deltager-objekt til personen. Til dette objekt skabes tilmeldinger for hver konference deltager ønsker at komme på. Firmaoplysninger er valgfrie, og har for systemet ikke videre konsekvenser

Organisation: Efter en organisation er oprettet kan den i sin tur oprette en eller flere konferencer.

Konference: Konferencen er kernen af systemet, den skal have beboelser og udflugter, den kan tilbyde når en deltager skaber en tilmelding.

Tilmelding: Hver gang en deltager melder sig til en konference skabes en tilmelding. Tilmelding har som formål at holde på al information om deltagerens valg af beboelse, konference og ledsager.

Booking: En booking er en bestilling af beboelse i en sammenhængende periode. Her ligger informationer og valg af overnatningssted, samt de ekstra services deltager ønsker

Beboelse: En beboelse oprettes og tilknyttes en konference. Disse kan deltagerne vælge fra. De kan have ekstra services som kan vælges.

Service: En tjeneste beboelserne tilbyder, eventuelt mod betaling.

Ledsager: En ledsager tilhører en deltager og har kun information om ledsagerens navn, samt de udflugter deltager valgt at melde ledsageren til,

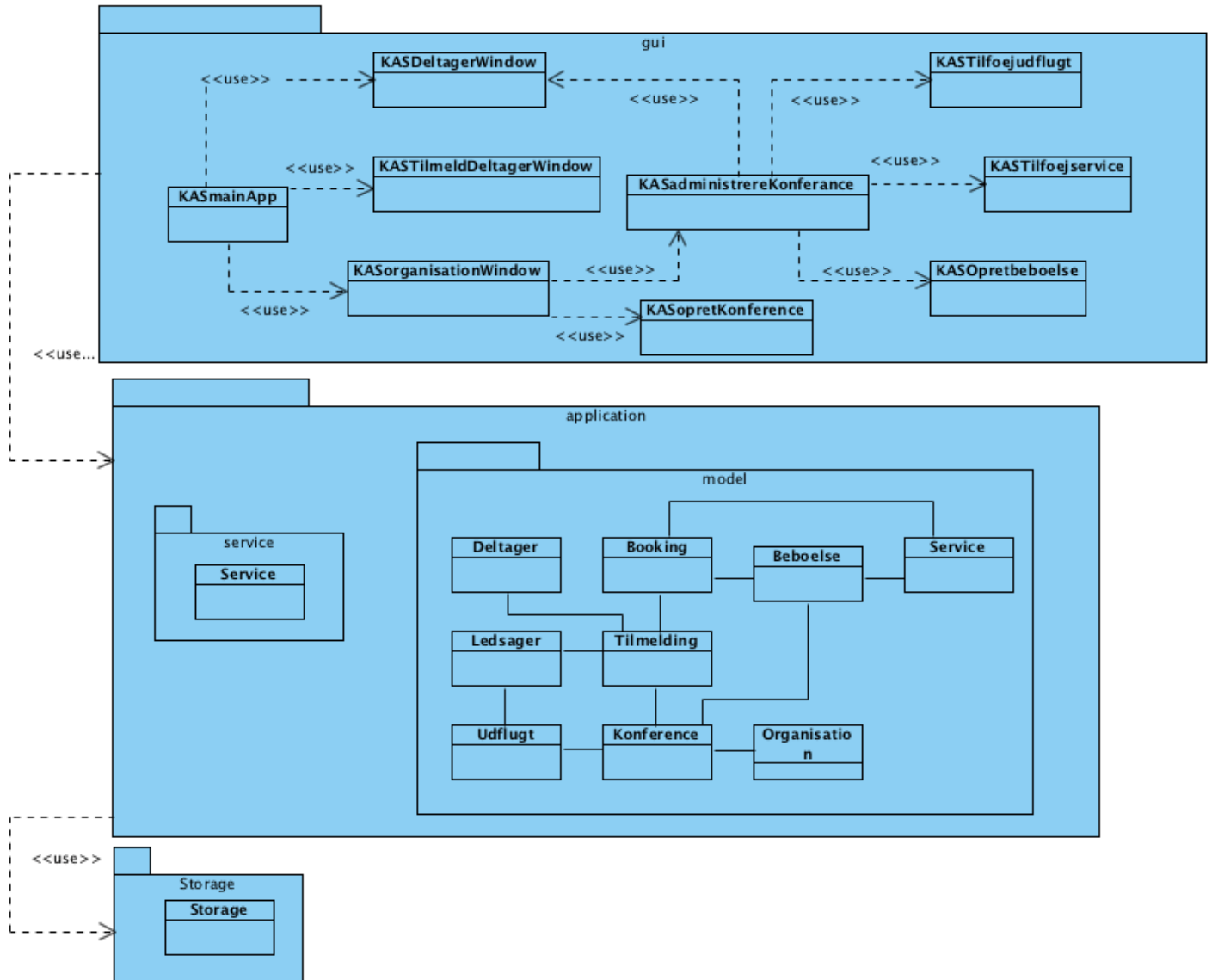
Udflugt: Udflugter tilbydes ledsager, deltager kan ikke meldes til.

Krydstabel

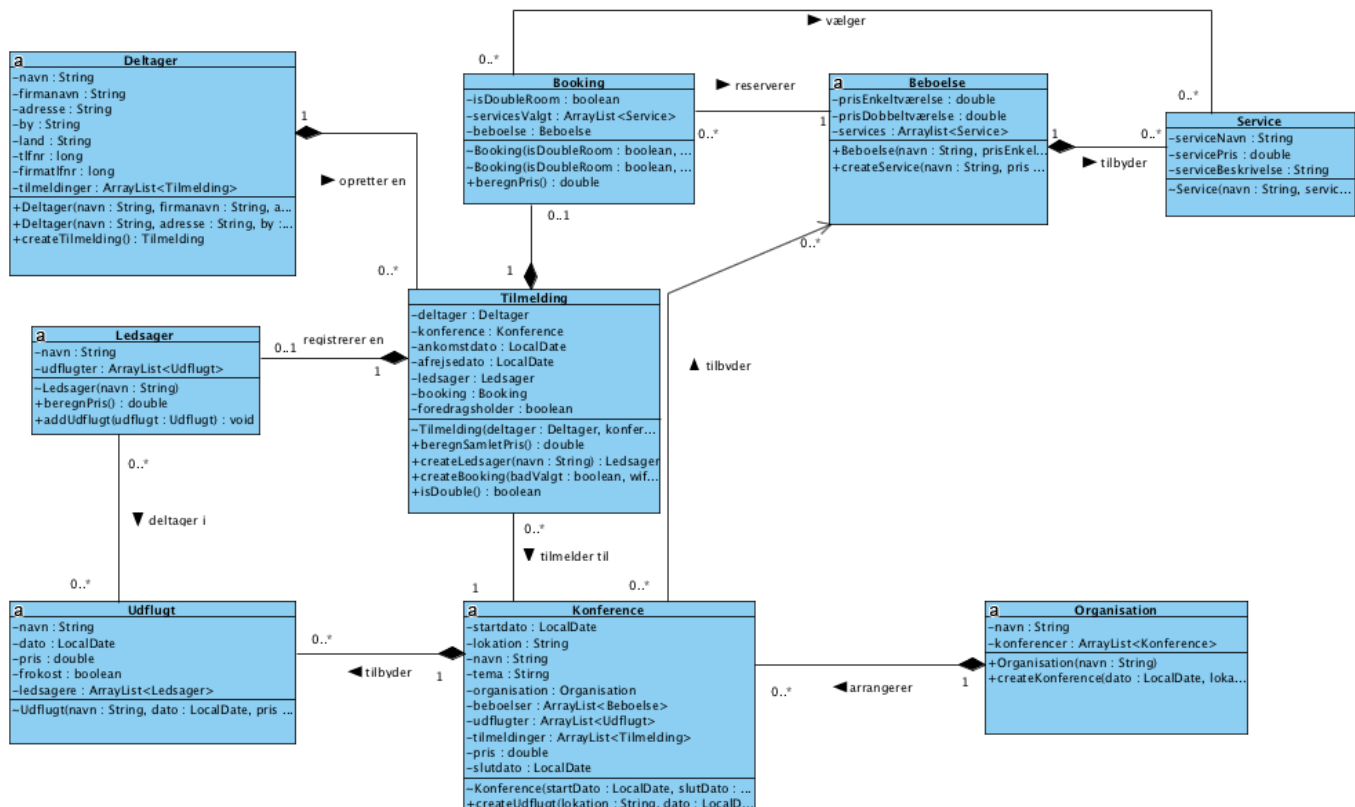
	UC1	UC2	UC3	UC4	UC5	UC6	UC7
K1		x					
K2		x					
K3		x					
K4			x				
K5							x
K6						x	
K7		x					
K8				x			
K9					x		
K10		x					
K11							
K12	x						

Designmodel

Arkitektur



Design klassediagram



Det er i design valgt at, hvis organisationen får fysiske tilmeldinger til en konference, går de ind som proxy-deltager og får tilmeldingen ind i systemet på den måde.

De eneste klasse hvis objekter behøver gemt i Storage er Organisation, Deltager og Beboelse. Konference bliver dog også gemt for at få bedre performance, i det at den skal bruges ved næsten hver interaktion med systemet. Service klassen sikrer at kompositionen bliver overholdt. Kernen i systemet er Tilmelding, der holder har hoved metoderne, men trækker fra metoder fra sine afhængigheder.

Brugergrenseflade

KASAdministerKonference

Udflugt 1
Udflugt 2
Udflugt 3
...

Tilføj udflugt

Vis Ledsagere

Beboelse 1
Beboelse 2
Beboelse 3
...

Tilføj beboelse

Vis deltagere

Service 1
Service 2
Service 3
...

Tilføj service

Close

KASdeltagerWindow

<instansafhængig titel>

Close

KASmainApp

Konferencer

Konference 1
Konference 2
Konference 3
Konference 4
...

Vis Deltager

Administrer

Tilmeld Deltager

Luk programm

KASOpretBeboelse

Tilføj beboelse

Beboelsens navn

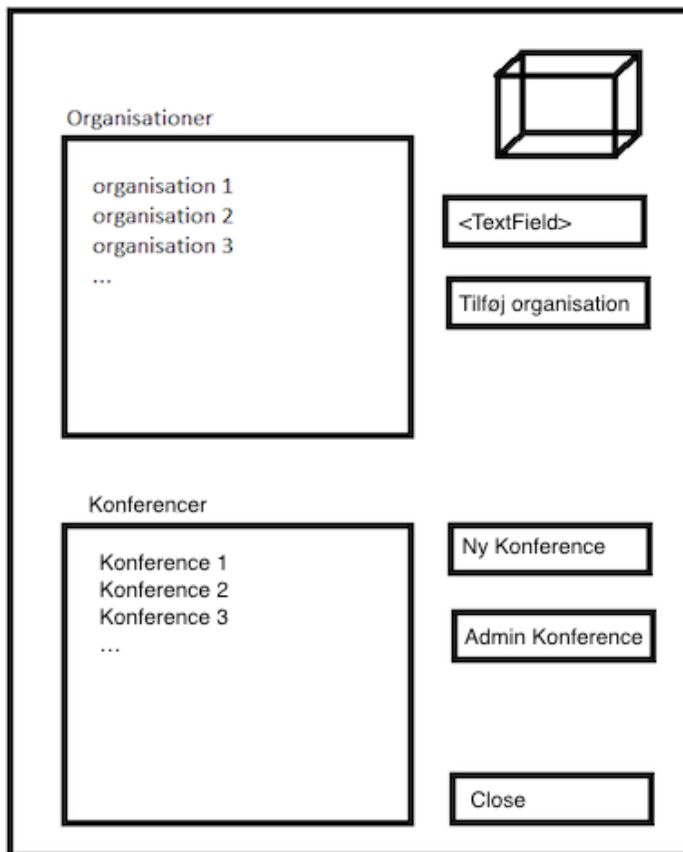
Pris enkeltværelse

Pris dobbeltværelse

OK

Anullér

KASorganisationWindow



The diagram shows a window titled "KASorganisationWindow". It contains two main sections: "Organisationer" and "Konferencer". Each section has a list box on the left and a set of controls on the right. The "Organisationer" list box contains "organisation 1", "organisation 2", "organisation 3", and "...". To its right are a 3D box icon, a "<TextField>" input field, and a "Tilføj organisation" button. The "Konferencer" list box contains "Konference 1", "Konference 2", "Konference 3", and "...". To its right are three buttons: "Ny Konference", "Admin Konference", and "Close".

Organisationer

- organisation 1
- organisation 2
- organisation 3
- ...

<TextField>

Tilføj organisation

Konferencer

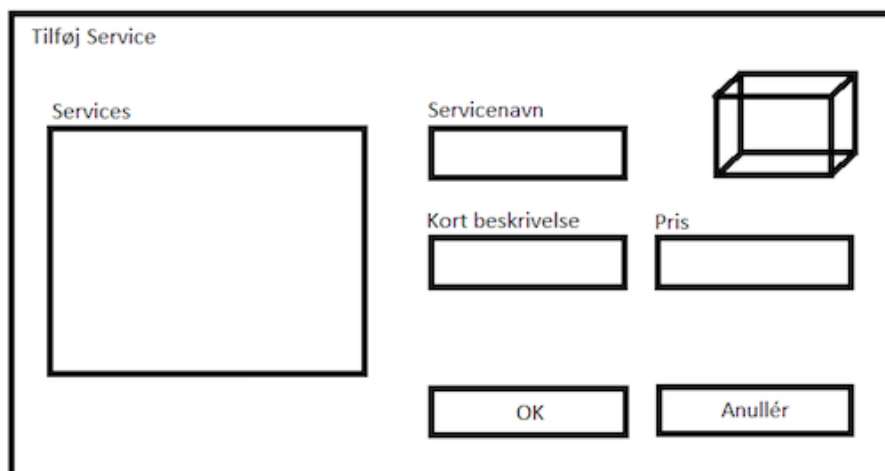
- Konference 1
- Konference 2
- Konference 3
- ...

Ny Konference

Admin Konference

Close

KASTilfoejService



The diagram shows a window titled "Tilføj Service". It contains a "Services" list box on the left and input fields on the right. The "Services" list box is empty. To its right are three input fields: "Servicenavn", "Kort beskrivelse", and "Pris". Above the "Servicenavn" field is a 3D box icon. Below the input fields are two buttons: "OK" and "Anullér".

Tilføj Service

Services

Servicenavn

Kort beskrivelse

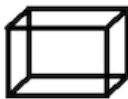
Pris

OK

Anullér

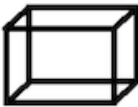

KASopretKonference

Opret konference

Navn	Pris	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Startdato	Slutdato	
<input type="text" value="yyyy-mm-dd"/>	<input type="text" value="yyyy-mm-dd"/>	
Tema	Lokation	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	
OK	Anullér	

KASTilfoejUdflugt

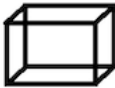
Tilføj Udflugt

Udflugter	Udflugtsnavn	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	Dato	Pris
	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	 Frokost	
	OK	Anullér

KASDeltagerWindow

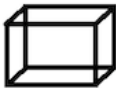

KASDeltagerPane

Tilføj Deltager

<input type="text"/>	Deltager	<input type="text"/>	<input type="text"/>
			
Deltagernavn *	Tlf.nr. *	Find tlf.nr.	
<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Adresse *	By *	Land *	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Firma	Firmatlf.nr.		
<input type="text"/>	<input type="text"/>		
OK	Anullér		



KASLedsagerPane

Tilføj Deltager

<input type="text"/>	<input type="text"/>	Ledsager	<input type="text"/>
			
 Ledsager deltager			
Ledsagernavn	Udflugter		
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> udflugt1		
	<input type="checkbox"/> udflugt2		
	...		



KASOvernatningPane

Tilføj Deltager

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Overnatning
			
 Book overnatning			
Beboelse	Services		
<input type="text" value="Beboelse"/>	<input type="checkbox"/> Wi-Fi (50kr)		
	<input type="checkbox"/> Morgenmad (1000kr)		
	...		

KASKonferencePane

Tilføj Deltager

Konference	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
			
 Foredragsholder			
Ankomstdato	Afrejsedato		
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text" value="▼"/>

Refleksioner fra udviklerne

Vi opdagede til sidst, at vi havde ignoreret meget af vores kravliste og use case beskrivelser. Vi havde selvfølgelig fulgt dem i ånden, men endte alligevel op med et produkt som ikke følger beskrivelserne til punkt og prikke.

Til en anden gang kan vi med fordel følge vores planlægning mere fast, da det måske kan forhindre backtracking.

En anden ting vi fandt ud af løbende, var manglende funktionalitet i vores beskrivelser. Det betød at vi fandt lidt på løsninger hen ad vejen, hvor der var huller. Det gjorde også nogle gange, at vi måtte gå tilbage i koden, eller holde krisemøder for at finde en løsning.

Det skete til trods for, at vi troede vi havde et meget fyldestgørende designdiagram, som også holdt os i hånden langt hen ad vejen.

Til sidst blev vores GUI-skitser revideret flere gange, da vi mod slutningen af projektet fandt ud af, at vi ikke overholdt alle kravene. Vi manglede hovedsageligt de forskellige oversigter, som ikke havde noget oplagt vindue at blive vist i.

Alt i alt kan vi konkludere, at vi en anden gang skal læse opgaven flere gange i løbet af projektet, og vi har lært en del om hvilken planlægning der faktisk er nødvendig på de forskellige faser, så vi ikke løber ind i de samme problemer igen.