컴퓨터 네트워크 기말 프로젝트



컴퓨터네트워크 설계보고서

9팀 안윤빈 양현용 채윤원 한승훈



CONTENTS

- 01 설계 목표
- 02 설계 환경
- 03 설계 내용 및 결과
- 04 기대효과

설계 목표



RAW SOCKET 을 활용해 OS에 의해 자동 가공되는 캡슐화 된 패킷의 정보 출력

1

TCP, UDP, IP 헤더와 Application 계층의 HTTP, DNS, email, traceroute 데이터 출력

2

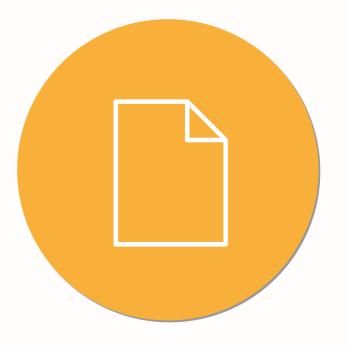
3

TCP 패킷의 TCP Flag를 출력하여 3-way Handshaking (연결) 4-way Handshaking (연결해제) 확인 4

올바른 결과를 확인하기 위해 Wireshark 프로그램과 비교함으로써 패킷 스니퍼의 동작 이해







C language

PCAP Library



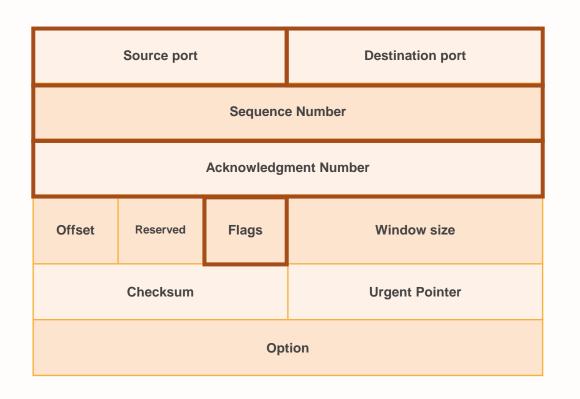
IP HEADER

| Version | Header Length | | Type of Service | Total Length | | |
|---------------------|------------------|-----|--------------------|-----------------|--------------------|--|
| Identification | | | | Flags | Fragment Offset | |
| Time to Live(TTL) | | Pro | tocol Type | Header Checksum | | |
| Source Address | | | | | | |
| Destination Address | | | | | | |
| Option | | | | | | |
| Data | | | | | | |

```
typedef struct ip_hdr {
unsigned short ip_total_length; // IP의 전체 길이
unsigned short ip_id; // IP 고유 넘버
unsigned char ip_ttl; // IP Time To Live
unsigned short ip_checksum; // IP CheckSum
unsigned int ip_src_addr; // 출발지의 IP주소
unsigned int ip_dest_addr; // 도착지의 IP주소
}
```



TCP HEADER



```
typedef struct tcp_hdr {
  unsigned short src_port; // 출발지의 포트 번호
  unsigned short dest_port; // 목적지의 포트 번호
  unsigned int sequence; // SEQ
  unsigned int acknowledge; // ACK
  unsigned char fin: 1, syn: 1, ack: 1; // Flag 내부
}
```



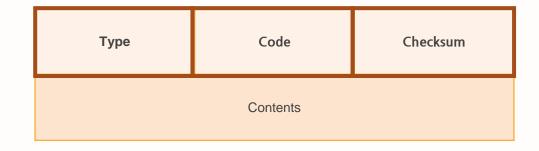
UDP HEADER

| Source port | Destination port | | | | |
|-----------------------|------------------|--|--|--|--|
| Length | Checksum | | | | |
| Acknowledgment Number | | | | | |

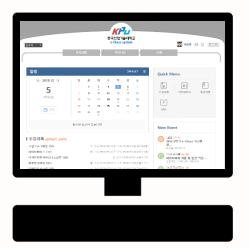
```
typedef struct udp_hdr {
unsigned short src_port;  // 출발지 포트 번호
unsigned short dest_port;  // 목적지 포트 번호
unsigned short udp_length;  // UDP Datagram 길이
unsigned short udp_checksum;  // UDP Checksum
}
```



ICMP HEADER

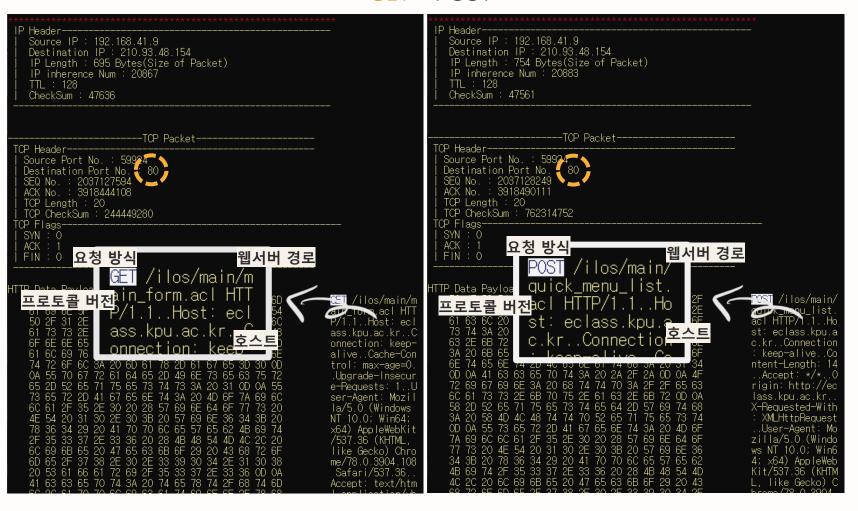






eclass.kpu.ac.kr

GET POST



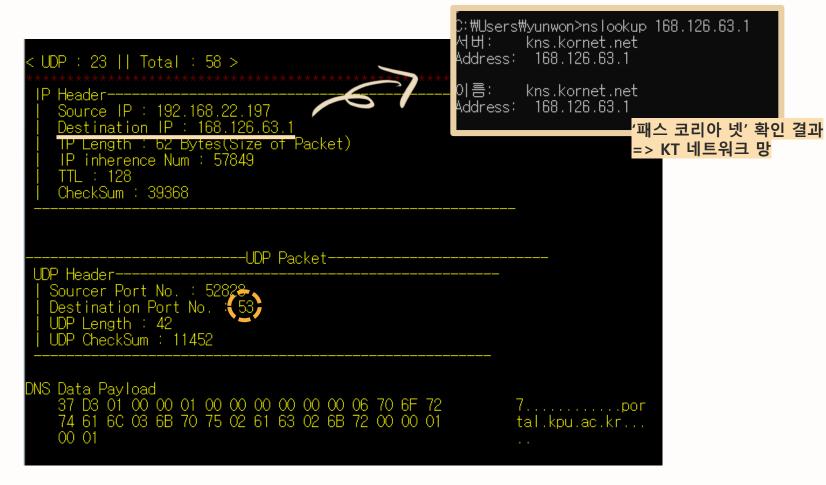






portal.kpu.ac.kr

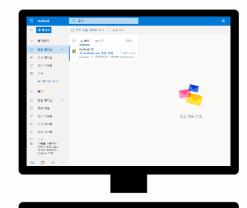
nslookup



(3)

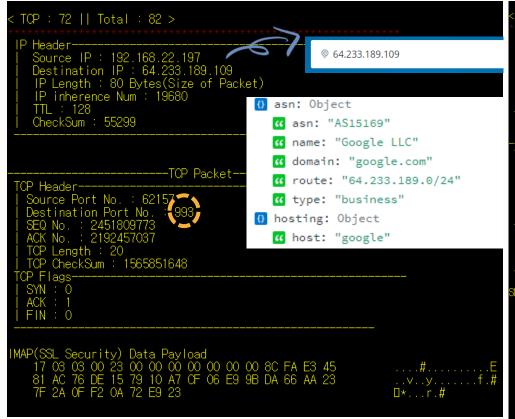
설계 내용 및 결과

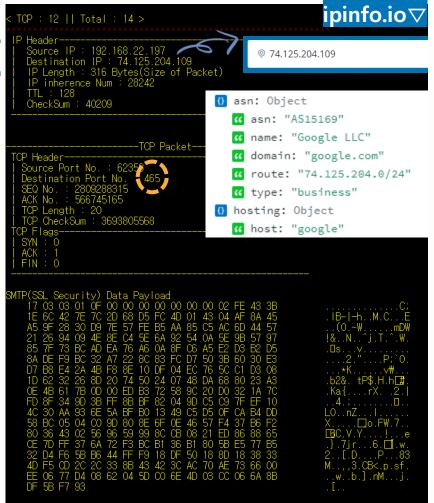




outlook.com [Gmail 사용]

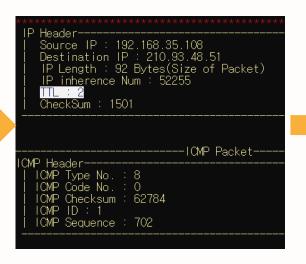
IMAP SMTP









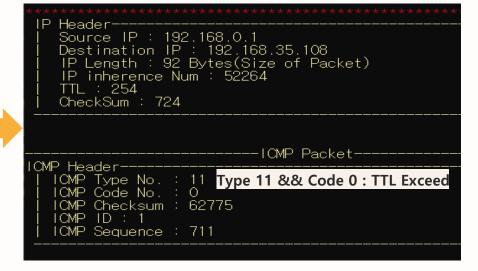






www.kpu.ac.kr





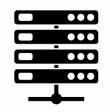
TTL : 라우터를 거치는 횟수 또는 데이터가 도착하는데 걸리는 시간 위 캡쳐와 같이 <u>TTL값이 증가</u>하는 것은 시간 초과되어 응답이 없어, TTL을 하나씩 늘려가며 계속해서 Echo Msg를 보내는 과정의 ICMP 패킷 캡쳐



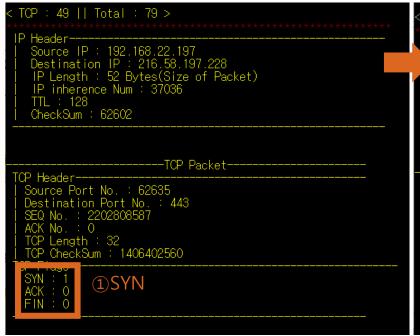
3 Way-HandShaking

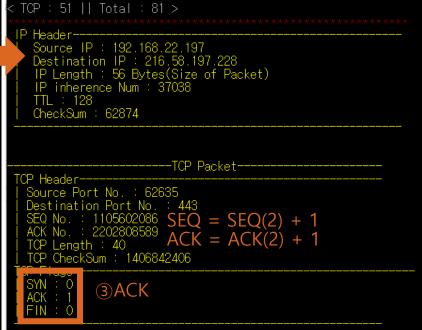






SEQ, ACK 값의 증가를 통 해 **연결 시 패킷 정상 탐지** 확 인

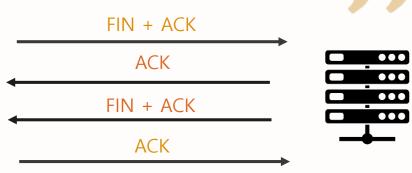






4 Way-HandShaking





SEQ, ACK 값의 증가를 통해 **연결 종료 시 패킷 정상 탐지** 확인













SEQ, ACK 값의 증가를 통해 **연결 종료 시 패킷 정상 탐지** 확인

37 12.801020 192.168.0.47 **TCP** 54 64765 → 80 [FIN, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=513 Len=0 210.93.48.51 54 64768 → 80 [FIN, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=513 Len=0 38 12.801267 192.168.0.47 210.93.48.51 TCP 66 64772 → 80 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK PERM=1 39 12.801895 192.168.0.47 210.93.48.51 TCP 192.168.0.47 66 64773 → 80 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK PERM=1 40 12.802436 210.93.48.51 TCP 192.168.0.47 TCP 54 80 → 64765 [ACK] Seq=1 Ack=2 Win=32768 Len=0 41 12.805998 210.93.48.51 42 12.807015 210.93.48.51 192.168.0.47 TCP 54 80 → 64768 [ACK] Seq=1 Ack=2 Win=32768 Len=0 66 80 → 64772 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=32768 Len=0 MSS=1460 SACK PERM=1 WS=1 43 12.807017 210.93.48.51 192.168.0.47 TCP 44 12.807220 192.168.0.47 210.93.48.51 **TCP** 54 64772 → 80 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=131328 Len=0 45 12.808134 210.93.48.51 192.168.0.47 **TCP** 54 80 → 64765 [FIN, ACK] Seq=1 Ack=2 Win=0 Len=0 46 12,808135 210.93.48.51 192.168.0.47 TCP 54 80 → 64768 [FIN, ACK] Seq=1 Ack=2 Win=0 Len=0 54 64765 → 80 [ACK] Seq=2 Ack=2 Win=513 Len=0 47 12.808255 192.168.0.47 210.93.48.51 **TCP** 54 64768 → 80 [ACK] Seq=2 Ack=2 Win=513 Len=0 48 12.808392 192.168.0.47 210.93.48.51 TCP

기대효과



캡처한 패킷을 분석하 여 네트워크의 프로토 콜 동작원리를 이해할 수 있다

TCP 연결과 연결해제 단계를 직접 분석하여 네트워크의 흐름을 파악 할 수 있다 Wireshark 프로그램과 비교함으로써 패킷 스 니퍼의 동작 원리를 이 해할 수 있다.

