



Estudiante:

Hansell Bonilla Parra

Matrícula:

2023-0220

Profesor:

Kelyn Tejada Belliard

Materia:

Programacion III

Tarea 3:

Proyecto Final

Fecha:

Diciembre 3, 2024

INDICE

Portada.....	1
Índice.....	2
Planificación.....	3
Tecnologías para aplicar.....	3
Objetivo del Proyecto.....	3
Alcance del Proyecto.....	3
Cronograma del Proyecto.....	3
Definición del primer Release.....	5
Metodología Scrum.....	5
Equipo de trabajo.....	5
Ceremonias de Scrum.....	6
Tareas y épicas definidas.....	6
Planificación del Sprint (Sprint planning)	7
Daily Scrum.....	7
Sprint review.....	9
Plan de pruebas.....	11
Lista de Requerimientos Funcionales y No Funcionales.....	11
Criterios de Aceptación y Rechazo de Pruebas.....	11
Herramienta de pruebas	11
Cronograma de Ejecución de Pruebas.....	12
Equipos de Prueba y Responsabilidades.....	12
Plan de Automatización de Pruebas.....	12
Conclusión	13
Bibliografía.....	14

1.PLANIFICACIÓN

Titulo:

Página Web: Galería de Arte y Viajes

1. Tecnologías para aplicar:

Lenguajes	HTML (Lenguaje de marcado), JavaScript,	CSS para el estilo visual	Python (Pruebas automatizadas)
Herramientas	Azure DevOps para gestión	Github: para repositorio	Selenium: para pruebas
Frameworks	Bootstrap para diseño visual		

2. Objetivo del Proyecto:

Desarrollar una página web que permita a los artistas gestionar una galería de arte para publicar sus obras al público, donde los usuarios puedan ver las obras, interactuar mediante comentarios y dejar su Feedback.

Junto a una sección de Galería de Viajes que te permite mostrar una galería estética al público, mostrando tus fotografías más interesantes acerca de los viajes que has tenido, ya sea si eres un mochilero o si te dedicas a la fotografía a lo largo del mundo.

3. Alcance del Proyecto:

El sistema incluirá gestión de fotos en la galería de arte y viajes, sección de comentarios para poder dejar feedback sobre la página, pero aún no incluirá gestión de perfil.

4. Cronograma del Proyecto:

Fase	Actividad	Fecha de inicio	Fecha de fin	Responsable
Planificación	Revisión del sistema actual	23/11/2024	23/11/2024	Hansell Bonilla
	Definición de requerimientos para contacto y galería de viajes	24/11/2024	24/11/2024	Hansell Bonilla
Diseño	Diseño del LocalStorage para comentarios y viajes	25/11/2024	25/11/2024	Hansell Bonilla

	Diseño de interfaz para la sección de contacto	26/11/2024	26/11/2024	Hansell Bonilla
	Diseño de interfaz para la galería de viajes	26/11/2024	26/11/2024	Hansell Bonilla
Implementación	Desarrollo del formulario de contacto con HTML y CSS	27/11/2024	27/11/2024	Hansell Bonilla
	Implementación de la funcionalidad de guardar comentarios en el LocalStorage	28/11/2024	28/11/2024	Hansell Bonilla
	Desarrollo de la galería de viajes con subida de fotos	28/11/2024	28/11/2024	Hansell Bonilla
	Implementación de la funcionalidad de subir fotos a la galería de Arte.	28/11/2024	29/11/2024	Hansell Bonilla
	Implementación de la eliminación de fotos en ambas páginas.	29/11/2024	30/11/2024	Hansell Bonilla
Pruebas	Pruebas funcionales de la sección de contacto	30/11/2024	30/11/2024	Hansell Bonilla
	Pruebas funcionales de la galería de viajes	01/12/2024	01/12/2024	Hansell Bonilla
Despliegue y ajustes	Integración de nuevas secciones al sistema principal	02/12/2024	02/12/2024	Hansell Bonilla
	Ajustes y correcciones finales	03/12/2024	03/12/2024	Hansell Bonilla

5. Definición del primer Release:

En la primera versión, el sistema debería permitir:

- Ver las obras de arte publicadas en la galería de Arte y de Viajes.
- Borrar obras que selecciones publicadas en la galería de Arte o en la de Viajes.
- Subir una imagen de la obra que te guste a la galería de Arte y una imagen de uno de tus viajes en la galería de Viajes.
- Dejar comentarios sobre las fotografías de obras y viajes en la página, en la sección de comentarios.

Requerimientos funcionales:

- Los usuarios pueden ver las obras en una galería organizada.
- Los usuarios pueden escribir comentarios en la sección de contacto, los cuales se guardarán y se mostrarán a los visitantes.
- Los usuarios pueden subir fotografías de sus obras en la galería de arte.
- Los usuarios pueden subir fotografías de sus viajes en la galería de viajes.
- Los usuarios pueden eliminar fotos en ambas paginas para gestionar la galería.

Requerimientos no funcionales:

- La página debe ser compatible con dispositivos móviles.
- El tiempo de carga de las páginas no debe exceder los 3 segundos.
- Debe ser accesible y fácil de usar.

2. METODOLOGIA SCRUM

1. Equipo de trabajo:

Rol	Nombre	Habilidades Requeridas	Responsabilidades
Scrum Master	Hansell Bonilla	Gestión de proyectos, comunicación	Facilitar ceremonias Scrum, eliminar impedimentos, asegurar el cumplimiento del marco Scrum.
Product Owner	Hansell Bonilla	Análisis de negocio, priorización	Definir requerimientos, priorizar el backlog, y asegurar que el producto cumpla los objetivos.
Desarrollador	Hansell Bonilla	HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL	Diseñar y desarrollar las funcionalidades del sistema.
Tester	Hansell Bonilla	Pruebas funcionales y automatizadas	Crear y ejecutar casos de prueba, identificar y reportar defectos.

Diseñador UI/UX	Hansell Bonilla	Diseño gráfico, experiencia de usuario	Diseñar interfaces intuitivas y atractivas.
-----------------	-----------------	--	---

2. Ceremonias de Scrum

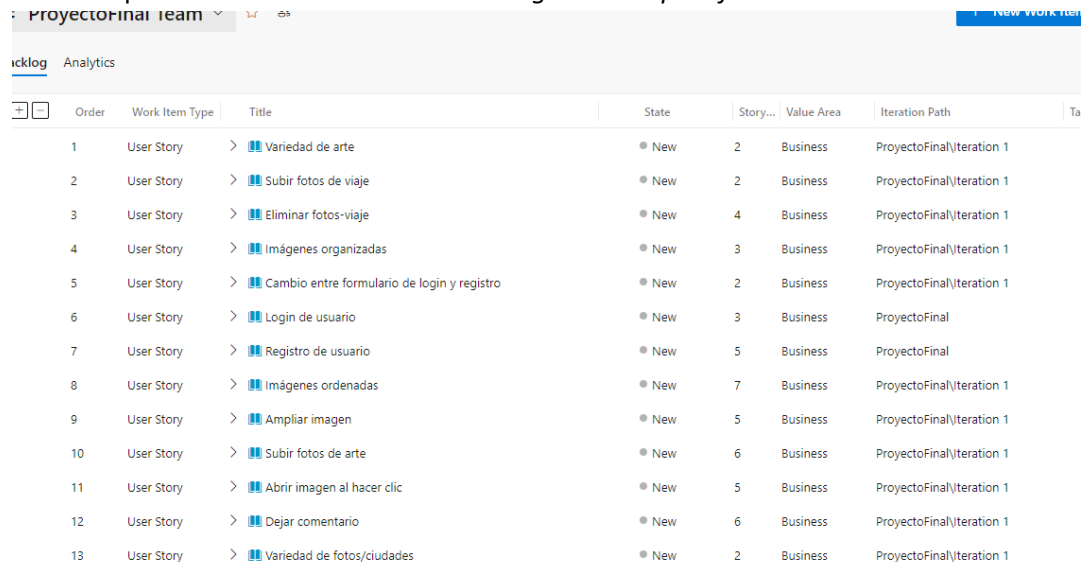
Ceremonia	Fecha	Duración	Simulación	Comentarios
Sprint Planning	23/11/2024 10:00 AM	1 hora	Prioridad del backlog	Elegí las historias de usuario para el sprint.
Daily Scrum	Todos los días 9:00 AM	10 minutos	Autoevaluación	Revisé mi progreso y bloqueos del día anterior.
Sprint Review	28/11/2024 3:00 PM	1 hora	Presentación interna	Documenté los resultados del sprint.
Sprint Retrospectiva	29/11/2024 10:00 AM	30 minutos	Reflexión personal	Evalué qué funcionó y cómo puedo mejorar.

2.1 Tareas y épicas definidas:

Order	Work Item Type	Title	State	Effort	Busi...	Value Area
1	Epic	👑 Sistema de Login y Registro de Usuario	🕒 New			Business
	User Story	> 🛡️ Login de usuario	🟢 Active			Business
	User Story	📄 Registro de usuario	🟢 Active			Business
	Task	📁 Guardar la información en el LocalStorage	🟢 Closed			
	Task	📁 Mensaje de error por Email no valido	🟢 Closed			
	User Story	📄 Cambio entre formulario de login y registro	🟢 Active			Business
	Task	📁 Redirección al presionar login/register	🟢 Closed			
2	Epic	👑 Galería de Arte	🕒 New			Business
	User Story	> 🛡️ Variedad de arte	🕒 New			Business
	User Story	📄 Subir fotos de arte	🕒 New			Business
	Task	📁 Diseñar formulario para subir fotos (Arte)	🕒 New			
	Task	📁 Implementar funcionalidad para subir fotos (frontend)...	🕒 New			
	Task	📁 Configurar almacenamiento de fotos en el servidor (A...	🕒 New			
	User Story	> 🛡️ Abrir imagen al hacer clic	🟢 Active			Business
	User Story	> 🛡️ Imágenes ordenadas	🟢 Active			Business
3	Epic	👑 Galería de Viajes	🕒 New			Business
	User Story	> 🛡️ Variedad de fotos/ciudades	🕒 New			Business
	User Story	> 🛡️ Subir fotos de viaje	🕒 New			Business
	User Story	> 🛡️ Imágenes organizadas	🟢 Active			Business
	User Story	> 🛡️ Ampliar imagen	🟢 Active			Business
4	Epic	👑 Página de Contacto	🕒 New			Business
	User Story	> 🛡️ Dejar comentario	🕒 New			Business

2.2 Planificación del Sprint (Sprint planning):

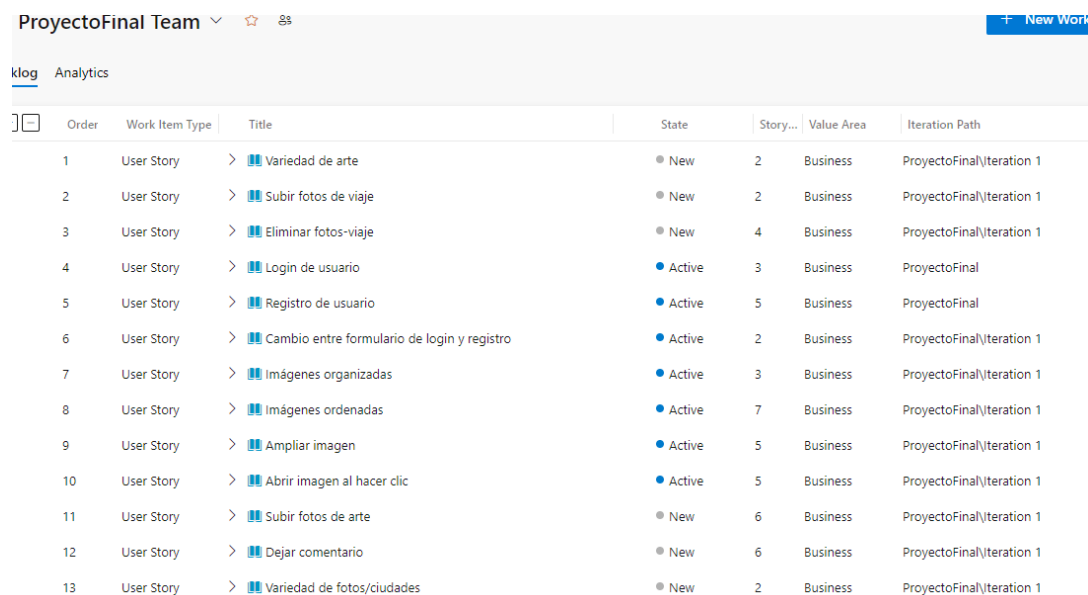
Antes de planificar: *Estado inicial del backlog antes de planificar.*



The screenshot shows the Jira backlog for the 'ProyectoFinal Team'. The backlog contains 13 user stories, all in a 'New' state. The stories are ordered by priority, with 'Variedad de arte' at the top. The columns visible are Order, Work Item Type, Title, State, Story..., Value Area, and Iteration Path.

Order	Work Item Type	Title	State	Story...	Value Area	Iteration Path
1	User Story	Variedad de arte	New	2	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
2	User Story	Subir fotos de viaje	New	2	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
3	User Story	Eliminar fotos-viaje	New	4	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
4	User Story	Imágenes organizadas	New	3	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
5	User Story	Cambio entre formulario de login y registro	New	2	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
6	User Story	Login de usuario	New	3	Business	ProyectoFinal
7	User Story	Registro de usuario	New	5	Business	ProyectoFinal
8	User Story	Imágenes ordenadas	New	7	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
9	User Story	Ampliar imagen	New	5	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
10	User Story	Subir fotos de arte	New	6	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
11	User Story	Abrir imagen al hacer clic	New	5	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
12	User Story	Dejar comentario	New	6	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
13	User Story	Variedad de fotos/ciudades	New	2	Business	ProyectoFinal\Iteration 1

Luego de planificar: *Historias seleccionadas para el sprint.*



The screenshot shows the Jira backlog after sprint planning. The first 7 user stories are now in an 'Active' state, indicating they have been selected for the current sprint. The remaining 6 stories remain in a 'New' state. The backlog is still ordered by priority.

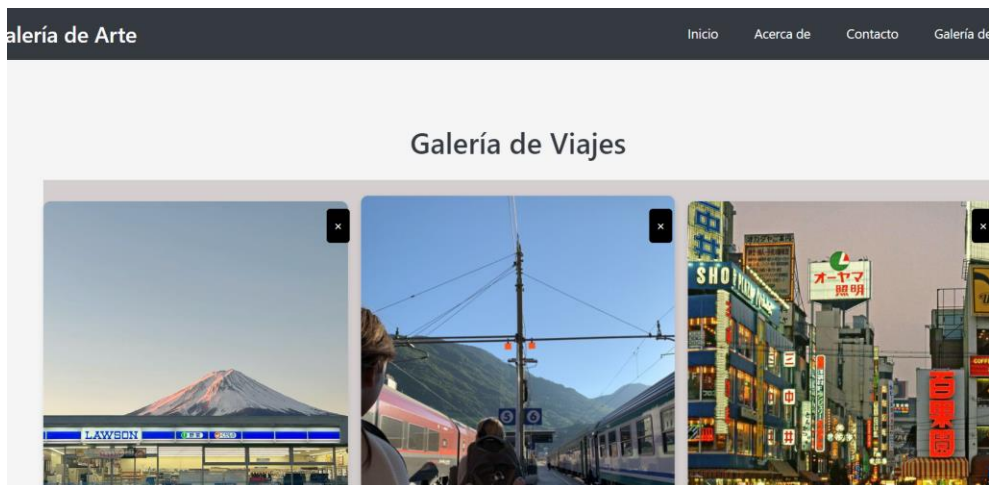
Order	Work Item Type	Title	State	Story...	Value Area	Iteration Path
1	User Story	Variedad de arte	New	2	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
2	User Story	Subir fotos de viaje	New	2	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
3	User Story	Eliminar fotos-viaje	New	4	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
4	User Story	Login de usuario	Active	3	Business	ProyectoFinal
5	User Story	Registro de usuario	Active	5	Business	ProyectoFinal
6	User Story	Cambio entre formulario de login y registro	Active	2	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
7	User Story	Imágenes organizadas	Active	3	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
8	User Story	Imágenes ordenadas	Active	7	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
9	User Story	Ampliar imagen	Active	5	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
10	User Story	Abrir imagen al hacer clic	Active	5	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
11	User Story	Subir fotos de arte	New	6	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
12	User Story	Dejar comentario	New	6	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
13	User Story	Variedad de fotos/ciudades	New	2	Business	ProyectoFinal\Iteration 1

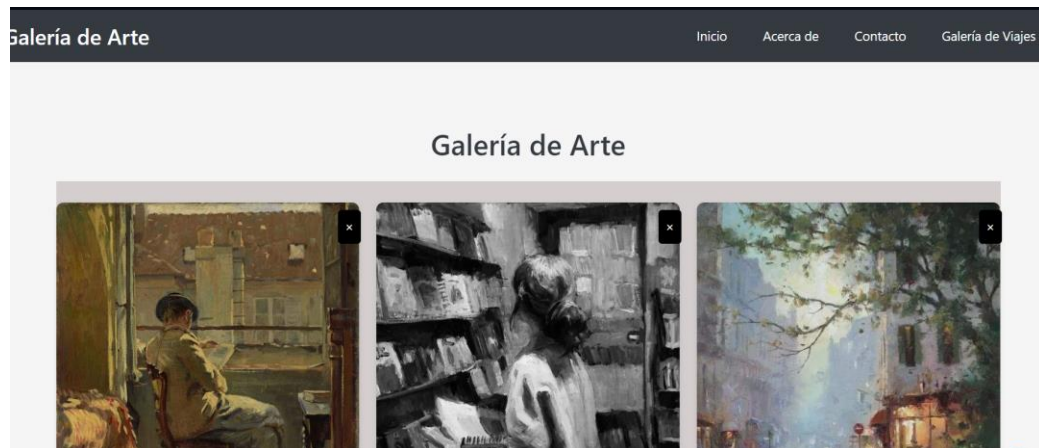
Durante la planificación del sprint, seleccioné las historias de usuario más relevantes y las moví al Sprint Backlog. Este es el estado del tablero después de la planificación.

2.3 Daily Scrum: Avances, bloqueos y lo próximo a trabajar.

Proyecto final team									
Backlog Analytics									
	Order	Work Item Type	Title	State	Story...	Value Area	Iteration Path	Tags	
	1	User Story	> Variedad de arte	Active	2	Business	ProyectoFinal\Iteration 1		
	2	User Story	> Subir fotos de viaje	Active	2	Business	ProyectoFinal\Iteration 1		
	3	User Story	> Eliminar fotos-viaje	Active	4	Business	ProyectoFinal\Iteration 1		
	4	User Story	> Variedad de fotos/ciudades	Active	2	Business	ProyectoFinal\Iteration 1		
	5	User Story	> Dejar comentario	Active	6	Business	ProyectoFinal\Iteration 1		
	6	User Story	> Subir fotos de arte	Active	6	Business	ProyectoFinal\Iteration 1		
	7	User Story	> Ampliar imagen	Resolved	5	Business	ProyectoFinal\Iteration 1		
	8	User Story	> Abrir imagen al hacer clic	Resolved	5	Business	ProyectoFinal\Iteration 1		
	9	User Story	> Imágenes ordenadas	Resolved	7	Business	ProyectoFinal\Iteration 1		
	10	User Story	> Imágenes organizadas	Resolved	3	Business	ProyectoFinal\Iteration 1		
	11	User Story	> Cambio entre formulario de login y registro	Resolved	2	Business	ProyectoFinal\Iteration 1		
	12	User Story	> Registro de usuario	Resolved	5	Business	ProyectoFinal		
	13	User Story	> Login de usuario	Resolved	3	Business	ProyectoFinal		

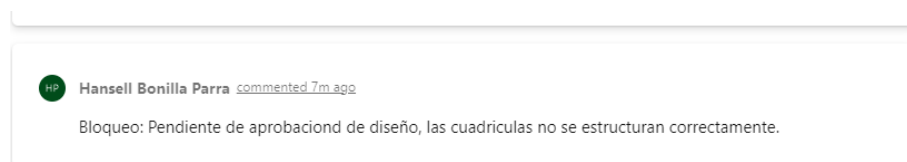
Avances de historias de usuario, tareas y página web:



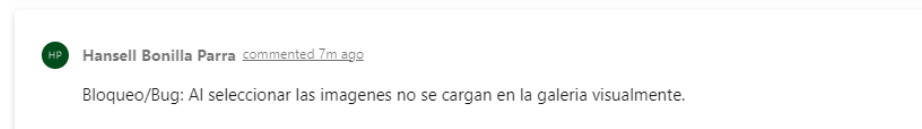


Avances: He completado las primeras 7 historias de usuario, han pasado de active a resolved.

Bloqueos: Al momento de trabajar con las siguientes tareas, surgieron algunos bloqueos o bugs, como en 'Variedad de arte':



U otras como subir fotos:



Lo próximo a trabajar será en esos errores y en las demás tareas activas.

1	User Story	>	🖼️ Variedad de arte	● Active	2	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
2	User Story	>	🖼️ Subir fotos de viaje	● Active	2	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
3	User Story	>	🖼️ Eliminar fotos-viaje	● Active	4	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
4	User Story	>	🖼️ Variedad de fotos/ciudades	● Active	2	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
5	User Story	>	💬 Dejar comentario	● Active	6	Business	ProyectoFinal\Iteration 1
6	User Story	>	🖼️ Subir fotos de arte	● Active	6	Business	ProyectoFinal\Iteration 1

2.4 Sprint Review:

Se completaron las funcionalidades de subida de imágenes y comentarios.

The screenshot displays a Jira board with two main columns: 'Active' and 'Resolved'. The 'Active' column contains 24 issues, and the 'Resolved' column contains 17 issues. Each issue card shows the following information:

- Issue ID and Title
- Status (Active or Resolved)
- Assignee (Hansell Bonilla Parra)
- Story Points
- Progress Bar (e.g., 0/3, 2/3, 1/1)

Active Column (24 issues):

- 24. Eliminar fotos-viaje (Active, 4 Story Points, 0/3 progress)
- 21. Dejar comentario (Active, 6 Story Points, 0/3 progress)
- 19. Subir fotos de viaje (Resolved, 2 Story Points, 0/3 progress)
- 20. Subir fotos de arte (Resolved, 6 Story Points, 0/3 progress)
- 18. Variedad de fotos/ciudades (Resolved, 2 Story Points, 0/1 progress)

Resolved Column (17 issues):

- 8. Login de usuario (Closed, 3 Story Points, 2/3 progress)
- 7. Registro de usuario (Closed, 5 Story Points, 2/2 progress)
- 10. Cambio entre formulario de login y registro (Closed, 2 Story Points, 1/1 progress)
- 11. Imágenes organizadas (Closed, 3 Story Points, 1/1 progress)
- 23. Imágenes ordenadas (Closed, 7 Story Points, 1/1 progress)

The screenshot shows a Jira board with three columns: Active, Resolved, and Closed. Each column contains a list of issues. The 'Active' column has 4 issues, 'Resolved' has 6, and 'Closed' has 14. Each issue card displays the issue number, title, status, assignee, story points, and a progress bar.

Column	Issue Number	Title	Status	Assignee	Story Points	Progress	
Active	17	Variedad de arte	Resolved	Hansell Bonilla Parra	2	0/1	
	19	Subir fotos de viaje	Resolved	Hansell Bonilla Parra	2	0/3	
	20	Subir fotos de arte	Resolved	Hansell Bonilla Parra	6	0/3	
	18	Variedad de fotos/ciudades	Resolved	Hansell Bonilla Parra	2	0/1	
Resolved	21	Dejar comentario	Resolved	Hansell Bonilla Parra	6	0/3	
	24	Eliminar fotos-viaje	Resolved	Hansell Bonilla Parra	4	0/3	
	Closed	8	Login de usuario	Closed	Hansell Bonilla Parra	3	2/3
		7	Registro de usuario	Closed	Hansell Bonilla Parra	5	2/2
10		Cambio entre formulario de login y registro	Closed	Hansell Bonilla Parra	2	1/1	
11		Imágenes organizadas	Closed	Hansell Bonilla Parra	3	1/1	
23		Imágenes ordenadas	Closed	Hansell Bonilla Parra	7	1/1	
22		Abrir imagen al hacer clic	Closed	Hansell Bonilla Parra	5	1/1	
12		Amplicar imagen	Closed	Hansell Bonilla Parra	5	1/1	

3.PLAN DE PRUEBAS

1. Lista de Requerimientos Funcionales y No Funcionales

Requerimientos Funcionales (Relativos a las historias de usuario):

- El sistema debe permitir a los usuarios iniciar sesión con un correo y contraseña válidos.
- Los usuarios deben poder subir imágenes a la galería de arte.
- Las imágenes cargadas deben ser visibles en la página principal de la galería.
- El botón de eliminación debe eliminar correctamente una imagen seleccionada.
- Los comentarios deben guardarse correctamente en el LocalStorage y mostrarse debajo en el panel de **Contacto**.

Requerimientos No Funcionales:

1. Las páginas deben cargar en menos de 2 segundos.
2. El diseño debe ser responsive y adaptarse a dispositivos móviles.
3. La plataforma debe funcionar correctamente en navegadores Chrome, Firefox y Edge

2. Criterios de Aceptación y Rechazo de Pruebas

Criterios de Aceptación:

1. Una historia de usuario se considera completada si cumple todos los requerimientos funcionales asociados.
2. Las pruebas automatizadas deben pasar con un 100% de éxito.
3. Las pruebas manuales deben ejecutarse sin errores en todos los navegadores compatibles.

Criterios de Rechazo:

1. Si un botón o funcionalidad no responde según lo esperado, la prueba será rechazada.
2. Si el sistema muestra errores en más del 5% de las interacciones probadas.

3. Herramienta de pruebas

Seleccionaré Selenium para las pruebas automatizadas debido a que es muy usada y compatible con múltiples lenguajes de programación y navegadores, además de que ya tengo experiencia utilizándola y se hace más sencillo el implementarla.

4. Cronograma de Ejecución de Pruebas

Actividad	Tipo de prueba	Responsable	Duración	Fecha
Valicacion de login	Pruebas automatizadas	Hansell Bonilla	30 minutos	30/11/2024
Subida de imágenes	Pruebas manuales	Hansell Bonilla	20 minutos	30/11/2024
Eliminacion de imagenes	Pruebas automatizadas	Hansell Bonilla	10 minutos	1/12/2024
Prueba de hacer clic a las imagenes	Pruebas automatizadas	Hansell Bonilla	10 minutos	1/12/2024
Prueba de carga de las imagenes	Pruebas manuales	Hansell Bonilla	10 minutos	1/12/2024

5. Equipos de Prueba y Responsabilidades

Prueba	Responsable
Pruebas funcionales (Login, Registro, subida de imágenes)	Hansell Bonilla P
Pruebas automatizadas (Selenium)	Hansell Bonilla P
Pruebas de Local Storage	Hansell Bonilla P

6. Plan de Automatización de Pruebas

Herramientas:

- Selenium para navegadores.

Estrategias:

1. Estructura de Scripts:

- Crear un script para cada funcionalidad clave (login, subida de imágenes, eliminación de imágenes).

2. Módulos de Automatización:

- Login y registro.
- Subida de imágenes.
- Eliminación de imágenes.

3. Ejecución Regular:

- Configurar los scripts para ejecutarse en cada iteración del desarrollo.

Conclusión

El desarrollo de este proyecto me permitió poner en práctica tanto habilidades técnicas como de gestión ágil, en especial el uso de Scrum para organizar el trabajo en equipo y lograr entregables de calidad. La experiencia de implementar un plan de pruebas fue muy importante en la parte de mí aprendizaje, ya que comprendí la importancia de garantizar que cada funcionalidad cumpla con los criterios de aceptación. Además, el uso de herramientas como Azure DevOps y Selenium me ayudó a simular un entorno profesional y a mejorar mi capacidad de documentar y automatizar procesos.

Este proyecto no solo me ayudó a reforzar mis conocimientos en desarrollo web y metodologías ágiles, sino también a identificar áreas en las que puedo mejorar, como la planificación del tiempo y la atención a detalles específicos en las pruebas. En general, siento que esta experiencia me prepara mejor para enfrentar proyectos más complejos en el futuro.

Bibliografía

Blogs: <https://www.testim.io/blog/selenium-grid-simple-introduction/>
<https://www.indium.tech/blog/test-automation-framework-with-selenium-webdriver/>

Videos: Juan Luis Restituyo (12 ene / 2022);
https://www.youtube.com/watch?v=n0_RluPoiZg
<https://www.youtube.com/watch?v=R-eIWigNwQE>

Playlist: **Web Development Tutorial For Beginner / LearnCode.academy**
https://www.youtube.com/watch?v=gQojMIhELvM&list=PLoYCgNOIyGAB_8_iq1cL8MVeun7cB6eNc

Metodología Scrum:
https://www.youtube.com/watch?v=pQJ18Tv915s&list=PLPjglHk2IMX9wqy5Wmzro6_8DoNJOIPB