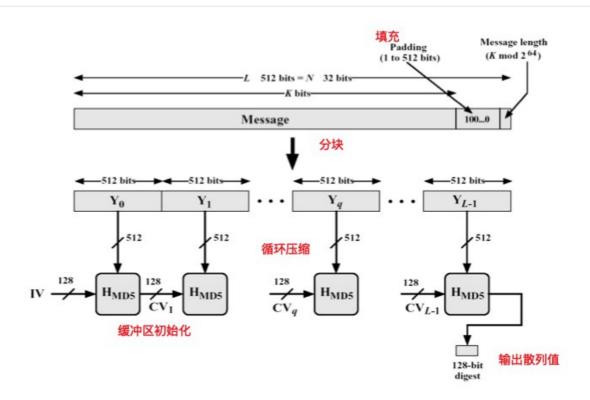
MD5

算法原理概述

MD5 使用 little-endian (小端模式),输入任意不定长度信息,以 512-bit 进行分组,生成四个32-bit 数据,最后联合输出固定 128-bit 的信息摘要。

总体结构



模块分解

1. 填充和分组

对长度为 K bits 的原始消息数据补位,设补位后信息的长度为LEN(bit),则LEN%512 = 448(bit),即数据扩展至 K * 512 + 448(bit)。即K * 64+56(byte),K为整数。补位操作始终要执行,如果补位前信息的长度对512求余的结果是448,则补512位。

具体补位操作:补一个1,然后补0至满足上述要求。总共最少要补1bit,最多补512bit。

再向上述填充好的消息尾部附加 K 值的低64位 (即 K mod 2^64),最后得到的数据长度是16个字 (32byte)的整数倍。

把填充后的消息结果分割为 L 个 512-bit 分组: Y0, Y1, ..., YL-1,

分组结果也可表示成 N 个32-bit 字: M0, M1, ..., MN-1, N=L*16

2. 初始化

初始化一个128-bit 的 MD 缓冲区,记为 CVq ,表示成4个32-bit 寄存器 (A, B, C, D); CV0 = IV。迭代在 MD 缓冲区进行,最后一步的128-bit 输出即为算法结果。

初始化使用的是十六进制表示的数字, 注意低字节在前:

word A: 01 23 45 67

word B: 89 ab cd ef

word C: fe dc ba 98

word D: 76 54 32 10

寄存器 (A, B, C, D) 置16进制初值作为初始向量 IV,并采用小端存储 (little-endian) 的存储结构:

• A = 0x67452301

B = 0xEFCDAB89

C = 0x98BADCFE

• D = 0x10325476

Word A	01	23	45	67
Word B	89	AB	CD	EF
Word C	FE	DC	BA	98
Word D	76	54	32	10

Little-Endian 将低位字节排放在内存的低地址端,高位字节排放在内存的高地址端。相反 Big-Endian 将高位字节排放在内存的低地址端,低位字节排放在内存的高地址端。存储结构与 CPU 体系结构和语言编译器有关。PowerPC 系列采用 Big Endian 方式存储数据,而 Intel x86系列则采用 Little Endian 方式存储。

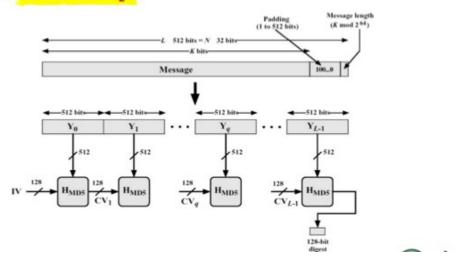
3. 总控流程

以512-bit 消息分组为单位,每一分组 Y_q (q = 0, 1, ..., L-1) 经过4个循环的压缩算法,表示为:

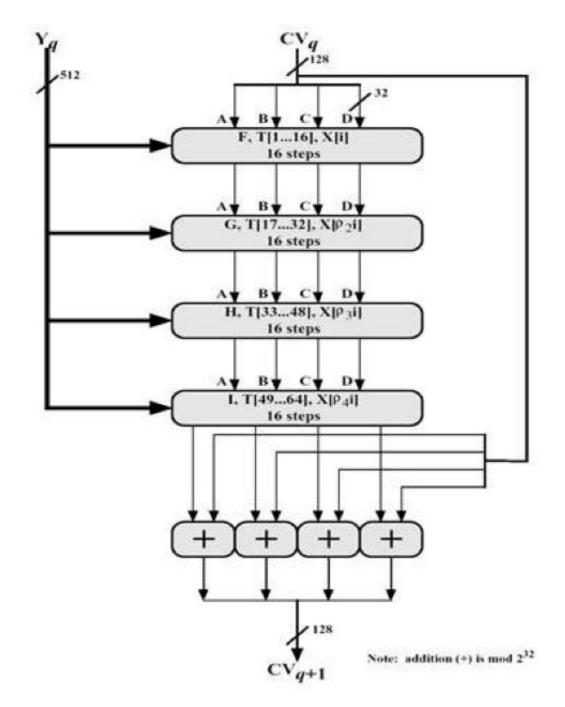
$$CV_0 = IV$$

$$CV_i = H_{MD5}(CV_{i-1}, Y_i)$$

输出结果<mark>:MD = CV_L.</mark>



Hmd5从CV输入128位,从消息分组输入512位,完成4轮循环后,输出128位,用于下一轮输入的 CV 值。



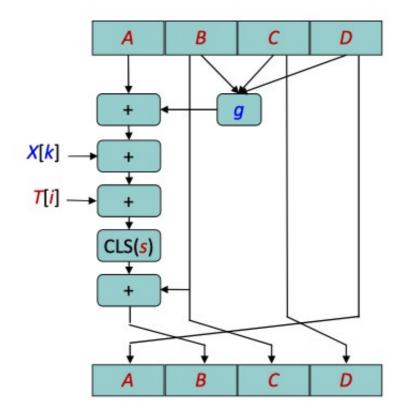
MD5 第 q 分组的4轮循环逻辑 (压缩函数)

每轮循环分别固定不同的生成函数F, G, H, I, 结合指定的T表元素T[]和消息分组的不同部分X[] 做16次 迭代运算,生成下一轮循环的输入。4轮循环总共有64次迭代运算。

4. 压缩函数

4轮循环中使用的生成函数 (轮函数) g 是一个32位非线性逻辑函数

轮次	Function g	g(b, c, d)
1	F(b, c, d)	$(b \land c) \lor (\neg b \land d)$
2	G(b, c, d)	(<i>b</i> ∧ <i>d</i>)∨(<i>c</i> ∧¬ <i>d</i>)
3	H(b, c, d)	b⊕c⊕d
4	I(b, c, d)	<i>c</i> ⊕(<i>b</i> ∨¬ <i>d</i>)



- g:轮函数 (F, G, H, I 中的一个)。
- <<<s: 将32位输入循环左移 (CLS) s 位。
- X[k]: 当前处理消息分组的第 k 个 (k = 0..15) 32位字。
- T[i]: T表的第 i 个元素,32位字;T表总共有64个元素,也称为加法常数。
- +: 模 2^32 加法。

各轮循环中第 i 次迭代 (i = 1..16) 使用的 X[k] 的确定: 设 j = i -1:

- 第1轮迭代: k=j.
 - 顺序使用 X[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,10,11,12,13,14,15]
- 第2轮迭代: k = (1 + 5j) mod 16.
 - 顺序使用 X[1, 6,11, 0, 5,10,15, 4, 9,14, 3, 8,13, 2, 7,12]
- 第3轮迭代: *k* = (5 + 3*j*) mod 16.
 - 顺序使用 X[5, 8,11,14, 1, 4, 7,10,13, 0, 3, 6, 9,12,15, 2]
- 第4轮迭代: k = 7j mod 16.
 - 顺序使用 X[0, 7,14, 5,12, 3,10, 1, 8,15, 6,13, 4,11, 2, 9]

T表的生成:

 $T[i] = int(2^32 *abs(sin(i))$

各次迭代运算采用的 T值:

```
T[ 1.. 4] = { 0xd76aa478, 0xe8c7b756, 0x242070db, 0xc1bdceee }

T[ 5.. 8] = { 0xf57c0faf, 0x4787c62a, 0xa8304613, 0xfd469501 }

T[ 9..12] = { 0x698098d8, 0x8b44f7af, 0xffff5bb1, 0x895cd7be }

T[ 13..16] = { 0x6b901122, 0xfd987193, 0xa679438e, 0x49b40821 }

T[ 17..20] = { 0xf61e2562, 0xc040b340, 0x265e5a51, 0xe9b6c7aa }

T[ 21..24] = { 0xd62f105d, 0x02441453, 0xd8a1e681, 0xe7d3fbc8 }

T[ 25..28] = { 0x21e1cde6, 0xc33707d6, 0xf4d50d87, 0x455a14ed }

T[ 29..32] = { 0xa9e3e905, 0xfcefa3f8, 0x676f02d9, 0x8d2a4c8a }
```

各次迭代运算采用的T值:

```
T[33..36] = { 0xfffa3942, 0x8771f681, 0x6d9d6122, 0xfde5380c }

T[37..40] = { 0xa4beea44, 0x4bdecfa9, 0xf6bb4b60, 0xbebfbc70 }

T[41..44] = { 0x289b7ec6, 0xeaa127fa, 0xd4ef3085, 0x04881d05 }

T[45..48] = { 0xd9d4d039, 0xe6db99e5, 0x1fa27cf8, 0xc4ac5665 }

T[49..52] = { 0xf4292244, 0x432aff97, 0xab9423a7, 0xfc93a039 }

T[53..56] = { 0x655b59c3, 0x8f0ccc92, 0xffeff47d, 0x85845dd1 }

T[57..60] = { 0x6fa87e4f, 0xfe2ce6e0, 0xa3014314, 0x4e0811a1 }

T[61..64] = { 0xf7537e82, 0xbd3af235, 0x2ad7d2bb, 0xeb86d391 }
```

各次迭代运算采用的左循环移位的 5 值:

```
s[1..16] = {7, 12, 17, 22, 7, 12, 17, 22, 7, 12, 17, 22, 7, 12, 17, 22 }
s[17..32] = {5, 9, 14, 20, 5, 9, 14, 20, 5, 9, 14, 20, 5, 9, 14, 20 }
s[33..48] = {4, 11, 16, 23, 4, 11, 16, 23, 4, 11, 16, 23, 4, 11, 16, 23 }
s[49..64] = {6, 10, 15, 21, 6, 10, 15, 21, 6, 10, 15, 21, 6, 10, 15, 21 }
```

数据结构与c++源码

定义MD5类,其中的私有成员变量有:

1. 128位的缓冲区,每32位用unsigned int类型保存,

```
vector<unsigned int> md;
```

2. padding后的消息

```
unsigned char* buffer;
```

3. padding后的消息的长度

```
unsigned int buffer_len;
```

私有函数有:

1. 将原始信息填充

```
void padding(string plain);
```

2. 清除buffer

```
void clear();
```

3. 压缩函数(对每一个512bits的分组)

```
void h_md5(int groupid);
```

4. 4个轮函数

```
// a,b,c,d为MD缓冲区的4个32-bit寄存器
// X为当前处理消息分组中的32字节
// s为循环左移位数
// t为T表元素
unsigned int FF(unsigned int a,unsigned int b, unsigned int c, unsigned int d,unsigned int X,unsigned int s,unsigned int t);
unsigned int GG(unsigned int a,unsigned int b, unsigned int c, unsigned int d,unsigned int X,unsigned int s,unsigned int t);
unsigned int HH(unsigned int a,unsigned int b, unsigned int c, unsigned int d,unsigned int X,unsigned int s,unsigned int t);
unsigned int II(unsigned int a,unsigned int b, unsigned int c, unsigned int d,unsigned int X,unsigned int s,unsigned int b, unsigned int c, unsigned int d,unsigned int X,unsigned int s,unsigned int t);
```

5. 循环左移(返回 val 循环左移 bits 位的值)

```
unsigned int rotate_left(unsigned int val, unsigned int bits);
```

6. 获得当前消息分组的第 k 个 (k = 0..15) 32位字。(返回第 round 轮迭代中,第 step步的 X 对应下标)

```
int get_x_index(int round, int step);
```

7. 返回 buffer 中 [pos, pos + 3] 四个字节按照 little-endian 组成的 X

```
unsigned int uchar2uint(int pos);
```

8. 返回 unsigned char 对应的十六进制 string

```
string uchar2hex(unsigned char uch);
```

公有函数除构造函数和析构函数外有:

 获得128位的信息摘要 string getDigest(string plain);

T表元素用二维数组常量表示

```
0x6b901122,0xfd987193,0xa679438e,0x49b40821,
0xf61e2562,0xc040b340,0x265e5a51,0xe9b6c7aa,
0xd62f105d, 0x2441453,0xd8a1e681,0xe7d3fbc8,
0x21e1cde6,0xc33707d6,0xf4d50d87,0x455a14ed,
0xa9e3e905,0xfcefa3f8,0x676f02d9,0x8d2a4c8a,
0xfffa3942,0x8771f681,0x6d9d6122,0xfde5380c,
0xa4beea44,0x4bdecfa9,0xf6bb4b60,0xbebfbc70,
0x289b7ec6,0xeaa127fa,0xd4ef3085, 0x4881d05,
0xd9d4d039,0xe6db99e5,0x1fa27cf8,0xc4ac5665,
0xf4292244,0x432aff97,0xab9423a7,0xfc93a039,
0x655b59c3,0x8f0ccc92,0xffeff47d,0x85845dd1,
0x6fa87e4f,0xfe2ce6e0,0xa3014314,0x4e0811a1,
0xf7537e82,0xbd3af235,0x2ad7d2bb,0xeb86d391
};
```

关键函数:

1. 总体结构

```
string MD5::getDigest(string plain) {
   // 回收buffer和缓冲区md
   clear();
   // 初始化缓冲区
   md.push_back(0x67452301);
   md.push back(0xefcdab89);
   md.push_back(0x98badcfe);
   md.push_back(0x10325476);
   // 填充扩展
   padding(plain);
   // 获得总组数
   int group len = buffer len / 64;
   // 对每组进行压缩并迭代
   for (int i = 0; i < group_len; ++i)</pre>
       h_md5(i);
   // 返回16进制字符串
   return md2str();
}
```

2. 填充

```
// 填充 padding 和 length
void MD5::padding(string plain) {
    unsigned int plain_len = plain.size();
```

```
// 原始信息位数K
    unsigned long long K = plain.size() * 8;
    // padding位数P
    unsigned int P = K % 512 == 448 ? 512 : (960 - K % 512) % 512;
   unsigned int fill_len = P / 8;
    // padding后的信息字节数
    buffer_len = plain_len + fill_len + 8;
    buffer = new unsigned char[buffer_len];
    // 复制原始消息
    for (int i = 0; i < plain_len; ++i)</pre>
        buffer[i] = plain[i];
    // padding, 按照100...的格式
   buffer[plain_len] = 0x80;
   for (int i = 1; i < fill_len; ++i)</pre>
        buffer[plain_len + i] = 0;
   // 填充原始消息
   for (int i = 0; i < 8; ++i) {
        unsigned char ch = K;
        buffer[plain_len + fill_len + i] = ch;
        K >>= 8;
    }
}
```

3. 每个分组进行4轮,每轮16次的迭代,更新md缓冲区

```
// round = [0, 1, 2, 3] 分别对应 [F, G, H, I] 4轮
   for (int round = 0; round < 4; round++) {</pre>
       // 每轮迭代次数
       for (int iter = 0; iter < 16; iter++) {</pre>
           // 每轮循环中的一次迭代运算逻辑
           // 当前处理消息分组的第 k 个 (k = 0..15) 32位字
           unsigned int X = uchar2uint(buff_begin + get_x_index(round, iter) *
4);
           // T 表的第 i 个元素, 32位字
           // unsigned int t = 0x100000000UL * abs(sin(round * 16 + i + 1));
           unsigned int t = T[round*16+iter];
           switch(round){
               case 0:
                   next = FF(md[0], md[1], md[2], md[3], X,
rotate_left_bits[round][iter % 4], t);
                   break;
               case 1:
                   next = GG(md[0], md[1], md[2], md[3], X,
rotate_left_bits[round][iter % 4], t);
                   break;
               case 2:
                   next = HH(md[0], md[1], md[2], md[3], X,
rotate_left_bits[round][iter % 4], t);
                   break;
               case 3:
                   next = II(md[0], md[1], md[2], md[3], X,
rotate_left_bits[round][iter % 4], t);
                   break;
           }
           // 缓冲区 (A, B, C, D) 作循环轮换
           md[0] = md[3];
           md[3] = md[2];
           md[2] = md[1];
           md[1] = next;
       }
   }
   // 得到最后一次迭代的结果和初始CV的相加
   for (int i = 0; i < 4; ++i)
       md[i] += last_md[i];
}
```

4. 轮函数

```
unsigned int MD5::FF(unsigned int a,unsigned int b, unsigned int c, unsigned int
d,unsigned int X,unsigned int s,unsigned int t){
    unsigned int g = (b \& c) \mid (\sim b \& d);
    unsigned int res = a + g + X + t;
    return rotate_left(res,s) + b;
}
unsigned int MD5::GG(unsigned int a,unsigned int b, unsigned int c, unsigned int
d,unsigned int X,unsigned int s,unsigned int t){
    unsigned int g = (b \& d) \mid (c \& \sim d);
    unsigned int res = a + g + X + t;
    return rotate_left(res,s) + b;
}
unsigned int MD5::HH(unsigned int a,unsigned int b, unsigned int c, unsigned int
d,unsigned int X,unsigned int s,unsigned int t){
    unsigned int g = b ^ c ^ d;
    unsigned int res = a + g + X + t;
   // res = rotate_left(res + a,s);
    return rotate left(res,s) + b;
}
unsigned int MD5::II(unsigned int a,unsigned int b, unsigned int c, unsigned int
d,unsigned int X,unsigned int s,unsigned int t){
    unsigned int g = c \wedge (b \mid \sim d);
    unsigned int res = a + g + X + t;
    return rotate_left(res,s) + b;
}
```

5. 获得消息分组的32位字

```
// 返回第 round 轮迭代中, 第 step 步的 X 对应下标
int MD5::get_x_index(int round, int step) {
    if (round == 0) {
        return step;
    } else if (round == 1) {
        return (1 + 5 * step) % 16;
    } else if (round == 2) {
        return (5 + 3 * step) % 16;
    } else {
        return (7 * step) % 16;
    }
}
```

6. 将每8位转换为16进制字符串

```
string MD5::uchar2hex(unsigned char uch) {
   string res;
   unsigned char mask = 0x0F;
   // debug
   // cout << int(uch) <<endl;</pre>
```

```
for (int i = 1; i >= 0; --i) {
    char ch = uch >> (i << 2) & mask;

    // cout << int(ch) << endl;
    if (ch < 10)
        ch += '0';
    else
        ch += 'A' - 10;
    res += ch;
}

return res;
}</pre>
```

编译运行结果